



STAR WARS

Dot
Matrix



ENCICLOPEDIA DE PERSONAJES

¡INCLUYE MÁS DE 200 HÉROES, VILLANOS Y MUCHO MÁS!

PLANETA DeAGOSTINI®

STAR WARS™

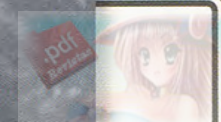
ENCICLOPEDIA DE PERSONAJES



Escrita por Simon Beecroft

ÍNDICE

¿QUIÉN PLANEÓ EL asalto Rebelde contra la primera Estrella de la Muerte? ¿Qué malhumorado alienígena perdió un brazo en una cantina de Mos Eisley? La galaxia de *Star Wars* está repleta de héroes, villanos, alienígenas, criaturas y androides. Todos ellos participaron (en mayor o menor medida) en los relevantes sucesos de los últimos días de la República Galáctica, en las batallas de las Guerras Clon y en la desesperada resistencia contra el Imperio.



CÓMO BUSCAR A LOS PERSONAJES

Busca a los personajes por orden alfabético de nombre o cargo. O utiliza el índice de contenidos de la página 206.

- 2-1B 4
- 4-LOM 5
- 8D8 6
- Aayla Secura 7
- Acklay 8
- Adi Gallia 9
- Agen Kolar 13
- Almirante Ackbar 10
- Almirante Ozzel 11
- Almirante Piett 12
- Anakin Skywalker 14
- Androide araña buscador 87
- Androide araña enano 66
- Androide cangrejo 56
- Androide de combate 24
- Androide de energía 144
- Androide de reparación 138
- Androide de seguridad 168
- Androide Hailfire 85
- Androide interrogador 94
- Androide médico GH-7 81
- Androide médico serie FX 72
- Androide octuptarra 127
- Androide piloto 137
- Androide sonda imperial 92
- Androide zumbador 33
- Androides imperiales 91
- Asesino marino opee 130
- Aurra Sing 17

- Babosa espacial 177
- Bail Organa 20
- Bantha 21
- Barón Papanoida 22
- Barriss Offee 23
- Beru Lars 25
- Bib Fortuna 26
- Boba Fett 27
- Boga 28
- Bossk 30
- Boushh 31
- Bultar Swan 32
- C-3PO 34
- Canciller Valorum 39
- Cañonero de la Estrella de la Muerte 59
- Capitán Antilles 35
- Capitán Neda 36
- Capitán Panaka 37
- Capitán Typho 38
- Chewbacca 40
- Chi Eekway Papanoida 41
- Cin Drallig 43
- Cliegg Lars 44
- Coleman Trebor 48
- Comandante Bacara 50

- Comandante Bly 52
- Comandante Cody 52
- Comandante Gree 53
- Comandante Neyo 54
- Conde Dooku 55
- Darth Maul 57
- Darth Vader 58
- Depa Billaba 60
- Dewback 61
- Dexter Jettster 62
- Dignatario imperial 90
- Doctor Evazan 63
- Droideka 64
- Droopy McCool 65
- Eeth Koth 67
- Elan Sleazebaggano 68
- EV-9D9 69
- Even Piell 70
- Figrin D'an 71
- Garindan 74
- General Cracken 75
- General Grievous 76
- General Madine 77
- General Rieekan 78
- General Veers 79
- Gran moff Tarkin 82
- Greeata 83
- Greedo 84
- Guardia gamorreano 73
- Guardia Naboo 122
- Guardia rojo imperial 93
- Guerrero pau'ano 136



Han Solo 86
IG-88 89
Incursur tusken 190
Jabba el Hutt 96
Jan Dodonna 97
Jango Fett 98
Jar Jar Binks 99
Jawas 100
Jefe Chirpa 42
Jefe Nass 29
Jocasta Nu 101
J'Quille 95
Ki-Adi-Mundi 102
Kit Fisto 103
Ko Sai 104
Lama Su 105
Lando Calrissian 106
Lobot 107
Logray 108
Luke Skywalker 109
Luminara Unduli 110
Lyn Me 111
Mace Windu 112
MagnaGuardia 113
Malakili 114
Mas Ameda 115
Max Rebo 116
Moff Jerjerrod 117
Mon Mothma 118
Monje B'omarr 19
Monstruo acuático sando 163
Muftak 119
Mustafariano (del norte) 120
Mustafariano (del sur) 121
Nexu 123
Nien Nunb 124
Nute Gunray 125
Obi-Wan Kenobi 126
Oola 128
OOM-9 129
Oppo Rancisis 131
Owen Lars 132



Padmé Amidala 133
Palpatine 134
Passel Argente 135
Pez garra colo 49
Piloto clon 45
Piloto de Ala-A 18
Piloto de Ala-X 197
Piloto de AT-AT 15
Piloto de AT-ST 16
Piloto de caza TIE 188
Pilotos de carreras de vainas 140
Plo Koon 139
Poggle el Menor 141
Polis Massan 142
Ponda Baba 143
Princesa Leia 145
Qui-Gon Jinn 147
R2-D2 148
R4-G9 149
R4-P17 150
R5-D4 151
Rancor 152
Rappertunie 153
Reek 155
Reina Apailana 146
Rune Haako 156
Rystáll 157
Sabé 158
Saelt-Marae 159
Saesee Tiin 160
Salacious Crumb 161
San Hill 162
Sarlaccs 165
Sebulba 167
Sei Taria 169
Shaak Ti 170
Shmi Skywalker 171
Shu Mai 173
Sio Bibble 174
Sly Moore 175

Soldado clon (Fase I) 46
Soldado clon (Fase II) 47
Soldado de asalto 179
Soldado de choque 172
Soldado de infantería rebelde 154
Soldado de las arenas 164
Soldado de las nieves 176
Soldado explorador 166
Soldado geonosiano 80
Soldado rebelde hoth 88
Stass Allie 178
Sun Fac 180
Superdroide de combate 181
Sy Snootles 182
Tarfful 183
Tauntaun 184
Teebo 185
Ten Numb 186
Tessek 187
Tion Medon 189
Ugnaught 191
Utai 192
Wampa 193
Wat Tambor 194
Watto 195
Wicket W. Warrick 196
Yaddle 198
Yarael Poof 199
Yarna 200
Yoda 201
Yuzzum 202
Zam Wesell 203
Zett Jukasa 204
Zuckuss 205

Índice de contenidos 206



2-1B

ANDROIDE QUIRÚRGICO

LOS ANDROIDES MÉDICOS Y QUIRÚRGICOS 2-1B existen desde tiempos de la República. En la base rebelde de Hoth hay una unidad. Esta se ocupa de tratar de sus heridas a muchos soldados rebeldes, como Luke Skywalker después de que un wampa lo ataque.



Un androide 2-1B de la época de la República reconstruye el cuerpo quemado de Darth Vader.

FICHA

FILIACIÓN: androide

TIPO: androide quirúrgico

FABRICANTE:

Industrias Automaton

ALTURA: 1,50 metros

APARICIONES: III, V, VI, GC

VER TAMBIÉN: Androides médicos serie FX



Mano móvil de precisión

Armazón transparente sobre los hidráulicos.

Pierna hidráulica

Pie estabilizador

Androide quirúrgico

Los androides quirúrgicos de la serie 2-1B están equipados con bancos de datos enciclopédicos. Estos bancos garantizan que los androides elijan el mejor tratamiento para cadacaso médico.

Cirujano rebelde

El 2-1B es capaz de realizar operaciones quirúrgicas extremadamente precisas sin dejar apenas cicatrices. Su prolongada experiencia con humanos lo ha convertido en un médico amable. Luke Skywalker queda tan admirado por la habilidad del 2-1B que pide que el mismo androide vuelva a intervenirlo al perder una mano en la Ciudad de las Nubes.

4-LOM

ANDROIDE DE PROTOCOLO CONVERTIDO EN CAZADOR DE RECOMPENSAS

ESTE ANDROIDE HUMANOIDE con cara de insecto fue un sofisticado androide de protocolo fabricado a imagen de la especie a la que servía. Fue enviado a trabajar a un crucero de lujo, pero alteró su propia programación e inició su carrera como cazarrecompensas.



Tras la batalla de Hoth, Vader contrata a 4-LOM, entre otros, para localizar al Halcón milenario.



Dúo peligroso

4-LOM trabaja a menudo junto a otro cazarrecompensas llamado Zuckuss.

La combinación de la capacidad deductiva y analítica de 4-LOM con la intuición mística de Zuckuss los convierte en una sociedad exitosa y lucrativa.

Rifle de conmovión Blastech W-90

4-LOM es un androide muy inteligente y decidido, aunque sorprendentemente amable. Durante un tiempo 4-LOM se unió a la Rebelión contra el Imperio. Pero tardó muy poco en volver a sus actividades delictivas, trabajando para Jabba el Hutt y otros criminales.

Fotorreceptores compuestos

FICHA

FILIACIÓN: cazador de recompensas

MODELO: droide de protocolo de la serie LOM

FABRICANTE:

Industrias Automaton

ALTURA: 1,60 metros

APARICIONES: V

VER TAMBIÉN: Zuckuss; Jabba el Hutt; Darth Vader

Chapado negro gastado

8D8

ANDROIDE TORTURADOR DE JABBA

EL CRUEL 8D8 trabaja en el palacio de Jabba, en Tatooine, como androide torturador. Su trabajo consiste en poner en su sitio a todos los androides y esclavos de Jabba.



Cuando Jabba compra a C-3PO y R2-D2, ambos androides terminan en la sala de tortura de 8D8.

Fotorreceptores ultravioletas

Módulo procesador lógico

Servo de rotación

Bastidor pélvico universal

FICHA

FILIACIÓN: entorno de Jabba

TIPO: androide metalúrgico 8D

FABRICANTE: Verpine Roche Hive

ALTURA: 1,85 metros

APARICIONES: VI

VER TAMBIÉN: EV-9D9

Los androides de la serie 8-D están diseñados como androides industriales para tareas pesadas de personalidad ruda y simple. A los 8-D les molesta ser inferiores a otros androides más inteligentes, por lo que tienden a convertirse en maltratadores.

Androide cruel

8D8 vive en un deprimente cuarto de los niveles más bajos del palacio de Jabba en Tatooine. Utiliza varas incandescentes para fundir a androides holgazanes o molestos. En algunos casos, como el de este pobre androide de energía, 8D8 tortura por pura diversión.

AAYLA SECURA

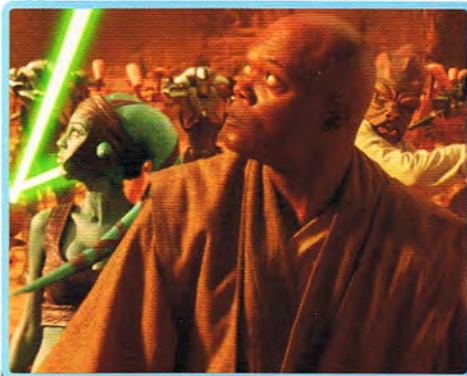
CABALLERO JEDI TWI'LEK

pdf
gratis

LA ASTUTA AAYLA SECURA es una Caballero Jedi Twi'lek que confía en sus atléticas habilidades con el sable láser para derrotar a sus oponentes. Como general Jedi, Aayla comanda un escuadrón de soldados clon en infinidad de operaciones.



Los propios soldados clones de Secura se vuelven contra ella en Felucia.



Capturada

En la batalla de Geonosis, Aayla Secura forma parte del grupo de Jedis capturados por los soldados geonosianos. Afortunadamente, llegan refuerzos clones para rescatarlos.

Cinturón fabricado con piel de rycrit

Botas de combate

La ropa ceñida ofrece absoluta libertad de movimientos

Posición de ataque Djem So

Lekku (cola craneal)

FICHA

FILIACIÓN: Jedi
PLANETA NATAL: Ryloth
ESPECIE: twi'lek
ESTATURA: 1,70 metros
APARICIONES: II, III, GC
VER TAMBIÉN: Kit Fisto; Mace Windu; Yoda

Aayla Secura es una Jedi inteligente y un tanto traviesa. Su maestro Jedi fue un atribulado Jedi llamado Quinlan Vos. Juntos vivieron diversas aventuras, incluido algún encuentro con el lado oscuro. Secura también es amiga del Jedi Kit Fisto.

ACKLAY

ANIMAL CIRCENSE DE GEONOSIS

LOS PRESOS CONDENADOS a las arenas de ejecución de Geonosis se enfrentan a una muerte segura ante terribles animales salvajes. Muchas de estas criaturas son cazadas en sus remotos planetas y transportadas a Geonosis. El feroz acklay es uno de estos exóticos animales.



Los acklays caminan sobre la punta de sus garras.

Dientes afilados como cuchillas

Garra cubierta de piel encallecida

FICHA

PLANETA NATAL: Vendaxa

ALTURA: 3,05 metros

DIETA: carnívora

HÁBITAT: submarino, terrestre

APARICIONES: II

VER TAMBIÉN: Nexu; Reek;

Obi-Wan

Kenobi

El hogar de los acklays es un planeta fértil llamado Vendaxa. Viven bajo el agua aunque recorren las llanuras para cazar a unas criaturas conocidas como lemnais.

Mano prensil

Estómago prominente

Módulos protectores óscos



Ataque acklay

El Jedi Obi-Wan Kenobi utiliza una vara de picador para defenderse de la salvaje acometida del acklay.

ADI GALLIA

MAESTRA JEDI THOLOTHIANA



LA MAESTRA JEDI ADI GALLIA nació en una familia de diplomáticos de alto rango afincada en Coruscant. Gallia es miembro del Alto Consejo Jedi y una general de la nobleza en las Guerras Clon.



Como miembro del Alto Consejo, Adi Gallia es admirada por su gran intuición.

Tocado tholoth

Adi Gallia es una valiosa fuente de información para los líderes del Senado. Posee muchos contactos en la maquinaria política de Coruscant, como por ejemplo su prima, Stass Allie.

Sable láser

Bolsillo multiusos

FICHA

FILIACIÓN: Jedi

PLANETA NATAL: Coruscant

ESPECIE: tholothiana

ESTATURA: 1,84 metros

APARICIONES: I, II, GC

VER TAMBIÉN: Stass Allie;

Even Piell; Canciller

Valorum; Bail Organa

Templo Jedi

Gallia puede pasar mucho tiempo en el Templo Jedi de Coruscant, pero está perfectamente preparada para realizar misiones en lugares remotos. Gallia es la primera en advertir al Senado sobre las sospechosas actividades de la Federación de Comercio en el sistema Naboo.

Botas altas de viaje

Toga Jedi

ALMIRANTE ACKBAR

COMANDANTE DE LA FLOTA REBELDE

EL ALMIRANTE ACKBAR nació en el mundo marino de Mon Calamari. Cuando el Imperio conquistó su planeta, Ackbar fue regalado como esclavo al Gran Moff Tarkin. Una misión de rescate de los rebeldes liberó a Ackbar, quien pudo convencer a su pueblo para que se uniese a la Alianza Rebelde.



Ackbar comanda la flota rebelde desde su nave insignia, la *Hogar Uno*.

FICHA

FILIACIÓN: Alianza Rebelde

PLANETA NATAL: Mon Calamari

ESPECIE: Mon Calamari

HEIGHT: 1,80 metros

APARICIONES: VI

VER TAMBIÉN: Lando Calrissian;
Mon Mothma; General Madine

Chaleco de uniforme
Mon Cal

Piel impermeable

Cinturón multiusos

Insignia de comandante



Hogar Uno

El pueblo de Ackbar ofrece sus naves estelares gigantes a la Alianza. El *Hogar Uno* sirve como centro de mando móvil después de que el Imperio descubra y destruya todas las bases secretas de la Alianza.

Tejido resistente
a la humedad

Como comandante

de la flota rebelde, el almirante Ackbar planea y lidera el ataque contra las naves del Imperio en la batalla de Endor.

ALMIRANTE OZZEL

ALMIRANTE DEL *EJECUTOR*

KENDAL OZZEL ES EL COMANDANTE de la gigantesca nave insignia de Darth Vader, el *Ejecutor*. Bajo el mando, un tanto dubitativo, de Under Ozzel el *Ejecutor* emerge del hiperespacio demasiado cerca de Hoth, alertando a los rebeldes de la presencia Imperial.



El *Ejecutor* lidera la flota personal de destructores estelares de Darth Vader, conocida como Escuadrón de la muerte.

Disco de oficial



Cilindro de código imperial

Placa de rango

La hebilla contiene un compartimento secreto para almacenamiento de datos

Deslices fatales

Vader opina que Ozzel es "tan torpe como estúpido". Después de una serie de meteduras de pata (como sus dudas acerca de la presencia de vida en Hoth y el fallido intento de sorprender a los rebeldes) Vader lo ejecuta telequinéticamente con la Fuerza y coloca al capitán Piett en su puesto.

Botas con puntera de duracero

Kendal Ozzel sirve en la Marina de la República durante las Guerras Clon y no tarda en ascender en el escalafón militar. Ozzel es ambicioso pero demuestra una preocupante falta de sentido común y un razonamiento táctico deficiente, aunque pretende disimularlo con su personalidad autoritaria.

FICHA

FILIACIÓN: Imperio

PLANETA NATAL: Carida

ESPECIE: Humano

ESTATURA: 1,70 metros

APARICIONES: V

VER TAMBIÉN: Almirante Piett; General Veers; Darth Vader

ALMIRANTE PIETT

COMANDANTE DEL *EJECUTOR*

PIETT ES EL LEAL CAPITÁN IMPERIAL de la nave insignia de Darth Vader, el *Ejecutor*. Cuando Vader asfixia con la Fuerza a Ozzel, por incompetente, Piett es instantáneamente ascendido al puesto de almirante de la flota. Piett pierde la vida cuando un Ala-A rebelde se estrella contra el puente del *Ejecutor*.



Un Ala-A mata a la tripulación del puente del *Ejecutor* y provoca que la nave se estrelle.



Estrategia arriesgada

Los oficiales de Vader deben someterse por completo a la voluntad de hierro del Señor Oscuro. Cuando Vader insiste para que Piett emprenda una peligrosa persecución del *Halcón Milenario*, este obedece nerviosamente, consciente de que cualquier error podría conducir a su muerte.

FICHA

FILIACIÓN: Imperio

PLANETA NATAL: Axxila

ESPECIE: Humano

ESTATURA: 1,65 metros

APARICIONES: V, VI

VER TAMBIÉN: Almirante

Ozzel, Darth Vader



Placa de rango.

Cilindro de código imperial.

A diferencia de muchos oficiales imperiales, que provienen de los prestigiosos mundos del Núcleo Central, Firmus Piett nació en el Borde Exterior. Es famoso por su agilidad mental, además de su habilidad para no cargar con las culpas de sus propios errores.

AGEN KOLAR

MAESTRO JEDI ZABRAK



AGEN KOLAR es un fabricante de sables que se une a los doscientos Caballeros Jedi que luchan contra el ejército separatista en Geonosis. Mace Windu aprecia muchísimo las habilidades en combate de Kolar y lo enrola en una desesperada misión para arrestar al Canciller Supremo Palpatine.



Agen Kolar debe utilizar su famosa habilidad con los sables láser en Geonosis.

Cuernos que se regeneran con el tiempo

El sable láser utiliza cristales de duelo para crear filamentos de energía verdes o azules

Guardia alta a dos manos

Toga de mangas anchas que suele quitarse en combate



Sith habilidoso

Ni siquiera la célebre destreza de Agen Kolar con el sable es suficiente para competir con la velocidad y despiadada potencia de un Lord Sith como Darth Sidious.

Agen Kolar

es un zabrak, como su compañero Jedi Eeth Koth. Los zabrak son una especie que se identifica por sus cuernos craneales. Famosos por pegar primero y preguntar después, Kolar es también un valioso miembro del Alto Consejo Jedi.

FICHA

FILIACIÓN: Jedi
PLANETA NATAL: Coruscant
ESPECIE: Zabrak
ESTATURA: 1,70 metros
APARICIONES: II, III
VER TAMBIÉN: Mace Windu; Saesee Tiin; Kit Fisto

ANAKIN SKYWALKER

LEGENDARIO CABALLERO JEDI

EL ASCENSO AL PODER de Anakin Skywalker es asombroso. En pocos años pasa de ser un esclavo en Tatooine a convertirse en uno de los Jedi más poderosos de la historia. Pero su sed de poder le conduce al lado oscuro de la Fuerza, con trágicas consecuencias para la galaxia.



La elevada percepción y los reflejos excepcionalmente rápidos del joven Anakin muestran su gran potencial en la Fuerza.

Los guantes cubren su mano mecánica (que sustituye a la que le cortó el Conde Dooku)

Cinturón multiusos Jedi



Estrechos vínculos

El vínculo de Anakin con su maestro, Obi-Wan Kenobi, es muy fuerte. En las Guerras Clon forman un dúo muy dinámico y Anakin demuestra ser un gran líder. Pero Anakin está preocupado por la ira y desconfianza que siente.

FICHA

FILIACIÓN: Jedi
PLANETA NATAL: Tatooine
ESPECIE: Humano
ESTATURA: 1,85 metros
APARICIONES: I, II, III, VI, GC
VER TAMBIÉN: Qui-Gon Jinn; Obi-Wan Kenobi; Padmé Amidala

En las Guerras Clon

Anakin pierde la fe en la capacidad de los Jedi para restaurar la paz y armonía en la galaxia. También le irrita profundamente la muerte trágica de su madre y teme que Padmé Amidala (su esposa secreta) corra la misma suerte. Finalmente, Anakin se convence de que solo el lado oscuro puede darle el poder de evitar la muerte.

PILOTO DE AT-AT

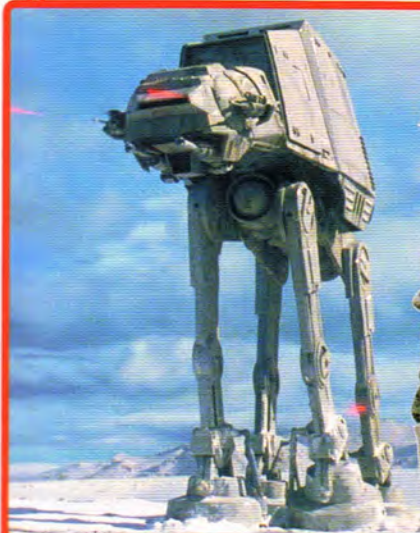
OPERADOR DEL ANDADOR IMPERIAL



SOLO LOS MEJORES soldados imperiales son entrenados para convertirse en pilotos de los terroríficos andadores de transporte blindados todoterreno (AT-AT, en sus siglas inglesas). Los pilotos de AT-AT, que en general suelen trabajar por parejas, se creen todopoderosos.



Los pilotos están situados en la cabina de la cabeza del AT-AT, desde donde operan los controles de dirección y fuego.



Terror andante

Los gigantescos andadores AT-AT avanzan implacablemente por los campos de batalla más irregulares, utilizando sus potentes cañones láser para destruir y aterrorizar a las fuerzas enemigas.



Casco reforzado

Dispositivo de respiración asistida

Guantes de pilotaje

Mono aislante

FICHA

FILIACIÓN: Imperio

ESPECIE: Humano

ESTATURA MEDIA:

1,83 metros

EQUIPO ESTÁNDAR:

pistola bláster; detonadores térmicos; granadas

APARICIONES: V

VER TAMBIÉN: Piloto de AT-ST; General Veers

Los AT-AT no poseen sistemas de calefacción, por lo que, en planetas helados como Hoth, los pilotos utilizan trajes aislantes. Estos protegen a su portador si la cabina presurizada del andador sufre algún daño en entornos hostiles.

PILOTO DE AT-ST

TRIPULANTE DEL ANDADOR DE RECONOCIMIENTO IMPERIAL

LOS AT-ST (transportes de reconocimiento todoterreno, en sus siglas inglesas) de dos patas avanzan hacia la batalla disparando descargas láser contra las tropas enemigas. Cada andador alberga a dos pilotos entrenados para desarrollar al máximo su equilibrio y agilidad.



Dos pilotos hacen que el andador AT-ST avance a toda velocidad por un terreno irregular.

FICHA

FILIACIÓN: Imperio

ESPECIE: Humano

EQUIPO ESTÁNDAR:

blásters; granadas; detonadores térmicos; balizas de emergencia; intercomunicadores

APARICIONES: VI

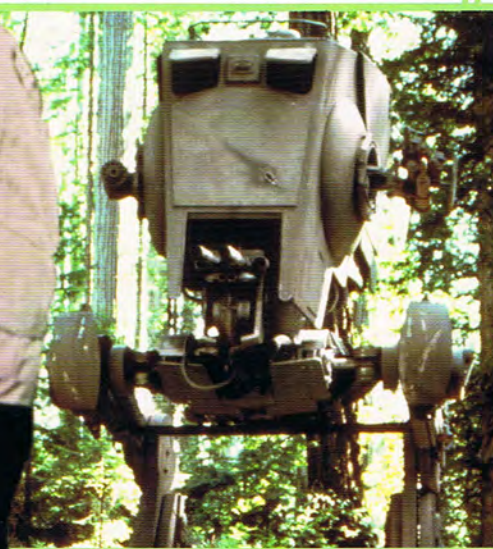
VER TAMBIÉN: Piloto de AT-AT; Chewbacca



Guantes ignífugos

Mono

Botas de cuero



A la caza

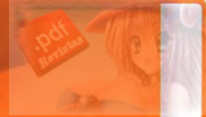
Los andadores AT-ST se utilizan en misiones de reconocimiento y persecuciones antipersona. No son invulnerables a los ataques, como demuestra Chewbacca cuando consigue entrar en uno de ellos por el techo.

Los pilotos de AT-ST

utilizan cascos abiertos, lentes protectoras y un recubrimiento blindado básico bajo sus monos. En la batalla de Endor, se despliega a los andadores AT-ST contra los rebeldes. Muchos de ellos caen ante los ataques sorpresa de los ewoks.

AURRA SING

VIOLENTA CAZADORA DE RECOMPENSAS



AURRA SING ES UNA CAZADORA de recompensas despiadada. Se rumorea que Sing fue entrenada como Jedi en su juventud, pero que su naturaleza agresiva le impidió progresar y acabó abandonando la Orden Jedi. En las Guerras Clon, la contrataron para que asesinara a la senadora Padmé Amidala.



Durante las Guerras Clon, Aurra adiestra a Boba Fett, justo después de que este quede huérfano.

Aurra Sing nació en la contaminada urbe de Nar Shaddaa. No conoció a su padre y su madre era demasiado pobre para criarla. Sing se convirtió en una asesina con una gran sangre fría. Siempre dispuesta a utilizar cualquier medio necesario para encontrar a sus presas. Posee sensores implantados y un amplísimo arsenal privado que, entre otras armas, contiene sables láser y un rifle de francotirador.



Chaleco multiusos de rastreador

Pistola de corto alcance

Dedos largos para extraer sangre

Rifle de largo alcance



Alerta máxima

Siguiendo el rastro de los Caballeros Jedi en Tatooine, Aurra Sing asiste en directo a la carrera de vainas en la que el joven Anakin Skywalker se gana su libertad.

DATA FILE

FILIACIÓN: cazadora de recompensas
PLANETA NATAL: Nar Shaddaa
ESPECIE: Casi humana
HEIGHT: 1,83 metros
APARICIONES: I, GC
VER TAMBIÉN: Bossk; Padmé Amidala; Boba Fett

PILOTO DE ALA-A

PILOTOS REBELDES DE ÉLITE

LOS ALAS-A son cazas estelares pequeños y superveloces, y entre sus pilotos se encuentran a algunos de los aviadores más talentosos de la Alianza Rebelde. Estos pilotos desempeñan un papel fundamental en la batalla de Endor, en la que destruyen la nave de Vader, el *Ejecutor*.



El piloto rebelde Arvel Crynyd vuela su Ala-A, que ha sido alcanzado, hasta el puente del *Ejecutor*.

FICHA

FILIACIÓN: Alianza

Rebelde

NOMBRE DE ESCUADRÓN:

Escuadrón Verde

LÍDER DEL ESCUADRÓN:

Arvel Crynyd

APARICIONES: VI

VER TAMBIÉN: Almirante

Ackbar; Lando Calrissian

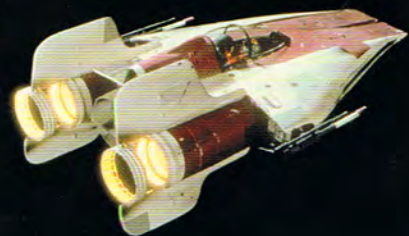


Chaleco antibalas

Traje antigravidad presurizado

Cilindros de datos

Arnés de pilotaje



ARVEL CRYNYD lidera el Escuadrón Verde de Alas-A en la batalla de Endor. Alcanzado por el fuego del *Ejecutor* durante un bombardeo, Crynyd consigue pilotar con gran habilidad su nave dañada hasta el desprotegido puente de la nave de Vader, matando al instante a toda la tripulación allí presente.

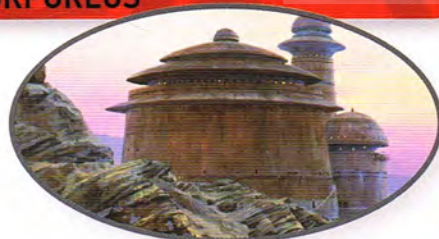
Naves eficaces

Solo los mejores pilotos rebeldes pueden manejar los potentes Alas-A. Diseñados antes de la batalla de Endor como naves escolta, su increíble velocidad y maniobrabilidad los convierten en una nave de asalto letal. También disponen de sensores ocultos para recoger información sobre las naves imperiales.

MONJE B'OMARR

MISTERIOSOS MONJES INCORPÓREOS

LOS MONJES B'OMARR SON los habitantes originales del palacio de Jabba el Hutt en Tatooine. Cuando estos misteriosos monjes alcanzan el estado más elevado de iluminación, se les extrae quirúrgicamente sus cerebros vivos y se introducen en unos recipientes especiales. Unas patas mecánicas transportan a estos recipientes.



Los monjes B'omarr construyeron el monasterio que Jabba el Hutt convirtió en su palacio en Tatooine.



El monasterio de los monjes

Jabba adora su espeluznante presencia! Los monjes más antiguos tienen cuatro patas y los más recientes, seis.

FICHA

FILIACIÓN: Sin filiación

FUNDACIÓN DE LA ORDEN:

c. 700 ABY

EMPLAZAMIENTO DE LOS MONASTERIOS:

Tatooine, Teth, Danuta

APARICIONES: VI, GC

VER TAMBIÉN: Jabba el Hutt

Unidad de soporte cerebral

Unidad de respuesta telepática

Garra manipuladora

Los monjes B'omarr

se comunican telepáticamente. Siguen ocupándose de sus tareas secretas, sin prestar la menor atención a la infinidad de bandidos y contrabandistas que merodean por su monasterio desde hace siglos.

Cerebro incorpóreo del monje

Pata de araña

BAIL ORGANA

VIRREY DE ALDERAAN

BAIL ORGANA ES el senador de Alderaan que ve, horrorizado, cómo la República Galáctica se convierte en una dictadura bajo el mando de Palpatine. Bail es uno de los fundadores, junto a Mon Mothma, de la Rebelión contra el Emperador Palpatine.



Bail y su esposa, Brea, adoptan a Leia Amidala Skywalker.



Por los pelos

Bail es el primer civil que llega al templo Jedi tras la masacre cometida por Anakin y su legión de soldados clon. Bail escapa del templo y salva la vida por los pelos.

Pistola bláster

Botas militares

Organa se mantiene leal a la República y la Orden Jedi hasta el final. En tiempos del Imperio, es Bail quien responde a la amenaza de la Estrella de la muerte y envía a su hija adoptada, Leia, a una misión con el objetivo de encontrar a Obi-Wan Kenobi y reclutarlo para la Alianza.

FICHA

FILIACIÓN: República/
Alianza Rebelde
PLANETA NATAL: Alderaan
ESPECIE: Humano
ESTATURA: 1,91 metros
APARICIONES: II, III, GC
VER TAMBIÉN: Princesa
Leia; Mon Mothma

Blindaje de avambrazo

Cinturón
de Alderaan

Capa de Alderaan

BANTHA

BESTIA DE CARGA DE TATOOINE

PARA LOS GRANJEROS Y COLONOS de Tatooine, un incursos tusken a lomos de un bantha es la más temible de las apariciones. Los incursos tusken tienen un vínculo muy estrecho con estas enormes criaturas, que utilizan como monturas y bestias de carga. Son capaces incluso de convertir a un banthas en miembro de su clan.



Manadas de banthas vagan por las dunas y llanuras, lideradas por la hembra dominante.



Incursos tusken

Los incursos tusken cabalgan a los banthas en fila india para ocultar su número. Cada tusken está unido a un único bantha desde su infancia.

Tanto las hembras

como los machos banthas tienen cuernos espirales, que crecen a ritmo de un círculo por año. Los banthas pueden sobrevivir sin comer ni beber durante varias semanas, lo que los convierte en idóneos para la vida en entornos severos como el de Tatooine.

Cuerno espiral

Pezuña de tres dedos

Saco para comida y provisiones

FICHA

HÁBITAT: Various

HEIGHT: 2.5 m (8 ft 2 in)

DIET: Herbivorous

LIFESPAN: 80–100 years

APPEARANCES: I, II, IV, VI,
CW

SEE ALSO: Tusken Raider

BARÓN PAPANOIDA

INFLUYENTE BARÓN PANTORANO DEL GREMIO DE COMERCIANTES

EL BARÓN PAPANOIDA VIVE en Coruscant, desde donde dirige un influyente imperio de ocio. Es célebre por ser muy crítico con Palpatine, aunque gran parte de su vida está rodeada de misterio y se rumorea que puede ser agente doble.



Papanoida se encuentra con su hija, Chi Eekway, en el teatro de la ópera.



Contactos

Papanoida recibe a muchos senadores y otros personajes importantes en su palco privado del Teatro de la ópera de las galaxias. Allí les suministra información que obtiene de su red de informadores.

FICHA

FILIACIÓN: República
PLANETA NATAL: Pantora
ESPECIE: Pantorano
ESTATURA: 1,70 metros
APARICIONES: III, GC
VER TAMBIÉN: Chie Eekway
Papanoida; Palpatine

Cordón ceremonial

Emblema pantorano

Las franjas de la manga indican su rango

Guantes

El barón se

convierte en gobernador de la Asamblea Pantorana tras la muerte del gobernador Chi Cho en la Luna de hielo de Orto Plutonia. Se ve implicado en las Guerras Clon cuando la Federación de Comercio secuestra a sus dos hijas, Che Amanwe y Chi Eekway. Junto a su hijo, Ion, se enfrenta a alguno de los secuestradores en Mos Eisley.

BARRISS OFFEE

CABALLERO Y GENERAL JEDI MIRILIANA



LA CABALLERO JEDI BARRISS OFFEE es reflexiva, valiente y altruista. Es la Padawan de la Maestro Jedi Luminara Unduli, a quien guarda absoluta lealtad. Estas dos Jedis forman un dúo formidable.



Offee practica un estilo de lucha con sable láser conocido como Soresu.

Tatuajes mirilianos

Sujeción a dos manos para mayor control

El cinturón contiene compartimentos secretos



FICHA

FILIACIÓN: Jedi

PLANETA NATAL: Mirial

ESPECIE: Miriliana

ESTATURA: 1,66 metros

APARICIONES: II, GC

VER TAMBIÉN: Luminara Unduli; Shaak Ti Shaak Ti

Equipo poderoso

Offee se especializa en el combate a dos y utiliza la Fuerza para mantener una sincronización perfecta con su compañera de batallas, Unduli. El equipo que forman Unduli y Offee es más poderoso que la suma de sus partes.

Toga con capucha

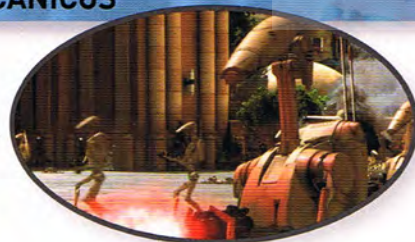
Como Luminara

Unduli, Barriss Offee es miriliana, una especie con la piel de color amarillo verdoso. Los mirilianos son conocidos por los tatuajes que lucen en la cara y manos, que indican sus logros.

ANDROIDE DE COMBATE

SOLDADOS ANDROIDES MECÁNICOS

LOS ANDROIDES DE COMBATE son la tropa de infantería del ejército separatista. Unos soldados sin miedo, sin emociones y dispuestos a cumplir a rajatabla las órdenes de sus jefes. Los androides de combate están diseñados a imagen y semejanza de sus creadores geonosianos.



Los androides de combate se despliegan por primera vez contra el pacífico pueblo de Naboo.

Pistón de extensión de brazo

Codificador de voz

Los androides de combate están diseñados para vencer más por mera superioridad numérica que por su habilidad individual. Los androides se fabrican en serie y no son capaces de pensar independientemente. Un ordenador a bordo de una nave de la Federación de Comercio les suministra las órdenes durante sus misiones.

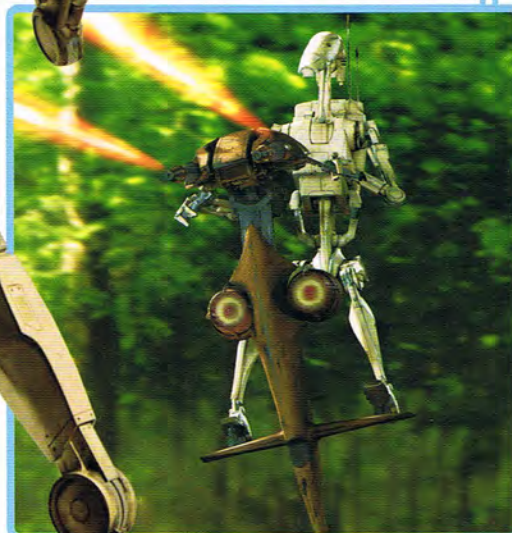
Rifle bláster E-5

Sus miembros parecen esqueletos neimoidiano

FICHA

FILIACIÓN: Separatista
TIPO: androide de combate B1
FABRICANTE: Talleres de Blindaje Baktoid
ESTATURA: 1,91 metros
APARICIONES: I, II, III, GC
VER TAMBIÉN: Droideka; Súper androide de combate

Junta flexible de rodilla



STAP

Los androides de combate exploradores y francotiradores vuelan a bordo de Plataformas Aéreas Monoplaza (STAP, en sus siglas inglesas). Estos elevadores de repulsión pueden maniobrar por bosques densos que resultarían inaccesibles a vehículos de mayor tamaño.

BERU LARS

MADRE ADOPTIVA DE LUKE SKYWALKER

LA FAMILIA DE BERU LARS se dedica a la agricultura de humedad desde hace tres generaciones. Al final de las Guerras Clon, Obi-Wan Kenobi les pide a Beru y su marido, Owen, que críen a Luke Skywalker, aunque él se instala cerca para controlar al niño.



Beru y Owen aceptan adoptar a Luke para protegerlo de la maldad del Imperio.



Corte de pelo sencillo

FICHA

FILIACIÓN: Republic
PLANETA NATAL: Tatooine
ESPECIE: Humana
ESTATURA: 1,65 metros
APARICIONES: II, III, IV
VER TAMBIÉN: Owen Lars;
Luke Skywalker

Túnica del desierto

Protectora

Cuando Luke se convierte en un joven adulto, Beru comprende su deseo de marcharse de casa y unirse a la Academia Imperial. Pero también conoce la verdad sobre el padre de Luke y respeta que Owen quiera proteger al muchacho para evitar que siga los pasos de Anakin.

Tela áspera tejida en Anchorhead

Botas del desierto

Beru Lars es una mujer muy trabajadora y autosuficiente. Está sobradamente preparada para lidiar con casi todos los peligros que puede encontrar en el desierto de Tatooine. No obstante, nada podía preparar a Beru para la llegada del grupo de soldados de asalto imperiales en busca de dos andróides que transportan los planos robados de la Estrella de la Muerte.

BIB FORTUNA

MAYORDOMO TWI'LEK DE JABBA

EL SINIESTRO BIB FORTUNA controla los asuntos cotidianos del palacio del desierto y el palacete de Mos Eisley de Jabba el Hutt. Antes de trabajar para Jabba, Bib Fortuna se hizo rico comerciando con esclavos de su propia especie, los twi'leks.



Fortuna revolotea siempre alrededor de Jabba, susurrándole consejos. ¡Pero conspira secretamente para matarlo!



Bib Fortuna es un individuo poderoso y temido del entorno de Jabba. Tanto si eres amigo como enemigo, Fortuna utilizará todo tipo de subterfugios contra ti para mantener su control sobre la organización.

Engañado

Bib Fortuna lleva décadas ejerciendo de mayordomo de Jabba. Pero cuando aparecen inesperadamente dos androides con la intención de negociar por la vida de Han Solo, Fortuna desencadena, sin saberlo, una serie de acontecimientos que conducirá a la caída del famoso criminal hutt.

FICHA

FILIACIÓN: entorno de Jabba

PLANETA NATAL: Ryloth

ESPECIE: Twi'lek

ESTATURA: 1,80 metros

APARICIONES: I, VI, CW

VER TAMBIÉN: Jabba el Hutt

Lekku (una de sus dos colas craneales)

Túnica tradicional de Ryloth

Brazaletes de plata

Zapatos de suela blanda para caminar sigilosamente

BOBA FETT

EL MEJOR CAZADOR DE RECOMPENSAS DE LA GALAXIA

FRÍO Y CALCULADOR, Boba Fett es un cazador de recompensas legendario. Le pagan para que encuentre y, a menudo, elimine a determinados individuos. A lo largo de los años, Fett ha ido adquiriendo un código de honor propio y solo acepta misiones que encajen con su despiadada idea de justicia.



Contratado por Darth Vader, Fett captura a Han Solo y sube su cuerpo, congelado en carbonita, al *Esclavo I*.

Casco multifunción

Traje de vuelo reforzado

Cinturón multiusos

Rifle bláster EE-3



FICHA

FILIACIÓN: Bounty hunter
PLANETA NATAL: Kamino
ESPECIE: Humano
ESTATURA: 1,83 metros
APARICIONES: II, IV, V, VI, GC
VER TAMBIÉN: Jango Fett; Darth Vader; Han Solo; Jabba el hutt

De tal palo, tal astilla

Boba Fett es un clon genético exacto de Jango Fett, quien lo crió como a un hijo. Boba presencia la muerte de Jango en la batalla de Geonosis y jura vengarse de los Jedis que lo han matado. Más tarde hereda la armadura de combate mandaloriana de Jango y su nave, *Esclavo I*.

El talento y la habilidad de Boba Fett, combinados con un arsenal plagado de armas exóticas, le han permitido hacerse con muchas recompensas "imposibles". Es famoso por desintegrar completamente a los individuos que se le ha encargado que encuentre.

BOGA

MONTURA DE OBI-WAN KENOBI EN UTAPAU

EL BOGA ES UN REPTIL DOMESTICADO también llamado varáctilo. En Utapau, Obi-Wan Kenobi cabalga un boga por los imprevisibles sumideros y las escarpadas montañas del planeta en busca del general Grievous. Los bogas están bien adiestrados y responden muy bien a las órdenes de los Jedi.



El boga y Kenobi caen en un sumidero después de que unos clones les disparen con un bláster.

Los varáctilos tienen patas muy potentes y pezuñas con garras, por lo que son corredores muy rápidos y excelentes escaladores. En Utapau, son domesticados por los vaqueros y utilizados como transporte.

Púas defensivas

Penacho presente tanto en machos como hembras

FICHA

PLANETA NATAL:

Utapau

LONGITUD: 15 metros

DIETA: Herbívora

HÁBITAT: Sumideros de Utapau

APARICIONES:

III

VER TAMBIÉN:

Utai

Patas de cinco garras que proporcionan una sujeción perfecta

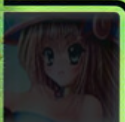
El veloz boga

El boga, con Obi-Wan Kenobi montado sobre él, consigue pisarle los talones al ciclópodo del general Grievous. Tras una complicada persecución, Obi-Wan, con la ayuda del boga, se enfrenta al general y lo derrota.

JEFE NASS

LÍDER GUNGAN

¡Dati
¡Dati



EL JEFE NASS ES EL severo y anticuado gobernante de Otoh Gunga, la mayor ciudad submarina gungan de Naboo. Habla galáctico básico (el idioma más utilizado en la galaxia) con un fuerte acento.



El Alto Consejo Gungan tiene la potestad de convocar al Gran Ejército Gungan.

Corona de gobernante

Charretera de autoridad militar

Mano de cuatro dedos



FICHA

FILIACIÓN: República
PLANETA NATAL: Naboo
ESPECIE: Gungan
ESTATURA: 2,06 metros
APARICIONES: I, III
VER TAMBIÉN: Padmé Amidala; Jar Jar Binks

Trabajo en equipo

Cuando su planeta se enfrenta a una invasión, el jefe Nass deja de lado sus prejuicios contra los naboo. Recibe a la reina Amidala, quien le solicita humildemente su ayuda. El jefe Nass se da cuenta de que su pueblo debe trabajar junto a los naboo o morirá, y en ese momento nace una buena amistad entre las dos culturas.

EL JEFE NASS preside el Alto Consejo Gungan. Es un gobernante justo aunque testarudo. Le molesta especialmente el concepto que los naboo tienen de los gungan, a quienes consideran primitivos simplemente porque prefieren utilizar tecnología y artesanía tradicionales.

Capa larga con ribetes dorados

Sandalias gungan

BOSSK

CAZADOR DE RECOMPENSAS TRANDOSHANO

EL DURO Y RESISTENTE Bossk es un cazarrecompensas reptiliano trandoshano. Antiguamente se dedicaba a perseguir esclavos huidos. Ahora trabaja para el Imperio y, hasta el momento, ha capturado a doce individuos.



Bossk y otros cazadores de recompensas suelen visitar regularmente a Jabba el hutt, en busca de algún encargo.

Sus ojos pueden ver en gama infrarroja

Chaleco antibalas

Rifle bláster

Los dedos, la piel e incluso las extremidades amputadas vuelven a crecerle hasta la edad adulta



Un trandoshiano duro

Aficionado a despellejar a sus capturas, siempre que puede, Bossk es el más cruel y malvado de los cazarrecompensas. Es uno de los seis que Darth Vader contrata para localizar y capturar al *Halcón Milenario*.

FICHA

FILIACIÓN: cazador de recompensas

PLANETA NATAL: Trandoshia

ESPECIE: Trandoshano

ESTATURA: 1,90 metros

APARICIONES: V, VI, GC

VER TAMBIÉN: Aurra Sing; Boba Fett; Darth Vader

Bossk empezó su carrera dedicándose un tipo de trabajitos con los que muy pocas especies se atrevían: la caza de wookies. Más tarde se dedicó a cazar otras especies. Durante las Guerras Clon, Bossk forma equipo con Aurra Sing, el joven Boba Fett y un cazarrecompensas klatooiniano llamado Castas.

BOUSHH

PRINCESA LEIA DISFRAZADA

EN LA GALAXIA HAY muchas criaturas extrañas que trabajan como cazadores de recompensas (o eso dicen). La princesa Leia adopta, de manera muy convincente, la identidad de un rastreador ubese, Boushh, para conseguir entrar en el palacio de Jabba. Solo Jabba sospecha de su identidad.

Leia, disfrazada de Boushh, se prepara para liberar a Han Solo de su cautiverio congelado.

Emisor vocal

Proyectil detonador

Púas del guante

Bolsa de munición

FICHA

FILIACIÓN: caz. recompensas

PLANETA NATAL: Uba IV

ESPECIE: Ubese

ESTATURA: 1,50 metros

APARICIONES: VI

VER TAMBIÉN: Princess Leia; Chewbacca; Jabba el Hutt

Botas tradicionales ubese

La pérdida de Boushh

En el palacio de Jabba, Chewbacca se hace pasar por prisionero de Boushh, mientras este activa un detonador térmico. El verdadero Boushh trabajó para muchos clientes, pero su perdición fue aceptar un encargo del sindicato del crimen del Sol Negro (al que después intentó chantajear).

El traje de supervivencia y el casco óptico de Boushh le quedan perfectamente a Leia. Esta ya se había disfrazado anteriormente para una misión en la que debía entrevistarse con Xizor, el líder de la poderosa organización criminal del Sol Negro.

Pantalones de piel shata

BULTAR SWAN

CABALLERO Y GENERAL JEDI

LA CABALLERO JEDI BULTAR Swan es una superviviente de la Gran Purga Jedi, en la que los soldados clon mataron a la mayoría de sus compañeros Jedis. Posteriormente, otros siete Jedis y ella se enfrentaron a Darth Vader. Swan le seccionó a Vader el brazo con el que empuñaba el sable, pero se negó a dar el golpe de gracia a su indefenso oponente.



El Jedi Koffi Arana acaba con la vida de Swan para atacar a Vader, pero termina muriendo en el intento.

Swan sirvió como Jedi durante las Guerras Clon. Su habilidad con el sable láser es impecable. Atrae a sus oponentes con muy poco movimiento físico y después los ataca sorpresivamente. El ataque de Bultar parece un único movimiento, aunque en realidad es una secuencia altamente compleja de maniobras.

Sujeción a dos manos para mayor control

Cinturón multiusos

Sobreveste de piel sintética

FICHA

FILIACIÓN: Jedi
PLANETA NATAL: Kuat
ESPECIE: Humana
ESTATURA: 1,68 metros
APARICIONES: II
VER TAMBIÉN: Plo Koon



Aprendiz

Swan fue aprendiz del maestro Jedi y miembro del Alto Consejo Micah Giiett. Tras la muerte de este, su íntimo amigo y maestro Jedi Plo Koon asumió el entrenamiento de Swan.

ANDROIDE ZUMBADOR

ANDROIDE DE SABOTAJE SEPARATISTA

LOS ANDROIDES ZUMBADORES son pequeños robots utilizados por el ejército separatista. Un enjambre de ellos ataca a las naves enemigas, esquivando las defensas con sus propulsores de dirección. Utilizan sus brazos manipuladores y armas cortantes para causar los mayores estragos posibles.



El batallador R2-D2 dispara a uno de los puntos débiles del androide zumbador: su ojo fotorreceptor principal.

Casco externo amortiguador de impactos

Antena de comunicación

Cerebro androide

Fotorreceptor principal

Sierra circular

Telómetro de precisión

FICHA

FILIACIÓN: separatista
TIPO: Androide de sabotaje
FABRICANTE: Nido de Creación Colicoide
ANCHURA: 25 centímetros
APARICIONES: III
VER TAMBIÉN: Obi-Wan Kenobi; R2-D2

Asediado

En la batalla de Coruscant, los androides zumbadores atacan al caza estelar de Obi-Wan y destruyen a su androide astromecánico, R4-P17.

Los androides tri-cazas y los cazas androides tipo buitre disparan misiles de discordia propulsados contra los objetivos enemigos. En cada misil de discordia hay hasta siete androides zumbadores, almacenados dentro de unas esferas metálicas que se abren para dejarlos salir.

C-3PO

ANDROIDE DE PROTOCOLO DORADO

C-3PO ESTÁ PROGRAMADO para ayudar en cuestiones de etiqueta y traducción. Sumergido en un mundo de aventuras, a menudo se siente abrumado por la cantidad de acción que lo rodea. Pero forma un equipo muy eficaz junto al ingenioso R2-D2.



Anakin Skywalker construyó el esqueleto de C-3PO con restos de chatarra.

Codificador de voz

Válvula distica principal de energía

FICHA

FILIACIÓN: Androide
TIPO: Androide de protocolo
FABRICANTE: Galáctica Cybot
ALTURA: 1,67 metros
APARICIONES: I-VI, GC
VER TAMBIÉN: R2-D2; Anakin Skywalker; Luke Skywalker

C-3PO empezó trabajando para Anakin Skywalker y su madre, Shmi. Después, Anakin se lo dio a la senadora Padmé Amidala como regalo de bodas. Tras la muerte de Padmé, C-3PO fue asignado a Bail Organa, hasta que Darth Vader capturó al *Tantive-IV*. C-3PO escapó a Tatooine, donde se lo vendieron a Luke Skywalker.



Dios dorado

A pesar de su temor a las emociones fuertes, C-3PO ha tenido una vida intensa, perdiendo a menudo extremidades o partes de sus circuitos (aunque resulta fácil de reparar). En Endor, una tribu de ewoks adora a C-3PO como si fuera un "dios dorado", lo que les lleva a apoyar a los rebeldes y resulta fundamental en la derrota definitiva del Imperio.

Junta de rodilla reforzada

Chapado en bronce pulido para un brillo reluciente

CAPITÁN ANTILLES

CAPITÁN DEL *TANTIVE-IV*

EL CAPITÁN RAYMUN ANTILLES es el comandante de la flota de cruceros diplomáticos de Bail Organa. Bajo el Imperio, Antilles se convierte en rebelde y sirve como capitán del *Tantive-IV*, a las órdenes de la hija adoptada de Bail, Leia Organa.



El *Tantive-IV* es un crucero diplomático de la familia real de Alderaan.



Estrangulamiento

En la batalla por Tatooine, Darth Vader aborda el *Tantive-IV* y exige que Antilles le entregue los planos robados de la *Estrella de la Muerte*. Cuando este se niega, Vader lo mata.

Pistola bláster

El capitán Antilles es un piloto muy hábil. Ha participado en muchas misiones peligrosas de los rebeldes y posee un talento especial para penetrar en las defensas imperiales.

FICHA

FILIACIÓN: República/
Alianza Rebelde
PLANETA NATAL: Alderaan
ESPECIE: Humano
ESTATURA: 1,88 metros
APARICIONES: III, IV
VER TAMBIÉN: Bail Organa;
Princesa Leia

Muñequera

Capa de la nobleza
alderaaniana

Botas de aviador

CAPITÁN NEEDA

COMANDANTE DEL *VENGADOR*

EL CAPITÁN NEEDA ES EL COMANDANTE del destructor imperial *Vengador*, que se dedica a rastrear las bases ocultas de los rebeldes. Needa persigue al *Halcón* por un campo de asteroides, pero de repente pierde completamente de vista a la nave.



Needa no consigue ver que el *Halcón* ha "desaparecido" al adherirse a un lateral de su destructor estelar.

Guantes de oficial

Hebilla de almacenamiento de datos

Túnica de oficial imperial.

FICHA

FILIACIÓN: Imperio

PLANETA NATAL: Coruscant

ESPECIE: Humano

ESTATURA: 1,75 metros

APARICIONES: V

VER TAMBIÉN: Darth Vader; Admiral Ozzel



Sin piedad

Después de perder de vista al *Halcón*, Needa se disculpa ante Vader y asume toda la responsabilidad. Vader acepta las disculpas y después lo estrangula con la Fuerza.

Lorth Needa es un oficial fiable y despiadado que sirvió a la República Galáctica en las Guerras Clon, concretamente en la batalla de Coruscant, cuando el general Grievous "secuestró" al Canciller Palpatine. Después se convirtió en oficial imperial, aunque no consiguió estar a la altura de las exigentes expectativas de Vader.

CAPITÁN PANAKA

JEFE DE SEGURIDAD NABOO

COMO JEFE DE SEGURIDAD de la Reina Amidala en Naboo, el capitán Panaka controla todas las ramas de las Reales Fuerzas de Seguridad de Naboo, formadas por voluntarios. Durante la invasión de Naboo, Panaka percibe la complicada situación en que se encuentra la galaxia y solicita un aumento de las medidas de seguridad.



Tras la abdicación de la Reina Amidala, Panaka sirve a la Reina Jamillia.



Responsabilidad Real

Panaka es el responsable de la seguridad de la Reina Amidala y la acompaña en su huida de Naboo. Cuando la Reina regresa al planeta para recuperar su trono, Panaka está a su lado y la cubre mientras se infiltra en el Palacio.

FICHA

FILIACIÓN: Republic
PLANETA NATAL: Naboo
ESPECIE: Human
ESTATURA: 1,83 metros
APARICIONES: I
VER TAMBIÉN: Padmé Amidala



Jubón de cuero

Cinturón multiusos

Gorra de alto oficial

Las franjas de la capa indican el rango

El capitán Panaka

adquirió experiencia de combate en una Fuerza Especial de la República, luchando contra pilotos espaciales en el sector de Naboo.

CAPITÁN TYPHO

JEFE DE SEGURIDAD DE LA SENADORA AMIDALA

EL CAPITÁN TYPHO es muy apreciado por su lealtad. Su tío, el capitán Panaka, fue jefe de seguridad de Padmé Amidala cuando esta era Reina de Naboo. Ahora Typho se ocupa de la seguridad de Padmé en su cargo como senadora de Naboo.



El capitán Typho acompaña a Amidala en muchas misiones durante las Guerras Clon.



Un mundo peligroso

El capitán Typho acompaña a la senadora Amidala hasta Coruscant, donde intentan asesinarla, acabando con la vida de siete de sus sirvientes, incluida su doncella, Cordé (que iba disfrazada de Padmé). Typho se da cuenta de que ni siquiera sus estrictas medidas de seguridad son suficientes en el nuevo y peligroso mundo de las Guerras Clon.

En tiempos

de la batalla de Naboo, Typho era un Guardia Junior del Palacio. A pesar de su juventud, Typho tuvo un papel destacado gracias a su coraje en el conflicto, en el que perdió el ojo en acto de servicio. El capitán Typho es elegido para su puesto senatorial gracias a su lealtad y su relación con Panaka.

Ojo perdido durante la batalla de Naboo

Guanteletes de piel sintética

Bláster naboo

Uniforme de seguridad

FICHA

FILIACIÓN: República

PLANETA NATAL: Naboo

ESPECIE: Humano

ESTATURA: 1,85 metros

APARICIONES: II, III, GC

VER TAMBIÉN: Padmé

Amidala; Capitán Panaka

CANCILLER VALORUM

JEFE DE LA REPÚBLICA ANTES DE PALPATINE

Antes de que Palpatine se convirtiera en Canciller Supremo, Finis Valorum ocupó el cargo más alto del Senado Galáctico. Él dirigía la República cuando las naves de guerra de la Federación de Comercio bloquearon el pacífico planeta de Naboo. Padmé Amidala culpaba personalmente a Valorum.



Tras la dimisión de Valorum, el senador Palpatine de Naboo se ofrece para el cargo, prometiendo mayor firmeza y eficacia.



Líder débil

Mientras Naboo sufre, el Senado debate sus opciones, pero no actúa. Su portavoz, Mas Amedda (que trabaja en secreto para Palpatine), sabe que la indecisión de Valorum le hará parecer débil e ineficaz.

VALORUM proviene de una familia de políticos. Toda la vida se prepara para el cargo de Canciller Supremo. Es un hombre que disfruta de los privilegios de un jefe de estado. No obstante, esa actitud no le granjea el afecto de los votantes.

Estola
ornamentada

Banda azul
emblemática
del Canciller
Supremo

FICHA

FILIACIÓN: Republic
PLANETA NATAL: Coruscant
ESPECIE: Humano
ESTATURA: 1,70 metros
APARICIONES: 1
VER TAMBIÉN: Palpatine;
Padmé Amidala; Mas Amedda

Capa de tela
veda

CHEWBACCA

GUERRERO, PILOTO Y REBELDE WOOKIE

CHEWBACCA es un guerrero Wookiee. En las Guerras Clon sirve a las órdenes del líder wookiee, Tarfful, para defender su planeta. Después de que el Imperio venda a Chewbacca como esclavo, Han Solo lo rescata y se convierte en su mejor amigo.



Los wookies luchan duro, pero todo se termina cuando se ejecuta la Orden 66.

FICHA

FILIACIÓN: República/
Alianza Rebelde

PLANETA NATAL: Kashyyyk

ESPECIE: Wookiee

ESTATURA: 2,28 metros

APARICIONES: III, IV, V, VI, GC

VER TAMBIÉN: Han Solo;
Tarfful

Bandolera de
munición

Ballesta wookiee

Pelo que permite el
flujo del agua

Muslos fuertes



Mecánico wookiee

El gran wookiee utiliza sus habilidades mecánicas para mantener en funcionamiento la nave espacial de Solo. Más tarde empleará esos conocimientos para reconstruir por completo a C-3PO, después de que el pobre androide sea desguazado en la Ciudad de las Nubes.

Chewbacca

sirve como fiel copiloto y compañero de aventuras de Han Solo. Le encanta la acción que Solo siempre le proporciona, aunque en ocasiones intenta contrarrestar la tozudez de su socio.

CHI EEKWAY PAPANOIDA

SENADORA PANTORANA

CHI EEKWAY PAPANOIDA es una joven senadora de Pantora, la luna de Orto Plutonía. Junto a su padre, el barón Papanoida, Chi pertenece al círculo de asesores del Canciller Supremo Palpatine durante las Guerras Clon.



Chi Eekway y Padmé Amidala comparten su preocupación por el uso de medidas de emergencia de Palpatine.

Su piel azul soporta bajas temperaturas

FICHA

FILIACIÓN: República
PLANETA NATAL: Pantora
ESPECIE: Pantorana
ESTATURA: 1,65 metros
APARICIONES: III, GC
VER TAMBIÉN: Barón Papanoida; Palpatine

Piedras curativas wroonianas

Capa ornamentada



Leales

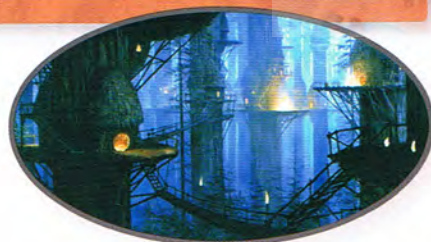
Chi Eekway es miembro del Comité Leal que el Canciller Supremo Palpatine crea para asesorarle durante las Guerras Clon. No obstante, el comité es en realidad una treta de Palpatine para tener bajo control a los políticos que considera potenciales enemigos.

CHI EEKWAY es fuerte y paciente. Utiliza su juventud y sus poderes para representar a su planeta independiente, Pantora. Durante las Guerras Clon, Chi y su hermana son secuestradas en un intento fallido de que Pantora se una a la Confederación.

JEFE CHIRPA

LÍDER EWOK

EL SABIO JEFE CHIRPA ha liderado la tribu del **Árbol Brillante** de la **Luna de Endor** durante 42 estaciones. Cuando su tribu ewok captura a un comando de la **Alianza Rebelde**, Chirpa no los sacrifica gracias a la intervención de **C-3PO**, al que los supersticiosos ewoks consideran un "dios dorado".



La tribu del **Árbol Brillante** vive en un pueblo situado en las copas de los árboles.

FICHA

FILIACIÓN: República/
Alianza Rebelde
PLANETA NATAL: Endor
ESPECIE: Ewok
ESTATURA: 1 metro
APARICIONES: VI
VER TAMBIÉN: Logray; Teebo

Vara
reptiliana

Capucha

Medallón de
jefe

Cuchillo de caza



Nuevos reclutas

Después de escuchar el relato de **C-3PO** sobre la resistencia contra el Imperio, Chirpa enrola a sus ewoks en la lucha. En la batalla de Endor los guerreros ewoks utilizan toda su astucia y ferocidad para derrotar a las fuerzas, más numerosas, del ejército imperial.

Chirpa lidera a su pueblo con inteligencia, aunque su avanzada edad le ha hecho un tanto olvidadizo. Su autoridad permite que los ewoks se impliquen en una peligrosa batalla contra el Imperio.

CIN DRALLIG

MAESTRO ESPADACHÍN JEDI

EL MAESTRO JEDI CIN DRALLIG es un gran espadachín del Templo Jedi. El maestro Jedi Yoda lo entrenó; y el talentoso Drallig trasladó su dominio en las técnicas de combate con sable láser a muchos estudiantes, como Obi-Wan Kenobi y Anakin Skywalker.



Drallig y muchos otros Jedis, jóvenes y mayores, mueren en el terrible asalto de Vader contra el Templo Jedi.

FICHA

FILIACIÓN: Jedi

PLANETA NATAL: Lavisar

ESPECIE: Humano

ESTATURA: 1,77 metros

APARICIONES: III

VER TAMBIÉN: Yoda; Obi-Wan Kenobi; Anakin Skywalker

Pose de ataque

Túnica Jedi

Bolsillo multusos

Pantalones lisos

A PESAR de ser el mejor espadachín del Templo cuando se produce el asalto de Vader, ni siquiera el talentoso Cin Drallig consigue derrotar al Lord Sith en combate.



La carnicería de Vader

Una cámara de seguridad del Templo Jedi registra la muerte de Drallig a manos de Darth Vader. Yoda y Obi-Wan Kenobi encuentran su cadáver cuando regresan al Templo para activar la baliza de emergencia que advertirá a los Jedi supervivientes para que escapen.

CLIEGG LARS

MARIDO DE SHMI SKYWALKER

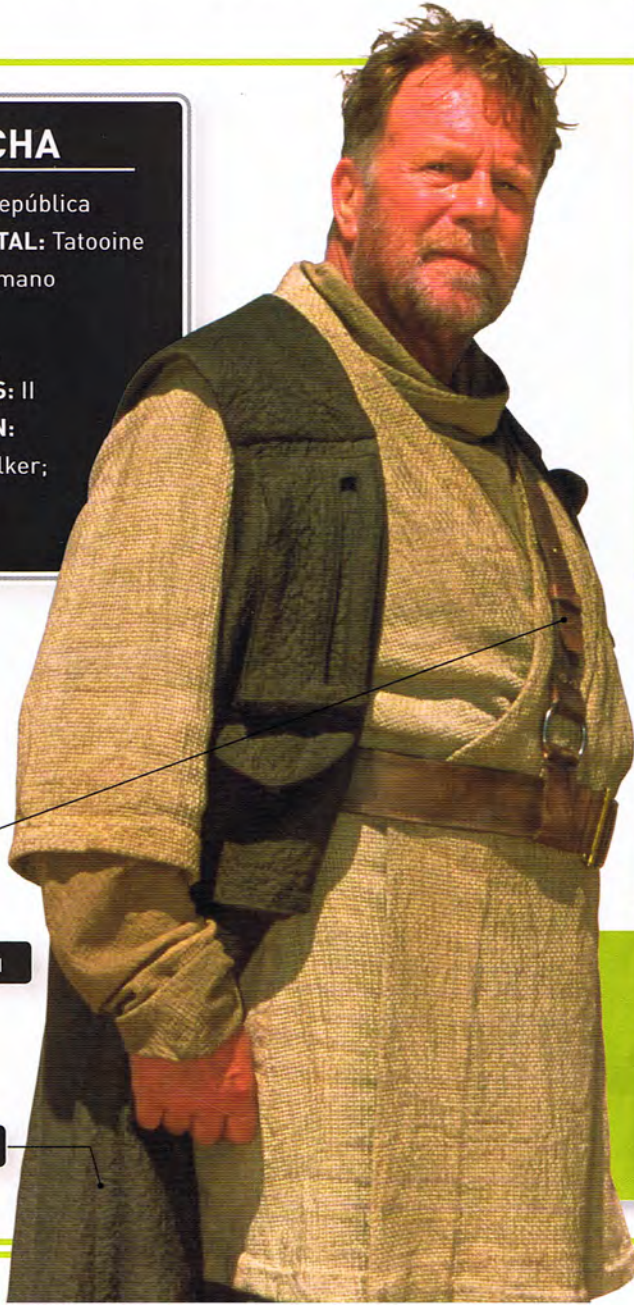
CUANDO EL GRANJERO de humedad de Tatooine Cliegg Lars viaja a Mos Espa en busca de un jornalero, conoce a una esclava y se enamora de ella. La esclava es Shmi Skywalker, la madre de Anakin Skywalker. Para poder casarse con ella, Cliegg le compra su libertad a Watto, el vendedor de chatarra al que pertenece.



Cliegg pierde una pierna al intentar rescatar a Shmi de los incursores tusken.

FICHA

FILIACIÓN: República
PLANETA NATAL: Tatooine
ESPECIE: Humano
ESTATURA:
1,83 metros
APARICIONES: II
VER TAMBIÉN:
Shmi Skywalker;
Owen Lars;
Beru Lars



Barra de control

Reposapiés



Corazón roto

Cliegg pierde a Shmi después de que los incursores tusken la secuestran y la maten. Tras el fallecimiento de su mujer, Cliegg decide seguir luchando por la vida que tanto le ha costado construir. Por desgracia, muere al cabo de poco por culpa de las secuelas de su pierna amputada y su corazón roto.

El padre de Cliegg fue un granjero de Tatooine, pero el joven Cliegg quería descubrir cómo era vivir en uno de los bulliciosos Mundos del Núcleo. Allí se casó con Aika y tuvo un hijo, Owen. Pero cuando Aika murió, regresó a Tatooine para explotar la granja de su familia.

PILOTO CLON

AVIADOR CLON ESPECIALIZADO

DESDE EL INICIO de las Guerras Clon, se entrenó a clones para que pilotaran las cañoneras LAAT. A medida que la guerra avanzó, se adiestró a una nueva generación de clones para que pilotaran ARC-170 y los cazas estelares Ala-V, ambos capaces de penetrar en el hiperespacio.



Un piloto y un copiloto/cañonero pilotan un caza ARC-170 en la batalla de Coruscant.

Visera antideslumbrante

Tubo suministrador de oxígeno

Unidad respiradora

Bolsillo de registro de vuelo

FICHA

FILIACIÓN:

República/Imperio

ESPECIE: Humano

EQUIPO ESTÁNDAR: bláster

DC-15S; detonadores termales; munición

APARICIONES: II, III, GC

VER TAMBIÉN: Soldado clon

EN LA BATALLA de Coruscant, la mayoría de pilotos clon utilizan la armadura de piloto Fase II, con sus cascos provistos de viseras antideslumbrantes. Por contra, los pilotos de Alas-V utilizan cascos integrales, ya que estas naves no cuentan con sistemas de respiración asistida de a bordo.

Pilotos de cañoneras

Al principio de las Guerras Clon, en la batalla de Geonosis, los clon pilotan cañoneras LAAT/i y LAAT/c. Utilizan armaduras de combate Fase I, reconocibles por sus distintivos amarillos y los cascos integrales.

SOLDADO CLON (FASE I)

SOLDADO CLON DE PRIMERA GENERACIÓN

LOS PRIMEROS SOLDADOS clon se conocen como Fase I por el estilo de su armadura. Nacidos y criados en las fábricas de clonación de Kamino, están entrenados exclusivamente para combatir y sentirse virtualmente invencibles.



Los soldados clon se despliegan desde naves de asalto de la República, que también cargan con cañoneras.

Filtro respirador

Bláster DC-15

FICHA

FILIACIÓN: República
PLANETA NATAL: Kamino
ESPECIE: Humano
ESTATURA: 1,83 metros
APARICIONES: II, GC
VER TAMBIÉN: Soldado clon (Fase II); Piloto clon; Jango Fett

Primer ataque

Cuando el ejército de androides separatistas lanza su primer ataque a gran escala contra Geonosis, el Senado no tiene más remedio que enviar a un ejército de soldados clon, aunque aún no ha podido organizarlo ni entrenarlo. Bajo el hábil mando de los Jedis, los clones fuerzan la retirada de los androides.

Blindaje de muslo

Cinturón multiusos

La armadura Fase I se basa a grandes rasgos en la de las tropas de asalto mandalorianas, la que utiliza Jango Fett. Esta está compuesta por veinte placas blindadas y suele conocerse como "cuerpo de cubo" porque resulta pesada e incómoda.

Suelas de alta tracción

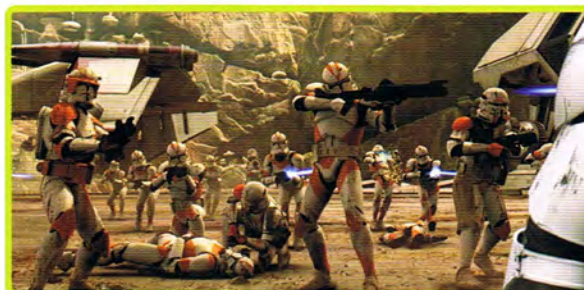
SOLDADO CLON (FASE I I)

SOLDADO CLON DE SEGUNDA GENERACIÓN

CUANDO LLEGA LA batalla de Coruscant, los soldados clon, con sus armaduras Fase II, ya están desgastados y renqueantes. Puesto que envejecen el doble de rápido que los humanos comunes, solo siguen con vida dos tercios del ejército original. Pero se están creando clones en otros planetas a partir de células de las nuevas plantillas genéticas.



Los soldados clon forman la mejor fuerza militar de la galaxia.



Soldados superiores

Los soldados clon están equipados con una armadura y un sistema de respiración mucho más desarrollado que los de los separatistas, lo que les permite penetrar fácilmente en las líneas de los androides de combate.

FICHA

FILIACIÓN: República/
Imperio
PLANETA NATAL: Kamino
ESPECIE: Humano
ESTATURA: 1,83 metros
APARICIONES: III, GC
VER TAMBIÉN: Soldado
clon (Fase I).

Cargador bláster
adicional

Placa de rodilla

La armadura

Fase II es más fuerte, ligera y adaptable que la Fase I, y además cuenta con muchas mejoras especiales.

El bláster DC-15 contiene una culata extensible

Peto dañado por el combate



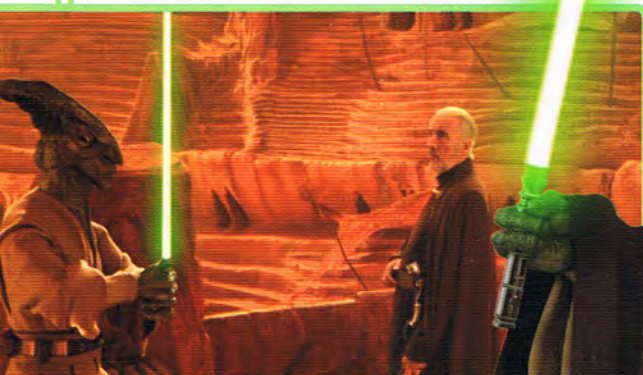
COLEMAN TREBOR

MAESTRO JEDI VURK

EL MAESTRO JEDI Coleman Trebor es muy apreciado por su gran talento como mediador, que le permite finiquitar armoniosamente disputas complicadas. Sus habilidades con el sable láser también son impresionantes y forma parte del destacamento de Dooku que viaja hasta Geonosis.



Coleman Trebor entró en el Alto Consejo Jedi tras la muerte de Yarael Poof.



Enfrentamiento con Dooku

En Geonosis, Coleman Trebor ve su oportunidad y se enfrenta al conde Dooku, tomando por sorpresa al líder separatista. Pero el cazador de recompensas Jango Fett dispara al noble Jedi y acaba con su vida.

Piel reptiliana gruesa

El hueso craneal le crece a lo largo de su vida

Capsulas de comida y energía

Coleman Trebor es un vurk del mundo marino de Sembla. Su especie es considerada primitiva, aunque en realidad son seres muy empáticos y tranquilos. El potencial en la Fuerza de Trebor se detectó muy pronto y se unió a la Orden Jedi, siendo el único vurk que lo haya hecho jamás.

FICHA

FILIACIÓN: Jedi
PLANETA NATAL: Sembla
ESPECIE: Vurk
ESTATURA: 2,13 metros
APARICIONES: II
VER TAMBIÉN: Yarael Poof; Conde Dooku

Toga Jedi

PEZ GARRA COLO

MONSTRUO MARINO DE NABOO

ESTE REPTIL DEPREDADOR que habita en los lagos de Naboo está adaptado para engullir presas más grandes que su cabeza. Sus mandíbulas pueden dilatarse y su piel puede estirarse para tragar a criaturas asombrosamente grandes. Un pez garra ataca a Qui-Gon Jinn, Obi-Wan Kenobi y Jar Jar Binks cuando estos viajan a Theed en un submarino bongo.



Los colos viven en las profundidades de los mares de Naboo, alrededor de la ciudad submarina de Otoh Gunga.

FICHA

PLANETA NATAL: Naboo

LONGITUD: 40 metros

DIETA: Carnívora

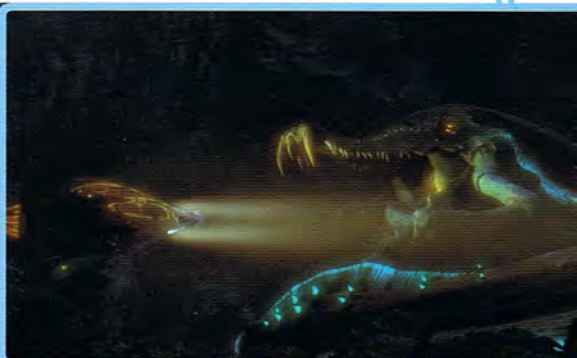
HÁBITAT: Lagos, océanos

APARICIONES: 1

VER TAMBIÉN: Asesino marino opee; Monstruo acuático sando

Colmillos brutales

El colos digiere sus alimentos lentamente, con sus débiles ácidos gástricos. Antes de engullirlas, debe asegurarse de aturdir a sus presas con sus colmillos venenosos para evitar que estas puedan abrirse paso hasta el exterior devorando sus órganos internos.



Colmillos venenosos

Sus nódulos atraen a las presas

Garras pectorales

Señuelos para atraer presas

Cria de pez garra colo

Los colos desorientan a sus presas emitiendo un extraño alarido hidrosónico que producen las estructuras especiales que tiene en la garganta y la cabeza. Después las atrapa con las enormes garras pectorales que le dan nombre.

Hasta la crías son capaces de cazar presas

COMANDANTE BACARA

COMANDANTE CLON DE KI-ADI-MUNDI

EL COMANDANTE CLON Bacara (conocido también como CC-1138) recibió entrenamiento ARC. El programa ARC convierte a clones comunes en líderes gracias al desarrollo de su pensamiento individual. Bacara sirve al Maestro Jedi Ki-Adi-Mundi.



Bacara y los Marines Galácticos, con armaduras de nieve, combaten en Mygeeto.

Antes de realizar el entrenamiento ARC, Bacara era uno de los pocos clones que había entrenado con un ex Protector Oficial de Concord Dawn (los legisladores del planeta de Jango Fett, Concord Dawn) en lugar de con los instructores mandalorianos seleccionados por Fett. Según algunas fuentes, esto explica su reputación de solitario.



Placas laterales antiventisca

Rifle bláster DC-15

Cinturón multiusos

Blindaje de rodilla

FICHA

FILIACIÓN: República/
Imperio

PLANETA NATAL: Kamino

ESPECIE: Humano

ESTATURA: 1,83 metros

APARICIONES: III

VER TAMBIÉN: Ki-Adi-Mundi; Soldado clon (Fase II)

La batalla de Mygeeto

El comandante Bacara combate junto a Ki-Adi-Mundi en muchas batallas. Al final de las Guerras Clon, los dos guerreros viajan hasta el mundo nevado de Mygeeto, donde las fuerzas de la República llevan dos años combatiendo contra los androides. Bacara lidera a sus compañeros marines en su recorrido por las ciudades de Mygeeto.

COMANDANTE BLY

COMANDANTE CLON DE AAYLA SECURA

EL COMANDANTE BLY es un clon de Jango Fett. Formó parte de la primera oleada de comandantes clones entrenados por los soldados del Comando Avanzado de Reconocimiento (ARC, en sus siglas inglesas). La única preocupación de Bly es culminar con éxito cada una de sus misiones.



Después de que la Orden 66 lo pusiera en contra de la República, Bly sirvió al Imperio.

El casco dispone de suministro de oxígeno

El color indica su legión

FICHA

FILIACIÓN: República/
Imperio

PLANETA NATAL: Kamino

ESTATURA: Humano

ESTATURA: 1,83 metros

APARICIONES: III, GC

VER TAMBIÉN: Aayla Secura;
Soldado clon (Fase II);
Jango Fett

Pistolera de acceso sencillo para la pistola bláster de mano DC-17

El comandante clon CC-5052, o Bly, ha trabajado estrechamente con la general Jedi Aayla Secura y respeta la determinación con la que esta completa sus misiones.

Botas de alta tracción

Blindaje de plastoide picado por el impacto de metralla

Comandante de hielo

El comandante clon Bly y la general Jedi Aayla Secura están buscando al líder separatista Shu Mai en el exótico mundo de Felucia, cuando Bly recibe la Orden 66 de Palpatine. Sin dudarle ni un segundo, el soldado clon mata a la Caballero Jedi a la que había servido en muchas misiones peligrosas.

COMANDANTE CODY

COMANDANTE CLON DE OBI-WAN KENOBI

LA UNIDAD CLON 2224, conocida como comandante Cody, suele ser asignada al general Jedi Obi-Wan Kenobi. Es uno de los clones originales de Kamino. Su entrenamiento adicional le proporcionó dotes de liderazgo.



La última acción leal de Cody: devolverle el sable láser que el Jedi había perdido.

Filtro respirador

Bláster DC-15A estándar

FICHA

FILIACIÓN: República/
Imperio

ESPECIE: Humano

PLANETA NATAL: Kamino

ESTATURA: 1,83 metros

APARICIONES: III, GC

VER TAMBIÉN: Soldado clon; Obi-Wan Kenobi



Sidious al mando

Cody combate con lealtad y coraje junto al general Kenobi en muchas misiones durante las Guerras Clon, como las de Lola Sayu y Utapau. Entre ellos se establece una camaradería relajada. Sin embargo, cuando Cody recibe la Orden 66 de Palpatine de matar al Jedi, la cumple sin pensar ni un segundo en la traición que va a cometer.

Blindaje de plastoide picado por el impacto de metralla

El color indica su legión

Botas de tracción

Los comandantes clon como Cody utilizan nombres además de sus designaciones numéricas. Los Jedi y los oficiales más progresistas de la República iniciaron esta práctica para fomentar el compañerismo. Así fue cómo el CC-2224 pasó a llamarse Cody.

COMANDANTE GREE

COMANDANTE CLON SÉNIOR DE KASHYYYK

EL COMANDANTE CLON GREE dirige el 41er Cuerpo de Élite durante las Guerras Clon. Liderado por el general Luminara Unduli, el 41er está especializado en misiones a largo plazo en mundos alienígenas. Gree utiliza sus conocimientos de las costumbres de especies alienígenas para ayudar a formar alianzas con las poblaciones locales.



Leal en última instancia solo a Palpatine, Gree intenta matar a Yoda. Pero este consigue acabar con el clon.



Defensores wookiee

Gree sirve a las órdenes del Maestro Jedi Yoda en la batalla de Kashyyyk. Su armadura de camuflaje le permite ocultarse en las junglas del planeta wookiee. Sus soldados clon, curtidos en el combate, también están equipados para la guerra en la jungla.

La unidad clon 1004 elige el

nombre de Gree para demostrar su interés por las muchas y variadas culturas alienígenas que habitan en la galaxia. Los gree son una especie alienígena poco conocida.

Visor-T polarizado

FICHA

FILIACIÓN: República
PLANETA NATAL: Kamino
ESPECIE: Humano
ESTATURA: 1,83 metros
APARICIONES: III, GC
VER TAMBIÉN: Yoda; Luminara Unduli

Manchas de camuflaje

Cinturón para armas y munición

Botas reforzadas tácticas

Las placas blindadas se reemplazan habitualmente

COMANDANTE NEYO

COMANDANTE CLON DE STASS ALLIE

EL COMANDANTE CLON NEYO es asignado al 91er Cuerpo de Reconocimiento, el cual suele utilizar deslizadores BARC. Neyo participa en muchas batallas durante los asedios del Borde Exterior de las Guerras Clon.



Neyo sirve a las órdenes de la Jedi Stass Allie en el asedio del planeta separatista de Saleucami.

Neyo, o la unidad 8826, es uno de los primeros cien graduados del programa especial de entrenamiento de comandantes clon de Kamino. Criado exclusivamente para el combate, Neyo desarrolla una personalidad inquietantemente fría.

Fajín de mando
ARC

Filtro respirador
mejorado

Comunicador incorporado

Bolsillo de
material

Distintivos de regimiento

FICHA

FILIACIÓN: República/
Imperio

ESPECIE: Humano

PLANETA NATAL: Kamino

ESTATURA: 1,83 metros

APARICIONES: III

VER TAMBIÉN: Stass Allie;
Soldado clon (Fase II).

Traición clon

Después de que la República capture Saleucami, Neyo se queda en el planeta para eliminar a los últimos reductos de resistencia. Durante una patrulla en deslizador con Stass Allie, Neyo recibe la Orden 66 y vuelve sus cañones láser hacia la general Jedi.

CONDE DOOKU

LÍDER SEPARATISTA Y LORD SITH

EL CONDE DOOKU fue Maestro Jedi. Pero su espíritu independiente lo alejó de la Orden y se convirtió en aprendiz de Sith, con el nombre de Darth Tyranus. Como Dooku lidera al movimiento separatista, que pretende independizarse de la República.



Atrapado entre los sables de Anakin, Dooku no está preparado para la perfidia de Sidious.

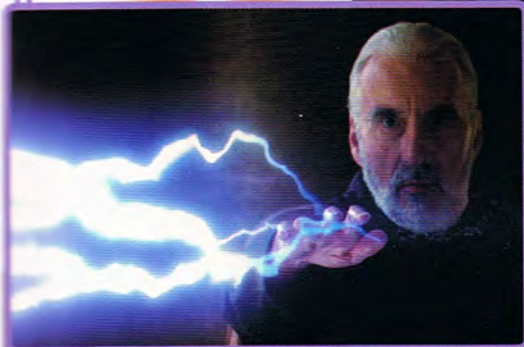
El conde Dooku es un miembro de la nobleza de su planeta, Serenno, y uno de los hombres más ricos de la galaxia. Emplea su riqueza y poder para convencer a muchos sistemas estelares de que se unan al movimiento separatista.

La capa es el símbolo del conde de Serenno

Sable láser curvado

El cinturón contiene un comunicador y armas secretas

El forro de la capa está hecha con una tela muy costosa



Habilidades Sith

El conde Dooku es un adversario formidable. Es un maestro en la vieja técnica de combate con sable láser Forma II, que se caracteriza por sus movimientos elegantes. También puede lanzar descargas letales de Fuerza Sith desde la yema de sus dedos.

Botas del raro cuero de rancor

FICHA

FILIACIÓN: Sith

PLANETA NATAL: Serenno

ESPECIE: Humano

ESTATURA: 1,93 metros

APARICIONES: II, III, GC

VER TAMBIÉN: Palpatine; Anakin Skywalker

ANDROIDE CANGREJO

ANDROIDE DE COMBATE DE SEIS PATAS

CONOCIDOS POR LOS SOLDADOS clon como "removedores de basura", los androides cangrejo separatistas combaten durante las Guerras Clon en mundos pantanosos, como Utapau. Estas armas fuertemente blindadas se fabrican en gran variedad de tamaños, desde pequeños drones espía hasta enormes exploradores. Los androides cangrejo también pueden abrirse paso entre el fangoy crear así caminos para la infantería.



Desarrollados durante las Guerras Clon, la Unión Tecnológica fabrica gran cantidad de androides cangrejos.

FICHA

FILIACIÓN: Separatista
ALTURA: 1,49 metros
APARICIONES: III, GC
VER TAMBIÉN: Androide de combate; Androide araña enano

Punto débil

Los androides cangrejo demuestran en la batalla de Utapau que son una amenaza muy potente para los soldados clon. No obstante, algunos soldados valientes consiguen evitar los disparos de los androides y localizan su punto débil tras la armadura.



Las poderosas patas de los androides cangrejo les permiten avanzar a gran velocidad por terrenos irregulares e incluso superficies escarpadas. Sus pinzas delanteras también pueden actuar como aspiradoras, absorbiendo y escupiendo el barro de los lechos de los lagos.

DARTH MAUL

APRENDIZ SITH

DARTH MAUL es el aprendiz de Darth Sidious y uno de los Sith más peligrosos y mejor entrenados de la historia de la Orden. Lleva todo el cuerpo tatuado con símbolos que muestran el legado de su tribu de guerreros, conocida como **Hermanos de la noche de Dathomir**.

Darth Sidious empezó a entrenar a su aprendiz, Maul, cuando este aún era joven. Maul sirve a su Maestro Sith de manera obediente, convencido de que no tardará en llegar la hora en que se hará con el poder supremo.

Maul conoce a su maestro Sith, Darth Sidious.

Tatuajes faciales

FICHA

FILIACIÓN: Sith

PLANETA NATAL: Dathomir

ESPECIE: dathomiriano

ESTATURA: 1,75 metros

APARICIONES: I, GC

VER TAMBIÉN: Qui-Gon Jinn; Obi-Wan Kenobi; Palpatine

Capa de campaña

El sable láser es rojo debido a la naturaleza de sus cristales internos

Sable láser de doble filo

Botas militares reforzadas

Maul contra Kenobi

Enviado a capturar a la Reina Midala durante la invasión de Naboo, Maul permite que dos Jedi tengan la rara oportunidad de enfrentarse a un guerrero Sith entrenado. Primero el Maestro Jedi Qui-Gon Jinn se bate en duelo con Maul en Tatooine. Jinn vuelve a combatir con él en Naboo, esta vez junto a Obi-Wan Kenobi, quien finalmente derrota al Sith.

DARTH VADER

SEÑOR OSCURO DE LOS SITH

EL SINIESTRO Y ADUSTO Darth Vader es el aprendiz Sith del Emperador Palpatine y un comandante militar muy temido. El conocimiento de Vader del lado oscuro de la Fuerza lo convierte en un ser desconcertante y peligroso.



Darth Vader libra la batalla que lo condenará a vivir encerrado en una unidad de respiración artificial.

Proyector de voz/
entrada respiratoria

Panel de control

Panel de función
del sistema

FICHA

FILIACIÓN: Sith

PLANETA NATAL: Tatooine

ESPECIE: Humano

ESTATURA: (con armadura)
2,02 metros

APARICIONES: III, IV, V, VI

VER TAMBIÉN: Palpatine;
Luke Skywalker

Sable Sith

Capa exterior

Después de que Obi-Wan Kenobi está a punto de acabar con Vader en Mustafar, Palpatine hace que le coloquen una armadura negra a su aprendiz. Vader no puede sobrevivir sin el sistema de respiración artificial constante del que dispone su traje negro.

Padre e hijo

Cuando Vader descubre que Luke Skywalker es su hijo siente el deseo de convertirlo al lado oscuro para que gobierne la galaxia junto a él. Pero Luke no está dispuesto a olvidar que Vader esconde aún algo de humanidad bajo su armadura.

CAÑONERO DE LA ESTRELLA DE LA MUERTE

ARTILLERO IMPERIAL

LOS CAÑONEROS DE LA ESTRELLA DE LA MUERTE controlan las terroríficas armas de las naves capital, las bases militares y las estaciones de combate imperiales. Utilizan su entrenamiento armamentístico de élite para manejar los potentes turboláseres y cañones de iones.



Los cañoneros controlan desde sus plataformas los titánicos niveles de energía del superláser de la Estrella de la Muerte.

El casco protege sus ojos de los destellos del fuego enemigo

FICHA

FILIACIÓN: Imperio

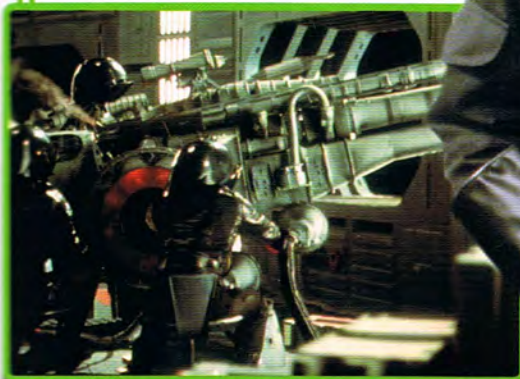
ESPECIE: Humano

ESTATURA MEDIA: 1,80 metros

APARICIONES: IV, VI

VER TAMBIÉN: Piloto de AT-AT; Piloto de AT-ST;

Soldado de asalto



Cañoneros de turboláser

Un equipo de cañoneros maneja este armamento pesado situado en torretas rotatorias. Los cañoneros controlan los cruciales tiempos de recarga y los niveles de calor al mismo tiempo que apuntan a sus blancos. Un solo disparo puede aniquilar un caza estelar enemigo.

Tejido antienergía

Botas de gravedad positiva

La Marina Imperial equipa a los cañoneros de la Estrella de la Muerte con unos cascos especiales provistos de visores entrecerrados, diseñados para proteger sus ojos de los destellos intensos del fuego de turboláseres y superláseres. Muchos cañoneros opinan que esos cascos limitan su visión periférica.

DEPA BILLABA

MIEMBRO DEL ALTO CONSEJO JEDI

LA MAESTRA JEDI Depa Billaba sirve en el Alto Consejo Jedi y participa en misiones en Nar Shadda y Haruun Kal. En el fragor de la batalla, Depa sucumbe al lado oscuro de la Fuerza.

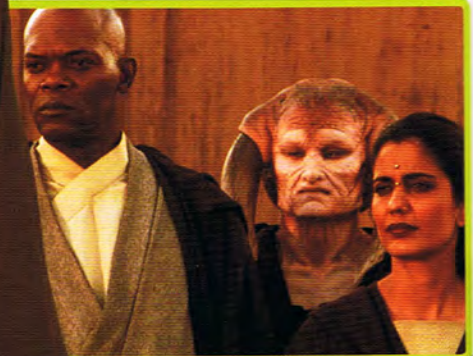


Billaba ofrece una perspectiva cabal a sus muy diversos compañeros Jedis.

Marca de iluminación chalactana

La toga Jedi cubre la túnica de combate

Billaba es una de las pocas maestras de la complicada Forma VII, la técnica de sable láser llamada Vaapad que creó Mace Windu



Compañerismo Jedi

El Maestro Jedi Mace Windu rescató a Billaba de los piratas espaciales que mataron a sus padres. Posteriormente, Windu tomó a Billaba como Padawan. Con el tiempo se desarrolla entre ambos un vínculo muy estrecho.

El sable láser está en el cinturón multitosos que lleva bajo la capa

FICHA

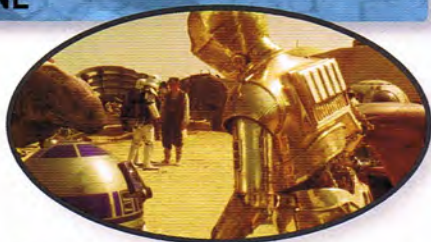
FILIACIÓN: Jedi
PLANETA NATAL: Chalacta
ESPECIE: Chalactan
ESTATURA: 1,68 metros
APARICIONES: I, II
VER TAMBIÉN: Mace Windu; Yoda; Qui-Gon Jinn

Depa Billaba es sabia y espiritual. Practica la cultura tradicional de su planeta, Chalacta, en honor a sus padres. No obstante, Depa combatió una brutal guerra de guerrillas en el planeta de Mace Windu, Haruun Kal, y sucumbió al lado oscuro.

DEWBACK

REPTILES DE TATOoine

LOS GRANDES REPTILES dewback viven en el planeta desértico de Tatooine. Los lugareños los utilizan para transportar cargas pesadas y desplazarse. En tiempos del Imperio, los soldados de las arenas imperiales desplazados a Tatooine preferían utilizar a los dewbacks en lugar de sus vehículos mecánicos, a los que el calor y la arena dañaban más fácilmente.



C-3PO y R2-D2 observan inquietos mientras un soldado de las arenas se apea de su montura e interroga a un lugareño.

Patrulla de búsqueda

Un escuadrón de soldados de las arenas recorre el desierto en busca del rastro de los androides escapados de la nave de la Princesa Leia con los planos robados de la Estrella de la Muerte. Los soldados de las arenas imperiales suelen cabalgar a lomos de dewbacks.



FICHA

PLANETA NATAL: Tatooine
ALTURA: 1,80 metros
DIETA: omnívora
HÁBITAT: Desierto
APARICIONES: I, VI
VER TAMBIÉN: Soldado de las arenas

Silla montada sobre un dewback

LOS DEWBACK son solitarios por naturaleza aunque se les puede encontrar vagando por el desierto en pequeños grupos de dos a cinco ejemplares. Durante el día buscan comida y humedad. Cuando llega la noche y cae la temperatura, se mantienen inactivos y se apiñan unos con otros para conservar el calor.

Potentes grupos capaces de soportar grandes cargas

Cuerpo adaptado a la vida en el desierto

Garras

DEXTER JETTSTER

COCINERO E INFORMADOR BESALISKO

EL BESALISKO DE CUATRO BRAZOS llamado Dexter Jettster regenta un restaurante en Coruscant. Dexter es un individuo con muchos contactos. Por eso Obi-Wan Kenobi acude a él cuando necesita información sobre el misterioso dardo sable tóxico que acaba con la vida del asesino Zam Wesell.



Dexter es el chef y lavaplatos de su restaurante, situado en una de las zonas más sórdidas de Coruscant.

Dexter Jettster, brusco pero de buen corazón, pasó muchos años trabajando en plataformas petrolíferas de toda la galaxia, aunque también ejerció como camarero y traficante de armas y se metió en infinidad de peleas. En Coruscant decide empezar una nueva vida con su restaurante.

Cresta de varón besalisko



Informador

Bajo su desaliñado aspecto, Dexter esconde una gran capacidad de observación y una memoria prodigiosa. Es capaz de proporcionar información crucial hasta a un Caballero Jedi como Obi-Wan Kenobi.

FICHA

FILIACIÓN:

República

PLANETA NATAL:

Ojom

ESPECIE: besalisko

ESTATURA: 1,90 metros

APARICIONES: II

VER TAMBIÉN: Obi-Wan Kenobi

Brazo poderoso

Dedos muy hábiles

DOCTOR EVAZAN

CRIMINAL HOMICIDA

CON MULTITUD DE PENAS DE MUERTE a sus espaldas, el homicida doctor Evazan es famoso por recolocar partes de cadáveres en criaturas vivas. Evazan y su socio, Ponda Baba, también se divierten peleando y matando a seres indefensos.



Evazan y Ponda Baba desenfundan sus blásters: el barman Wuher se agacha, pero Kenobi ni se inmuta.

Cicatriz facial



Matón

Evazan es un contrabandista y asesino con muchos enemigos por toda la galaxia. En una ocasión intentó matarlo un cazador de recompensas, dejándole la cara marcada. Un camorrista aqualish llamado Ponda Baba lo salvó y se convirtió en su compinche criminal.

FICHA

FILIACIÓN: Sin filiación
PLANETA NATAL: Alsakan
ESPECIE: Humano
ESTATURA: 1,70 metros
APARICIONES: IV
VER TAMBIÉN: Ponda Baba

Cinturón de armas

Pistolera

Evazan había sido un cirujano muy prometedor. Sin embargo, durante sus estudios la locura lo corrompió. Ahora practica una "cirugía creativa" (sin la ayuda de androides) con centenares de víctimas, dejándolas espantosamente marcadas.

DROIDEKA

ANDROIDE DESTRUCTOR

LOS DROIDEKAS SON MÁQUINAS destructoras altamente resistentes que actúan como refuerzos de los androides de combate ante rivales complicados. En apenas unos segundos pueden desenroscarse y pasar de su forma de rueda a una posición erguida, listos para atacar. También cuentan con sus propios generadores de blindaje deflector para protegerse del fuego enemigo.

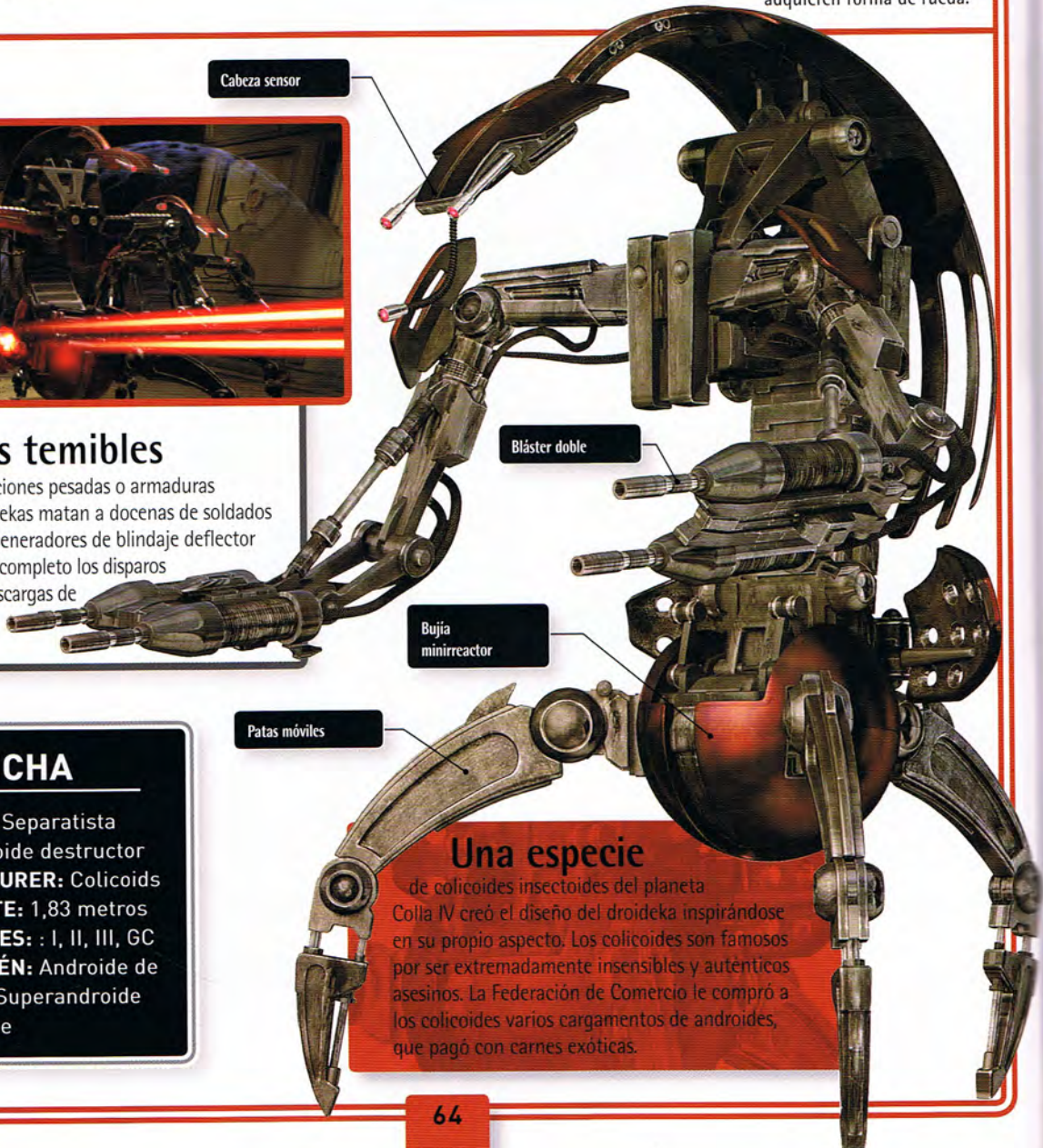


Para conseguir la máxima velocidad de desplazamiento, los droidekas se enroscan y adquieren forma de rueda.



Androides temibles

Cubiertos con aleaciones pesadas o armaduras blindadas, los droidekas matan a docenas de soldados con facilidad. Sus generadores de blindaje deflector pueden repeler por completo los disparos y amortiguar las descargas de energía.



FICHA

FILIACIÓN: Separatista
TIPO: Androide destructor
MANUFACTURER: Colicooids
FABRICANTE: 1,83 metros
APARICIONES: : I, II, III, GC
VER TAMBIÉN: Androide de combate; Superandroide de combate

Una especie

de colicooids insectoideos del planeta Colla IV creó el diseño del droideka inspirándose en su propio aspecto. Los colicooids son famosos por ser extremadamente insensibles y auténticos asesinos. La Federación de Comercio le compró a los colicooids varios cargamentos de androides, que pagó con carnes exóticas.

DROOPY McCOOL

FLAUTISTA DE LA BANDA DE MAX REBO

DROOPY MCCOOL ES EL nombre artístico de Snit, el flautista solista de la Banda de Max Rebo, la banda residente del palacio de Jabba. Kitonak extravagante y casi místico, su verdadero nombre es una serie de silbidos de flauta impronunciables para cualquier otras especie.



Tras la muerte de Jabba, McCool desaparece en el desierto.



Improvisación

Droopy es un tipo relajado que no suele enterarse de lo que sucede alrededor de él. Apenas se reconoce por el nombre artístico que le puso Max Rebo... A Droopy le basta con seguir la melodía.

McCool, que no conoce a otros miembros de su especie, asegura haber escuchado leves melodías emitidas por otros kitonaks en algún lugar de las dunas de Tatooine.

Ojos diminutos

Flauta chidinkalu

Su cuerpo emana una especie de olor a vainilla

FICHA

FILIACIÓN: entorno de Jabba

PLANETA NATAL: Kirdo III

ESPECIE: Kitonak

ESTATURA: 1,60 metros

APARICIONES: VI

VER TAMBIÉN: Max Rebo; Jabba el Hutt

Piel curtida y dura

ANDROIDE ARAÑA ENANO

ANDROIDE DE COMBATE DE CUATRO PATAS

LOS ANDROIDES ARAÑA ENANOS del Gremio de Comerciantes son más resistentes que los androides de combate. Sus cuatro patas están diseñadas para los entornos salvajes de los rocosos mundos mineros. Disponen de cañones bláster incorporados en sus cabezas, muy eficaces contra los soldados de infantería y capaces también de destruir pequeños vehículos.

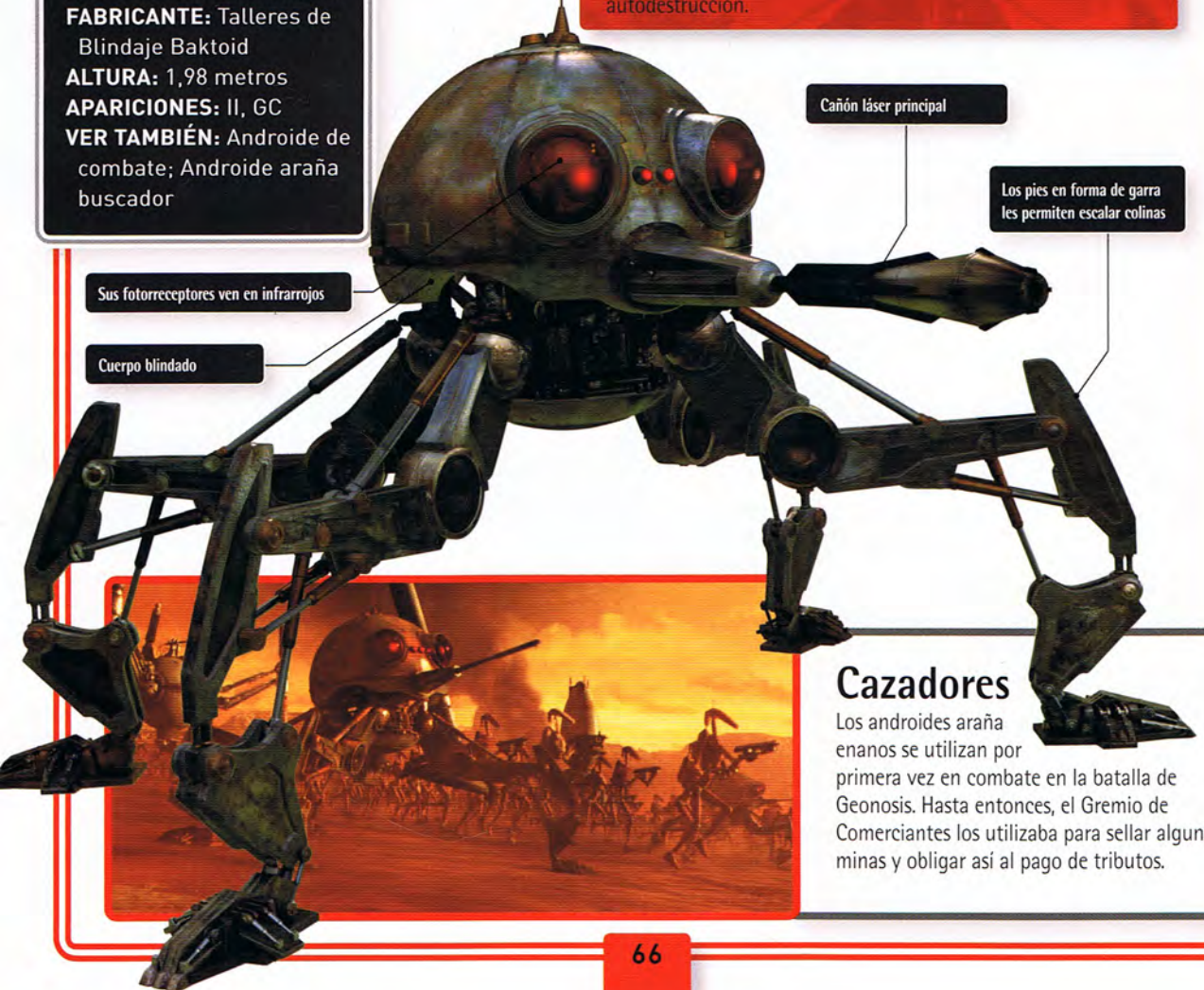


Sus devastadores disparos son la principal fuerza del androide araña. Pero es vulnerable si se le ataca por la espalda.

FICHA

FILIACIÓN: Separatista
TIPO: Androide de combate
FABRICANTE: Talleres de Blindaje Baktoid
ALTURA: 1,98 metros
APARICIONES: II, GC
VER TAMBIÉN: Androide de combate; Androide araña buscador

Los androides araña enanos hablan una especie de idioma androide binario, y en ocasiones manifiestan su frustración. Si se ven amenazados en el campo de batalla, estos peligrosos androides pueden activar su mecanismo de autodestrucción.



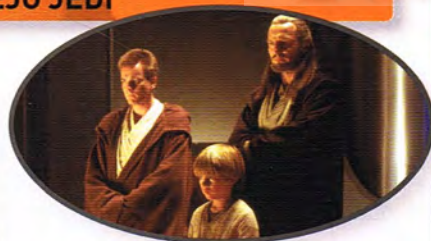
Cazadores

Los androides araña enanos se utilizan por primera vez en combate en la batalla de Geonosis. Hasta entonces, el Gremio de Comerciantes los utilizaba para sellar algunas minas y obligar así al pago de tributos.

EETH KOTH

MIEMBRO DEL ALTO CONSEJO JEDI

EETH KOTH, MAESTRO JEDI y miembro del Alto Consejo Jedi, es un zabrak iridoniano. Esta especie astada es célebre por su determinación y disciplina mental, que permite que sus individuos toleren grandes sufrimientos físicos.



Koth y sus compañeros Jedi deben valorar si Anakin debe empezar su entrenamiento.

Cuernos vestigiales

Túnica Jedi

Tradicional cinturón multiusos de cuero

FICHA

FILIACIÓN: Jedi

PLANETA NATAL:

Nar Shaddaa

ESPECIE: Zabrak iridoniano

ESTATURA: 1,71 metros

APARICIONES: I, II, GC

VER TAMBIÉN: Mace

Windu; Plo Koon

Vocación tardía

Koth inició su entrenamiento Jedi a la inusual edad de cuatro años, por lo que era más receptivo que sus compañeros del Consejo a la solicitud de Qui-Gon Jinn de entrenar a Anakin Skywalker.

Las mangas anchas le ofrecen libertad de movimientos

Eeth Koth realiza muchas misiones con otros Jedis, incluida la de Plo Koon. También comparte una Concordia de Fidelidad con Mace Windu, por la que intercambian sus sables láser en señal de confianza mutua.

Toga larga y holgada

ELAN SLEAZEBAGGANO

TRAFICANTE DE CORUSCANT

El granuja conocido como Elan Sleazebaggano es un famoso traficante. Recorre los clubes nocturnos de Coruscant intentando vender narcóticos baratos fabricados por farmacéuticos inhabilitados.



Elan vende "varas letales" con un poderoso extracto de cilona que literalmente acorta la vida de sus consumidores.

Gargantilla a la moda

Camisa desenfadada

El abrigo largo esconde las sustancias que vende

FICHA

Filiación: República
Planeta natal: Coruscant
Especie: balosar
Estatura: 1,78 metros
Apariciones: II
Ver también: Obi-Wan Kenobi

Los zapatos contienen compartimentos secretos para contrabando



El poder de la Fuerza

Cuando Elan intenta venderle varas letales a Obi-Wan Kenobi en un club nocturno de Coruscant, el Jedi utiliza la Fuerza para sugerirle que se replantee la vida que lleva. Elan le hace caso durante un tiempo, pero al cabo de poco regresa a sus viejos hábitos criminales.

Elan es un balosar, una especie humanoide con "antenapalpos" (unos palpos auditivos flexibles que le crecen en la cabeza). Estos órganos altamente sensibles actúan a nivel subsónico y parecen dar a los balosar unos poderes intuitivos especiales.

EV-9D9

SÁDICO ANDROIDE SUPERVISOR

EV-9D9 es el supervisor de androides de Jabba el Hutt en las tenebrosas profundidades de su palacio en Tatooine. La programación de EV-9D9 está corrompida y obliga a trabajar a los androides de Jabba hasta que caen a pedazos, empleando extrañas formas de tortura androide para aumentar su motivación.



EV-9D9 se añadió un tercer ojo para "ver" el sufrimiento androide.

Centro lógico degenerado

FICHA

Filiación: entorno de Jabba

Tipo: Androide supervisor

Fabricante:

MerenData

Altura: 1,90 metros

Apariciones: VI

Ver también: 8D8; C-3PO; R2-D2



Supervisor

Como supervisor de los androides de Jabba, EV-9D9 asigna a C-3PO el puesto de traductor del Hutt y a R2-D2 el de camarero en la barcaza de Jabba.

Tercer ojo incorporado

Brazo manipulador

EV-9D9 no es la única unidad EV con una programación defectuosa que le lleva a tener un comportamiento cruel; muchos otros sufren la misma tara. Pero es el único que se libra de su retirada de circulación masiva. EV-9D9 disfruta con su papel de capataz de todos los androides del palacio.

EVEN PIELL

MAESTRO JEDI LANNIK

NADIE DEBE SUBESTIMAR A ESTE MAESTRO JEDI sin pelos en la lengua. Even Piell tiene una cicatriz en el ojo que es el siniestro trofeo de su victoria sobre unos terroristas que cometieron el error de menospreciar al diminuto Jedi.



Sentado al lado de Yoda, Even Piell ocupa uno de los escaños más antiguos del Alto Consejo Jedi.

Penacho Jedi

Grandes orejas hipersensibles



Sucesos cruciales

Even Piell ocupa un escaño en el Alto Consejo Jedi cuando la galaxia da los primeros pasos hacia la guerra. Presencia personalmente el momento en que Qui-Gon Jinn presenta a Anakin Skywalker a los destacados líderes Jedi.

FICHA

FILIACIÓN: Jedi
PLANETA NATAL: Lannik
ESPECIE: lannik
ESTATURA: 1,22 metros
APARICIONES: I, II, GC.
VER TAMBIÉN: Yoda; Anakin Skywalker; Qui-Gon Jinn

Piell es de Lannik, un planeta con una larga historia bélica. Guerrero rudo y curtido durante las Guerras Clon, Piell es hecho prisionero y mantenido en cautiverio en la tristemente célebre Estación Ciudadela. Aunque es herido de gravedad en su huida, consigue transmitirle a Ahsoka Tano información crucial para la guerra.

FIGRIN D'AN

LÍDER DE LA BANDA BITH

EL INTÉRPRETE DE CORNO KLOO Figrin D'an es el líder de los Nodos Modales, un grupo de siete músicos bith. Actúan en varios escenarios de Tatooine, incluidos los de la cantina de Chalmun de Mos Eisley y el palacio del desierto de Jabba el Hutt.



Un wookiee llamado Chalmun es el dueño de la cantina en la que tocan los Nodos Modales.

Grandes ojos

Cráneo superdesarrollado

Corno kloo

Selectores de tonalidad

Miembros de la banda

Los Nodos Modales son Figrin D'an al corno kloo, Doikk Na'ts al beshniquel doreniano (o fizz), Ickabel G'ont al jocimer doble, Tedn Dahai al fanfar, Tech Mo'r a la caja Omni, Nalan Cheel al bandfill y Sun'il Ei'de a la batería. En ocasiones Lirin Car'n se une a ellos para tocar el segundo corno kloo.

FICHA

FILIACIÓN: Sin filiación

PLANETA NATAL: Clak'dor VII

ESPECIE: Bith

ESTATURA: 1,50 metros

APARICIONES: IV

VER TAMBIÉN: Jabba el Hutt

Figrin es un líder exigente que espera lo mejor de sus músicos. Su naturaleza autoritaria le ha granjeado el apodo de "Exaltado" Figrin D'an. Además de tocar el corno kloo, Figrin es un compulsivo jugador de cartas que a menudo se apuesta las ganancias de la banda.

Pantalones de la banda

Botas de viaje

ANDROIDE MÉDICO SERIE FX

ANDROIDE MÉDICO ASISTENTE

TODOS LOS TIPOS DE ANDROIDES MÉDICOS están equipados con amplios bancos de memoria que les permiten escoger el mejor tratamiento en cualquier situación. Los androides de la serie FX ejercen de asistentes médicos. Controlan las constantes de los pacientes y manejan el equipo.



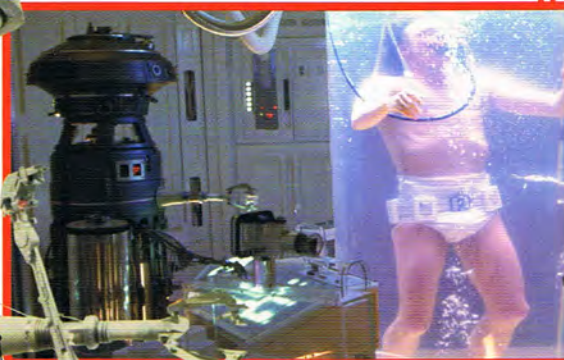
Un asistente quirúrgico FX realiza varias transfusiones de sangre durante la reconstrucción de Vader.

Banco de datos médicos

Emisiones de datos de alta velocidad

Brazo sensor bioeléctrico

Brazo de control de presión



Salvavidas

En el centro médico de la base rebelde de Hoth, un androide médico FX-7 supervisa las heridas de Luke Skywalker, al que han metido dentro de un tanque de bacta. Esta sustancia química sintética cura las heridas de la carne. El FX-7 comprueba que la mezcla de bacta está bien filtrada y vitalizada.

Brazo manipulador del equipo

FICHA

FILIACIÓN: Androide

TIPO: Androide de la serie FX

FABRICANTE:

Industrias Medtech

ALTURA: Varias

APARICIONES: III, V

VER TAMBIÉN: 2-1B;

Luke Skywalker

Los androides de la serie FX tienen brazos que pueden revisar rápidamente el estado de un paciente mediante una serie de pruebas adaptadas a cada especie. Estos androides trabajan junto a los androides quirúrgicos, suministrando al cirujano toda la información necesaria para acometer el tratamiento más apropiado.

GUARDIA GAMORREANO

CENTINELA DEL PALACIO DE JABBA

LOS DUROS Y TOSCOS guardias gamorreanos son los centinelas del palacio de Jabba en Tatooine. Estas criaturas rechonchas y torpes de piel verde son testarudas y leales, aunque tienen tendencia a los arrebatos de violencia bárbara.



Los gamorreanos contemplan complacidos las broncas habituales del palacio de Jabba.

Ojos débiles

Colmillos

FICHA

FILIACIÓN: Entorno de Jabba

PLANETA NATAL:

Gamorr

ESTATURA: 1,70 metros

APARICIONES: VI, GC

VER TAMBIÉN: Jabba el Hutt

Guantelete

Hacha con filo reforzado

Sandalias de cuero

Guardias idóneos

La escasa inteligencia de los gamorreanos los hace prácticamente insobornables, algo que valoran mucho sus jefes. Prefieren armas como las hachas y las vibrolanzas a los blásters.

Los gamorreanos

proviene de Gamorr, un belicoso planeta del Borde Exterior. Los gamorreanos varones, a los que se llama puercos, se dedican a combatir en guerras terribles o a prepararse para ello, mientras que las puercas hembras se dedican a la agricultura y la caza.

GARINDAN

ESPÍA DE MOS EISLEY

GARINDAN ES UN KUBAZ CODICIOSO e inmoral del planeta Kubindi. Es un informador a sueldo que trabaja para el mejor postor. En Mos Eisley, las autoridades imperiales contratan a Garindan para que encuentre a los dos andróides desaparecidos. El espía de los bajos fondos da rápidamente con el rastro de Luke Skywalker, Obi-Wan Kenobi, R2-D2 y C3-PO.



Garindan tiene una trompa largaidónea para comer su manjar preferido: los insectos.

FICHA

FILIACIÓN: Sin filiación
PLANETA NATAL: Kubindi
ESPECIE: Kubaz
ESTATURA: 1,85 metros
APARICIONES: IV
VER TAMBIÉN: Soldado de las arenas; Luke Skywalker



Tras la pista

Garindan descubre el plan de Luke Skywalker y sus amigos para encontrarse con Han Solo en el hangar 94. El sigiloso espía sigue al grupo y utiliza su comunicador imperial para avisar a las autoridades. Tras la llegada de un escuadrón de soldados de las arenas, Garindan puede dar su cometido por terminado.

El misterioso

Garindan oculta su rostro tras una capa y unos anteojos oscuros. Son pocos los que saben algo de su vida privada, que mantiene en absoluto secreto.

Anteojos oscuros

Trompa comeinsectos

Comunicador imperial

GENERAL CRACKEN

AGENTE DE INTELIGENCIA REBELDE

AIREN CRACKEN es un talentoso espía y explorador de la Alianza Rebelde. Era general antes de la batalla de Yavin, tras la cual fue ascendido a coronel. Cracken también vuela en misiones de apoyo de los comandos rebeldes del general Madine.



En Endor, Lando Calrissian y Nien Nunb pilotan el *Halcón*, con Cracken como cañonero.



Cañonero del *Halcón*

Bajo las órdenes del general Lando Calrissian en el ataque a la segunda Estrella de la Muerte de la batalla de Endor, el general Cracken sirve como cañonero de a bordo del *Halcón Milenario*. Allí se ocupa del cañón láser superior.

Guantes ignífugos

Comunicador de manos libres

Placa de comunicaciones

Chaleco antibalas ligero

Compartimento de doble almacenaje

Cracken aprendió a utilizar maquinaria en la granja de sus padres en Contruum. Cuando el Imperio ocupó su planeta, organizó la resistencia guerrillera, hasta que se enroló en la Alianza Rebelde. Cracken controla una red de espías, exploradores y topos antiimperiales que se extiende por toda la galaxia.

FICHA

FILIACIÓN: Alianza Rebelde
PLANETA NATAL: Contruum
ESPECIE: Humano
ESTATURA: 1,67 metros
APARICIONES: VI
VER TAMBIÉN: Lando Calrissian; Almirante Ackbar; Nien Nunb

GENERAL GRIEVOUS

COMANDANTE DEL EJÉRCITO ANDROIDE

EL GENERAL GRIEVOUS ES EL comandante supremo del ejército androide durante las Guerras Clon. Grievous reacciona furibundamente ante cualquiera que sugiera que es un androide. De hecho, es un ciborg: una retorcida mezcla de componentes corporales orgánicos y armadura mecánica, con joroba y una tos espantosa.



El final de Grievous llega cuando Obi-Wan Kenobi le dispara unas descargas bláster a sus vulnerables intestinos.

Ojos reptilianos

FICHA

FILIACIÓN: Separatista
PLANETA NATAL: Kalee
ESPECIE: Kaleesh
ESTATURA: 2,16 metros
APARICIONES: III, GC
VER TAMBIÉN: Conde Dooku;
Palpatine; Obi-Wan Kenobi

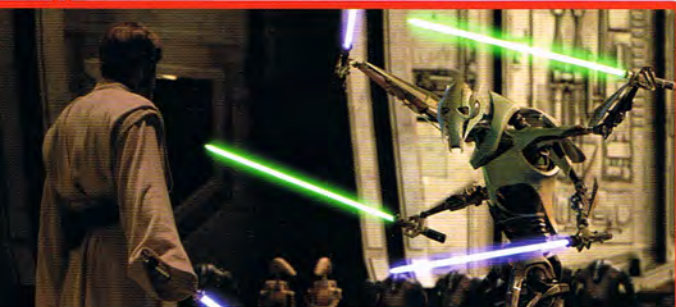
Grievous es

un señor de la guerra kaleesh que fue reconstruido después de que su lanzadera se estrellara. El general ciborg no es ni sensible a la Fuerza ni un Sith, pero Darth Tyrannus (el conde Dooku) le entrenó en el combate con sable láser.

Los brazos eléctricos pueden dividirse en dos

Los propulsores de sus patas contienen circuitos de cristal

La capa contiene bolsillos para sables láser



Preparado para la batalla

Después de su primer combate durante el audaz rescate de Palpatine, Obi-Wan Kenobi se enfrenta a Grievous por segunda vez en la base separatista de Utapau. En esta ocasión Grievous divide en dos sus brazos para empuñar cuatro sables láser.

GENERAL MADINE

COMANDANTE Y ESTRATEGA REBELDE

COMO COMANDANTE de las Fuerzas Especiales de la Alianza Rebelde, el general Madine idea el plan para destruir el generador de blindaje imperial de la luna de Endor. También entrena al comando que se infiltra en la luna.



El general Madine ayuda al almirante Ackbar a dirigir la batalla de Endor desde la nave insignia rebelde.



Asesor rebelde

Madine es un asesor muy apreciado por el líder rebelde Mon Mothma. Antes de la batalla de Endor, Madine y Mothma se dirigen a sus tropas a bordo de la fragata rebelde que utilizan como cuartel general, la *Hogar Uno*. Tras la caída del Imperio, Madine servirá a la Nueva República como Jefe de Inteligencia.

Insignia de mando

Jubón de uniforme rebelde

Guanteletes militares

Informes detallados

Crix Madine lideró a un comando imperial hasta que desertó y se pasó a la Alianza. Es un experto en pequeños ataques de infantería. Los comandos aliados de Madine fueron responsables de la captura del transbordador imperial *Tyridium*, con el que Solo y su equipo se infiltró en la luna de Endor.

FICHA

FILIACIÓN: Alianza Rebelde

PLANETA NATAL: Corellia

ESPECIE: Humano

ESTATURA: 1,70 metros

APARICIONES: VI

VER TAMBIÉN: Mon Mothma;
Almirante Ackbar; Han Solo

GENERAL RIEEKAN

COMANDANTE REBELDE DE LA BASE ECO

EL GENERAL CARLIST RIEEKAN ESTÁ al mando de la base Eco de Hoth. Mantiene los siete niveles ocultos de la base en estado de alerta permanente, preocupado ante la posibilidad de ser descubiertos por las fuerzas imperiales. Rieekan es consciente de que cualquier actividad rebelde sería fácilmente detectable en el sistema helado de Hoth.



Rieekan espera a que todas las naves rebeldes abandonen Hoth antes de abandonar el planeta él mismo.

FICHA

FILIACIÓN: Alianza Rebelde

PLANETA NATAL: Alderaan

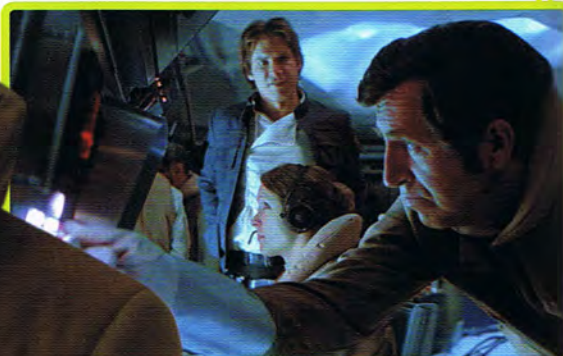
ESPECIE: Humano

ALTURA: 1,80 metros

APARICIONES: V

VER TAMBIÉN: Princesa

Leia



Un jefe rígido

Carlist Rieekan es un comandante decisivo. Cuando el ejército imperial descubre la base Eco, Rieekan decide contener a las fuerzas de Vader el tiempo suficiente para que los rebeldes puedan evacuar la base.

Insignia de mando rebelde

Chaqueta impermeable de uniforme rebelde

Guantelete de mando

Cinturón multiusos

Rieekan

nació en Alderaan, el planeta adoptivo de Leia Organa. Luchó en la República en las Guerras Clon y se convirtió en miembro fundador de la Alianza Rebelde. Carlist está en el espacio cuando la Estrella de la Muerte destruye Alderaan, pero ese terrible suceso le persigue toda su vida.

GENERAL VEERS

COMANDANTE REBELDE EN HOTH

EL GENERAL MAXIMILLIAN Veers es el cerebro del devastador asalto imperial contra la base Eco. Comanda la operación personalmente desde la cabina de su andador AT-AT, con el que encabeza sus fuerzas.

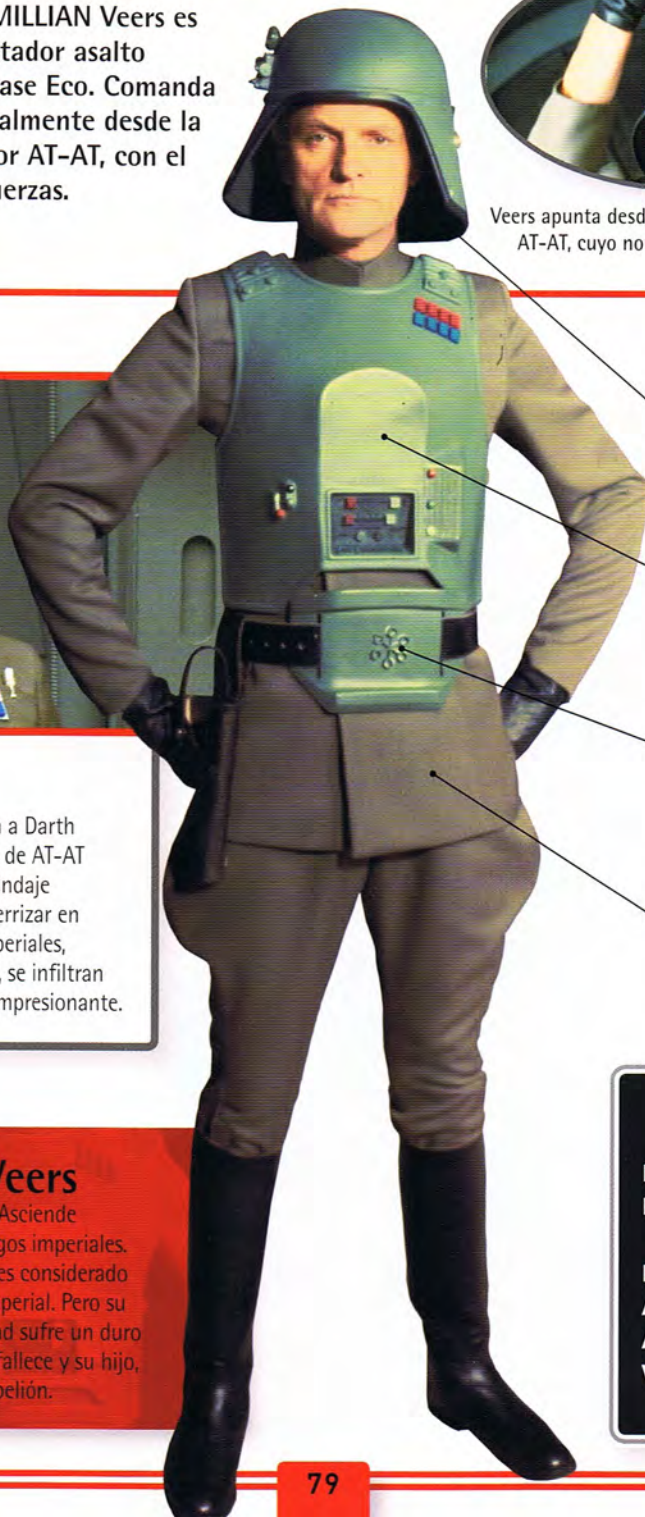


Veers apunta desde el interior de la cabina de su AT-AT, cuyo nombre en clave es Blizzard 1.



Ambición cruel

Ansioso por demostrarle su valía a Darth Vader, Veers lidera el regimiento de AT-AT que destruye el generador de blindaje rebelde, permitiendo a Vader aterrizar en Hoth. Los soldados de asalto imperiales, provistos de armamento pesado, se infiltran en la base Eco a una velocidad impresionante.



Casco blindado

Armadura de piloto

Cinturón multiusos con almacén de datos

Uniforme de oficial imperial

FICHA

FILIACIÓN: Imperio

PLANETA NATAL:

Desconocido

ESPECIE: Humano

ALTURA: 1,93 metros

APARICIONES: V

VER TAMBIÉN: Almirante Piett; Almirante Ozzel

El general Veers

es astuto y muy capaz. Ascende rápidamente en los rangos imperiales. Hombre familiar, Veers es considerado un modelo de oficial imperial. Pero su sensación de infalibilidad sufre un duro revés cuando su mujer fallece y su hijo, Zevulon, se une a la Rebelión.

SOLDADO GEONOSIANO

DRONES GEONOSIANOS ESPECIALIZADOS

LOS SOLDADOS DRONES GEONOSIANOS son duros y decididos. Están entrenados para combatir sin miedo y resultan extremadamente eficaces contra adversarios físicamente duros. Sin embargo, pierden mucha eficacia cuando se enfrentan a enemigos inteligentes.



Los geonosianos de todas las castas contemplan ejecuciones y batallas de gladiadores en enormes coliseos.

FICHA

FILIACIÓN: Separatista

PLANETA NATAL: Geonosis

ESPECIE: Geonosiano

ESTATURA: 1,70 metros

APARICIONES: II, GC

VER TAMBIÉN: Poggle el Menor; Conde Dooku

Estas púas protegen sus vulnerables vasos sanguíneos

Potente bláster sónico

Piedra iketa roja asociada tradicionalmente a la guerra

Los soldados drones pueden volar

Muslos superdesarrollados



Segregación

Geonosis, un planeta en el que existe la segregación por castas, se ha convertido en el principal suministrador de androides de combate de los separatistas, liderados por el aristocrático conde Dooku. Las enormes fundiciones del planeta producen innumerables androides.

Los soldados

Los soldados drones alcanzan la edad adulta muy rápidamente y pueden estar listos para el combate a los seis años. Disponen de blásters sónicos que producen unas devastadoras balas sónicas.

ANDROIDE MÉDICO GH-7

ANDROIDE DE ANÁLISIS MÉDICO

Los androides médicos GH-7 son asistentes quirúrgicos polivalentes que se encuentran en muchos centros médicos del Borde Exterior. Vuelan utilizando un elevador de repulsión compacto y utilizan servobrazos para recoger muestras o aplicar inyecciones. Estos androides suelen hablar con dulzura para tranquilizar a los pacientes.



Una androide comadrona ayuda en el parto de los gemelos de Padmé Amidala en Polis Massa.



Parto

En Polis Massa, un androide médico GH-7 les explica la situación a Yoda y Obi-Wan Kenobi. Por desgracia, los androides no han podido salvar la vida a Padmé, a pesar de no haberle detectado ningún problema físico.

FICHA

FILIACIÓN: Androide

TIPO: Androide médico

FABRICANTE:

Farmacéutica

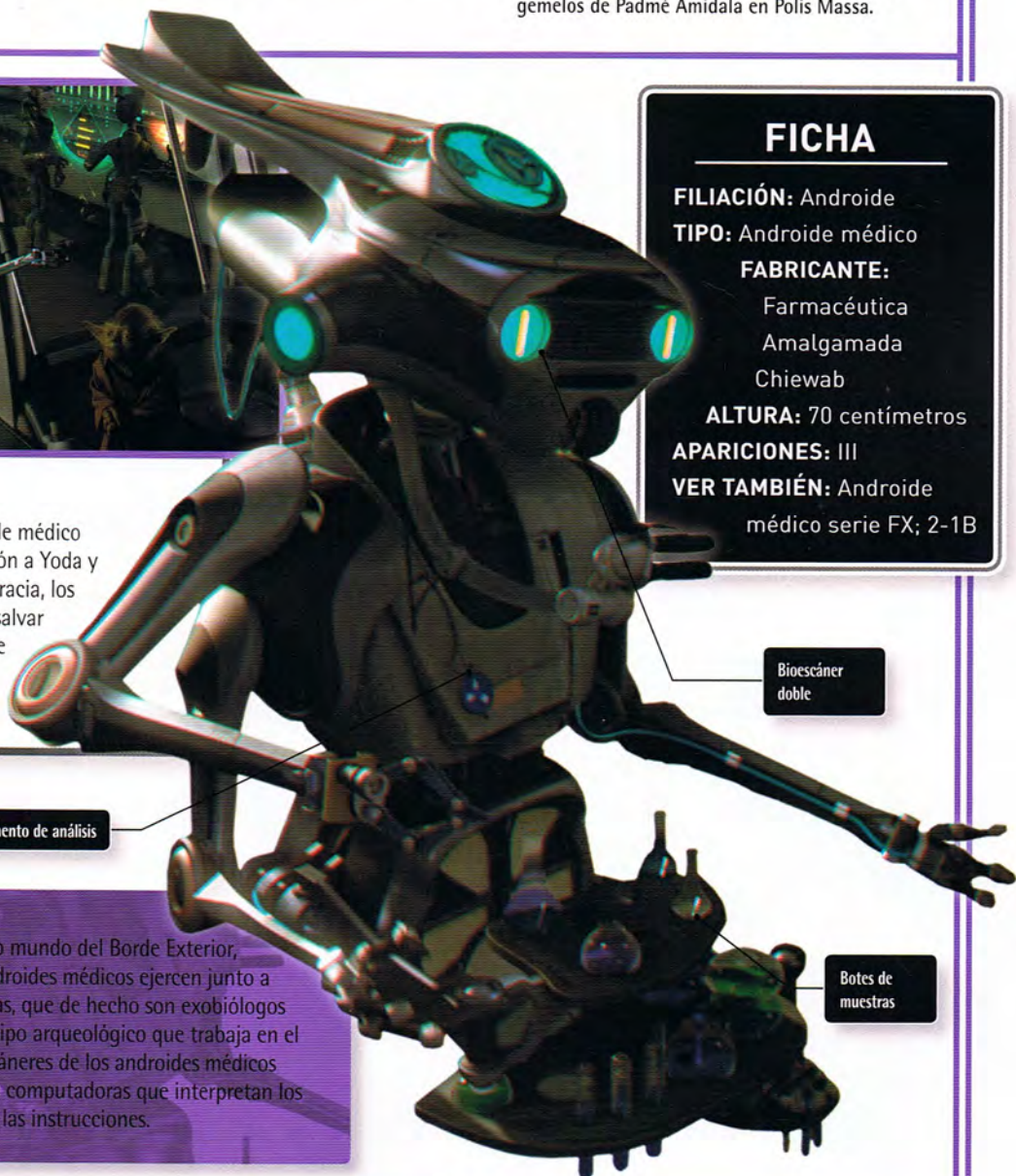
Amalgamada

Chiewab

ALTURA: 70 centímetros

APARICIONES: III

VER TAMBIÉN: Androide médico serie FX; 2-1B



Compartimento de análisis

Bioscáner
doble

Botes de
muestras

En un remoto mundo del Borde Exterior, Polis Massa, los androides médicos ejercen junto a doctores alienígenas, que de hecho son exobiólogos asociados a un equipo arqueológico que trabaja en el planeta. Los bioscáneres de los androides médicos están conectados a computadoras que interpretan los datos y transmiten las instrucciones.

GRAN MOFF TARKIN

ARQUITECTO DE LA ESTRELLA DE LA MUERTE

AL FINAL de las Guerras Clon, Wilhuff Tarkin ya ocupa un puesto muy destacado como uno de los gobernadores regionales de Palpatine. Como Gran moff Tarkin, idea la terrible Estrella de la Muerte dentro de su doctrina del Gobierno del Miedo.



Tarkin muere en la Estrella de la Muerte cuando los Alas-X rebeldes provocan su autodestrucción.

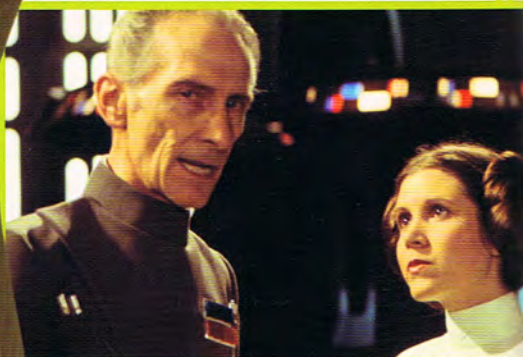


Código cilíndrico

Postura retorcida e intrigante

Placa de oficial imperial

Botas con punta de duracero



Gobierno del Miedo

Tarkin ordena que la Estrella de la Muerte destruya Alderaan para obligar a la Princesa Leia a traicionar a la Alianza Rebelde. Tarkin cree que en lugar de intentar patrullar todos los sistemas individuales esparcidos por las Regiones Exteriores de la galaxia, el miedo a la Estrella de la Muerte los someterá a todos.

FICHA

FILIACIÓN: Imperio

PLANETA NATAL: Eriadu

ESPECIE: Humano

ESTATURA: 1,80 metros

APARICIONES: III, IV, GC

VER TAMBIÉN: Palpatine

Tarkin tiene un largo historial como despiadado represor de rebeliones. También fue él quien creó el cargo de Gran moff; los oficiales encargados de erradicar los problemas en los "sectores prioritarios" del Imperio.

GREEATA

BAILARINA DE LA BANDA DE MAX REBO

GREEATA JENDOWANIAN es una corista, bailarina y música de la Banda de Max Rebo en el palacio del desierto de Jabba. Greeata forma un colorido trío junto a Rystáll Sant y Lyn Me.



El palacio de Jabba en Tatooine está oculto en el Mar de Dunas del Oeste.

Dedos con yemas succionadoras

Brazalete supresor de feromonas

Sus antenas detectan las vibraciones

Peinado extravagante (solo las mujeres rodianas tienen pelo; los varones tienen púas craneales).

Vestido de bailarina

Cantando para los hutts

Rystáll Sant, Greeata y Lyn Me actúan juntas en el palacio de Jabba. Estas bailarinas garbosas y ágiles causan sensación entre los pesados y lentos hutts. Todas las bailarinas compiten por el favor y la indulgencia de Jabba.

El amor a la música y el baile de Greeata empezó en su planeta, Rodia, cuando era muy joven. Se inició tocando el corno kloo y después empezó a trabajar a bordo de un crucero de lujo, donde conoció a la cantante Sy Snootles. Juntas formaron un dúo, al que Max Rebo vio actuando en una cantina.

FICHA

FILIACIÓN: Entorno de Jabba

PLANETA NATAL: Rodia

ESPECIE: Rodiana

ESTATURA: 1,70 metros

APARICIONES: III, VI

VER TAMBIÉN: Sy Snootles; Lyn Me; Rystáll; Max Rebo

GREEDO

CAZADOR DE RECOMPENSAS RODIANO

GREEDO ES UN CAZARRECOMPENSAS rodiano que trabaja para Jabba el Hutt. Durante las Guerras Clon secuestra a las hijas del barón Papanoida, Che Amanwe y Chi Eekway. En Mos Eisley Greedo termina encontrando la horma de su zapato, Han Solo, a quien le exige que salde su deuda pendiente.



Los rodianos como Greedo provienen de una cultura que entiende la caza de recompensas como un deporte.

Púas craneales

Sus grandes ojos ven en espectro infrarrojo

Traje de vuelo muy gastado

Pistola bláster

Dedos largos y hábiles



El final de Greedo

El enfrentamiento entre Greedo y Han Solo, en una abarrotada cantina, empieza con el rodiano apuntando a Solo con un bláster. Cuando Solo le asegura que no lleva dinero encima, se produce un intercambio de disparos y el rodiano cae muerto sobre la mesa. Han Solo se marcha, no sin antes darle unas cuantas monedas al camarero para que haga la vista gorda.

FICHA

FILIACIÓN: Cazador de recompensas
PLANETA NATAL: Rodia
ESPECIE: Rodiano
ESTATURA: 1,73 metros
APARICIONES: IV, GC
VER TAMBIÉN: Han Solo; Anakin Skywalker; Jabba el Hutt

Greedo creció en

Tatooine y su mal carácter era célebre. Solía provocar muchas peleas, por ejemplo con Anakin Skywalker, quien por aquel entonces era un esclavo en Mos Espa.

ANDROIDE HAILFIRE

LANZAMISILES MÓVILES

LOS ANDROIDES HAILFIRE pueden entrar rápidamente en acción, disparando letales misiles explosivos con sus lanzadoras. Sus grandes aros de rodamiento les permiten moverse a una velocidad asombrosa. Su "ojo" fotorreceptor rojo puede disparar blancos terrestres y aéreos situados a enormes distancias, por lo que son armas de largo alcance.



Los androides Hailfire, flanqueados por androides de combate, avanzan rodando hacia el Ejército Republicano en Geonosis.

Misiles letales

Los androides Hailfire tienen dos lanzamisiles situados a cada lado de su cabeza. Cada lanzadora contiene quince misiles. Uno solo de ellos puede destruir una cañonera o un andador AT-TE.



FICHA

FILIACIÓN: Separatista

TIPO: Tanque droide

FABRICANTE:

Ingeniería Haor Chall

ALTURA: 8,5 metros

APARICIONES: II

VER TAMBIÉN: Androide araña buscador; Androide araña enano

El poderoso Clan Bancario Intergaláctico dona sus androides Hailfire al ejército separatista. Antes de que empezara la guerra, el Clan utilizaba a los androides para asegurarse la devolución puntual de sus préstamos.



HAN SOLO

CONTRABANDISTA CONVERTIDO EN HÉROE REBELDE

HAN SOLO ES pirata, contrabandista y mercenario. Junto a su fiel compañero, Chewbacca, vuela en una de las naves más rápidas de la galaxia, el *Halcón Milenario*. A veces, Han es un tanto temerario, aunque en la Alianza Rebelde demuestra sus naturales dotes de liderazgo.



Solo puede ser insensato, pero también es muy valiente... ¡Una combinación perfecta para la aventura!



Pistola bláster personalizada

Chaleco negro de piloto corelliano

Llamador de androides

Franja roja corelliana

Botas militares

FICHA

FILIACIÓN:

Alianza Rebelde

PLANETA NATAL:

Corellia

ESPECIE:

Humano

ESTATURA:

1,80 metros

APARICIONES:

IV, V, VI

VER TAMBIÉN:

Chewbacca;
Princesa Leia

Solo vive una infancia de pobreza y comete pequeños robos hasta que llega a la Academia Imperial. ¡Pero lo expulsan! Cuando Solo gana el Halcón, en una partida de sabacc (un popular juego de cartas), se convierte en dueño de su destino.



Comando

Han Solo lidera a un grupo de rebeldes, en el que están Chewbacca y Leia, en una arriesgada misión en la luna de Endor, donde deben destruir el generador de blindaje imperial. ¡Solo le demuestra a la Princesa Leia que es algo más que un sinvergüenza con un pasado turbio!

ANDROIDE ARAÑA BUSCADOR

ANDADORES ARAÑA SEPARATISTAS

LOS ANDROIDES ARAÑA BUSCADORES son la contribución del Gremio de Comercio a las tropas de tierra separatistas. Se trata de una arma todoterreno capaz de apuntar con precisión y disparar descargas prolongadas con sus cañones láser. Este monstruo andador metálico es un verdadero peligro para los andadores y cañoneras republicanas.



Los androides araña buscadores patrullan entre la exuberante vegetación de Felucia, el bastión separatista.



Al mando

Los androides araña buscadores se desplazan rápidamente por el campo de batalla con sus largas y potentes patas. Su principal arma es un cañón láser instalado en la parte superior, junto a un cañón antipersona más pequeño situado en la parte inferior.

FICHA

FILIACIÓN: Separatista

TIPO: androide de combate

FABRICANTE:

Talleres de Blindaje
Baktoid

ALTURA: 7,32 metros

APARICIONES: II

VER TAMBIÉN:

Androide araña enano

Extensiones
hidráulicas

Cuerpo
blindado

Escáner de señales
de paralaje

Láser buscador

Motores de
deambulación

Antes del
inicio de las Guerras
Clon el Gremio de

Comercio utilizaba a sus androides araña buscadores para intimidar y controlar a otras grandes empresas, además de obligar al pago de tributos. En aquella época, los ejércitos eran ilegales pero muchas de las empresas más grandes contaban con enormes fuerzas de seguridad compuestas por androides letales.

SOLDADO REBELDE HOTH

SOLDADOS DE INFANTERÍA REBELDES

LOS SOLDADOS REBELDES SON un grupo caótico. Hay algunos desertores de las fuerzas imperiales, aunque la mayoría son jóvenes voluntarios con escasa o ninguna experiencia en combate. Los nuevos reclutas reciben un entrenamiento básico en el manejo de armas, comunicaciones y primeros auxilios.



Los soldados rebeldes utilizan blásters montados sobre trípodes en la batalla de Yavin.

Anteojos
antirreflectantes

Chaqueta
antibalas térmica

Prismáticos



Traslado

Tras la batalla de Yavin, la Alianza traslada su cuartel general a Hoth. Previendo una invasión imperial, los rebeldes modifican sus armas para que funcionen en temperaturas gélidas.

FICHA

FILIACIÓN: Alianza Rebelde

ESPECIE: Humano

EQUIPO ESTÁNDAR: blásters con trípode; chaquetas antibalas térmicas; anteojos antirreflectantes

APARICIONES: IV, V, VI

VER TAMBIÉN: Soldado rebelde

Los soldados

rebeldes en el planeta helado Hoth deben adaptarse a las gélidas temperaturas y el constante riesgo de evacuación precipitada. Disponen de equipo especial para nieve, como chaquetas antibalas térmicas y anteojos antirreflectantes.

IG-88

ATROZ ASESINO ANDROIDE

IG-88 ES UN ANDROIDE asesino fuertemente armado que, tras la batalla de Hoth, ofrece sus servicios a Darth Vader para capturar al *Halcón Milenario*. IG-88 es uno de los cuatro androides idénticos que masacraron a sus fabricantes poco después de ser activados.



Un androide IG-88 destruido es destinado a la chatarra en la Ciudad de las Nubes, después de que Boba Fett descubra que está persiguiéndolo.

Sensor de calor

Codificador de voz

FICHA

FILIACIÓN: cazador de recompensas

TIPO: Androide asesino

FABRICANTE: Laboratorios Holowan

ESTATURA: 1,96 metros

APARICIONES: V

VER TAMBIÉN: Boba Fett; Darth Vader

Fuera de la ley

IG-88 se une a un heterogéneo surtido de cazarecompensas humanos, alienígenas y androides en la cubierta de la nave de Vader, el *Ejecutor*. IG-88 y Boba Fett son rivales desde hace mucho tiempo. Los androides asesinos como IG-88 fueron declarados ilegales después de las Guerras Clon, aunque siguen asolando la galaxia.

Bandolera de munición

Cañón de pulsos

Servocircuitos a prueba de ácido

IG-88 está obsesionado con cazar y matar a consecuencia de su programación androide incompleta. La serie IG fue diseñada para llevar blásters incorporados en cada brazo, aunque nunca llegaron a instalárselos.

DIGNATARIO IMPERIAL

ALTOS OFICIALES DEL EMPERADOR

LOS ALTOS OFICIALES son una amalgama de aduladores y traidores que deben su puesto a los antojos del Emperador Palpatine. Mientras Palpatine gobierna la galaxia, estos asesores imperiales administran el Imperio y cumplen la voluntad del Emperador.



Un grupo formado por los asesores más poderosos constituye el Consejo de Seguridad Imperial.

FICHA

FILIACIÓN: Imperio
PLANETA NATAL: Coruscant
ESPECIE: Humano
APARICIONES: VI
VER TAMBIÉN: Palpatine;
Darth Vader

Sombrero
coruscanti

Chillona camisa
carmesí

Las mangas ocultan
un pequeño bláster

Forro muy costoso

Ceremonia

Un pequeño grupo de asesores acompaña al Emperador a la segunda Estrella de la Muerte cuando este la visita para inspeccionar los avances en la construcción de aquella super arma. Palpatine también pone en marcha un plan para destruir definitivamente a la Alianza Rebelde.

Palpatine contrata asesores imperiales de diversos mundos. Entre sus asignaciones está la de mantener controlados a su propio sistema (y los de sus asesores rivales) y realizar tareas administrativas, como la elección de los gobernadores y moffs imperiales.

La lujosa toga indica su
elevado estatus

ANDROIDES IMPERIALES

ANDROIDES DEL IMPERIO

EL IMPERIO GALÁCTICO UTILIZA una amplia gama de androides con independencia limitada y ninguna personalidad. Se trata de androides existentes adaptados a los objetivos imperiales u otros nuevos y especializados, como los androides espías y los ilegales androides interrogadores.



Los androides MSE (o "mouse") transportan mensajes y conducen a los soldados a sus puestos.



Androide espía

Industrias Arakyd fabrica androides de protocolo RA-7 especialmente para el Imperio. A diferencia de la mayoría de androides de protocolo, estos tienen una personalidad desagradable y siempre son utilizados como espías.

R2-Q5 es uno de los muchos androides astromecánicos imperiales que merodean por los pasillos de la Estrella de la Muerte, realizando tareas de mantenimiento y reparación cuentan con dispositivos espía secretos que permiten que sus supervisores humanos vigilen al personal.



Cañón bláster (bajo la tapa)

FICHA

FILIACIÓN: Imperio

TIPO: Androide

FABRICANTE:

Industrias Automaton (R2-Q5).

ALTURA: 96 centímetros

APARICIONES: IV, V, VI

VER TAMBIÉN:

Androide interrogador;
Androide sonda imperial

Escape de calor

Pata motorizada

Cable powerbus para caminar

ANDROIDE SONDA IMPERIAL

ANDROIDE SONDA BUSCADOR DE REBELDES

LOS INTELIGENTES Y ESPELUZNANTES androides sonda imperiales rastrean incansablemente la galaxia en busca de cualquier rastro de la Alianza Rebelde. Vuelan con sus elevadores de repulsión y propulsores silenciados. Los androides sonda van armados con blásters para autodefensa y pueden autodestruirse en el caso de ser capturados.



Las cápsulas de hiperpropulsión transportan a los androides sonda a sus planetas de destino.



Invasión

Un androide sonda enviado desde el destructor estelar *Vengador* detecta la base rebelde de Hoth y le envía imágenes de sus generadores de energía a Darth Vader. El Señor Oscuro prepara inmediatamente a su Escuadrón de la Muerte para una invasión a gran escala del planeta helado.



Cúpula transmisora

Holocámara

FICHA

FILIACIÓN: Imperio

TIPO: Androide sonda

FABRICANTE:

Industrias Arakyd

ALTURA: 1,60 metros

APARICIONES: V

VER TAMBIÉN: Androide interrogador; Darth Vader

Garra de muestreo

Junta reforzada

Brazo manipulador

Brazo de alta torsión

Tras la batalla de Yavin, en la que la Alianza destruye la Estrella de la Muerte, el Imperio envía a miles de androides sonda a todos los rincones de la galaxia para localizar las bases rebeldes ocultas. Los androides utilizan sus sensores para descubrir los secretos de cada emplazamiento y comunicar sus averiguaciones a los remotos destructores estelares.

GUARDIA ROJO IMPERIAL

FUERZA DE SEGURIDAD DE PALPATINE

LOS GUARDIAS REALES, o guardias rojos, son los guardaespaldas personales del Emperador Palpatine. Desde que fue nombrado Canciller Supremo, estos guardias lo han acompañado en todo momento.

La Guardia Roja reemplaza a los guardianes de toga azul del Senado Galáctico.



Casco integral con visor oscuro

La larga toga esconde armas

Pica de Fuerza

Guantes de combate de piel sintética



Confrontación

Cuando el moff Jerjerrod y dos guardias rojos intentan negarle la entrada a Darth Vader a la sala del trono del Emperador, en la segunda Estrella de la Muerte, Vader ahoga con la Fuerza al oficial, aunque no llega a matarlo.

FICHA

FILIACIÓN: República/
Imperio

ESTATURA: 1,83 metros

APARICIONES: II, III, VI

VER TAMBIÉN: Palpatine;
Darth Vader; Dignatario imperial

Los guardias rojos

utilizan picas de Fuerza vibroactivas que causan heridas precisas y letales. Palpatine mantiene en secreto los detalles del entrenamiento de sus guardias en las artes letales, aduciendo "motivos de seguridad".

ANDROIDE INTERROGADOR

ARTEFACTO TORTURADOR IMPERIAL

CUANDO LA PRINCESA LEIA SE NIEGA a confesar el emplazamiento de la base rebelde oculta, Darth Vader hace llamar a un androide interrogador o, mejor dicho, a un androide torturador. Ilegales según las leyes de la República, los androides torturadores son monstruos tecnológicos inventados en secreto por el Imperio.



Los androides de tortura flotan en el aire y giran con sus repulsores, al mismo tiempo que flexionan sus terribles pinzas y agujas.



Invicta

La Princesa Leia tenía la esperanza de que los rumores sobre atrocidades como los androides interrogadores fueran falsos. Sometida a las manipulaciones de la máquina, Leia consigue resistir, incluso cuando está a punto de morir de dolor.

Franja de poder hipnótico

Los androides

interrogadores no conocen la piedad. Explotan cada punto flaco físico y psicológico de sus víctimas empleando peladores dérmicos, quebradores de articulaciones, fragmentadores de huesos, sondas de electroshocks neurológicos y otros dispositivos atroces.

Torreta de tortura química

FICHA

FILIACIÓN: Imperio

TIPO: Androide interrogador

FABRICANTE:

Departamento Imperial de Investigación Militar

ANCHURA: 30 centímetros

APARICIONES: IV

VER TAMBIÉN: Princesa Leia; Darth Vader

Inyector de drogas

Monitores del dolor de la víctima

J'QUILLE

CAZADOR WHIPHID

J'QUILLE ES UN WHIPHID BRUTAL del planeta helado Toola. Trabaja como cazador de recompensas para Jabba el Hutt, aunque en realidad es un espía de un señor de la guerra rival. Planea asesinar al hutt envenenando su comida.



Los whipids son unos seres peludos y enormes del planeta Toola que poseen unos colmillos muy poderosos.

Ojos retráctiles

Pelaje espeso

J'Quille trabaja para la principal rival de Jabba en Tatooine, Lady Valarian, una whipid hembra con la que tuvo una aventura. Después de que J'Quille fracasase en su intento de asesinar a Jabba, Lady Valarian pone precio a su cabeza, y muy alto. No pudiendo salir de Tatooine, J'Quille termina uniéndose a los monjes B'omarr.

FICHA

FILIACIÓN:

Entorno de Jabba

PLANETA NATAL:

Toola

ESPECIE:

Whiphid

ESTATURA:

2 metros

APARICIONES:

VI

VER TAMBIÉN:

Jabba el Hutt;

Princesa Leia



Superviviente

J'Quille presencia y sobrevive a la batalla en el Gran Pozo de Carkoon. La Princesa Leia, al estrangular a Jabba el Hutt, arruina los planes homicidas de J'Quille.

JABBA EL HUTT

CÉLEBRE SEÑOR DEL CRIMEN

EL REPULSIVO SEÑOR DEL CRIMEN Jabba el Hutt dirige un gran imperio criminal. Ha forjado su negocio gracias a una larga historia de acuerdos, amenazas, extorsiones, muertes y excelente olfato para los negocios. Ahora Jabba lleva una vida de perversión en su palacio, situado en el remoto desierto de Tatooine.



La Princesa Leia cumple la venganza que todos los esclavos de Jabba habían soñado.



Rey

Sentado en su trono, rodeado de sus esclavos y aduladores, Jabba preside una corte depravada y homicida. Muchos cazadores de recompensas y delincuentes a sueldo acuden a ella en busca de trabajo.

Su cuerpo muscular se desplaza como el de un caracol

Jabba Desilijic Tiure, conocido por todos como Jabba el Hutt, proviene del planeta Nal Hutta, donde lo crió su padre, Zorba el Hutt, también señor del crimen. Los hutts son famosos por su falta de piedad y dirigen la mayoría de imperios criminales de la galaxia.

La piel hutt segrega aceite y mucosidad

Su cuerpo no tiene esqueleto

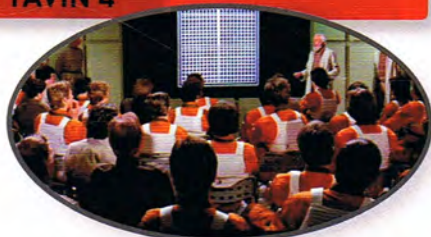
FICHA

FILIACIÓN: Señor del crimen
PLANETA NATAL: Nal Hutta
ESPECIE: Hutt
LONGITUD: 3,90 metros
APARICIONES: I, IV, VI, GC
VER TAMBIÉN: Bib Fortuna;
Salacious Crumb

JAN DODONNA

COMANDANTE REBELDE DE YAVIN 4

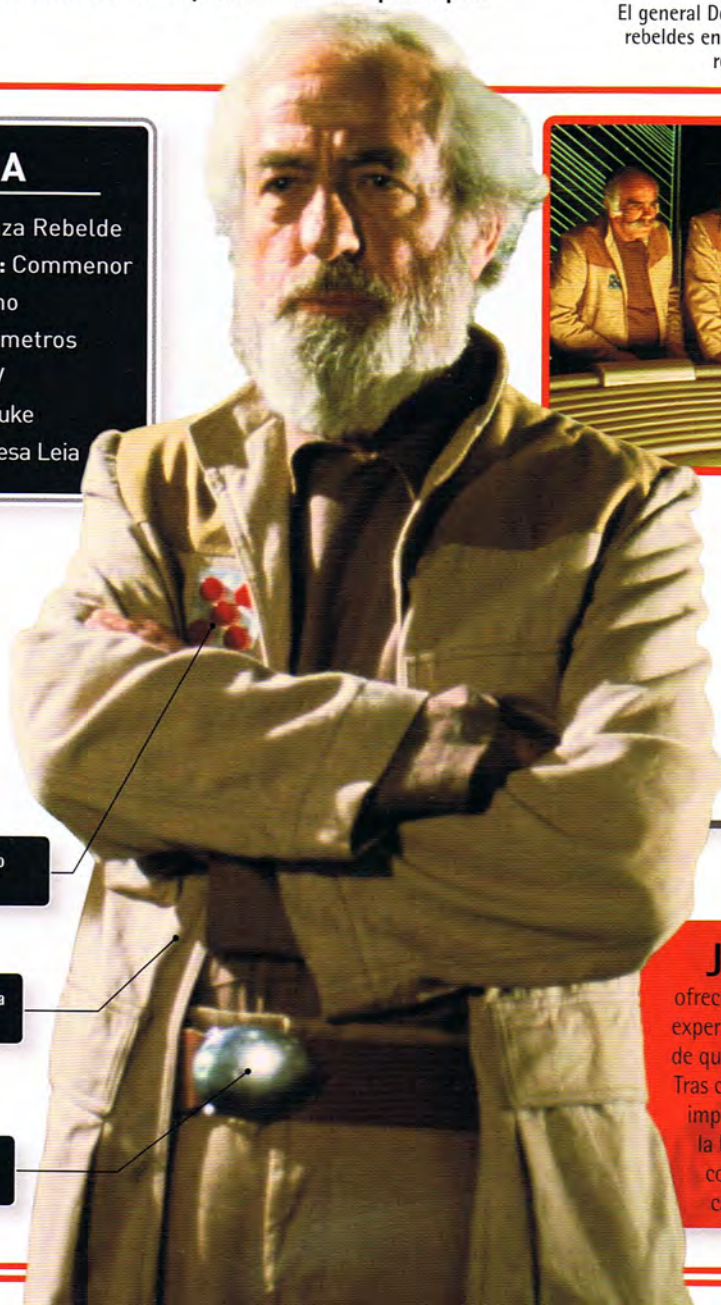
EL GENERAL JAN DODONNA ES un gran estratega de la Alianza Rebelde. Él dirige el asalto a la Estrella de la Muerte en la batalla de Yavin. Dodonna detecta el único punto débil de la supuestamente invulnerable estación: un pequeño tubo de escape térmico que conduce directamente al explosivo reactor principal.



El general Dodonna se dirige a los pilotos rebeldes en la sala de mando de la base rebelde de Yavin 4.

FICHA

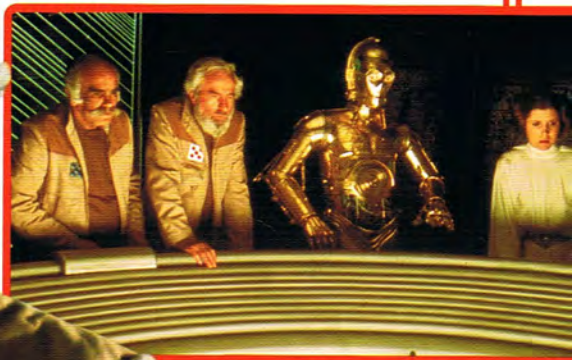
FILIACIÓN: Alianza Rebelde
PLANETA NATAL: Commenor
ESPECIE: Humano
ESTATURA: 1,83 metros
APARICIONES: IV
VER TAMBIÉN: : Luke Skywalker; Princesa Leia



Insignia de mando rebelde

Uniforme de estratega rebelde

Hebilla típica de Commenor



Apoyo terrestre

Durante el asalto a la Estrella de la Muerte, Dodonna les proporciona a los pilotos rebeldes apoyo terrestre desde Yavin. Su estrategia permite que una flota de treinta cazas unipersonales destruya una estación de combate de más de 160 kilómetros de diámetro.

Jan Dodonna

ofrece sus habilidades y experiencia a la Alianza después de que el Imperio tome el poder. Tras comprobar la enorme importancia de la velocidad en la batalla de Yavin, Dodonna concibe el diseño de los cazas estelares Ala-A.

JANGO FETT

CAZADOR DE RECOMPENSAS MANDALORIANO

TRAS EL ASESINATO DE sus padres, Jango Fett fue criado por un grupo de guerreros legendarios, conocidos como Mandalorianos. Posteriormente se convierte en uno de los mejores cazarrecompensas de la galaxia.



Fett en su nave, *Esclavo I*, dispara al caza estelar Jedi de Obi-Wan Kenobi en el campo de asteroides de Geonosis.

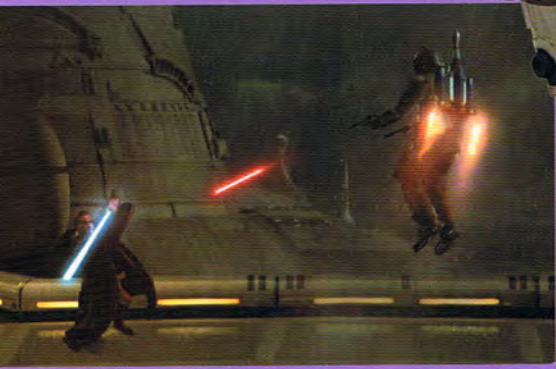
Bláster WESTAR-34

El ojo sensor le permite ver a su espalda

Las placas segmentadas de su armadura le aportan flexibilidad

Guantelete lanzador de dardos proyectiles

Blindaje segmentado.



Oponente letal

En el combate con Obi-Wan Kenobi, Fett se eleva utilizando su mochila propulsora. Lleva un arsenal impresionante, que incluye rodilleras lanzacohetes, lanzadores de cuerdas incorporados en las muñecas y guanteletes que disparan dardos y cuchillas.

La reputación de

Fett como guerrero sublime lleva a los kaminoanos a reclutarlo para su proyecto de ejército secreto; todos los soldados clon son en realidad clones suyos. Fett utiliza el uniforme blindado que convirtió a los Mandalorianos en unos seres temidos.

FICHA

FILIACIÓN: Cazador de recompensas

PLANETA NATAL:

Concord Dawn

ESPECIE: Humano

ESTATURA: 1,83 metros

APARICIONES: II

VER TAMBIÉN: Boba Fett

JAR JAR BINKS

GRANUJA GUNGAN CONVERTIDO EN SENADOR

JAR JAR BINKS es un gungan anfibio de Naboo. En la invasión de Naboo, el Jedi Qui-Gon Jinn se lo encuentra y lo rescata. Jar Jar se convierte en general del Gran Ejército Gungan y posteriormente en Representante Junior en el Senado Galáctico.



El torpe general Jar Jar al principio resulta ser más un estorbo que una ayuda en la batalla de Naboo.

FICHA

FILIACIÓN: República

PLANETA NATAL:

Naboo

ESPECIE: Gungan

ESTATURA: 1,96 metros

APARICIONES:

I, II, III, GC

VER TAMBIÉN:

Qui-Gon Jinn;

Padmé Amidala

Haillu (lóbulos de la oreja) ornamentales

Pantalones elásticos gungan usados

Potentes pantorrillas para nadar

Buenas intenciones

Cuando Padmé está ausente, Jar Jar representa a Naboo en el Senado. Con la mejor de las intenciones, Jar Jar da inicio a una nueva era galáctica al promover una moción contra el Canciller Supremo Palpatine, en la que solicita que se tomen medidas de emergencia para lidiar con la amenaza separatista.

Las perneras estrechas evitan la entrada de insectos de los pantanos

Jar Jar es bienintencionado pero tiene tendencia a organizar problemas. Este alma cándida es ascendido a un puesto en el Senado que probablemente supera sus capacidades. Afortunadamente para él, en sus gobernantes los naboo valoran más la pureza de corazón que otro tipo de cualificaciones.

JAWAS

VENEDORES DE CHATARRA TOGADOS

LOS JAWAS SE DEDICAN a recoger chatarra, androides perdidos y piezas de desecho por Tatooine. Cuando llegan a los límites de una ciudad para hacer negocios, los androides se mantienen bien lejos y todo el mundo controla de cerca sus deslizadores terrestres, ¡si los jawas andan cerca, cualquier cosa puede desaparecer!



La mayoría de jawas patrullan las dunas y las rocas polvorientas en gigantescos reptadores de las arenas.

Ojos brillantes

Las grandes capuchas les protegen del sol

Bandolera

Bláster ionizador

Hallazgo en el desierto

Los desafortunados androides extraviados o destinados a convertirse en chatarra son la presa predilecta de los jawas. Estos suben todo lo que encuentran a sus reptadores de las arenas, donde unos tubos de succión magnética absorben a los androides capturados hasta los intestinos de estos antiguos vehículos mineros.

Los tímidos y codiciosos jawas utilizan togas oscuras para protegerse de los soles gemelos de Tatooine. Sus ojos brillantes les ayudan a ver en las grietas oscuras en que se agazapan, y su cara de roedor resulta notablemente desagradable a cualquiera que no sea jawa.

FICHA

FILIACIÓN: Sin filiación
PLANETA NATAL: Tatooine
ESTATURA: 1 metro
APARICIONES: I, II, IV, VI; GC
VER TAMBIÉN: Incurser tusken

JOCASTA NU

BIBLIOTECARIA JEDI

JOCASTA NU es la directora de los Archivos Jedi del Templo Jedi en Coruscant. Su asombrosa memoria parece estar a la altura de los propios archivos, que dirige y concibe más como una herramienta que como un servicio, esperando que los Jedi y el personal asistente investiguen por sí mismos.



Los Archivos Jedi salvaguardan el conocimiento de todas las partes conocidas de la galaxia.



Bibliotecaria orgullosa

Cuando Obi-Wan Kenobi no consigue encontrar el planeta Kamino en los registros del Archivo, Jocasta Nu insiste en que eso significa que no existe. Más tarde, Jocasta descubre que el conde Dooku ha saboteado los registros sobre Kamino para proteger el secreto de la creación del ejército clon.

La señora Nu se entrenó como Jedi antes de ocuparse de los Archivos Jedi. Sin embargo, decide seguir el camino del conocimiento en lugar de un papel activo en el combate. Nu viaja por toda la galaxia recopilando datos para los Archivos. No obstante, aún conserva una buena técnica de combate con sable láser.

Tradicional estampado Ansata que simboliza el conocimiento y el aprendizaje

DATA FILE

AFFILIATION: Jedi
HOMEWORLD: Coruscant
SPECIES: Human
HEIGHT: 1.67 m [5 ft 6 in]
APPEARANCES: II, CW
SEE ALSO: Obi-Wan Kenobi; Count Dooku

El bolso contiene cristales y hologlobos con bancos de datos

Sigue llevando un sable láser como testimonio de sus campañas sobre el terreno



KI-ADI-MUNDI

MAESTRO JEDI CEREANO

EL MAESTRO JEDI cereano Ki-Adi-Mundi tiene la cabeza ovalada porque contiene un complejo cerebro binario. Se convierte en general Jedi en las Guerras Clon y combate en Geonosis y Mygeeto, entre muchos otros lugares.



Ki-Adi-Mundi tuvo dos profesores: la misteriosa Dama Oscura y Yoda.

Gran cerebro alimentado por un segundo corazón

Puños cereanos

Bolsa de viaje

FICHA

FILIACIÓN: Jedi

PLANETA NATAL: Cerea

ESPECIE: Cereano

ESTATURA: 1,98 metros

APARICIONES: I, II, III, GC

VER TAMBIÉN: Comandante Bacara; Yoda

En la batalla

Ki-Adi-Mundi lucha junto al comandante clon Bacara en muchas batallas, incluido el asalto a Mygeeto. Pero cuando se activa el Orden 66, los soldados clon se vuelven contra él. Se defiende con bravura, pero acaba muriendo.

Ki-Adi-Mundi ocupa un escaño del Senado Jedi. Es un Jedi reflexivo que muestra gran habilidad y valor en combate. Excepcionalmente, tratándose de un Jedi, se le permite casarse, ya que los cereanos tienen índice de natalidad excepcionalmente bajo.

Botas de combate cereanas

KIT FISTO

MAESTRO JEDI NAUTOLANO

EL MAESTRO JEDI KIT FISTO es un feroz combatiente que se une a los doscientos Caballeros Jedi que viajan a Geonosis para rescatar a los cautivos de una letal arena de ejecución. Durante las Guerras Clon, Fisto acepta un escaño en el Alto Consejo Jedi, como veterano de muchas campañas.



Kit Fisto comanda una unidad especial de soldados clon en la batalla de Geonosis.



Ojos de baja visión luminica

Los tentáculos detectan la firma química de sus oponentes

FICHA

FILIACIÓN: Jedi
PLANETA NATAL:
Glee Anselm
ESPECIE: Nautolano
ESTATURA: 1,96 metros
APARICIONES: II, III, GC
VER TAMBIÉN: Mace Windu

Toga Jedi

Jedis caídos

La mayoría de Jedis se despliegan por mundos distantes, pero Mace Windu consigue reunir a un trío de famosos espadachines, entre ellos Kit Fisto, para que le ayuden a arrestar a Palpatine. Sin embargo, son pocos los Jedis de la generación de Mace que se han enfrentado a un Lord Sith y terminan sucumbiendo ante la espada de Sidious.

Como anfibio nautolano de Gree Anselm, Kit Fisto puede vivir en tierra y bajo el agua. Los tentáculos de su cabeza son extremadamente sensibles y le permiten percibir las emociones de los demás. Esta habilidad le permite tomar ventaja inmediata sobre cualquier oponente que se muestre inseguro en combate.

KO SAI

CIENTÍFICA JEFE DEL EJÉRCITO CLON

LA CIENTÍFICA JEFE kaminoana Ko Sai supervisa los aspectos biológicos del proyecto del ejército clon. Ella controla el delicado rediseño de los códigos genéticos de los clon para acelerar su crecimiento al doble del ritmo humano normal y hacerlos altamente obedientes a la autoridad.

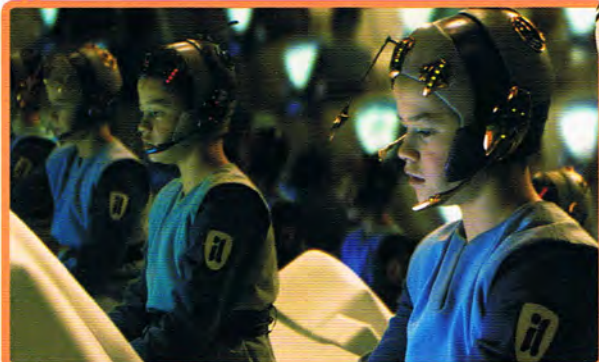


Las ciudades de Kamino se alzan sobre pilotes en los mares del planeta, formando colonias por toda su superficie.

Bolsa de muestras de suero

Mono negro

El puño negro es una marca de honor



Aprendizaje veloz

Ko Sai y sus ingenieros desarrollaron unos cascos de entrenamiento especiales para los jóvenes clones que potenciaban su capacidad de aprendizaje. A pesar de su estrecha implicación con el desarrollo de los clones, Ko Sai no siente nada por ellos, y no le importa destruir a todo aquel que le parezca imperfecto. Sus modales aparentemente educados esconden una intolerancia natural a las imperfecciones físicas.

Tela blanca ceñida

La configuración digitigrada de sus pies le añade altura

FICHA

FILIACIÓN: Sin filiación
PLANETA NATAL: Kamino
ESPECIE: Kaminoana
ESTATURA: 2,21 metros
APARICIONES: II
VER TAMBIÉN: Lama Su;
Obi-Wan Kenobi

Ko Sai

desaparece durante las Guerras Clon. Son muchos los que desean encontrarla: la República quiere evitar que sus secretos caigan en manos del enemigo; algunos clones quieren descubrir el secreto para que su vida tenga una duración normal; y Palpatine quiere sus conocimientos genéticos para vivir eternamente.

LAMA SU

PRIMERA MINISTRO DE KAMINO

LAMA SU ES PRIMERA MINISTRO de Kamino, donde se crea el ejército clon. Allí conoció a Sifo-Dyas, el misterioso Jedi que le encargó un ejército clon. A Lama le trae sin cuidado el uso que se haga de ese ejército, lo único que le interesa es el beneficio económico que le aporta a su pueblo.

Los kaminoanos viajan entre sus ciudades a lomos de aihwas voladores. Los aihwas nadan y vuelan con la misma facilidad.

Los huesos alargados permiten una flexibilidad limitada del cuello



Visita de gala

Lama Su lleva personalmente a Obi-Wan Kenobi a visitar las instalaciones de los clones. La Primera Ministra es una de los pocos kaminoanos que tiene contacto con seres de otros planetas. Obi-Wan no se siente del todo cómodo en presencia de ella y no le explica que desconoce el proyecto.

Dedos muy hábiles

Kamino es un planeta remoto y acuático, alejado del meollo en el que se cuecen los eventos de la galaxia. Lama Su se interesa bastante marginalmente en la política de otros planetas, lo único que le preocupa son los retos técnicos que plantea la clonación de un ejército masivo.

FICHA

FILIACIÓN: Sin filiación

PLANETA NATAL: Kamino

ESPECIE: Kaminoana

ESTATURA: 2,29 metros

APARICIONES: II

VER TAMBIÉN: Ko Sai;
Obi-Wan Kenobi

Capa del cargo

Pies pequeños adaptados a los lechos marinos kaminoanos y al terreno firme

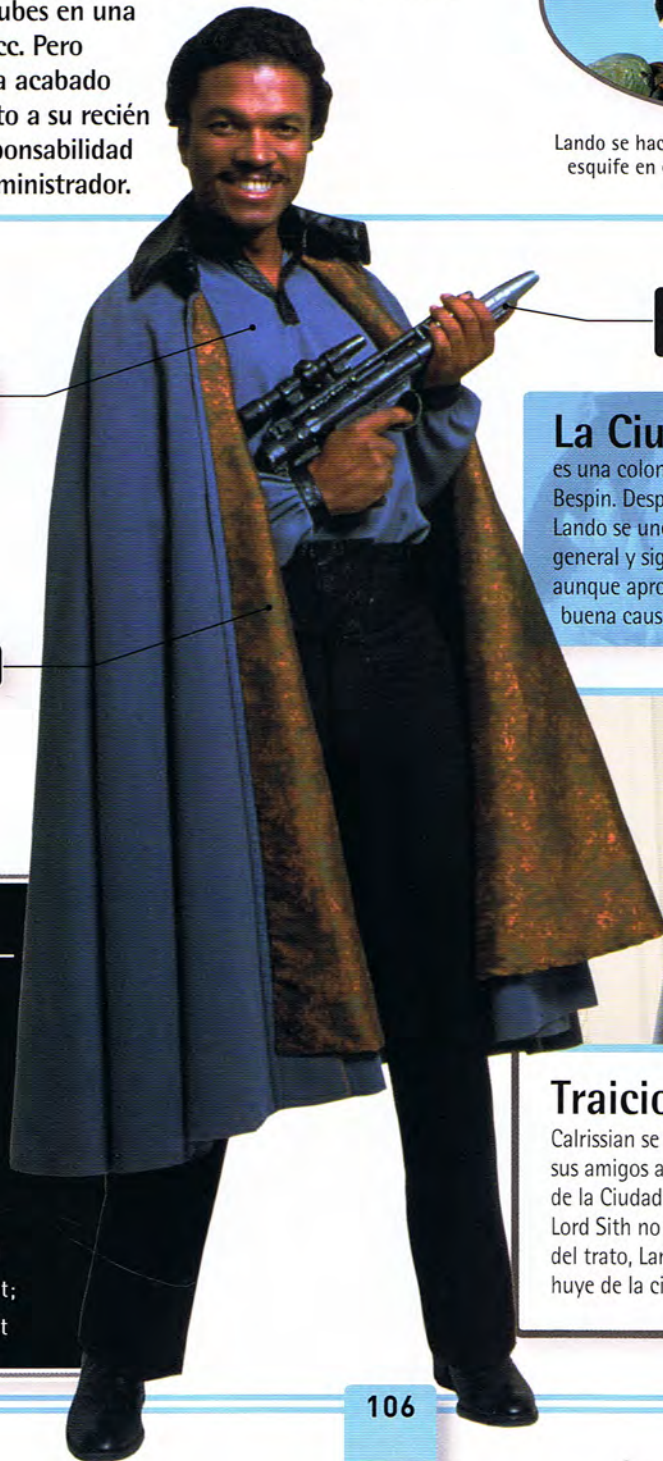
LANDO CALRISSIAN

BARÓN ADMINISTRADOR DE LA CIUDAD DE LAS NUBES

EL ELEGANTE LANDO Calrissian es un truhán, estafador, contrabandista y jugador que se ganó el gobierno de la Ciudad de las Nubes en una partida de sabacc. Pero parece que le ha acabado tomando el gusto a su recién descubierta responsabilidad como Barón Administrador.



Lando se hace pasar por un humilde guardia de esquife en el palacio de Jabba para ayudar a rescatar a Han Solo.



Camisa de tela sei terellia

Bláster rebelde tomado prestado

Emblemas Reales

La Ciudad de las Nubes de Lando es una colonia minera prodigiosa de Bespin. Después de abandonar la ciudad, Lando se une a los rebeldes. Es ascendido a general y sigue con su vida de aventurero, aunque aprovecha sus talentos para una buena causa.



FICHA

FILIACIÓN: Alianza Rebelde

PLANETA NATAL: Desconocido

ESPECIE: Humano

ESTATURA: 1,78 metros

APARICIONES: V, VI

VER TAMBIÉN: Lobot; Han Solo; Ugnaught

Traicionado

Calrissian se ve obligado a entregar a Han Solo y sus amigos a Darth Vader para preservar la libertad de la Ciudad de las Nubes. Cuando descubre que el Lord Sith no tiene intención de respetar su parte del trato, Lando planea una misión de rescate y huye de la ciudad que gobernaba.

LOBOT

ASESOR JEFE ADMINISTRATIVO DE LA CIUDAD DE LAS NUBES

LOBOT ES EL ASESOR jefe administrativo de la Ciudad de las Nubes. Tiene contacto directo permanente con la computadora central de la ciudad, mediante unos implantes cibernéticos adheridos a su cabeza que le permiten controlar gran cantidad de detalles a la vez.



El eficaz y silencioso Lobot es el ayudante ideal del extravagante Lando Calrissian.

Comunicador con la computadora central de la ciudad

FICHA

FILIACIÓN: Alianza Rebelde

PLANETA NATAL: Bespin

ESPECIE: humano/ciborg

ESTATURA: 1,75 metros

APARICIONES: V

VER TAMBIÉN: Lando Calrissian



El cinturón proyecta un campo de señales

Camisa de tela fina sherculián

Al rescate

Lobot no aprecia demasiado al Imperio de Palpatine. Cuando Lando Calrissian se enfrenta a Darth Vader y decide rescatar a los amigos de Han Solo, la conexión de Lobot con la computadora central resulta enormemente útil. Tras el mensaje "código fuerza siete" de Lando, Lobot llega acompañado de guardias de la Ciudad de las Nubes para liberar a Leia, Chewbacca y C-3PO.

Lobot es hijo de un esclavo, aunque unos piratas mataron a su padre. Lobot escapó a la Ciudad de las Nubes, donde fue arrestado por robo. Para saldar su deuda con la ciudad, aceptó que se le realizara un implante cibernético adherido quirúrgicamente a su cabeza para servir sus intereses. Incluso después de cumplir íntegramente su condena, Lobot mantuvo el puesto.

LOGRAY

CHAMÁN DE LOS EWOKS

LOGRAY ES EL CHAMÁN Y CURANDERO de la tribu ewok. Utiliza sus conocimientos de los rituales y la magia para ayudar e impresionar a su pueblo. El chamán es partidario de las viejas tradiciones ewok de la iniciación y los sacrificios de seres vivos. Tras la batalla de Endor, se demostrará que Logray es un farsante y acabará expulsado del pueblo ewok.



Logray y el jefe Chirpa terminan convenciendo a su tribu para que se una a la lucha de los rebeldes.

FICHA

FILIACIÓN: República/
Alianza Rebelde
PLANETA NATAL: Endor
ESPECIE: Ewok
ESTATURA: 1 metro
APARICIONES: VI
VER TAMBIÉN:
Jefe Chirpa

Calavera de churi

Vara de poder

Bolsa de medicinas

En su juventud, Logray fue un gran guerrero. Su vara de poder está adornada con diversos trofeos, entre ellos los restos de antiguos enemigos. Logray sospecha de todos los forasteros, una actitud reforzada por la llegada de las fuerzas imperiales.

Pelaje a rayas

Banquete de honor

Logray decide inicialmente que Han Solo, Luke Skywalker, Chewbacca y R2-D2 sean sacrificados. Deben ser el plato principal de un banquete en honor de C-3PO, al que los ewoks consideran un "dios dorado".



LUKE SKYWALKER

LEGENDARIO JEDI Y PILOTO REBELDE

EL GRANJERO DE TATOOINE Luke Skywalker se adentra en un mundo de aventuras cuando descubre un mensaje secreto en el interior de uno de sus nuevos androides. Luke se convierte en piloto espacial de la Alianza Rebelde y cumple con su verdadero destino de legendario Caballero Jedi.



En un combate cuerpo a cuerpo con Darth Vader, Luke descubre la verdad sobre su padre.



El camino de un Jedi

Luke se sube por primera vez a la cabina de un Ala-X en el ataque a la primera Estrella de la Muerte. En los años siguientes, luchando para la Alianza Rebelde, se convierte en un gran líder. Yoda le ayuda a despertar su talento en la Fuerza y, ya como Jedi, Luke se enfrenta a los retos del Emperador y Vader, manteniendo las esperanzas de libertad de la galaxia.

Llamador de androides

El joven Luke Skywalker desea escapar de las aburridas tareas de la granja de humedad de su tío. Su única oportunidad de encontrar algo de emoción es pilotar su Saltacielos; con el que desarrolla unas grandes habilidades de pilotaje. Luke regresará a Tatooine como líder de la misión para rescatar a Han Solo de las garras de Jabba el Hutt.

FICHA

FILIACIÓN: Alianza Rebelde
PLANETA NATAL: Tatooine
ESPECIE: Humano
ESTATURA: 1,72 metros
APARICIONES: III, IV, V, VI
VER TAMBIÉN: Princesa Leia; Han Solo; Yoda; Darth Vader

Túnica de granjero de Tatooine

Bolsillo de herramientas

Sable láser de Anakin Skywalker

LUMINARA UNDULI

MAESTRA JEDI MIRIALANA

NACIDA EN EL FRÍO Y SECO mundo de Mirial, Luminara Unduli se unió a la Orden Jedi de joven. Luchó contra los soldados androides del conde Dooku en la batalla de Geonosis y fue una de los pocos Jedis que sobrevivió a aquella carnicería. Unduli sirvió como general Jedi en las Guerras Clon.



Luminara Unduli perderá la vida en Kashyyyk, tras la activación de la Orden 66.

Tatuaje facial mirialano



Batalla en Geonosis

Luminara Unduli y otros doscientos Jedis se enfrentan al ejército de androides y soldados geonosianos del conde Dooku en el coliseo de Geonosis. Después de un combate encarnizado, es una de los pocos Jedis que aún sigue viva cuando llega para rescatarlos el Maestro Jedi Yoda acompañado del recién creado ejército clon.

Postura de sable láser Forma III

FICHA

FILIACIÓN: Jedi
PLANETA NATAL: Mirial
ESPECIE: Mirialana
ESTATURA: 1,70 metros
APARICIONES: II, III, GC
VER TAMBIÉN: Barriss Offee

Unduli es una Adepta Mirialana, una guerrera que ha perfeccionado su técnica de combate. Durante las Guerras Clon participa en misiones en mundos como Ilum, Nadiem y Geonosis.

LYN ME

BAILARINA DE LA BANDA DE MAX REBO

LYN ME ES UNA BAILARINA y corista twi'lek de la Banda de Max Rebo en el palacio de Jabba. Estudió danza twi'lek y no tardó en llamar la atención de Max Rebo, quien se pasa la vida buscando nuevos talentos.



Lyn recorre la galaxia con la Banda de Max Rebo.



Rescatada

Boba Fett salvó a la joven Lyn Me, entre otros, de la esclavitud. Los ancianos de su pueblo reunieron sus escasos recursos para contratar al famoso cazarecompensas y encargarle que matara a los esclavistas. Como consecuencia, Lyn Me considera a Fett como un héroe. Mientras baila en el palacio de Jabba, lo ve y planea la forma de poderhablar con él.

Lyn Me creció en el árido continente septentrional de Ryloth, el planeta de los twi'leks. Su especie ha sufrido penurias desde hace siglos, ya que muchos twi'leks han sido vendidos como esclavos por el submundo criminal de su propia cultura.

Lekku (cola craneal)

Cintas sensua

Elegante posición de las manos

Zapatillas de bailarina

FICHA

FILIACIÓN: entorno de Jabba
PLANETA NATAL: Ryloth
ESPECIE: Twi'lek
ESTATURA: 1,60 metros
APARICIONES: VI
VER TAMBIÉN: Rystáll; Greeata

MACE WINDU

LEGENDARIO MAESTRO JEDI

MACE WINDU ES UN MIEMBRO SÉNIOR del Alto Consejo Jedi. Su sabiduría y proezas en combate son míticas. Windu es sombrío y tiene una mente muy fría, pero también es capaz de realizar hazañas espectaculares cuando se enfrenta al peligro.



Maestro del combate Forma VI, Mace Windu es uno de los mejores luchadores vivos con sable láser.

Túnica de tela burda

Famoso sable láser con filo de amatista

FICHA

FILIACIÓN: Jedi
PLANETA NATAL: Haruun Kal
ESPECIE: Humano
ESTATURA: 1,88 metros
APARICIONES: I, II, III, GC
VER TAMBIÉN: Yoda; Anakin Skywalker; Palpatine



Cinturón multiusos

Mace es decidido y perceptivo. Es uno de los pocos Jedis que presiente el peligro en Anakin Skywalker y que, al descubrir que se están haciendo preparativos para una guerra en Geonosis, conduce rápidamente a una fuerza de asalto Jedi hasta el planeta.

Instinto visceral

Las sospechas de Mace Windu acerca del Canciller Palpatine se confirman como ciertas cuando Anakin revela que Palpatine es un Lord Sith. Windu reacciona de inmediato, prometiendo poner al Canciller bajo tutela Jedi, vivo o muerto.

La túnica Jedi ofrece gran libertad de movimientos en combate

Las botas Jedi ofrecen una excelente tracción

MAGNAGUARDIA

ANDROIDE GUARDAESPALDAS DEL GENERAL GRIEVOUS

LOS GUARDAESPALDAS DEL GENERAL Grievous se construyen según los requisitos de este ciborg alienígena, y él mismo los entrena. Los MagnaGuardias suelen combatir por parejas y pueden adaptar su estilo de combate al de sus oponentes. Van equipados con electrovaras letales, o lanzacohetes y lanzagranadas.



Los MagnaGuardias utilizan sus electrovaras para aturdir o matar a sus oponentes.

Los dibujos mummú de su capa son iguales que los de la máscara de Grievous

Las electrovaras resisten el impacto de los sables láser

La capa está curtida por las batallas

Patas marcadas por las batallas

El talón puede extenderse para darle mayor estabilidad

FICHA

FILIACIÓN: Separatista
TIPO: Androide guardaespaldas
FABRICANTE: Mecánica Holowan
ESTATURA: 1,95 metros
APARICIONES: III, GC
VER TAMBIÉN: General Grievous

Los MagnaGuardias

son réplicas del grupo de guerreros y guardaespaldas de élite que acompañaban siempre a Grievous cuando era un señor de la guerra kaleesh. Otros líderes separatistas, como el conde Dooku, también utilizan a los MagnaGuardias como guardaespaldas o soldados.



Problema doble

Anakin Skywalker y Obi-Wan Kenobi se enfrentan a dos MagnaGuardias, IG-101 e IG-102, en la nave de mando de Grievous, la *Mano Invisible*, cuando están intentando rescatar a Palpatine. Aunque Kenobi decapita a uno de los androides, jese utiliza sus procesadores de apoyo para seguir combatiendo!

MALAKILI

CUIDADOR DEL RANCOR DE JABBA

EL DOMADOR DE JABBA, Malakili, se ocupa de los cuidados del monstruoso rancor asesino que Jabba cobija bajo uno de los salones de su palacio. Malakili le ha tomado cariño a la temible bestia, ¡a la que considera una criatura de buen corazón y su amiga!



El rancor de Jabba le salva la vida a Malakili cuando los Moradores de las Arenas lo atacan.

Capucha de cuero

Cinturón de tela empapado de sudor

FICHA

FILIACIÓN: Entorno de Jabba

PLANETA NATAL: Corellia

ESPECIE: Humano

ESTATURA: 1,72 metros

APARICIONES: VI

VER TAMBIÉN: Rancor

Protector de muñeca

Volver a empezar

Cuando Luke Skywalker mata al rancor, Malakili no puede evitar llorar. Planeaba vender a Jabba a la líder mafiosa rival, Lady Valarian, y marcharse con el rancor. Tras la muerte de Jabba, Malakili se asocia con el chef del palacio y abre un exitoso restaurante en Mos Eisley llamado Luna de Cristal.

Malakili trabajó

como domador en un circo ambulante. Se convirtió en proscrito después de que uno de sus animales se escapara durante un espectáculo en Nar Shaddaa y matara a varios espectadores. Tras este incidente, Malakili fue vendido a Jabba el Hutt.

Antiguos pantalones de circo

MAS AMEDDA

PORTAVOZ CHAGRIANO DEL SENADO

MAS AMEDDA ES PORTAVOZ del Senado Galáctico en Coruscant, donde modera los debates. Amedda es un chagrano severo y estoico, y uno de los pocos que nota que Palpatine no es lo que aparenta.



Amedda es el primero que sugiere que el Senado debería conceder poderes de emergencia a Palpatine.

Vara de portavoz

Cuernos de ataque y ornamento

Su piel azul repele la radiación dañina

Durante la etapa de Valorum como Canciller Supremo, Mas Amedda fue Vicepresidente del Senado Galáctico. Amedda, que trabaja en secreto para Palpatine, hace todo lo posible para enredar al Senado en debates interminables y que Valorum vaya perdiendo el apoyo de muchos senadores.

Toga de estado



Mantenerse firme

Mas Amedda se mantiene fiel a Palpatine después de la pelea de este con Yoda en el Senado, cuando las tropas personales de asalto de Palpatine buscan el rastro del Maestro Jedi. Amedda mantiene su cargo mientras Palpatine transforma la República en el Imperio Galáctico.

FICHA

FILIACIÓN: República/
Imperio

PLANETA NATAL: Champala

ESPECIE: Chagrano

ESTATURA: 1,96 metros

APARICIONES: I, II, III, GC

VER TAMBIÉN: Palpatine

MAX REBO

LÍDER DE LA BANDA DEL PALACIO DE JABBA

EL ORTOLANO AZUL, CONOCIDO EN el mundo del espectáculo como Max Rebo, es un pianista medio loco completamente obsesionado con la comida. Cuando el hedonista capo criminal Jabba el Hutt le ofrece a Max un contrato indefinido a cambio de toda la comida que quiera gratis, este lo acepta sin pensárselo dos veces... ¡con el consiguiente enfado de sus compañeros de banda!



La Banda de Max Rebo acompaña al entorno de Jabba a la barcaza del hutt.



Contratado

A Jabba le entusiasma tanto la música desenfadada que toca la Banda de Max Rebo que les ofrece tocar para siempre en su palacio. La banda está actuando cuando Luke Skywalker entra en el palacio para intentar liberar a Han Solo. Tras la muerte de Jabba en el Gran Pozo de Carkoon, la banda se disuelve.

FICHA

FILIACIÓN: Entorno de Jabba
PLANETA NATAL: Orto
ESPECIE: Ortolano
ESTATURA: 1,50 metros
APARICIONES: VI
VER TAMBIÉN: Sy Snootles; Droopy McCool

Olfato muy desarrollado

Almacén de grasa de la oreja

Entrada de aire

Las puntas de sus dedos pueden absorber comida y bebida

El verdadero nombre de Max Rebo es Siiruulian Phantele. Para ser un ortolano, es bastante delgado. Su obsesión por la comida puede llevarle a tomar malas decisiones como líder de su banda, aunque está completamente consagrado a la música y es bastante bueno con su instrumento, el órgano jet bola roja.

MOFF JERJERROD

SUPERVISOR DE LA SEGUNDA ESTRELLA DE LA MUERTE

EL MOFF JERJERROD SUPERVISA la construcción de la segunda Estrella de la Muerte. Durante la batalla de Endor, Jerjerrod dirige el superláser de la estación contra las fuerzas rebeldes. Finalmente, termina muriendo cuando los rebeldes consiguen hacer detonar el reactor de la Estrella de la Muerte.



Jerjerrod culpa del lento progreso en la construcción de la Estrella de la Muerte a la escasez de obreros.

Placa de insignias de rango

Cilindro de código imperial

Placa de oficial imperial

Jerjerrod nació en el seno de una familia adinerada del Mundo del Núcleo Tinnel IV. Progresó por los rangos imperiales dando muestras de rencor, mezquindad y falta de ambición, todas ellas cualidades admirables en un moff. Cuando se le encarga el proyecto de alto secreto de la segunda Estrella de la Muerte, el cargo que usa como tapadera es el de Director de Sistemas de Energía Imperiales.

Túnica de oficial imperial



Rindiendo cuentas

Cuando la construcción de la Estrella de la Muerte se retrasa respecto del plazo previsto, el Emperador envía a Vader para que presione al moff Jerjerrod y su equipo de obreros. Informado sobre la inminente llegada del Emperador en persona, Jerjerrod le asegura a Vader que sus hombres redoblarán sus esfuerzos.

FICHA

FILIACIÓN: Imperio

PLANETA NATAL: Tinnel IV

ESPECIE: Humano

ESTATURA: 1,70 metros

APARICIONES: VI

VER TAMBIÉN: Darth Vader; Capitán Neda

Botas de la marina

MON MOTHMA

LÍDER DE LA ALIANZA REBELDE

MON MOTHMA ES LA principal líder de la Rebelión. Como miembro del Senado Galáctico, defiende la causa de la libertad hasta que el malvado Emperador acaba arrinconándola. Tras abandonar el Senado, Mothma trabaja junto a Bail Organa para formar la Alianza Rebelde con el objetivo de derrocar al Imperio Galáctico.



Tras la caída del Imperio, Mothma se convierte en Jefe de Estado de la Nueva República.

Colgante hanna

Sencillo peinado chandrilano



FICHA

FILIACIÓN: República/
Alianza Rebelde
PLANETA NATAL: Chandrila
ESPECIE: humana
ESTATURA: 1,50 metros
APARICIONES: III, VI, GC
VER TAMBIÉN: Bail Organa

Fundadores rebeldes

Mon Mothma y Bail Organa llegan a la conclusión de que es necesario oponerse a Palpatine. Con el Consejo Jedi y el Senado bajo su control y los gobernadores a los que acaba de nombrar supervisando todos los sistemas estelares, los dos republicanos sellan un pacto con algunos senadores fiables para formar un movimiento rebelde altamente confidencial.

Gesto de reconciliación

Manto se seda shraa

Elegante toga de tela fleurelina

Mon Mothma nació en el seno de una familia de políticos y se convirtió en la senadora más joven en la historia del Senado. Cuando la República se derrumba, pasa a la clandestinidad y empieza a organizar las diversas células de resistencia para unificarlas en la Alianza para Restaurar la República (o Alianza Rebelde).

MUFTAK

PATRÓN DE LA CANTINA DE MOS EISLEY

MUFTAK ES UN CARTERISTA TALZ que vive en los túneles abandonados de Mos Eisley. Es un cliente habitual de la cantina de Chalmun. Está allí tomando una copa cuando Obi-Wan Kenobi y Luke Skywalker llegan en busca de un piloto estelar que acepte llevarlos a otro planeta.



El espeso pelaje de Muftak protege a su especie del clima gélido de su planeta natal.



Ojos de visión diurna
(los ojos de visión
nocturna están debajo)



Actividades criminales

Muftak es amigo de varios de los clientes habituales de la cantina. Cuando no está bebiendo se dedica a planear atracos con una hembra chadra-fan llamada Kabe. Tras asaltar el palacete de Jabba el Hutt en Mos Eisley, huyen con datos relacionados con la Alianza Rebelde, que venden al Imperio a cambio del permiso para viajar a otros planetas.

Garras afiladas

Trompa para
alimentarse y
comunicarse

Los talz son una especie primitiva del planeta Alzoc III (con una colonia en Orto Plutonia) que apenas utiliza herramientas. Muftak fue abandonado en Mos Eisley cuando era un recién nacido. Creció sabiéndose distinto a los demás, sin saber nada de su especie ni de su pasado.

FICHA

FILIACIÓN: Sin filiación

PLANETA NATAL: Alzoc III

ESPECIE: Talz

ESTATURA: 2.10 metros

APARICIONES: IV

VER TAMBIÉN: Figrin D'an

MUSTAFARIANO

(DEL NORTE)

LOS MUSTAFARIANOS DEL NORTE son alienígenas altos y delgados del planeta volcánico Mustafar. Dos especies de mustafarianos (los del norte y los del sur) evolucionaron por separado en cuevas subterráneas. Cuando las dos especies entraron en contacto, se unieron para recoger los valiosos minerales de los ríos de lava.



Los mustafarianos prefieren cabalgar sobre pulgas de lava, aunque disponen de motores de repulsión.



Mina secreta

Además de trabajar directamente en los ríos de lava, los mustafarianos también dirigen una mina que se convierte en base secreta de los líderes del movimiento separatista al final de las Guerras Clon. Anakin Skywalker y Obi-Wan Kenobi libran su épico duelo en la mina y los ríos de lava que hay bajo ella.

Mochila con equipo

Los mustafarianos del norte son menos resistentes a las altas temperaturas de los ríos de lava que los del sur, por lo que generalmente utilizan armaduras aislantes y cabalgan sobre pulgas de lava.

Armadura aislante

FICHA

FILIACIÓN: Separatista

PLANETA NATAL: Mustafar

ESPECIE: Mustafariano

ESTATURA: 2,29 metros

APARICIONES: III

VER TAMBIÉN: Mustafariano (del sur)

Exoesqueleto resistente a los golpes

Patas potentes para saltar

Sus ojos distinguen entre la luz y la oscuridad

MUSTAFARIANO

(DEL SUR)



LOS MUSTAFARIANOS DEL SUR SON más fornidos que sus homólogos del norte y su piel curtida puede soportar altas temperaturas. Los mustafarianos del sur tienen cuerpos poderosos y pueden levantar maquinaria pesada con relativa facilidad. No obstante, para trabajar en los ríos de lava necesitan utilizar armaduras aislantes.



El clima cálido y las nubes de ceniza de Mustafar han mantenido al planeta aislado durante la mayor parte de su historia.



Mineros de lava

Los mineros mustafarianos se conocen como espumadores de lava por su trabajo de sumergir calderos sujetos a un mango largo (también llamados "espumadoras de lava") en los burbujeantes ríos de lava.

FICHA

FILIACIÓN: Separatista
PLANETA NATAL: Mustafar
ESPECIE: Mustafariano
ESTATURA: 1,50 metros
APARICIONES: III
VER TAMBIÉN:
Mustafariano (del norte)

Máscara respiratoria

Armadura reciclada a partir de caparazones de pulgas de lava

Caldero resistente a la lava



Los mustafarianos mantienen desde hace siglos un acuerdo comercial con la Tecno Unión para suministrarle minerales de los ríos de lava. A cambio, la Tecno Unión les proporciona androides recolectores de lava y plataformas colectoras con repulsores.

GUARDIA NABOO

GUARDAESPALDAS DE LA MONARQUÍA NABOO

LA GUARDIA REAL naboo es el cuerpo de guardaespaldas altamente entrenados del monarca y la corte naboo. Sus soldados, leales y entregados, suelen adquirir experiencia en combate en otros planetas y después regresan a Naboo para proteger lealmente a la casa real.



Las fuerzas de Naboo utilizan deslizadoros terrestres Gian en su intento de repeler al ejército androide invasor.

Armadura amortiguadora de impactos

Articulaciones sin armadura para mayor agilidad

Cinturón multiusos

FICHA

FILIACIÓN: República

PLANETA NATAL: Naboo

ESPECIE: Humano

APARICIONES: I, II, CG

VER TAMBIÉN: Capitán Panaka; Padmé Amidala

Fuerzas de regreso

Cuando el ejército androide de la Federación de Comercio invade Naboo, la Guardia Real se enfrenta por primera vez a una batalla de verdad, pero los androides de combate la derrota gracias a su enorme superioridad numérica. Afortunadamente, la Reina Amidala y su Jefe de Seguridad, el capitán Panaka, consiguen escapar y pueden regresar con los gunganos para poner fin a la ocupación androide.

Piernas sin armadura para mayor agilidad

Espinilleras

La Guardia Real es uno de los componentes de las Reales Fuerzas de Seguridad de Naboo. Trabajan junto a la Guardia de Seguridad, que consta principalmente de centinelas y patrulleros, y el Cuerpo de Cazas Espaciales, que pilotan cazas N-1. El Jefe de Seguridad está al mando de las distintas divisiones.

NEXU

BESTIA DE LAS ARENAS DE GRANDES COLMILLOS

EL NEXU ES UNA DE las bestias salvajes que se les sueltan a los prisioneros condenados en los coliseos geonosianos para diversión de un público entusiasta. El nexu es nativo de Cholganna, donde vive y caza en bosques fríos. Sus ojos secundarios ven en longitudes de onda infrarrojas, lo que les permite espiar los rastros de calor de las presas de sangre caliente.



El nexu agarra a sus presas con su boca llena de colmillos y después la mata zarandeándola o mordiéndola.

FICHA

PLANETA NATAL: Cholganna
LONGITUD: 4,50 metros
DIETA: Carnívora
HÁBITAT: Bosques
APARICIONES: II
VER TAMBIÉN: Padmé Amidala; Acklay; Reek

Ojos secundario de visión calorífica

Las púas se le erizan cuando combate

Cola bifida

A los condenados

Anakin Skywalker, Obi-Wan Kenobi y Padmé Amidala les sueltan un nexu. Padmé se sube a un pilar de ejecución para escapar de sus mandíbulas salvajes y utiliza sus propias cadenas para mantenerlo alejado de ella. Aunque solo un reek, montado por Anakin, acabará tumbando a la bestia.



Forzado a actuar

Un picador geonosiano, a lomos de un orray domado, pica al nexu con su vara estática para empujar a la bestia hacia la arena. El picador debe evitar que el nexu se dé la vuelta repentinamente, porque las afiladas espinas de su espalda pueden causar heridas mortales.

Colmillos en una boca muy ancha

Garras de las patas traseras

NIEN NUNB

COPILOTO DEL *HALCÓN MILENARIO*

NIEN NUNB ES el copiloto sullustano de Lando Calrissian a bordo del *Halcón Milenario* en la batalla de Endor. Calrissian escoge personalmente a Nunb para la misión, ya que son buenos amigos de su época como contrabandistas. Lando entiende el idioma sullustano que habla Nien.



Nunb y Calrissian pilotan el *Halcón* por el interior de la superestructura inacabada de la Estrella de la Muerte.



Piloto de confianza

Nunb aprendió a pilotar en un carguero de la Corporación SoroSuub sullastana. Cuando SoroSuub empezó a dar apoyo al Imperio, Nunb demostró su desacuerdo robando a la empresa para la Alianza. Nunb empieza trabajando por su cuenta, pero termina convirtiéndose en miembro de pleno derecho de la Alianza.

Dispositivo de respiración asistida

FICHA

FILIACIÓN: Alianza Rebelde
PLANETA NATAL: Sullust
ESPECIE: Sullustano
ESTATURA: 1,60 metros
APARICIONES: VI
VER TAMBIÉN: Lando Calrissian

Arnés de pilotaje

Nien Nunb es uno de los muchos sullustanos que sirven como pilotos de caza en la Alianza Rebelde. Su planeta, Sullust, fue un campo de entrenamiento de la flota rebelde antes de la batalla de Yavin. La Alianza le concedió la condecoración Kalidor Crescent por su valor en combate.

Casco aislante

Traje antigравidad presurizado

Material con blindaje de energía

NUTE GUNRAY

VIRREY NEIMOIDIANO

EL VIRREY DE LA Federación de Comercio, Nute Gunray, es poderoso y embustero, y está dispuesto a matar por sus objetivos comerciales. Gunray se convierte involuntariamente en peón de Darth Sidious al aceptar invadir el pacífico planeta de Naboo.



Sidious solo necesitará la ayuda de la Federación de Comercio hasta tener completamente afianzado su control sobre la galaxia.

Nute Gunray

es un neimoidiano, una especie famosa por su excepcional codicia. Gunray se alía con Darth Sidious para bloquear Naboo como oposición a sus elevados impuestos. Sin embargo, Gunray se siente cada vez más incómodo porque su alianza con Sidious le conduce a una guerra abierta.

Expresión adulatora

Collar de virrey

Tiara crestada de virrey



Cara verdadera

La verdadera cobardía de Gunray se manifiesta cuando los libertadores de Padmé Amidala asaltan el Palacio Real. No puede seguir ocultándose tras los androides de combate y termina arrestado. La República demuestra su decadencia cuando Gunray consigue comprar su libertad y seguir ejerciendo como virrey de la Federación de Comercio.

Dedos largos para contar las ganancias

El elaborado traje neimoidiano demuestra su riqueza

FICHA

FILIACIÓN: Separatista

FILIACIÓN: Neimoidia

ESPECIE: Neimoidiano

ESTATURA: 1,91 metros

APARICIONES: I, II, III, GC

VER TAMBIÉN: Rune Haako;
Palpatine; Padmé Amidala

OBI-WAN KENOBI

LEGENDARIO MAESTRO JEDI

OBI-WAN KENOBI ES UN GRAN Jedi que se encuentra en plena agitación galáctica cuando la República se derrumba y termina sucumbiendo. Aunque es cauteloso por naturaleza, Kenobi posee un carácter sanamente independiente y un talento realmente formidable con el sable láser.



Kenobi se enfrenta a Darth Vader (el antiguo Padawan de Kenobi Anakin Skywalker).

Túnica interior

Toga Jedi

Las habilidades de Kenobi con el sable láser son legendarias



General Kenobi

Kenobi se convierte en un gran general y piloto Jedi en las Guerras Clon (¡a pesar de su miedo a volar!). Entrenado por el testarudo Qui-Gon Jinn, Kenobi entrena después al protegido de Jinn, Anakin Skywalker, tras la muerte de su maestro. El vínculo entre Obi-Wan y Anakin se fortalece mientras ambos combaten en las Guerras Clon.

El camino

de Kenobi está destinado a tomar derroteros muy distintos a los de su compañero Jedi, Anakin Skywalker. Tras la Gran Purga Jedi, Kenobi ayuda a proteger a Luke y Leia Skywalker. Pasa muchos años escondido en Tatooine, vigilando a Luke Skywalker, la última esperanza de la Orden Jedi.

FICHA

FILIACIÓN: Jedi

PLANETA NATAL: Coruscant

ESPECIE: Humano

ESTATURA: 1,79 metros

APARICIONES: I, II, III, IV, V, VI, GC

VER TAMBIÉN: Anakin Skywalker; Luke Skywalker

ANDROIDE OCTUPTARRA

ANDROIDE DE COMBATE DE LA TECNO UNIÓN

LOS ANDROIDES OCTUPTARRA SON TERRIBLES androides de combate de tres patas fabricados por la Tecno Unión. Estos disponen de torretas láser rotatorias que pueden girar 360 grados rápidamente y disparar a blancos situados alrededor de ellos. Esto hace prácticamente imposible que los soldados enemigos los ataquen por sorpresa.



Tras el establecimiento del Imperio se desactivan la mayoría de androides octuptarra.

FICHA

FILIACIÓN: Separatista

TIPO: Androide de combate

FABRICANTE: Tecno Unión

ALTURA: 3,60 metros

APARICIONES: III, GC

VER TAMBIÉN: Androide cangrejo

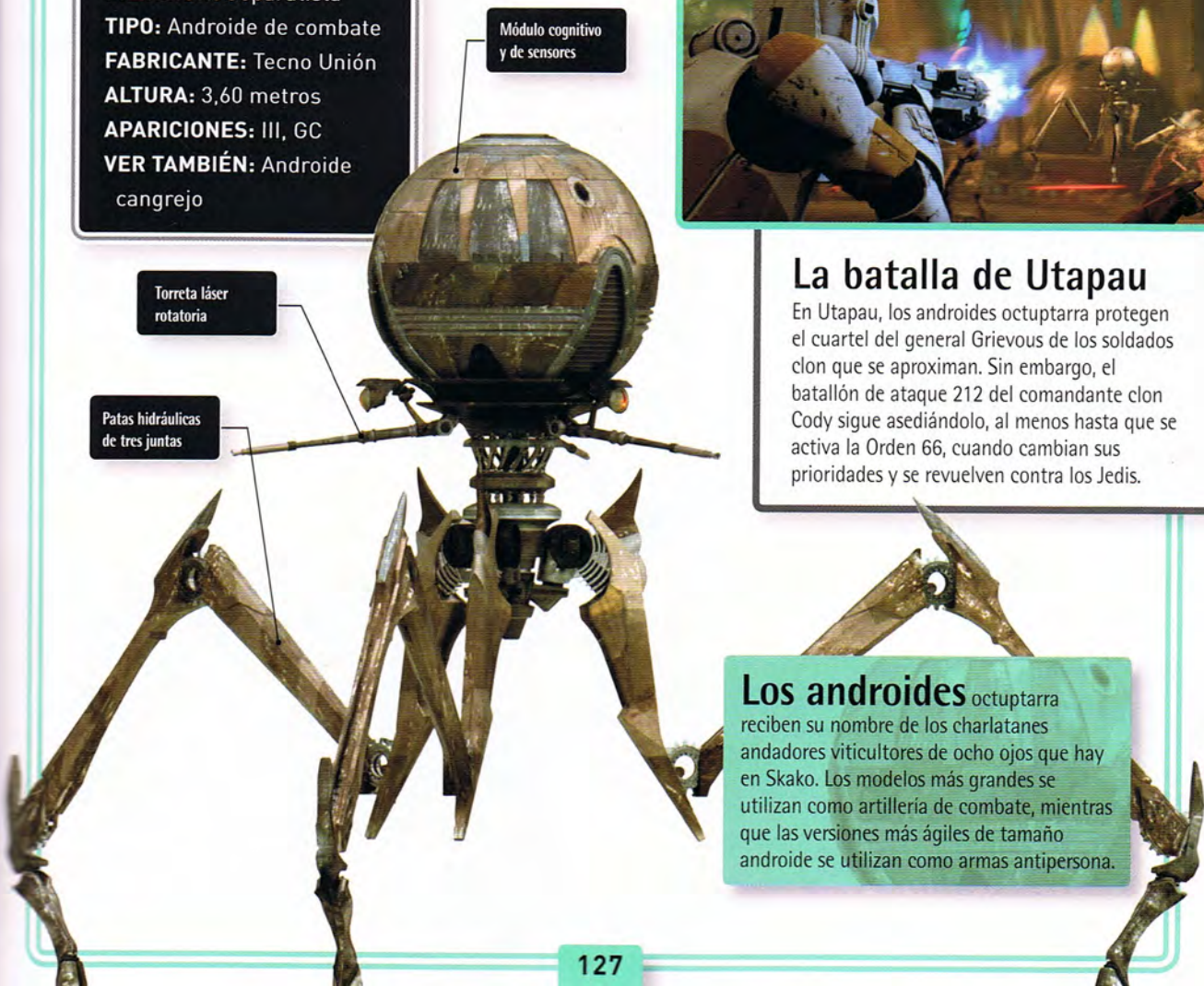


La batalla de Utapau

En Utapau, los androides octuptarra protegen el cuartel del general Grievous de los soldados clon que se aproximan. Sin embargo, el batallón de ataque 212 del comandante clon Cody sigue asediándolo, al menos hasta que se activa la Orden 66, cuando cambian sus prioridades y se revuelven contra los Jedis.

Los androides octuptarra

reciben su nombre de los charlatanes andadores viticultores de ocho ojos que hay en Skako. Los modelos más grandes se utilizan como artillería de combate, mientras que las versiones más ágiles de tamaño androide se utilizan como armas antipersona.



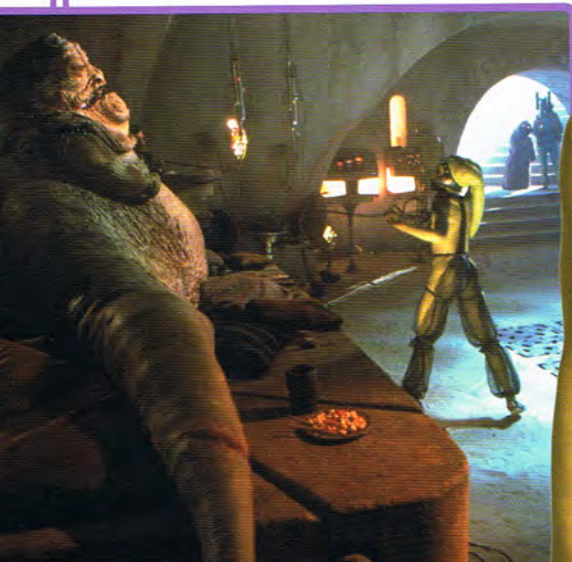
OOLA

BAILARINA TWI'LEK

OOLA ES UNA BAILARINA TWI'LEK DE PIEL VERDE esclava del cruel señor del crimen Jabba el Hutt. El mayordomo de Jabba, Bib Fortuna, la secuestró de un clan primitivo. Después hizo que otras chicas twi'lek la entrenaran en el arte de la danza exótica para poder regalársela a su jefe.



Oola baila para salvar su vida en el palacio de Jabba, pero termina en el temible pozo del rancor.



Espantoso final

Jabba demuestra un interés particular por Oola, por lo que la mantiene encadenada a su trono. Sin embargo, después de que esta rechace por enésima vez los avances de Jabba, el repugnante hutt se enfurece, abre la trampilla que hay bajo la pista de baile y contempla como Oola se convierte en alimento para el letal monstruo rancor.

Traje de redcilla ligera

Lekku (cola craneal)

La vida de Oola es breve y trágica. Esclavizada por Bib Fortuna, encuentra la oportunidad de escapar cuando conoce a Luke Skywalker en Mos Eisley. No obstante, Fortuna le ha contado tantas mentiras sobre los lujos del palacio de Jabba que ella está deseando verlo con sus propios ojos, por lo que rechaza la ayuda de Luke.

Cintas de cuero

FICHA

FILIACIÓN: Entorno de Jabba

PLANETA NATAL: Ryloth

ESPECIE: Twi'lek

ESTATURA: 1,60 metros

APARICIONES: VI

VER TAMBIÉN: Jabba el Hutt

OOM-9

ANDROIDE COMANDANTE

OOM-9 ES EL ANDROIDE de combate comandante que lidera al ejército androide en la invasión de Naboo. Sus tropas capturan con éxito la capital, Theed, y fuerzan la evacuación de la ciudad submarina gungan de Otoh Gunga.



El primer cometido de OOM-9 como comandante es organizar a los androides de combate para la invasión de Naboo.

Macroprismáticos

Distintivos de comandante

FICHA

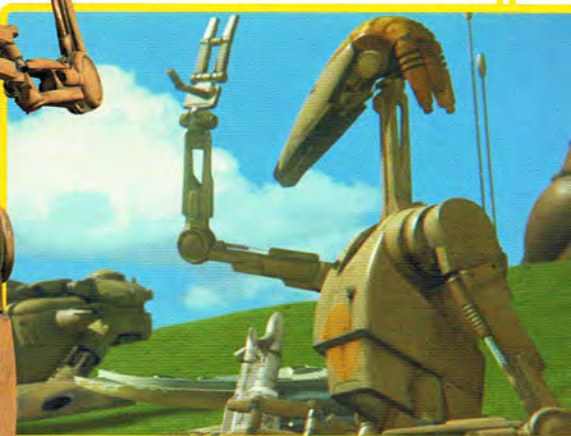
FILIACIÓN: Separatista
TIPO: Androide de combate comandante OOM
FABRICANTE: Autómatas de Combate Baktoid
ALTURA: 1,91 metros
APARICIONES: I
VER TAMBIÉN: Androide de combate

Motores de alta torsión

OOM-9 fue un androide de combate B1 estándar hasta que se le introdujo una programación especial para que ejerciera como androide comandante. Dispone de unas antenas que le permiten comunicarse con la nave de control androide.

Los pies pueden sustituirse por garras o plataformas planas

Placas de espinilla en forma de cartilagos secos



A un paso de la victoria

OOM-9 está a punto de aplastar al Gran Ejército Gungan en las Llanuras Verdes, pero se detiene cuando Anakin Skywalker destruye la nave de control androide.

ASESINO MARINO OPEE

MONSTRUO MARINO DE NABOO

EN LAS TURBIAS AGUAS DE los lagos subterráneos de Naboo, una criatura feroz acecha desde el interior de las cuevas oscuras. El asesino marino opee espera inmóvil y utiliza un señuelo largo en forma de antena para llamar la atención de sus presas. Después las persigue gracias a sus patas cola y unas salidas de aire a propulsión que le permiten nadar a gran velocidad.



El asesino marino opee saca su lengua larga y pegajosa para atrapar a sus presas.



Señuelo

FICHA

PLANETA NATAL: Naboo

LONGITUD: 20 metros

DIETA: Carnívora

HÁBITAT: Lagos y mares

APARICIONES: I

VER TAMBIÉN: Pez garra colo;
Monstruo acuático sando

Pez grande

El asesino marino opee es más pequeño que los demás depredadores de los lagos de Naboo. Así que cuando intenta atrapar a un submarino gungan, en el que viajan los Jedis Qui-Gon Jinn y Obi-Wan Kenobi y el gungan Jar Jar Binks, atrae sin querer la atención de un monstruo acuático sando, mucho más grande que él.

Los asesinos marinos

opee son agresivos y persistentes. No se rinden ni cuando son atacados por grandes depredadores. Se sabe incluso que los opees jóvenes son capaces de salir del estómago de cualquier criatura que los engulla a base de devorarla por dentro.

OPPO RANCISIS

MIEMBRO DEL ALTO CONSEJO JEDI

OPPO RANCISIS ES UN THISSPIASIANO con escaño en el Alto Consejo Jedi. Se unió a la Orden Jedi de niño y fue entrenado por el Maestro Yaddle. Cuando le ofrecieron el trono de Thisspias lo rechazó para seguir sirviendo a la galaxia como Jedi. Ahora es uno de los más altos asesores militares Jedis.



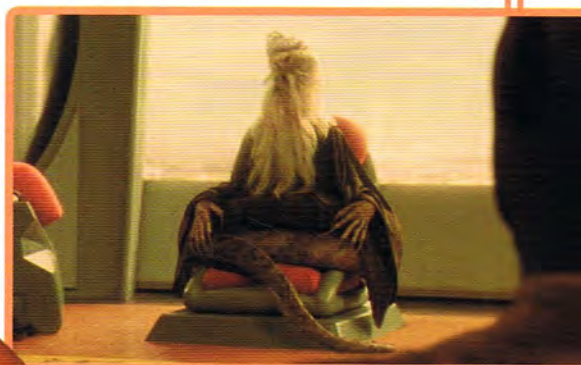
Oppo utiliza el arte Jedi de la meditación de batalla para influenciar en el resultado de los conflictos.

Su denso pelo evita las picadas de los cygnats de Thisspias

FICHA

FILIACIÓN: Jedi
PLANETA NATAL: Thisspias
ESPECIE: thisspiasiano
ESTATURA: 1,38 metros
APARICIONES: I, II
VER TAMBIÉN: Yaddle

Tiene un segundo par de manos escondido bajo la capa



Maestro Jedi

Rancisis es un maestro con su sable láser verde, aunque prefiere combatir utilizando sus poderes en la Fuerza, muy desarrollados. Es un rival formidable en el combate sin armas, donde utiliza sus cuatro brazos y larga cola para lanzar sorprendentes ataques a sus oponentes.

Dedos con garras

Rancisis es un excelente estratega que garantiza que, si la negociación fracasa, la táctica militar aconsejada sea astuta y eficaz. Durante las Guerras Clon, Rancisis combate en el asedio de Saleucami, pero también pasa mucho tiempo en Coruscant coordinando las fuerzas republicanas desplegadas por toda la galaxia.

OWEN LARS

PADRE ADOPTIVO DE LUKE SKYWALKER

COMO JOVEN RECIÉN CASADO, Owen Lars tomó una decisión muy importante. Aceptó esconder y proteger a un recién nacido de la ira de su propio padre: Darth Vader. La madre, Padmé, llamó al niño Luke, poco antes de morir en el parto. Owen gana un hijo, pero aumentan sus preocupaciones.



Owen, su esposa Beru y su padre, Cliegg, solo se vieron una vez con los padres de Luke, Anakin y Padmé.

El sencillo abrigo proporciona calor en las frías noches del desierto

Tela burda fabricada en Anchorhead



El joven Owen Lars es hijo de Cliegg Lars y la primera esposa de este, Aika. Pasa la mayor parte de su vida en la granja de su padre en Tatooine, que hereda tras la muerte de Cliegg. Owen se enamora de Beru después de conocerla en la cercana Anchorhead. Es ella la que convence al reacio Owen de que adopten al hijo de Anakin.

Túnica

Bolsillo de herramientas

Vida de granjero

Owen y Luke, cuando este ya ha crecido, trabajan codo con codo en la granja de la familia. Se ocupan de mantener los evaporadores que recogen la valiosísima humedad del aire desértico y le compran androides "usados" a los jawas itinerantes. Aunque el adolescente Luke ya está preparado para volar del nido, a Owen le cuesta librarse de la actitud protectora y gruñona a la que se ha habituado con los años.

Botas robustas

Pantalones anchos para el clima desértico

FICHA

FILIACIÓN: República
PLANETA NATAL: Tatooine
ESPECIE: Humano
ESTATURA: 1,70 metros
APARICIONES: II, III, IV
VER TAMBIÉN: Beru Lars;
Luke Skywalker; Cliegg Lars

PADMÉ AMIDALA

REINA Y SENADORA NABOO

PADMÉ AMIDALA SE HA ENCONTRADO muchas veces en medio de trascendentes acontecimientos galácticos. Desde la invasión de su planeta, Naboo, hasta una sentencia de muerte en un coliseo geonosiano, además de múltiples intentos de asesinarla cuando ejercía de senadora. Padmé ha aprendido a enfrentarse a peligros extraordinarios con decisión y gran coraje.



Padmé y Anakin se rinden al amor que sienten, aunque saben que están quebrantando las reglas Jedi.

FICHA

FILIACIÓN: República

PLANETA NATAL: Naboo

ESPECIE: Humana

ESTATURA: 1,65 metros

APARICIONES: I, II, III, GC

VER TAMBIÉN: Anakin

Skywalker; Capitán Panaka

El brazalete indica servicio político

Cortes en la ropa producto de la batalla en la arena geonosiana

Cinturón multiusos

Contenedores de energía de reserva para el bláster

Padmé se crió en un pequeño pueblo naboo. Dotada de un talento excepcional, fue elegida reina con solo catorce años. Al final de su etapa en el trono, Padmé fue nombrada senadora de Naboo. En la capital galáctica, Coruscant, empezó a intimar con Anakin Skywalker.

Reina convertida en guerrera

Como joven Reina de Naboo, Padmé Amidala debe aceptar que sus apreciados valores contrarios a la violencia no salvarán a su pueblo de una brutal invasión androide. Tras renunciar a sus atuendos reales, Padmé decide animar a sus propias tropas, que deben poner fin a la invasión, capturando a los líderes neimoidianos.

Armadura ligera para las espinillas

Botas militares de gran adherencia

PALPATINE

LORD SITH Y EMPERADOR GALÁCTICO

PALPATINE ES CONOCIDO de muchas maneras distintas. Primero, es el Senador Palpatine de Naboo. Después, el Canciller Supremo Palpatine. Y por último, se proclama a sí mismo Emperador y gobierna toda la galaxia. El poder supremo ha sido siempre su objetivo: su auténtico nombre es Darth Sidious, el más malvado de los Lord Siths.



Como Palpatine, Sidious planea en secreto las Guerras Clon para destruir la República y la Orden Jedi.

Capucha para ocultar su cara

Palpatine consigue que nadie en su entorno sospeche su verdadera identidad. Durante años espera con paciencia y modestia, por lo que muy pocos intuyen sus auténticas ambiciones políticas. Sus poderes en el lado oscuro evitaron incluso que los Jedis vieran nada más allá de su máscara de amabilidad.

Muy pocos conocen la verdadera identidad de Sidious

Poderes Sith

Con la cara deformada y marcada por las energías oscuras de la Fuerza, el Emperador Palpatine es un personaje de un poder terrible. Una de sus armas más letales son los rayos Sith, que emanan de la yema de sus dedos. Un poseedor de la Fuerza lo bastante fuerte puede bloquear esa energía letal durante un momento, aunque precisa de un esfuerzo enorme.

Toga negra que oculta a Sidious

FICHA

FILIACIÓN: República/
Imperio

PLANETA NATAL: Naboo

ESPECIE: Humano

ESTATURA: 1,78 metros

APARICIONES: I, II, III, V,
VI, GC

VER TAMBIÉN: Darth Vader

PASSEL ARGENTE

MAGISTRADO DE LA ALIANZA CORPORATIVA

PASSEL ARGENTE ES MAGISTRADO de la poderosa Alianza Corporativa. También ejerció como senador de su planeta, Kooriva. Argente involucra a la Alianza Corporativa en la campaña militar que pretende acabar con la República Galáctica, sumando sus tropas al ejército androide.



Passel Argente esperaba tener un papel discreto en las Guerras Clon, pero Sidious tenía otros planes.

FICHA

FILIACIÓN: Separatista
PLANETA NATAL: Kooriva
ESPECIE: Koorivar
ESTATURA: 1,86 metros
APARICIONES: I, II, III
VER TAMBIÉN: Palpatine

Passel Argente es un koorivar, una especie humanoide con cuernos craneales y distintos colores de piel. Como jefe de una de las mayores corporaciones comerciales de la galaxia, el poder y la riqueza han terminado corrompiéndolo. ¡Su objetivo al unirse a los separatistas es hacerse aún más rico!



Manos codiciosas

Robusto cuerno craneal masculino

Los koorivars tienen una piel escamada reptiliana

Toga hecha con lenguas de pájaro brillante



Viviendo de prestado

Argente conspira contra sus aliados separatistas, espía a Wat Tambor y planea derrocar a Dooku. No obstante, su ayudante, Denaria Kee, y él mismo son considerados prescindibles, como todos los líderes separatistas, en cuanto dejan de ser útiles al Emperador Palpatine, o Darth Sidious.

GUERRERO PAU'ANO

FUERZAS DE SEGURIDAD DE UTAPAU

EL PACÍFICO PLANETA de Utapau cuenta con un ejército permanente de guerreros para su autodefensa. Todas las ciudades-estado del planeta aportan reclutas a la Fuerza de Seguridad Utapauana. Esta se mantiene en la clandestinidad desde que el ejército androide ocupó e instaló a los líderes separatistas en su planeta.



Las plataformas de aterrizaje de Utapau, creadas a partir de huesos fosilizados, se mantienen vacías durante la ocupación.



En la batalla

Después de que el Caballero Jedi Obi-Wan Kenobi se enfrente al general Grievous en Utapau y convoque al Ejército Republicano, las Fuerza de Seguridad Utapauanas salen de la clandestinidad. Los guerreros pau'anos participan en la batalla contra los invasores separatistas. Algunos montados sobre unos reptiles voladores llamados dactillions, mientras otros recuperan sus cazas estelares y naves de guerra escondidas.

Los guerreros pau'anos van armados con escudos y vibrofilos de dos puntas (conocidos como bidentes). Los soldados están entrenados para pilotar cazas estelares y otras naves o para cabalgar a criaturas nativas, como los dactillions voladores o los varáctilos.



Casco de aleación exótica

Puntas protectoras blindadas

Escudo diseñado basándose en los caparazones de las tortugas cavadoras gigantes de Utapau

Cinturón de batalla

Bidente con vibrofilo

FICHA

FILIACIÓN: República

PLANETA NATAL: Utapau

ESPECIE: Pau'ano

ALTURA MEDIA: 1,90 metros

APARICIONES: II, III

VER TAMBIÉN: Tion Medon;
Utai; Boga; Obi-Wan Kenobi

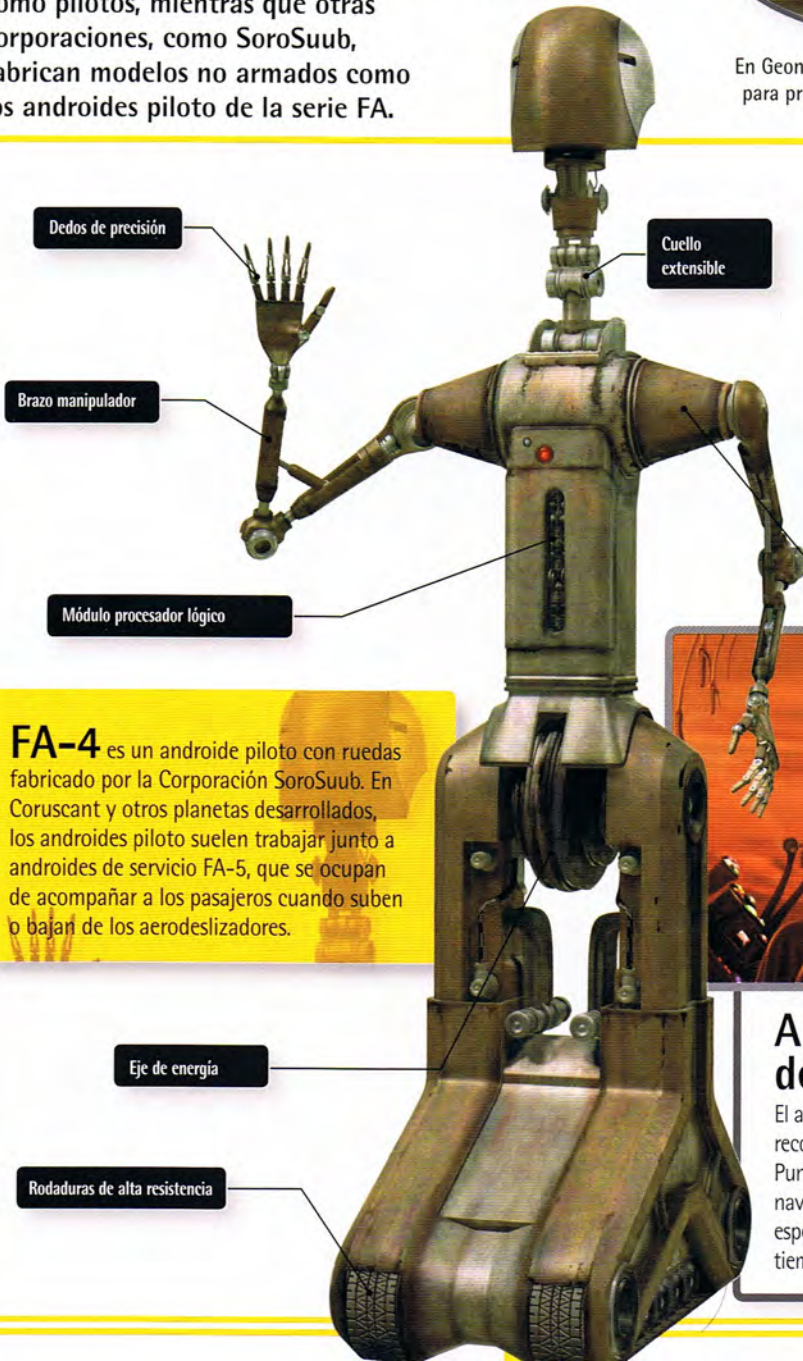
ANDROIDE PILOTO

ANDROIDES SERIE FA

A PARTIR DE LAS GUERRAS CLON los androides pilotos se convierten en habituales en las naves espaciales de toda la galaxia. La Federación de Comercio utiliza androides de combate especialmente programados como pilotos, mientras que otras corporaciones, como SoroSuub, fabrican modelos no armados como los androides piloto de la serie FA.



En Geonosis, FA-4 sube a la nave de Dooku para prepararla para un despegue rápido.



Dedos de precisión

Cuello extensible

Brazo manipulador

Módulo procesador lógico

Motor de hombro de alta torsión

Eje de energía

Rodaduras de alta resistencia

FICHA

FILIACIÓN: Androide
TIPO: Androide piloto
FABRICANTE: Corporación SoroSuub
ALTURA: 2,10 metros
APARICIONES: II, III, GC
VER TAMBIÉN: Conde Dooku

FA-4 es un androide piloto con ruedas fabricado por la Corporación SoroSuub. En Coruscant y otros planetas desarrollados, los androides piloto suelen trabajar junto a androides de servicio FA-5, que se ocupan de acompañar a los pasajeros cuando suben o bajan de los aerodeslizadores.



Androide piloto de Dooku

El aristocrático líder separatista Conde Dooku recorre la galaxia en un velero interestelar clase Punworcca 116. Sin embargo, prefiere que pilote la nave un androide piloto FA-4 programado especialmente para esa tarea. Eso le permite tener tiempo para planear y urdir sus próximas maniobras.

ANDROIDE DE REPARACIÓN

ANDROIDES MECÁNICOS DE CARRERAS DE VAINAS

LOS ATAREADOS Y LIGERAMENTE torpes androides de reparación trabajan en los hangares y pistas de carreras de aquellos planetas en los que se disputan las carreras de alta velocidad de vainas. Los androides de reparación ayudan en las tareas de mantenimiento de las carreras de vainas y les pasan informes a los mecánicos, quienes toman las decisiones más complejas y realizan las modificaciones personalizadas en los motores.



Jar Jar Binks descubre que los androides de reparación se hacen pedazos si les golpeas en la cabeza.

Recubrimiento de aleación endurecida

La placa de la cabeza le protege de las caídas de herramientas

Fotorreceptor monocular

Interceptor de frecuencias ilegal



Percance mecánico

En la carrera de vainas Clásica del día de Boonta, en Tatooine, Ody Mandrell es uno de los pilotos favoritos del público; joven, audaz y con una potente vaina de carreras que causa estragos a las naves competidoras. Hasta que hace una parada mecánica y un androide de reparación es engullido por su potentísimo motor. ¡Lo que le obliga a abandonar!

Llave de energía

FICHA

FILIACIÓN: Androide

TIPO: Androide de reparación

FABRICANTE: Serv-O-Droid

ALTURA: 1,19 metros

APARICIONES: I

VER TAMBIÉN: Pilotos de carreras de vainas

Los androides de reparación están programados para recibir órdenes y llevarlas a cabo lo más rápido posible, sin preguntar. Es decir, sus procesadores lógicos son bastante básicos. Sin embargo, esto puede crearles cierta confusión cuando deben realizar algún trabajo, provocando el caos en más de una ocasión.

PLO KOON

MIEMBRO DEL ALTO CONSEJO JEDI

PLO KOON ES UN MIEMBRO del Alto Consejo Jedi y general Jedi en las Guerras Clon. Koon es uno de los Jedis más poderosos de la historia, con un talento asombroso en el combate, fuertes poderes telequinéticos y una habilidad soberbia como piloto. También fue él quien descubrió al joven Jedi Ahsoka Tano.



El caza estelar de Plo Koon se estrella en una ciudad del planeta neimoidiano Cato Neimoidia.

Dedos con garras

Un cuero grueso cubre el cuerpo

Máscara antiox

Capa Jedi ancha

Plo Koon es un kel dor de Dorin. Utiliza una máscara especial para proteger sus sensibles ojos y fosas nasales de las atmósferas ricas en oxígeno de planetas como Coruscant. Koon combate en la batalla de Geonosis y muchas otras batallas de las Guerras Clon.

Botas de combate/aviador



Misión trágica

Al final de las Guerras Clon, Plo Koon lidera a una patrulla de cazas estelares alrededor de Cato Neimoidia. Sin previo aviso, sus propios soldados clon empiezan a disparar contra su nave. Se acaba de activar la Orden 66, que hace que todos los clones preprogramados ataquen a sus jefes Jedis. Plo se estrella con su nave y muere en el acto.

FICHA

FILIACIÓN: Jedi
PLANETA NATAL: Dorin
ESPECIE: Kel dor
ESTATURA: 1,88 metros
APARICIONES: I, II, III, GC
VER TAMBIÉN: Qui-Gon Jinn;
Ki-Adi-Mundi

PILOTOS DE CARRERAS DE VAINAS

PILOTOS ALIENÍGENAS PROSCRITOS

¡LAS CARRERAS DE VAINAS no son un deporte para pusilánimes! Las vainas alcanzan los 800 kilómetros por hora. Es comprensible que sea una especialidad muy apropiada para los veloces reflejos y las mutaciones corporales de las especies alienígenas. De hecho, ¡lo extraño es encontrar un piloto humano en un circuito!



Las 18 vainas de la famosa Clásica del día de Boonta, en Tatooine, colocadas en la parrilla de salida.



Tres pedúnculos oculares

Dos estómagos orgullosamente cubiertos por la armadura

Las extravagantes protecciones imitan a una armadura para impresionar al público y a los rivales

Guantelete



FICHA

- FILIACIÓN:** Sin filiación
- PLANETA NATAL:** Hok
- ESPECIE:** Gran
- ESTATURA:** 1,22 metros
- APARICIONES:** I
- VER TAMBIÉN:** Sebulba; Androide de reparación; Anakin Skywalker

Nacido para correr

Hay pilotos de carreras de vainas de todas las formas y tamaños. No es extraño encontrar a pilotos xexto de 24 dedos como Gasgano, o pilotos dug como Sebulba, que se sostiene en pie sobre sus "brazos" (extremidades delanteras). Los dedos adicionales de Gasgano le permiten operar varios controles a la vez, mientras que los xamsters como Neva Kee poseen cerebros evolucionados que procesan datos sensoriales a gran velocidad.

Los respiraderos de la armadura evitan el sobrecalentamiento

Mawhonic es el típico piloto de vainas de carreras del Borde Exterior. Vive al margen de las leyes de la República, comprando y vendiendo piezas de desguace a los hutt, aunque no acepta que le paguen con la moneda de la República. Su visión triocular le resulta muy útil para superar por centésimas a sus rivales en finales muy ajustados.

POGGLE EL MENOR

ARCHIDUQUE GEONOSIANO

EL ARCHIDUQUE DE GEONOSIS, Poggle el Menor, gobierna la Colmena Stalgasin, que controla a todas las otras grandes colmenas del planeta. Sus fábricas producen innumerables androides de combate para los separatistas, utilizando como mano de obra a legiones de drones oprimidos.



Poggle le entrega los planos al conde Dooku para que diseñe una superarma.

FICHA

FILIACIÓN: Separatista
PLANETA NATAL: Geonosis
ESPECIE: Geonosiano
ESTATURA: 1,83 metros
APARICIONES: II, III
VER TAMBIÉN: Soldado geonosiano; Conde Dooku

Largas barbas cartilaginosas

Alas de casta alta

Adornos aristocráticos

Vara de mando

Poggle ascendió desde una casta baja gracias a su voluntad de hierro y su deseo de convertirse en archiduque. Después, afianzó su poder gracias a los beneficios producidos por el proyecto androide. Sin embargo, Poggle no se dio cuenta de que su final llegaría el día que Sidious dejase de necesitar sus servicios.

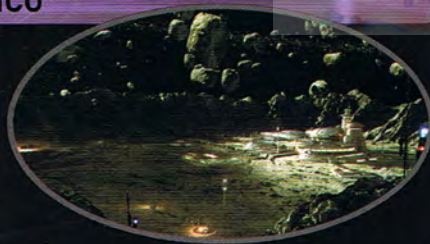
Líderes al mando

Poggle el Menor preside la primera reunión de los líderes separatistas en su planeta y el juicio a Anakin Skywalker, Obi-Wan Kenobi y Padmé Amidala por espionaje. Cuando llegan las fuerzas de la República, Poggle y los demás separatistas se refugian en los niveles subterráneos.

POLIS MASSANO

KALLIDAHIN TELEPÁTICO

A LOS PACÍFICOS y silenciosos alienígenas que viven en Polis Massa se los conoce como polis massanos, aunque en realidad son kallidahins de Kallidah. Se les termina conociendo como polis massanos porque llevan una eternidad instalados en este planetoide rocoso del Borde Exterior.



Polis Massa es una gran roca que antiguamente formaba parte de un planeta que explotó tras un violento cataclismo.

Yemas de los dedos de diagnóstico



Parto urgente

Yoda y Bail Organa vuelan al remoto Polis Massa para escapar de la Orden 66. Allí se les unen Obi-Wan Kenobi, C-3PO, R2-D2 y Padmé Amidala, que está herida y a punto de dar a luz. Los polis massanos y los androides médicos asisten el parto de los mellizos de Padmé, Luke y Leia, aunque no consiguen salvar a la madre.

FICHA

FILIACIÓN: República
PLANETA NATAL: Kallidah
ESPECIE: kallidahin
ESTATURA: 1,40 metros
APARICIONES: III
VER TAMBIÉN: Padmé Amidala

Control remoto

Contenedores de muestras

Rodilleras

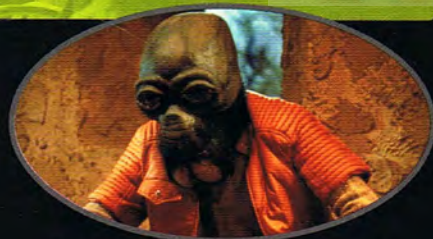
Los polis massanos

son arqueólogos y exobiólogos que toman prestadas algunas de las técnicas de clonación de los kaminoanos para intentar recrear la vida a partir de los tejidos recuperados en yacimientos arqueológicos. Llevan años excavando en Polis Massa, en busca de restos de la desaparecida civilización eellayin, a la que consideran antepasada de los kallidahin.

PONDA BABA

PIRATA AQUALISH

PONDA BABA ES UN granuja aqualish que intentó pelearse con Luke Skywalker. Luke entró con Obi-Wan Kenobi en una famosa cantina de Mos Eisley, donde buscaba a alguien que los sacara del planeta. Sin embargo, Ponda se equivoca al provocar al compañero de un Jedi.



Teak Sidbam es otro aqualish que suelen confundir con Ponda Baba.

Los colmillos faciales crecen con los años

Ojos grandes para ver bajo el agua en su planeta

Brazo izquierdo amputado

FICHA

FILIACIÓN: Sin filiación

PLANETA NATAL: Ando

ESPECIE: Aqualish

ESTATURA: 1,70 metros

APARICIONES: IV

VER TAMBIÉN: Doctor Evazan; Obi-Wan Kenobi

Tras salvarle

la vida, Ponda Baba se asoció al camorrista Doctor Evazan, ya que se dio cuenta de que juntos podrían ganar más dinero como transportistas de mercancía de Jabba el Hutt. Después de la pelea en la cantina, Evazan intenta utilizar sus conocimientos médicos para coserle el brazo a Ponda Baba, pero no lo consigue y está a punto de matar al aqualish en la operación.

Pelea en la cantina

Ponda Baba y su socio criminal, Doctor Evazan, no están preparados para la habilidad de un anciano con el sable láser, una reliquia casi olvidada de la época de esplendor de la República Galáctica. Sin embargo, para Luke, esa primera demostración del talento de Kenobi con el arma es como una revelación y un indicio del posible regreso del Jedi.

ANDROIDE DE ENERGÍA

UNIDAD DE ENERGÍA MÓVIL

ALGUNOS ANDROIDES SON FABRICADOS para la excelencia, como los sofisticados androides pilotos o cirujanos; otros, como C-3PO, acaban destacando a la fuerza. Pero hay algunos tan cotidianos que nadie repara siquiera en ellos. Los androides de energía, que funcionan como generadores de energía móviles, son de este último tipo.



Los androides de energía tienen una inteligencia artificial muy simple, por lo que se extravían con facilidad.

Enchufes

A los androides

de energía, tanto la serie EG fabricada por Veril Line Systems como la serie GNK de Industrias Automaton, se les conoce comúnmente como "gonks", por el ruido que hacen cuando están en marcha. Industrias Automaton creó incluso la serie PLNK, que contenía gas tibanna, durante las Guerras Clon.

Fotorreceptor monocromático

Androides de energía GNK

En los lugares menos desarrollados de la galaxia, donde haya una chatarrería o un taller mecánico, se pueden encontrar androides de energía GNK. La chatarrería de Watto, en Tatooine, cuenta con varias unidades GNK bastante maltrechas. Watto practica sobrecargas rápidas a su destaralada mercadería para sacarles mejor precio a sus clientes.

Generador de energía interno

Pies de androide

FICHA

FILIACIÓN: Androide

TIPO: Androide de energía

FABRICANTES:

Industrias Automaton y Veril Line Systems

ALTURA APROX: 1 metro

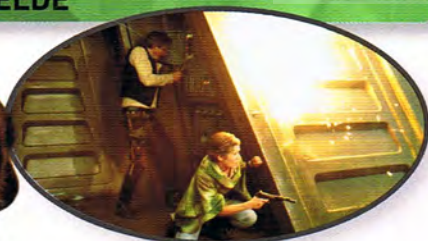
APARICIONES: I, IV, V, VI, GC

VER TAMBIÉN: Androide piloto; 2-1B; C-3PO.

PRINCESA LEIA

SENADORA Y LÍDER REBELDE

COMO SENADORA DE Alderaan, la Princesa Leia Organa recorre la galaxia a bordo de su nave, la Tantive IV, realizando misiones diplomáticas. Trabaja en secreto para la Alianza Rebelde, buscando contactos y consiguiendo material muy necesario.



En Endor, Leia demuestra que sigue siendo una de las mejores tiradoras de la Alianza.

FICHA

FILIACIÓN: Alianza Rebelde

PLANETA NATAL: Alderaan

ESPECIE: Humana

ESTATURA: 1,50 metros

APARICIONES: III, IV, V, VI

VER TAMBIÉN: Bail Organa;
Luke Skywalker; Han Solo

El elaborado peinado es el homenaje de Leia a su madre, Padmé

Bláster imperial robado

Vestido tradicional utilizado por la realeza alderaaniana

Criada en Alderaan por su padre adoptivo, Bail Organa, Leia ha recibido la educación perfecta para su posición social. Siempre que puede, utiliza sus contactos en las altas esferas para ayudar a la Alianza. Leia siente el peso de sus responsabilidades y decide esconder sus emociones. No obstante, no es inmune a los encantos de un animoso capitán proscrito. Sin embargo, hasta que no se revela que es una rebelde, Leia no se siente capaz de mostrarse tal cómo es.



Líder decisiva

Leia es una figura de mando clave en la Alianza Rebelde, donde supervisa misiones importantes y planea estrategias, junto al general Rieekan y otros líderes de la Alianza. En la base Eco de Hoth, Leia observa atentamente los escáneres, pendiente de cualquier señal de detección por parte del Imperio.

Botas de viaje

REINA APAILANA

SUCESORA DE PADMÉ AMIDALA

LA REINA APAILANA ES CORONADA reina de Naboo con solo doce años, convirtiéndola en una de las monarcas más jóvenes de la historia del planeta. Tras la Orden 66, Apailana refugia a fugitivos Jedis en Naboo, lo que provoca su asesinato a manos del Imperio.



Miles de personas asisten al desfile fúnebre de Padmé Amidala en Theed.

Tocado de abanico en honor de Padmé Amidala

El maquillaje blanco es una antigua costumbre de la realeza de Naboo

La joven Apailana

posee todas las características que buscan los naboo en sus monarcas: un corazón puro y una absoluta dedicación a los valores pacíficos del planeta. Tras la muerte de Apailana, el Imperio instala a una reina de paja... Kylantha.

Tiras colgantes de perlas

Capote de cerlín

Manteniendo la compostura

La Reina Apailana es una de las personas más afectadas del funeral de Padmé Amidala en Naboo. Padmé había apoyado la elección de Apailana. Aunque la versión oficial de la muerte de Padmé es que fue asesinada por un Jedi renegado, Apailana no se la cree y sigue apoyando a los Jedis.

Toga de duelo de cherseda

FICHA

FILIACIÓN: República
PLANETA NATAL: Naboo
ESPECIE: Humana
ESTATURA: 1,57 metros
APARICIONES: III
VER TAMBIÉN: Padmé Amidala

QUI-GON JINN

EL JEDI QUE DESCUBRE AL "ELEGIDO"

QUI-GON JINN ES UN Jedi experto pero testarudo. Fue Padawan del conde Dooku y maestro de Obi-Wan Kenobi. Jinn ha tenido encontronazos con el Alto Consejo Jedi por su postura partidaria de tomar riesgos y pasar a la acción. De ahí que nunca se le haya ofrecido un escaño en el Consejo.



Qui-Gon Jinn es uno de los pocos Jedis que ha combatido con el Señor Oscuro, Darth Maul.

Jinn es un maestro en la técnica de combate con sable láser Forma IV

Pelo largo recogido en una cola para no molestar a la visión

FICHA

FILIACIÓN: Jedi
PLANETA NATAL: Desconocido
ESPECIE: Humano
ESTATURA: 1.93 metros
APARICIONES: I, GC
VER TAMBIÉN: Anakin Skywalker



Túnica Jedi

Qui-Gon Jinn combate activamente para la República Galáctica, aunque termina siendo abatido por las indomables energías oscuras de Darth Maul. Tras su muerte, Jinn se convierte en el primer Jedi que sigue viviendo en la Fuerza, un don que traspasará a Obi-Wan Kenobi, Yoda y Anakin Skywalker.

El Elegido

Cuando Jinn encuentra al joven Anakin Skywalker, cree firmemente haber descubierto al individuo que la profecía dice que equilibrará a la Fuerza. Con la intención de liberar a Anakin de la esclavitud, Jinn apuesta la libertad del niño con su dueño, Watto, en una carrera de vainas. El riesgo tiene recompensa y Qui-Gon se lo lleva a Coruscant para presentárselo al Alto Consejo Jedi, provocando todo tipo de reacciones.

Botas de viaje curtidas

Pose "Jedi en guardia alta"

R2-D2

EL ANDROIDE MÁS VALIENTE DE LA GALAXIA

R2-D2 NO ES UN ANDROIDE ASTROMECAÁNICO al uso. Su largo historial de aventuras le ha conferido una personalidad propia. Es testarudo e imaginativo, y muestra gran motivación para realizar cualquier cometido con éxito. Aunque R2-D2 solo habla mediante pitidos y silbidos electrónicos, ¡siempre consigue expresar su opinión con claridad!



R2-D2 posee muchos dispositivos ocultos, como brazos extensibles y cohetes propulsores.

FICHA

FILIACIÓN: Androide

TIPO: Androide astromecánico

FABRICANTE: Industrias Automaton

ALTURA: 96 centímetros

APARICIONES: I, II, III, IV, V, VI, GC

VER TAMBIÉN: C-3PO; Princesa Leia; Bail Organa

R2-D2 destaca por primera vez a bordo de la nave estelar real de la Reina Amidala. Durante las Guerras Clon sirve a Anakin Skywalker y, más adelante, durante la Rebelión, a Luke Skywalker, volando "enchufado" a sus naves espaciales.



Misión arriesgada

Al final de las Guerras Clon, R2-D2 es destinado a la flota diplomática de Bail Organa. La Princesa Leia le confía los planos robados de la Estrella de la Muerte y un mensaje urgente para Obi-Wan Kenobi. Para cumplir la misión correrá el riesgo de sufrir todo tipo de daños.



Proyector holográfico

Acoplador de recarga

Banda de rodadura motorizada todoterreno

Tercera pata retráctil

R4-G9

ANDROIDE ASTROMECAÁNICO DE OBI-WAN KENOBI

R4-G9 ES UNA ANDROIDE astromecánica de cúpula de bronce destinada al Templo Jedi de Coruscant. Durante un período breve es asignada a Obi-Wan Kenobi, ya que este empieza a pilotar una nueva clase de cazas estelares y están adaptando a su androide habitual, R4-P17, a la configuración de la nueva nave. Kenobi vuelve a utilizar a R4-G9 durante su crucial misión en Utapau.



Una de las tareas de R4-G9 es transmitir las coordenadas al aro de acoplamiento de hiperespacio del caza estelar.

FICHA

FILIACIÓN: Androide
TIPO: Androide astromecánico
FABRICANTE: Industrias Automaton
ALTURA: 96 centímetros
APARICIONES: III
VER TAMBIÉN: Obi-Wan Kenobi; R4-P17

Toma lectora para tarjetas de datos

Puerto principal del sistema de ventilación

R4-G9 fue asignada originalmente al caza estelar de Aayla Secura. En una ocasión, cuando Kenobi buscaba a Asajj Ventress, Secura le prestó su nave y su androide. Kenobi tomó la precaución de que R4-P17 cargara los registros de su historial de vuelo en R4-G9.

Cables de energía para control de movilidad

Acople de alta tensión para recarga del sistema

El cárter contiene el motor de tracción principal

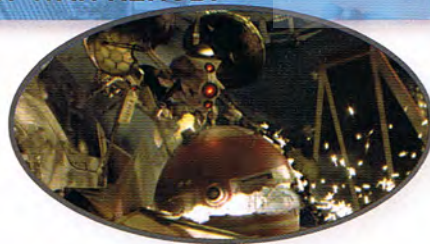
Táctica

Kenobi utiliza a R4-G9 en Utapau después de que su unidad, el R4-P17, sea destruida en la batalla de Coruscant. En una maniobra de distracción, G9 pilota sola la nave de Kenobi hasta la órbita del planeta y regresa hasta el Destructor Estelar de la República, el *Vigilancia*, mientras Obi-Wan se queda sobre la superficie para localizar al general Grievous.

R4-P17

ANDROIDE ASTROMECAÁNICO DE OBI-WAN KENOBI

R4-P17 ES LA FIEL ANDROIDE astromecánica de Obi-Wan Kenobi, a la que utiliza en su caza estelar rojo. Antes de las Guerras Clon, fue copiloto de Kenobi mientras este perseguía Jango Fett por los aros de asteroides de la órbita de Geonosis. Durante las Guerras Clon, R4-P17 participó en la batalla de Teth y muchos otros conflictos, hasta su destrucción definitiva.



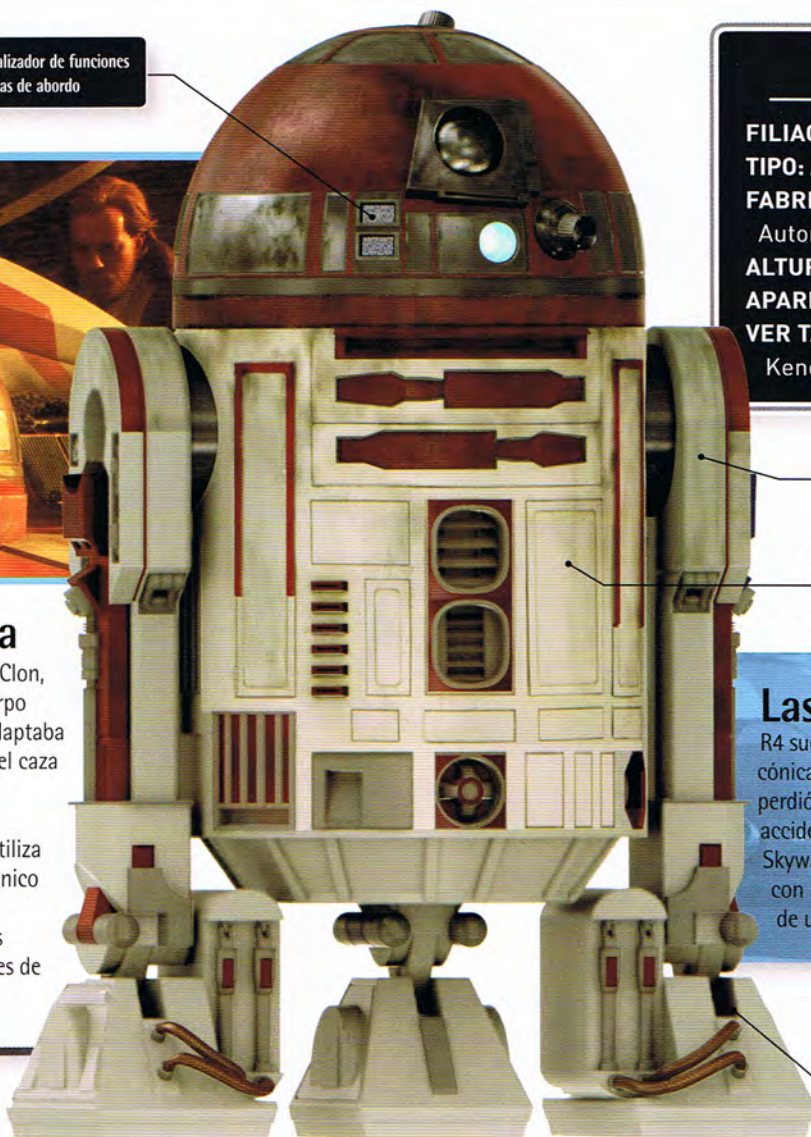
Un androide zumbador le corta la cabeza abovedada a R4-P17 en la batalla de Coruscant.

Visualizador de funciones lógicas de abordó



Rediseñada

Antes de las Guerras Clon, R4-P17 tenía un cuerpo modificado que se adaptaba a las alas estrechas del caza estelar de Kenobi. Posteriormente fue rediseñada y ahora utiliza un cuerpo astromecánico completo, por lo que puede acoplarse a los modelos más recientes de cazas estelares.



FICHA

FILIACIÓN: Androide
TIPO: Androide astromecánico
FABRICANTE: Industrias Automaton
ALTURA: 96 centímetros
APARICIONES: II, III, GC
VER TAMBIÉN: Obi-Wan Kenobi

Cuerpo estandarizado

Herramientas tras los paneles

Las unidades

R4 suelen tener cabezas cónicas, pero R4-P17 perdió la suya en un accidente. Anakin Skywalker la reconstruyó con la cabeza abovedada de una unidad R2.

Propulsión rodada

R5-D4

ANDROIDE ASTROMECAÁNICO PROGRAMADO PARA AUTODESTRUIRSE

R5-D4, TAMBIÉN CONOCIDO como "Rojo", es el androide astromecánico blanco y rojo que los jawas le venden a Owen Lars en Tatooine. Sin embargo, justo después de comprarlo, el motivador de Rojo explota y Owen se lo devuelve a los jawas. C-3PO aprovecha la ocasión para recomendarle a Owen que se quede con R2-D2.



R5-D4 se convertirá más adelante en un inteligente androide recolector de la Alianza Rebelde.

FICHA

FILIACIÓN: Androide
TIPO: Androide astromecánico
FABRICANTE: Industrias Automaton
ALTURA: 97 centímetros
APARICIONES: II, IV
VER TAMBIÉN: R2-D2;
Owen Lars; Jawas

Enlace de sistema y brazos reparadores (bajo los paneles)

Fotorreceptor



Sabotaje

Lo que Owen y Luke no saben es que R2-D2 sabotó a R5-D4 en el reptador de las arenas de los jawas. Normalmente, la programación de un androide no le permite manipular a otros androides, pero Leia ha dado instrucciones a R2 para que cumpla su misión por todos los medios necesarios.

Los androides

de la serie R5 están diseñados como versiones de bajo coste de las superiores unidades R4. Son propensos a las averías y malas actitudes.

Acople de recarga

Tercera banda de rodadura que proporciona equilibrio en superficies irregulares

RANCOR

VORAZ MASCOTA DE JABBA

LOS TEMIBLES MONSTRUOS RANCOR miden más de cinco metros de altura, tienen la piel gruesa y una fuerza descomunal. Uno de estos especímenes vive en un pozo bajo la sala del trono de Jabba el Hutt. Al viscoso y depravado criminal no hay nada que le divierta más que ver a su rancor atacar a la pobre víctima que ha decidido lanzar al pozo.



Luke Skywalker se prepara para defender su vida en el pozo del rancor de Jabba.

FICHA

PLANETA NATAL: Dathomir

ALTURA: De 5 a 19 metros

DIETA: carnívora

APARICIONES: VI

VER TAMBIÉN: Jabba el Hutt; Bib Fortuna; Malakili

Piel dura que puede repeler rayos láser

Escasa vista

Dientes afilados como cuchillas



Bestia hambrienta

Jabba puede abrir una trampa secreta situada frente a su trono, justo encima del pozo de su mascota. Al lanzar por ella a Luke Skywalker, cae con él un guardia gamorreano que muere aplastado por las mandíbulas del rancor.

Los rancors provienen de un remoto planeta llamado Dathomir. Existe la creencia muy extendida de que los rancors son animales completamente salvajes, aunque de hecho poseen una inteligencia primitiva. El mayordomo de Jabba, Bib Fortuna, le regaló a su jefe un rancor por su cumpleaños.

RAPPERTUNIE

MIEMBRO DE LA BANDA DE MAX REBO

RAPPERTUNIE TOCA la flauta combinada, o armónica growdi, en la Banda de Max Rebo. A Rappertunie siempre le ha encantado viajar y ha aprovechado su talento musical para recorrer la galaxia. Por desgracia, termina como músico residente a perpetuidad en el palacio de Jabba, en un planeta cuyo clima caluroso y seco no conviene en absoluto a su piel húmeda.



Rappertunie toca desde el fondo del escenario mientras planea en secreto su huida.

Rappertunie

es el nombre artístico de Rapotwanalantonee Tivtotolon. Es un shawda ubb; una especie de pequeños anfibios de dedos largos. Rappertunie nació en un pantanoso mundo del Borde Exterior, Manpha.

Piel húmeda

Growdi

Brazos largos



Defensa

En el palacio de Jabba, Rappertunie puede pasarse la mayor parte del día sentado e inmóvil sobre su growdi, intentando mantener fresca su piel naturalmente húmeda. Siendo tan pequeño, Rappertunie ha aprendido a escupir veneno paralizante a cualquier individuo que lo amenace.

FICHA

FILIACIÓN: Entorno de Jabba

PLANETA NATAL: Manpha

ESPECIE: Shawda Ubb

ESTATURA: 30 centímetros

APARICIONES: VI

VER TAMBIÉN: Max Rebo

SOLDADO DE INFANTERÍA REBELDE

FUERZAS DE TIERRA DE LA ALIANZA REBELDE

LOS SOLDADOS REBELDES son la principal fuerza con que cuenta la Alianza para restaurar la República. Esta devota infantería se organiza en dos Fuerzas de Sector, cada una de ellas responsable de resistir al poder del Imperio en su sector de la galaxia.



Los soldados de infantería del *Tantive IV* utilizan un uniforme con camisa azul, chalecos de combate negros y pantalones grises.

Casco de combate ligero

Los soldados de infantería rebeldes utilizan uniformes estandarizados, siempre que los exiguos recursos de la Alianza lo permiten. Los soldados de campo de las SpecForce (soldados entrenados para misiones especializadas en las Fuerzas Especiales) utilizan un uniforme completo de camuflaje durante la batalla de Endor.



Pantalones de camuflaje

Guantes de alta resistencia

Comandos

Los soldados de campo de las SpecForce de la Alianza se infiltran en una base imperial en la Luna del Bosque de Endor. A las órdenes del general Solo, consiguen engañar a los soldados imperiales que hay dentro de la base y hacerlos salir al exterior, donde se ven obligados a rendirse ante su manifiesta inferioridad numérica.

Botas militares resistentes

FICHA

FILIACIÓN: Alianza Rebelde

ESPECIE: Humano

EQUIPO ESTÁNDAR:

Pistola bláster

APARICIONES: IV, V, VI

VER TAMBIÉN: General

Madine

REEK

BESTIA DE LOS COLISEOS GEONOSIANOS

LOS REEKS SON UNA DE LAS ESPECIES más feroces que se utilizan en las brutales y sangrientas arenas de los coliseos de Geonosis para los espectáculos de las ejecuciones. Al enfrentarse con esta poderosa bestia, Anakin Skywalker logra utilizar sus poderes en la Fuerza para domesticarlo y poder montarlo, evitando así que lo mate.



Anakin saca lo mejor de un reek, al que Jango Fett mata después.

FICHA

PLANETA NATAL: Ylesia

ALTURA: 2,24 metros

DIETA: omnívora

HÁBITAT: Praderas

APARICIONES: II, GC

VER TAMBIÉN: Nexus; Acklay

Coloración roja producida por su antinatural dieta exclusivamente carnívora



Los reeks son animales naturalmente herbívoros de la Luna de Codian. Pero se les mata literalmente de hambre para que coman forzosamente carne y entretengan a las masas.

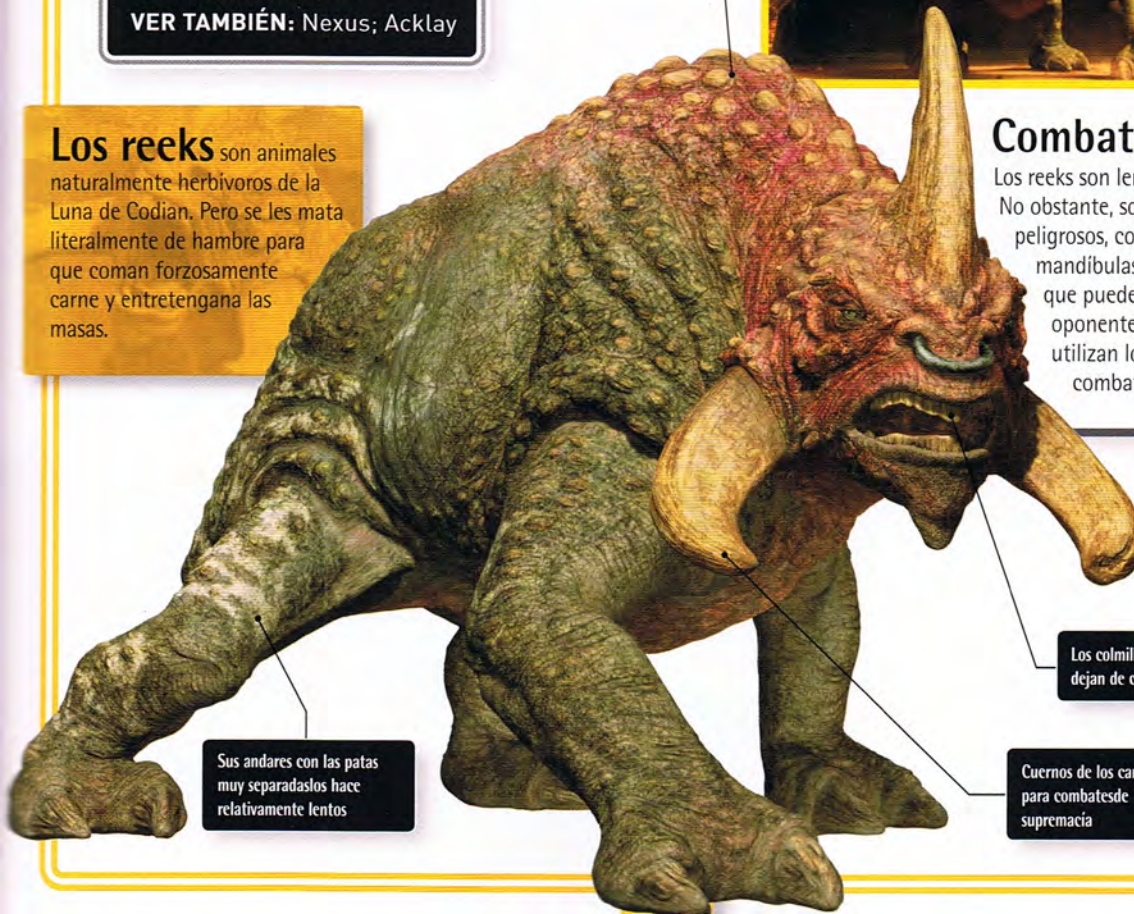
Combate

Los reeks son lentos y pesados. No obstante, son unos luchadores peligrosos, con unas potentes mandíbulas y unos cuernos que pueden destrozar a sus oponentes. En libertad, utilizan los cuernos para combatir con otros reeks.

Sus andares con las patas muy separados hace relativamente lentos

Los colmillos nunca dejan de crecerle

Cuernos de los carrillos para combates de supremacía



RUNE HAAKO

AGREGADO JEFE DE LA FEDERACIÓN DE COMERCIO

RUNE HAAKO ES UN NEIMOIDIANO mezquino y codicioso que ofrece asesoramiento legal y diplomático al virrey Nute Gunray, de la Federación de Comercio. Gunray y él están detrás de la invasión de Naboo.



Darth Sidious ordena a Haako y Gunray que invadan Naboo a través de un holoprojector.

Piel manchada por la falta de higiene

Gesto fruncido permanente

Hábito de abogado

Haako es nervioso y pesimista, y suele advertir a Nute Gunray los riesgos que conlleva su alianza con Darth Sidious. Cuando los problemas se acercan, Haako cree instintivamente que lo mejor que puede hacer es enviar droidekas o huir.

Dedos largos y codiciosos

Toga lujosa



Cobarde

Rune Haako contempla el inicio de las Guerras Clon desde Geonosis y después ayuda a dirigir las campañas de guerra separatistas desde distintos lugares ocultos y seguros. Nute Gunray y él se trasladan con los demás líderes separatistas hasta un planeta del Bordo Exterior, Mustafar. Allí es donde Rune encontrará la muerte a manos de Darth Vader, quien llega con instrucciones de acabar con todos ellos. Las últimas palabras de Haako fueron una súplica por su vida: "¡Detente! ¡No!".

Tela cara

FICHA

FILIACIÓN: Separatista
PLANETA NATAL: Neimoidia
ESPECIE: Neimoidiano
ESTATURA: 1,96 metros
APARICIONES: I, II, III
VER TAMBIÉN: Nute Gunray; Palpatine

RYSTÁLL

BAILARINA DE LA BANDA DE MAX REBO

LOS PADRES ADOPTIVOS de Rystáll Sant son unos músicos ortolanos de Coruscant. Consiguen colocar a su exuberante hija como bailarina y corista de la Banda de Max Rebo, donde llama poderosamente la atención.



Rystáll y su compañera de coros, Greeata, no dan crédito de las depravaciones que contemplan en el palacio de Jabba.

FICHA

FILIACIÓN: Entorno de Jabba

PLANETA NATAL: Coruscant

ESPECIE: Mitad theelin/
mitad humana

ESTATURA: 1,70 metros

APARICIONES: III, VI

VER TAMBIÉN: Greeata;
Lyn Me

Marcas naturales
resaltadas con
maquillaje

La capa es regalo de un
antiguo admirador, Syrth
Rhoams

Rystáll es mestiza humana y theelin. Los theelin son una especie rara con cuernos craneales, cabello de color brillante y piel moteada. Rystáll también tiene pezuñas en lugar de pies. Muchos theelin tienen personalidades artísticas y optan por trabajar como artistas o músicos.

Los cuernos prominentes son símbolo de gran belleza

Atracción estelar

La vistosa Rystáll Sant siempre ha atraído la atención de muchos personajes, incluido el lugarteniente de la organización criminal del Sol Negro, que la engañó y la convirtió en esclava. Más adelante la libera Lando Calrissian. En el palacio de Jabba atrae el interés del cazador de recompensas Boba Fett.

Elegante cuerpo de
bailarina

Pezuñas

SABÉ

DONCELLA REAL NABOO

SABÉ ES LA DONCELLA PRINCIPAL de la Reina Amidala. Es ella quien debe hacerse pasar por la Reina en situaciones de peligro. Sabé se viste como Su Majestad y disimula sus rasgos con maquillaje blanco.



Sabé lidera la delegación que solicita a los gunganos que se alíen a los naboo para defender de su planeta.

Cicatriz de remembranza

Tocado real

Sobreveste

Cinturilla ancha



Las doncellas

de la Reina Amidala realizan diversas tareas destinadas a conservar la imagen majestuosa de la monarca. Estas chicas, todas ellas muy capaces, son entrenadas también como guardaespaldas y van armadas con pistolas para defender a su Reina en caso de que se produzca algún disturbio o emergencia.

Servicio real

Cuando Sabé va vestida de Reina, Padmé Amidala utiliza el sencillo uniforme de doncella. Entre ellas utilizan gestos y muecas para comunicarse secretamente. Sabé ha sido entrenada para imitar a la Reina en todos los sentidos, aunque se trata de una tarea peligrosa.

FICHA

FILIACIÓN: República
PLANETA NATAL: Naboo
ESPECIE: Humana
ESTATURA: 1,65 metros
APARICIONES: I
VER TAMBIÉN: Padmé Amidala

Vestido de combate largo de tela amortiguadora de impactos

SAELT-MARAE

INFORMADOR YARKORA



SAELT-MARAE, TAMBIÉN CONOCIDO como Cara de Yak, es uno de los siniestros personajes que frecuentan el palacio de Jabba el Hutt en Tatooine. Es informador tanto del Imperio como de los Rebeldes, y está especialmente dotado para sonsacar secretos a los demás sin que estos ni siquiera se den cuenta.



Saelt-Marae es un yarkora; una especie sigilosa y longeva del Borde Exterior.

FICHA

FILIACIÓN: entorno de Jabba

PLANETA NATAL: Desconocido

ESPECIE: Yarkora

ESTATURA: 2,20 metros

APARICIONES: VI

VER TAMBIÉN:

Jabba el Hutt

Grandes oreja para oír secretos

Bigotes altamente sensibles



Informador

En el palacio de Jabba, Saelt-Marae se hace pasar por traficante. Conversa con todo el mundo y entabla amistad con facilidad, descubriendo sigilosamente todo tipo de secretos que después le explica a Jabba. Tras la muerte de Jabba junto al pozo del sarlacc, Saelt-Marae roba los libros de contabilidad del hutt y se esfuma.

Mano de tres dedos

Jabba el Hutt paga a Saelt-Marae para que le informe sobre todo lo que sucede en su palacio y él deba saber. Así es cómo Jabba descubre todas las conspiraciones y maquinaciones que suceden en su entorno.

SAESEE TIIN

MAESTRO JEDI IKTOTCHI

EL MAESTRO JEDI SAESEE TIIN tiene un escaño en el Alto Consejo del Templo Jedi de Coruscant. Su principal talento es pilotar las mejores naves espaciales a grandes velocidades, ya que es en esos casos cuando su mente telepática se muestra más concentrada.



Tiin es uno de los Jedi que se enfrenta a Palpatine, aunque ya se ha destapado que es Sidious.

FICHA

FILIACIÓN: Jedi
PLANETA NATAL: Iktotchi
ESPECIE: Iktotchi
ESTATURA: 1,88 metros
APARICIONES: I, II, III
VER TAMBIÉN: Mace Windu

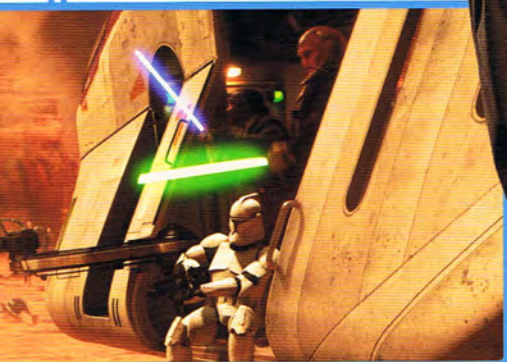


Cuernos bien desarrollados

Su piel áspera le protege contra los fuertes vientos de Iktotchi

Sable láser

Tradicional toga Jedi humanoide



Guerrero Jedi

Saesee Tiin combate en la batalla de Geonosis a bordo de las cañoneras republicanas que atacan a los androoides de las llanuras. Posteriormente, en la misma batalla, Tiin se dirige al espacio para ayudar a la Maestra Jedi Adi Gallia en la batalla en la órbita de Geonosis. Tiin es nombrado general durante las Guerras Clon, en las que lidera escuadrones de cazas estelares.

Saesee Tiin nació en Iktotchi, la luna de Iktotchi. Pilotó cazas estelares desde muy joven y no tardó en llamar la atención de los rastreadores Jedi. Tiin se entrenó con un único maestro, Omo Bouri, que hablaba únicamente en pulsos de energía. Desde que murió Bouri, Tiin se ha convertido en un individuo muy introvertido que apenas habla.

SALACIOUS CRUMB

MONO-LAGARTO KOWAKIANO

SALACIOUS CRUMB es el bufón de la corte de Jabba el Hutt. Jabba descubrió a este mono-lagarto kowakiano robándole comida e intentó comérselo. Crumb consiguió escapar, pero Bib Fortuna lo capturó.



Crumb suele irritar a los invitados repitiendo todo lo que dice Jabba.

Cuello de pelaje desaliñado

Orejas muy sensibles

Pico afilado reptiliano

Brazo largo y delgado

Salacious Crumb era uno de los muchos indeseables que vivían en cierta estación espacial, hasta que logró colarse como polizón en una de las naves espaciales de Jabba y terminó en Tatooine. Ahora Crumb se sienta al lado de Jabba el Hutt y se burla de todos los habitantes del palacio.



Bufón

Salacious Crumb sabe que debe hacer reír a Jabba como mínimo una vez al día, ya que de no ser así lo matarán. Crumb se burla de todos los que le rodean, en particular del nuevo androide traductor de Jabba, C-3PO, quien perdió un ojo por culpa de tan odiosa criatura.

Garras afiladas

FICHA

FILIACIÓN: Entorno de Jabba

PLANETA NATAL: Kowak

ESPECIE: Mono-lagarto kowakiano

ESTATURA: 70 centímetros

APARICIONES: VI

VER TAMBIÉN: Jabba el Hutt

SAN HILL

PRESIDENTE DEL CLAN BANCARIO INTERGALÁCTICO

SAN HILL ES EL PRESIDENTE del Clan Bancario InterGaláctico, uno de los organismos financieros que subvenciona y arma al movimiento separatista del conde Dooku. San es el responsable de la reconstrucción del general Grievous como ciborg.



San Hill es el segundo mecenas más importante del ejército androide.

Los muuns tienen tres corazones, lo que favorece su longevidad

Tradicional chaleco de banquero

San Hill es un alto y delgado muun del mundo Bancario InterGaláctico de Muunilinst. San se plantea cualquier situación exclusivamente en términos monetarios, calculando siempre los beneficios que puede reportarle.

Mono corporal utilizado por miedo a que otras especies lo contaminen

Dedos alargados para contar los beneficios

Deuda

San Hill reclutó a Grievous cuando era un señor de la guerra kaleesh y lo convirtió en comandante de los ejércitos androides. Para garantizarse su lealtad permanente, San hizo colocar una bomba en la nave de Grievous, que estuvo a punto de matarlo. Convertido ahora en ciborg, Grievous le debe la vida a Hill.

Su altura transmite sensación de superioridad

FICHA

FILIACIÓN: Separatista
PLANETA NATAL: Muunilinst
ESPECIE: Muun
ESTATURA: 1,91 metros
APARICIONES: II, III
VER TAMBIÉN: Conde Dooku; General Grievous

MONSTRUO ACUÁTICO SANDO

MONSTRUO MARINO DE NABOO

EL MÍTICO MONSTRUO ACUÁTICO sando es una bestia de los océanos y lagos de Naboo a la que apenas nadie ha visto a pesar de su monstruoso tamaño. Esta criatura nada utilizando su poderosa cola y enormes aletas. También tiene manos con garras que emplea para atrapar a sus presas. Los monstruos acuáticos sando machos pueden alcanzar los doscientos metros de longitud.



Los habitantes de Naboo cuentan muchos mitos y leyendas sobre el temido monstruo acuático sando.

FICHA

PLANETA NATAL: Naboo

LONGITUD: 200 metros

DIETA: Carnívora

HÁBITAT: Océanos y lagos

APARICIONES: 1

VER TAMBIÉN: Asesino marino opee

Cuerpo musculoso

Aletas para nadar

Las garras palmípedas le permiten atrapar a sus presas

Dientes afilados



Monstruo marino

Qui-Gon Jinn, Obi-Wan Kenobi y Jar Jar Binks ven surgir de las profundidades marinas a un monstruo acuático sando mientras navegan a bordo de un submarino gungan. Consiguen escapar porque el asesino marino opee que persigue a la nave llama la atención del monstruo.

No se sabe

prácticamente nada sobre los hábitos de los monstruos marinos sando. Se cree que antiguamente pudieron vivir en tierra. Algunos habitantes de Naboo afirman incluso haberlos visto saliendo del agua para atacar a animales terrestres.

SOLDADO DE LAS ARENAS

SOLDADOS DE ASALTO PREPARADOS PARA EL DESIERTO

LOS SOLDADOS DE LAS ARENAS son soldados de asalto imperiales entrenados para adaptarse a entornos desérticos. Van provistos de armaduras y equipo para utilizar en climas calurosos y secos. Sus armaduras cuentan con avanzados sistemas de refrigeración y sus cascos tienen lentes polarizadas incorporadas que reducen los efectos del sol.



Los soldados de las arenas buscan en Tatooine a dos androides que contienen los planes robados de la Estrella de la Muerte.

Lentes antirreflejantes

Sistema de comunicación

Los espaldares indican su rango

Los soldados de las arenas patrullan por planetas difíciles de controlar como Tatooine. Disponen de rifles bláster, comunicadores de largo alcance, alimentos y agua. Su entrenamiento les permite adaptarse a las costumbres locales, como por ejemplo cabalgar a los reptiles dewback de Tatooine.

Cinturón multiusos

Rango

Los soldados de las arenas lucen espaldares que indican su rango. Los espaldares de los soldados rasos son negros, mientras que los de los sargentos son de color blanco. Los líderes de escuadrón, unidades formadas por siete soldados, llevan espaldares naranjas.

FICHA

FILIACIÓN: Imperio
ESPECIE: Humano
ESTATURA: 1,83 metros
EQUIPO ESTÁNDAR:
Pistola bláster; rifle bláster;
bláster de repetición
APARICIONES: IV
VER TAMBIÉN: Soldado de asalto

SARLACCS

LETALES SERES MORADORES DE LAS ARENAS

ES UNA SUERTE QUE LOS SARLACCS sean tan poco comunes en la galaxia, puesto que son de los más desagradable. Estos seres monstruosos se esconden bajo las arenas del desierto, con la boca justo debajo de la superficie. Los más incautos pueden acabar fácilmente hundiéndose bajo las dunas y cayendo en las mandíbulas expectantes de esta terrible criatura.



La lengua picuda que sale de su boca plagada de dientes puede engullir una presa entera.

FICHA

PLANETA NATAL: Tatooine

ANCHURA: 3 metros

DIETA: Omnívora

HÁBITAT: Desierto

APARICIONES: VI

VER TAMBIÉN: Boba Fett

Los dientes inclinados hacia dentro impiden que las víctimas escapen

Tentáculos receptores táctiles



Presa capturada

Jabba quiere ver cómo el sarlacc se da un banquete con Luke Skywalker y sus amigos. Finalmente la criatura se da un buen festín, engullendo a un montón de cuerpos, pero los rebeldes consiguen escapar temerariamente de sus mandíbulas. El sarlacc engulle a Boba Fett, aunque consigue salir a tiros del estómago de la bestia.

El monstruoso sarlacc que vive en la cuenca del Gran Pozo de Carkoon, en el Mar de Dunas del Norte de Tatooine, es una de los medios preferidos por Jabba para deshacerse de todo aquel que le moleste.

SOLDADO EXPLORADOR

SOLDADOS DE ASALTO ESPECIALIZADOS

LOS SOLDADOS EXPLORADORES imperiales están entrenados para misiones de larga duración. Solo utilizan armadura en la cabeza y el tronco, para gozar de la máxima maniobrabilidad. Sus cascos contienen visores mejorados para dotarlos de una puntería de precisión.



La República desplegó por primera vez a los soldados exploradores clones durante las Guerras Clon, en batallas como la de Kashyyyk.



De patrulla

Los soldados exploradores patrullan en motos deslizadoras por los densos bosques de Endor, donde el Imperio mantiene un estratégico generador de blindaje. Patrullan en grupos de dos o cuatro soldados, en busca de cualquier rastro de criaturas de los bosques problemáticas o terroristas infiltrados.



FICHA

FILIACIÓN: Imperio

ESPECIE: Humano

EQUIPO ESTÁNDAR:

Pistola bláster; granadas; equipo y provisiones de supervivencia

APARICIONES: VI

VER TAMBIÉN: Soldado de asalto; Soldado de las arenas

Raciones de supervivencia

Mono corporal

Pistolera

Los soldados exploradores se despliegan para reconocer determinadas zonas y localizar posiciones enemigas; infiltrarse en territorio enemigo y realizar misiones de sabotaje. Apenas entran en combate y tienen instrucciones de solicitar ayuda a los soldados de asalto ante el mínimo atisbo de problemas.

SEBULBA

PILOTO ESTRELLA DE CARRERAS DE VAINAS

SEBULBA ES UNO de los pilotos de carreras de vainas más apreciados en los circuitos del Borde Exterior. Posee un gran talento pilotando su vehículo, pero también está dispuesto a jugar sucio para sacar la máxima ventaja. Cuando Anakin Skywalker participa en una carrera, Sebulba decide impedir que el joven humano gane.



Sebulba pilota una vaina de carreras gigante de color naranja repleta de armas secretas.

Manos codiciosas

Gafas de carreras

Colgantes con cuentas

Sebulba es un dug de Malastare, una especie célebre por ser muy bravucona. Sebulba juega con la imagen dura y violenta que proyecta al público, por eso utiliza un mono de piloto de cuero.

Muñequera de cuero

Conductor temerario

El malvado dug consigue imponerse en muchas carreras gracias a sabotear a sus rivales. Sebulba es capaz de colocarse junto otra vaina de carreras y dispararle con su lanzallamas oculto o lanzar armas de conmoción a la cabina del otro piloto.

FICHA

FILIACIÓN: Piloto de carreras de vainas
PLANETA NATAL: Malastare
ESPECIE: Dug
ESTATURA: 1,12 metros
APARICIONES: I
VER TAMBIÉN: Vainas de carreras

Trofeos

Cintas de cuero ajustadas para las piernas

ANDROIDE DE SEGURIDAD

ANDROIDES DE COMBATE ARMADOS

LOS ANDROIDES DE SEGURIDAD con distintivos rojos están programados para la defensa de naves espaciales, estaciones espaciales o edificios. Estos androides especializados trabajan en cuadrillas lideradas por un androide de combate comandante (con distintivos amarillos), como el OOM-9.



Los androides de seguridad de a bordo del *Mano Invisible* están a punto de convertirse en chatarra.

Sensor óptico

Pistón de extensión de brazo

Distintivos que designan el tipo de androide

Los androides de seguridad utilizan rifles bláster E-5. Pero su programación solo es ligeramente más compleja que la de los androides de combate comunes, por lo que es frecuente que fallen sus disparos.

Motores de alta rotación

Rifle bláster E-5



Asalto androide

Los androides de seguridad patrullan muchas de las principales naves de la Federación de Comercio. Al principio del bloqueo de Naboo, los Jedi Qui-Gon Jinn y Obi-Wan Kenobi suben a bordo de la nave insignia de la Federación de Comercio para negociar, aunque en realidad tendrán que defenderse de los androides de seguridad. Durante las Guerras Clon, Anakin y Obi-Wan se enfrentan a muchos androides de seguridad durante el rescate del Canciller Palpatine en la nave del general Grievous, *Mano Invisible*.

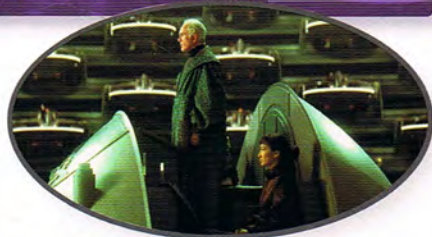
FICHA

FILIACIÓN: Separatista
TIPO: Androide de combate
FABRICANTE: Talleres de Blindaje Baktoid
ALTURA: 1,91 metros
APARICIONES: I, II, III, GC
VER TAMBIÉN: Androide de combate; OOM-9

SEI TARIA

AYUDANTE ADMINISTRATIVA DEL CANCELLER VALORUM

SEI TARIA es la Ayudante Administrativa del Canciller Valorum. Taria ayuda a Valorum en su plan de cobrar tasas a las regiones periféricas, una decisión que lleva a la Federación de Comercio a bloquear Naboo como señal de protesta... Y posteriormente da inicio a las Guerras Clon.



Sai Taria junto al Canciller Valorum durante la moción de censura de la Reina Amidala.

Collarín alto de Coruscant

Sei Taria es una persona de confianza del Canciller Valorum, al que acompaña en muchas misiones diplomáticas. Incluso corren rumores sobre una posible relación sentimental entre ellos. No obstante, Taria también busca la confianza del senador Palpatine cuando detecta su creciente poder.

La toga de septsilk indica riqueza

FICHA

FILIACIÓN: República
PLANETA NATAL: Spira
ESPECIE: Humana
ESTATURA: 1,78 metros
APARICIONES: I
VER TAMBIÉN: Canciller Valorum; Sly Moore

Dimisión

La moción de confianza de la Reina Amidala hace que Valorum renuncie a su cargo y da inicio a la etapa de Palpatine como Canciller Supremo. Sei Taria abandona la política junto a Valorum. Se rumorea que se ve forzada a marcharse por el chantaje y las amenazas de la nueva ayudante de Palpatine, Sly Moore.

SHAAK TI

MAESTRA JEDI TOGRUTA

LA MAESTRA JEDI SHAAK TI entró en el Alto Consejo Jedi durante las Guerras Clon, en las que se convirtió también en una eficaz general Jedi.

Ti escapa de la masacre de Darth Vader en el Templo Jedi y organiza la resistencia al Imperio, hasta que el aprendiz de Darth Vader, Starkiller, la derrota.



Shaak Ti es de la misma especie que Ahsoka Tano, el aprendiz de Anakin Skywalker.

Pigmentación característica de la especie togruta

Sujeción a dos manos para mayor control

Sus montrals huecos perciben el espacio

FICHA

FILIACIÓN: Jedi
PLANETA NATAL: Shili
ESPECIE: togruta
ESTATURA: 1,78 metros
APARICIONES: II, III, GC
VER TAMBIÉN: Luminara Unduli

Toga Jedi

Maestra Jedi

Ti lucha junto a los otros doscientos Caballeros Jedi que llegan a Geonosis para ayudar a Anakin Skywalker, Obi-Wan Kenobi y Padmé Amidala. Tras el enfrentamiento en la arena, sube a bordo de una cañonera republicana y se encamina hacia el frente de la batalla contra el numeroso ejército androide.

Como togruta, Shaak Ti es una de las mejores guerreras Jedi en combate grupal. Sus montrals, o cuernos huecos, perciben el espacio ultrasónicamente, lo que mejora su conciencia espacial. Mientras otros sufren ante los movimientos complejos, Shaak Ti los realiza con gran facilidad.



SHMI SKYWALKER

MADRE DE ANAKIN SKYWALKER

SHMI SKYWALKER HA SUFRIDO muchas penurias en su vida de esclava, desde que unos piratas capturaron a sus padres cuando aún era niña. Propiedad del traficante de chatarra Watto de Tatooine, Shmi dio a luz a un niño, al que llamo Anakin y que nació siendo esclavo.



Shmi se resiste a permitir que su amor por Anakin le impida realizar el que ella cree que es su destino... ser un Jedi.

FICHA

FILIACIÓN: República
PLANETA NATAL: Tatooine
ESPECIE: Humana
ESTATURA: 1,63 metros
APARICIONES: I, II
VER TAMBIÉN: Cliegg Lars;
Anakin Skywalker; Watto

Peinado sencillo típico de los criados

Cinturón decorativo

A pesar de

su pobreza, Shmi intenta que Anakin tenga un hogar digno en el barrio de esclavos de Mos Espa. A Shmi le cuesta soportar la marcha de Anakin, pero acaba encontrando la felicidad cuando un colono granjero, Cliegg Lars, compra su libertad para poder casarse con ella.

Pérdida trágica

Anakin Skywalker percibe que su madre está sufriendo un dolor terrible y viaja hasta Tatooine para ayudarla. Pero no puede evitar su muerte a manos de los moradores de las arenas. Presa de un dolor e ira enormes, Anakin jura desarrollar su poder hasta que nada pueda resistirsele.

Falda sencilla

El tejido grueso de la túnica soporta el severo clima de Tatooine

SOLDADO DE CHOQUE

MIEMBROS DE LA GUARDIA DE CORUSCANT

MIENTRAS LA REPÚBLICA SE PREPARA para la guerra, los soldados de choque, con sus uniformes con adornos rojos, empiezan a patrullar los espacios públicos de Coruscant para garantizar el orden y la seguridad. También ejercen como guardaespaldas de políticos como el Canciller Supremo Palpatine.



En los últimos días de la República, la gente empieza a referirse a los soldados de choque como soldados de asalto.

Filtro respirador y vocal mejorado

Distintivo de Coruscant

Armadura de plastoide amortiguadora de impactos

Los soldados de choque son miembros de la Guardia de Coruscant. Palpatine creó esta unidad para reforzar las Fuerzas de Seguridad de Coruscant y la Guardia del Senado. Los soldados de choque vigilan los edificios del gobierno y las plataforma de aterrizaje.

Rifle DC-15

La culata cuenta con un cargador de energía

La guardia de Palpatine

Los soldados de choque acompañan a Palpatine al Senado después de que los Jedis no consigan arrestarlo. Tampoco logran encontrar el cuerpo de Yoda tras su combate con Palpatine. Los soldados de choque también viajan con Palpatine a Mustafar, donde encuentran el cuerpo quemado de Darth Vader.

FICHA

FILIACIÓN: República/Imperio
PLANETA NATAL: Kamino
ESPECIE: Humano
ESTATURA: 1,83 metros
APARICIONES: II, III, GC
VER TAMBIÉN: Soldado de asalto

SHU MAI

PRESIDENTA DEL GREMIO DE COMERCIANTES

SHU MAI ES LA PRESIDENTA DEL poderoso Gremio de Comerciantes, cuyas fuerzas se enfrentan a las de la República en las Guerras Clon. Mai es miembro del Consejo Separatista, junto a Nute Gunray, Wat Tambor y San Hill, entre otros. Vive obsesionada con su estatus y poder.



Shu Mai encontrará su final en el volcánico Mustafar, junto al resto de líderes separatistas.

FICHA

FILIACIÓN: Separatista

PLANETA NATAL: Castell

ESPECIE: Gossam

ESTATURA: 1,65 metros

APARICIONES: II, III

VER TAMBIÉN: Nute Gunray;
Wat Tambor; San Hill;
Conde Dooku

Aros de cuello

Joya emblema estampada

Falda costosa hecha con la extraña seda de uris

Shu Mai es una gossam del planeta Castell. Lo único que le interesa son su estatus, el poder y la riqueza. Mai progresó en el seno del Gremio de Comerciantes gracias a sus tácticas agresivas y falta de escrúpulos, hasta que no quedó nadie dispuesto a oponerse a su candidatura a la presidencia.

Prácticas ocultas

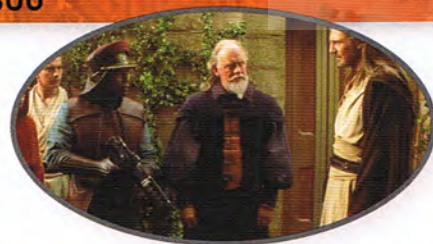
Shu Mai es la única líder separatista que le promete su apoyo a Dooku en secreto, consciente de que equivale a cometer traición. Aunque el Gremio de Comerciantes no apoya abiertamente a los separatistas, los androides araña buscadores de Shu Mai empiezan a combatir en los campos de batalla de las Guerras Clon.

Los gossams tienen pies de tres dedos

SIO BIBBLE

GOBERNADOR DE NABOO

SIO BIBBLE ES GOBERNADOR de Naboo durante la invasión de la Federación de Comercio. Su misión es supervisar todas las cuestiones que se le planteen a la Reina Amidala. También preside el Consejo Consultivo, el organismo gobernante de Naboo. Sio se opone radicalmente al uso de la violencia.



Bibble rechaza las advertencias del capitán Panaka sobre la creciente necesidad de armamento.

Collarín formal

Elegantes mangas y puños naboo

FICHA

FILIACIÓN: República
PLANETA NATAL: Naboo
ESPECIE: Humano
ESTATURA: 1,70 metros
APARICIONES: I, II, III
VER TAMBIÉN: Capitán Panaka; Nute Gunray; Padmé Amidala

Túnica de filósofo

Bibble es un filósofo que fue elegido gobernador durante el reinado del predecesor de Amidala, el Rey Veruna. Al principio Sio era crítico con Amidala, aunque termina respetándola. Más adelante servirá a las órdenes de las sucesoras de Amidala: las Reinas Jamillia, Nee-yutnee y Apailana.

Botas de gobernador

Arrestado

Durante la invasión de Naboo, los androides de combate arrestan a Sio Bibble y la Reina Amidala. Dos Caballeros Jedi rescatan a Amidala, pero el gobernador decide quedarse con su pueblo. Bibble lidera una huelga de hambre y se gana la animadversión del virrey de la Federación de Comercio, Nute Gunray.

SLY MOORE

AYUDANTE ADMINISTRATIVA DE PALPATINE

SLY MOORE ES LA AYUDANTE Administrativa de Palpatine. Posee un poder enorme ya que controla el acceso al Canciller. Moore es una umbarana, una especie famosa por su sutil habilidad para influir mentalmente a los demás, e incluso controlarlos.



Sly Moore es uno de los individuos que conoce la identidad secreta de Palpatine como Darth Sidious.

Los umbaranos ocultan sus emociones

Sus ojos solo perciben la luz ultravioleta

Palpatine rescató a Sly Moore de una tumba embrujada por Lord Siths muertos mucho atrás, en la que un asesino zabrak la había encerrado. Palpatine la ayudó a recuperarse y desde aquel momento se creó un vínculo muy fuerte entre ambos. Palpatine llegó incluso a entrenarla en el uso del lado oscuro de la Fuerza.



Juego de poder

En la administración de Palpatine, Sly Moore ocupa el mismo puesto que ocupaba Sei Taria en tiempos del Canciller Valorum. Se rumorea que Moore debió chantajear a la fiel y trabajadora Sei Taria para que esta dimitiera.

FICHA

FILIACIÓN:

República/Imperio

PLANETA NATAL: Umbara

ESPECIE: Umbarana

ESTATURA: 1,78 metros

APARICIONES: II, III

VER TAMBIÉN: Palpatine;
Canciller Valorum Valorum

La capa sombra umbarana está estampada en colores ultravioleta

SOLDADO DE LAS NIEVES

SOLDADOS DE ASALTO EN CLIMAS EXTREMOS

LOS SOLDADOS DE LAS NIEVES imperiales son soldados de asalto especializados que forman unidades de combate autosuficientes en entornos helados y nevados. Sus mochilas y uniformes mantienen su cuerpo caliente; mientras que sus máscaras faciales disponen de calefacción.



Los soldados de las nieves cargan y montan sus letales blásters de repetición pesados E-Web en la nieve.



Lentes de nieve polarizadas

Rifle bláster E-11

Bolsillo de almacenaje

Capa hermética

Botas de nieve gastadas

Asalto a Hoth

Los soldados de las nieves se despliegan como parte de la Fuerza Ventisca del general Vreers en la batalla de Hoth. Los soldados de las nieves avanzan apoyados por andadores AT-AT, dispuestos a lanzar un ataque devastador. Derrotan a las fuerzas de la Alianza y consiguen penetrar en la Base Eco. Estos soldados especializados pueden sobrevivir dos semanas en terrenos extremadamente fríos gracias a la batería de su uniforme.

El Imperio modeló a sus soldados de las nieves basándose en los soldados clon de asalto para entornos fríos de la República Galáctica, que combatieron durante las Guerras Clon en mundos helados como Orto Plutonia.

FICHA

FILIACIÓN: Imperio

ESPECIE: Humano

ESTATURA: 1,83 metros

EQUIPO ESTÁNDAR: Rifle

bláster E-11, bláster de repetición ligero, granadas

APARICIONES: V

VER TAMBIÉN: Soldado de choque

BABOSA ESPACIAL

GIGANTESCAS CRIATURAS PARECIDAS A GUSANOS

LOS EXOGORTHS GIGANTES, también conocidos como babosas espaciales, viven en el vacío espacial. Habitan en los recovecos y rendijas de los asteroides. Sus cuerpos blandos, compuestos principalmente de silicona, suelen medir unos diez metros de largo, aunque pueden alcanzar longitudes cercanas a un kilómetro.



Los mynocks, compuestos de silicio, viven como parásitos en los estómagos de las babosas espaciales.

Es sabido que las babosas espaciales viven en el campo de asteroides de Hoth. De hecho son capaces de digerir los minerales de los asteroides que habitan. Estos seres exóticos y solitarios se reproducen dividiéndose en dos al alcanzar determinado tamaño. También pueden propulsarse desde la superficie de un asteroide y flotar por el espacio hasta que aterrizan en otro.



Órganos sensoriales

Presca viva

Han Solo metió, sin saberlo, al *Halcón Milenario* en el estómago de una babosa espacial mientras escapaba de la flota Imperial, tras la batalla de Hoth. Solo, Chewbacca y Leia Organa pudieron sobrevivir dentro de la babosa espacial gracias a sus máscaras de oxígeno.

FICHA

PLANETA NATAL: Desconocido

LONGITUD HABITUAL:

10 metros

DIETA: Minerales

HÁBITAT: Asteroides

APARICIONES: V

VER TAMBIÉN: Han Solo

Dientes para defenderse



STASS ALLIE

MAESTRA JEDI THOLOTHIANA

LA MAESTRA JEDI THOLOTHIANA Stass Allie sirve a la República durante las Guerras Clon. Como prima de una distinguida Jedi, Adi Gallia, Allie desea demostrar su talento y valía. Tras la muerte de Gallia en las Guerras Clon, Allie ocupa su puesto en el Consejo Jedi.



Stass Allie patrulla Saleucami en una moto deslizadora, donde perderá la vida tras la Orden 66.

Sable láser de
diseño común

Peinado tholothiano

Stass Allie es una combatiente soberbia, pero aún más formidable es su talento para la curación, que emplea para entrenar a otros, como a su compañera Jedi Barriss Offee.

Cinturón multiusos

Botas de viaje altas

Brava combatiente

Stass Allie combate en el comando del Jedi Mace Windu en la batalla de la arena de Geonosis. Es una de los pocos supervivientes que sigue combatiendo cuando el combate se traslada afuera de la arena. Allie y Shaak Ti intentan después, sin éxito, proteger al Canciller Palpatine de Grievous, cuando el general se abduce a sí mismo en la batalla de Coruscant.

FICHA

FILIACIÓN: Jedi
PLANETA NATAL: Tholoth
ESPECIE: Tholothiana
ESTATURA: 1,80 metros
APARICIONES: II, III
VER TAMBIÉN: Adi Gallia;
Barriss Offee

SOLDADO DE ASALTO

SOLDADOS DE ÉLITE DEL IMPERIO

LOS SOLDADOS DE ASALTO son la infantería más eficaz del ejército imperial y los oponentes más temidos por la Alianza Rebelde. Son altamente disciplinados y totalmente leales al Emperador, por lo que cumplen las órdenes sin dudar ni un segundo.



Los numerosos y disciplinados soldados de asalto obedecen sus órdenes ciegamente.

FICHA

FILIACIÓN: Imperio

ESPECIE: Humano

ESTATURA: 1,83 metros

EQUIPO ESTÁNDAR:

Rifle bláster E-11,
detonador termal

APARICIONES: IV, V, VI

VER TAMBIÉN: Soldado de
las nieves

Contenedor de célula
de energía del bláster

Junta del blindaje de
aleación reforzada

Los soldados de asalto son reclutas clones y humanos que mantienen el anonimato tras su armadura blanca. Esta armadura los protege de los entornos severos y las descargas oblicuas de los blásters.

Botas de
adherencia positiva

Rodillera protectora para
postura de tirador

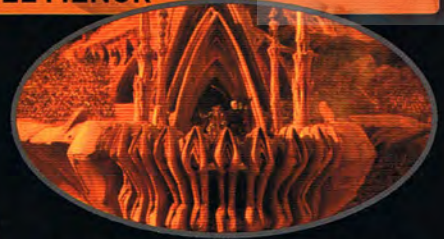
Luchar para ganar

En combate, los soldados de asalto son disciplinados y nunca prestan atención a las bajas producidas en sus propias filas. Solo tienen en cuenta los aspectos tácticos. Los soldados de asalto nunca se dejan distraer por las respuestas emocionales.

SUN FAC

LUGARTENIENTE DE POGGLE EL MENOR

SUN FAC ES EL LUGARTENIENTE del archiduque geonosiano Poggle el Menor. Su cometido consiste en hacer cumplir la voluntad de Poggle en todo Geonosis. Es inteligente y muy dotado para desempeñar diversos roles.



Unos soldados clon matan a Sun Fac cuando intenta escapar tras la batalla de Geonosis.

Simbolos de la aristocracia

FICHA

FILIACIÓN: Separatista
PLANETA NATAL: Geonosis
ESPECIE: Geonosiano
ESTATURA: 1,71 metros
APARICIONES: II
VER TAMBIÉN: Poggle el Menor



Sentencia de muerte

Sun Fac declara culpables de espionaje a Anakin Skywalker y Padmé Amidala, y los condena a muerte en la arena de ejecución geonosiana. Emite el veredicto ante un tribunal repleto de senadores y líderes separatistas, que observan mientras Skywalker y Amidala proclaman su inocencia.

Rodilla exoesquelética flexible

Alas de casta elevada

Sun Fac es un geonosiano de casta elevada provisto de alas y colmillos. Como la mayoría de aristócratas geonosianos, Sun Fac es partidario de que los geonosianos sin alas de las castas más bajas realicen trabajos forzosos en grandes operaciones industriales.

La estructura de los pies permite a los geonosianos escalar rocas escarpadas

SUPERDROIDE DE COMBATE

ANDROIDE DE COMBATE MEJORADO

TRAS LA DERROTA DE LA FEDERACIÓN de Comercio en la batalla de Naboo, sus líderes encargaron un androide de combate mejorado. Más duros y fuertemente armados, los superdroides de combate quebrantan la leyes republicanas sobre fuerzas de seguridad privadas. No obstante, los niemoidianos son demasiado influyentes para preocuparse por semejante nimiedad.



R2-D2 tiene su peculiar manera de luchar contra superdroides de combate: les lanza aceite y después les prende fuego.

Las fundiciones

de androides de Geonosis fabrican secretamente superdroides de combate. Estos disponen de los mismos componentes internos que los androides de combate, pero su recubrimiento es mucho más fuerte.



Brazos más fuertes que las extremidades de los androides de combate

Manos monoagarre difíciles de dañar

FICHA

FILIACIÓN: Separatista

TIPO: Superdroides de combate B2

FABRICANTE: Autómatas de Combate Baktoid

ALTURA: 1,93 metros

APARICIONES: II, III, GC

VER TAMBIÉN: Androide de combate

El exceso de calor se despiden a través de los respiraderos de las pantorrillas

Sección media blindada y flexible

Los acoples de los pies pueden reemplazarse por garras o bandas rodadoras



Androides sin miedo

Los superdroides de combate demuestran sus carencias cuando deben organizar planes de ataque. Sin embargo, compensan ese defecto con una audacia y absoluta falta de miedo en combate que les permite arrasar por completo a sus objetivos.

SY SNOOTLES

CANTANTE SOLISTA DE LA BANDA DE MAX REBO



SY SNOOTLES, unapa'lowick, era la cantante solista de la Banda de Max Rebo cuando esta tocaba en el palacio de Jabba. Snootles aceptó entrar en la banda con la estricta condición de que Rebo contratara también a una buena amiga suya, Greeata Jendowanian, como bailarina y corista.



Los pa'lowicks tienen el cuerpo rechoncho, las extremidades delgadas, pedúnculos oculares y largos pedúnculos labiales.

Boca expresiva

Los colmillos retráctiles salen de una segunda boca

Pecho poderoso para nadar... ¡y cantar!

En su azarosa vida, Snootles fue amante de Ziro el Hutt, después descubrió lo cruel que este era en realidad, y fue también su asesina (por orden de Jabba el Hutt). En el palacio de Jabba, Snootles trabaja como agente doble, propagando las mentiras de Bib Fortuna entre los enemigos de Jabba.

La coloración de su piel los camufla en los pantanos de su planeta

Cantos extraños

Lo gran admiración que siente Jabba por la forma de cantar de Sy Snootle ha hecho que esta tenga un concepto claramente excesivo de su propio talento. Cuando la banda se disuelve, tras la muerte de Jabba, Snootles encuentra muchas dificultades para llegar al gran público. Principalmente por su extraña técnica vocal.

Pie de micrófono

Dedos alrededor de todo el pie para caminar por los lagos poco profundos

FICHA

FILIACIÓN: Entorno de Jabba
PLANETA NATAL: Lowick
ESPECIE: Pa'lowick
ESTATURA: 1,60 metros
APARICIONES: VI, GC
VER TAMBIÉN: Max Rebo; Greeata

TARFFUL

ALTO LÍDER WOOKIE

TARFFUL ES EL LÍDER de la ciudad wookiee de Kachirho. Cuando las fuerzas separatistas invaden su planeta, Kashyyyk, Tarfful se une a Chewbacca y los Jedis Yoda, Luminara Unduli y Quinlan Vos para planear la estrategia para que los wookies repelan al invasor.



Tras la Orden 66, Tarfful y Chewbacca ayudan a Yoda a huir en una cápsula de escape escondida.



Dientes descubiertos por el grito de guerra

Espaldar decorativo

Esfera de ignición

Arma larga

FICHA

FILIACIÓN: República
PLANETA NATAL: Kashyyyk
ESPECIE: wookiee
ESTATURA: 2.34 metros
APARICIONES: III, GC
VER TAMBIÉN: Chewbacca

Asalto wookiee

Tarfful es un wookiee tranquilo y considerado que puede convertirse en un poderoso guerrero siempre que es necesario. Lidera a sus hermanos wookies en audaces asaltos contra los tanques androides anfibios de los separatistas.

Tarfful fue hecho esclavo por los trandoshanos, sempiternos enemigos de los wookies. Cuando los soldados clones lo rescataron, Tarfful juró combatir contra cualquiera que intentara esclavizar a su gente o capturar su planeta.

Músculos de la pantorrilla muy desarrollados por escalar árboles

El pelaje protege el empeine de sus pies

TAUNTAUN

LAGARTOS DE NIEVE DE HOTH

LOS TAUNTAUN SON LAGARTOS de nieve que habitan en el planeta helado de Hoth. Pueden ralentizar su metabolismo hasta prácticamente detenerlo para sobrevivir en las noches intensamente frías del planeta. Los tauntaun sirven como monturas para los soldados rebeldes de la Base Eco, quienes los consideran más fiables que sus vehículos de patrulla con viento y frío extremo.



Han Solo utiliza su tauntaun muerto para mantener caliente a Luke Skywalker hasta que llegan a rescatarlos.



Cuernos para combates de supremacía

Labios duros para escarbar líquenes

Misiones

Luke Skywalker y Han Solo cabalgan a lomos de tauntauns en las misiones de patrulla rebeldes destinadas a colocar una red de sensores de formas de vida alrededor del perímetro de la Base Eco.

Los tauntaun

son monturas obedientes y resistentes, aunque segregan densos aceites que emiten un olor muy desagradable. Los jinetes de las patrullas aprenden a ignorarlo concentrándose en la búsqueda de rastros de fuerzas imperiales.

FICHA

PLANETA NATAL: Hoth
ALTURA: 1,30 a 2 metros
DIETA: Omnívora
HÁBITAT: Llanuras nevadas
APARICIONES: V
VER TAMBIÉN: Luke Skywalker

TEEBO

EWOK MÍSTICO

EL EWOK LLAMADO Teebo es aficionado a la astrología y poeta. Teebo posee una conexión mística con las fuerzas de la naturaleza. Sus dones altamente perceptivos y su razonamiento práctico lo han convertido en un líder de su tribu.



Teebo, como los demás ewoks, se une a la Alianza Rebelde para derrotar al ejército imperial en Endor.

Vara de autoridad

Plumas de churi

Cráneo de gurreck como gorro

Teebo vivió muchas aventuras antes de convertirse en aprendiz del chamán de su tribu, Logray. Ahora está estudiando magia ewok para llegar a convertirse algún día en el chamán ewok.

FICHA

FILIACIÓN: República/
Alianza Rebelde

PLANETA NATAL: Endor

ESPECIE: Ewok

ESTATURA: 1 metro

APARICIONES: VI

VER TAMBIÉN: Logray

Cuchillo de caza

Pelaje a franjas



Encuentro violento

Al descubrir a Han Solo y su equipo, Teebo desconfía de ellos. Cuando R2-D2 se libera de sus ataduras, golpea por la espalda a Teebo y lo abate.

TEN NUMB

PILOTO DE ALA-B

EL SULLUSTANO TEN NUMB pilota un caza estelar Ala-B en la batalla de Endor. Su heroico escuadrón azul machaca a descargas láser a la nave insignia de Darth Vader, el *Ejecutor*, atrayendo el fuego imperial hacia sí y desviándolo del resto de la fuerza de asalto rebelde.



En la batalla de Endor, Ten Numb pilota un Ala-B con el nombre en clave Azul Cinco.

Casco aislante

Chaleco antibalas

FICHA

FILIACIÓN: Alianza Rebelde
PLANETA NATAL: Sullust
ESPECIE: Sullustan
ESTATURA: 1,50 metros
APARICIONES: VI
VER TAMBIÉN: Luke Skywalker

Correas del dispositivo pectoral

Piloto entregado

Los cazas estelares Ala-B son unas de las naves más grandes y fuertemente armadas de la flota de la Alianza Rebelde. La principal ala de la nave puede rotar alrededor de la cabina fija, de manera que el piloto siempre mantiene la verticalidad. Tras la batalla de Endor, Ten Numb es ascendido a líder Azul. Después colabora en la extinción de los incendios de la Luna Bosque de Endor, causados por los restos caídos tras el combate espacial. Para hacerlo pilota un Ala-B con rociadores traseros incorporados.

Los sullustanos son una especie humanoide de un planeta del Borde Exterior, Sullust. Tienen grandes ojos negros, papadas faciales conocidas como barbas y grandes orejas. Antes de que Ten Numb se uniera a la Alianza, fue cazador de recompensas y experto en demoliciones.

Arnés de pilotaje

TESSEK

CONTABLE QUARREN DE JABBA



TESSEK ES EL CONTABLE de Jabba en el palacio del hutt. Pero su lealtad a Jabba no es más que una pantalla de humo. A espaldas del señor del crimen, Tessek planea asesinarlo y hacerse con el control de su imperio criminal. Aunque es lo bastante listo como para saber que Jabba lo sabe.



Los quarren son una de las muchas especies acuáticas del planeta Mon Calamari.

Dedos con yemas succionadoras

Órganos auditivos

Tentáculos bucales manipuladores

FICHA

FILIACIÓN: Entorno de Jabba

PLANETA NATAL: Mon Calamari

ESPECIE: Quarren

ESTATURA: 1,80 metros

APARICIONES: VI

VER TAMBIÉN: Jabba el Hutt

Tessek es un quarren de Mon Calamari. Participó en la política galáctica hasta que el Imperio empezó a esclavizar a su pueblo. Aquello hizo que Tessek se escondiera en Tatooine, donde puso sus habilidades financieras al servicio del criminal hutt.



Grandes planes

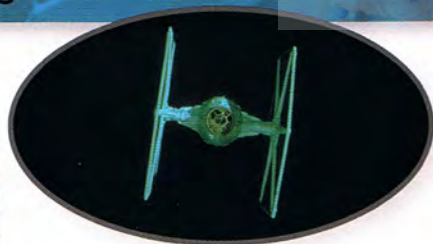
Tessek planea hacer detonar una bomba en la barcaza de Jabba. Por eso el calculador quarren se pone muy nervioso cuando Jabba le insiste en que se sume a la expedición al pozo del sarlacc de Carkoon. Tras la batalla, Tessek escapa en una moto deslizadora, pero no logra huir de los monjes b'omarr, quienes deciden que deben separar su cerebro de su cuerpo.

Toga retenedora de humedad

PILOTO DE CAZA TIE

PILOTOS IMPERIALES

LOS PILOTOS DE CAZA TIE forman un grupo de élite dentro de la marina Imperial. Estos pilotos de uniforme negro están adaptados para dedicarse exclusivamente a sus misiones y la destrucción de sus objetivos, aunque eso conduzca a su propia muerte.



Los sistemas de puntería y los controles de vuelo TIE son superiores a los de cualquier caza rebelde.

Casco de vuelo reforzado

Tubo de transmisión de gas

Dispositivo de respiración asistida

Los pilotos

de caza están muy orgullosos de sus naves TIE, aunque este caza no disponga de blindajes deflectores, hiperimpulsor, equipo de eyección ni sistemas de respiración asistida. Los pilotos TIE ven todos estos elementos como dispositivos para cobardes.

Traje antigravidad de vacío

Tejido blindado de energía

Uniforme

El Imperio mantiene a los pilotos de caza TIE en alerta permanente para que estén listos para entrar en combate en cualquier momento. Estos pilotos utilizan cascos reforzados que disponen de tubos respiradores conectados a un dispositivo de respiración asistida. Los pilotos confían en sus trajes de vuelo herméticos para sobrevivir en sus naves cuando salen al espacio.

FICHA

FILIACIÓN: Imperio

ESPECIE: Humano

VEHÍCULO ESTÁNDAR:

caza estelar de la serie TIE

APARICIONES: IV, V, VI

VER TAMBIÉN: Piloto de AT-AT

TION MEDON

ADMINISTRADOR DEL PUERTO DE CIUDAD PAU

TION MEDON ES MAESTRO de la Administración del Puerto de Ciudad Pau, en Utapau. Los MagnaGuardias asesinan a los miembros de su comité y los líderes separatistas utilizan su planeta como refugio provisional.



La superficie de Utapau es árida y ventosa. Su pueblo vive en ciudades situadas dentro de gigantescos sumideros.

FICHA

FILIACIÓN: República
PLANETA NATAL: Utapau
ESPECIE: Pau'ano
ESTATURA: 2,06 metros
APARICIONES: III
VER TAMBIÉN: Guerrero pau'ano

Piel grisácea y surcada por la falta de luz en los sumideros

Bastón de Maestro del Puerto

El cinturón ancho sustenta la estructura ósea

Tion Medon

es descendiente de Timon Medon, el unificador de Utapau. Como todos los pau'anos, Tion prefiere la oscuridad a la luz del sol y la carne cruda a la cocinada.

Tranquilizador

Cuando el Jedi Obi-Wan Kenobi aterriza en Ciudad Pau de Utapau, Tion Medon lo tranquiliza asegurándole que no ha sucedido nada extraño. Mientras la nave de Kenobi reposta, Tion le susurra que los separatistas se han hecho con el control de su planeta.

Las togas largas hasta los pies son una moda reciente



INCURSOR TUSKEN

FEROCES NÓMADAS DE TATOOINE

LOS INCURSORES TUSKEN, o moradores de las arenas, son feroces nómadas de Tatooine. Compiten con los colonos humanos por la valiosa humedad del planeta desértico, explorando zonas remotas y sobreviviendo donde nadie más podría. Unos incursores tusken capturan a la madre de Anakin Skywalker, Shmi, y la arrastran hasta su campamento.



Anakin Skywalker da rienda suelta a su furia vengadora en el campamento tusken.



Asaltador silencioso

Los moradores de las arenas suelen ser más altos que los humanos, aunque se mimetizan con el paisaje con una facilidad desconcertante. A veces recogen chatarra o roban en los límites de los asentamientos de colonos. Lo único que puede hacer huir a un morador de las arenas es el bramido de los temibles dragones krayt.

Hacha gaderffii
fabricada con
chatarra reciclada

Lentes
protectoras

Colector de humedad

Gruesa capa
desértica

FICHA

FILIACIÓN: Sin filiación
PLANETA NATAL: Tatooine
ESPECIE: Tusken
ESTATURA: 1,80 metros
APARICIONES: I, II, IV
VER TAMBIÉN: Bantha

Los moradores

de las arenas utilizan ropa de abrigo para protegerse de los severos soles del planeta. Ocultan sus rostros con vendajes y su arma tradicional es un hacha, conocida como gaderffii (o "gaffi").

UGNAUGHT

ESPECIE PORCINA DE LA CIUDAD DE LAS NUBES

LOS UGNAUGHTS FUERON VENDIDOS como esclavos hace mucho tiempo en su planeta, Gentes. El excéntrico explorador Lord Ecclessis Figg llevó a tres tribus ugnought a Bepin para que le ayudaran a construir la Ciudad de las Nubes. A cambio, les concedió la libertad de la ciudad.



Los ugnoughts realizan el habitualmente peligroso trabajo de recolectar y procesar el gas tibanna.



Colmillo utilizado en duelos de sangre

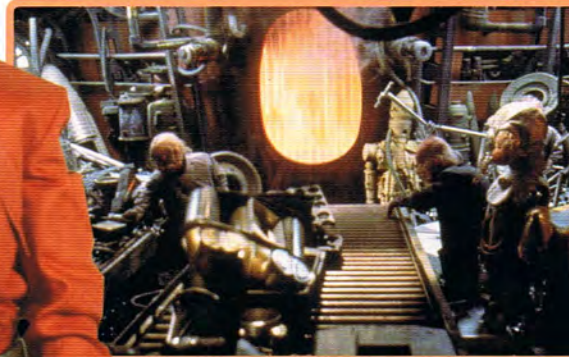
Franjas de capitán

Como mínimo un ugnought ha iniciado una nueva vida lejos de Bepin. Yoxgit hizo fortuna vendiendo ilegalmente gas tibanna a los traficantes de armas y después se trasladó a Tatooine, donde encontró trabajo con Jabba el Hutt.

Guanteletes de vuelo

Su fornido cuerpo es eficaz para trabajar periodos largos

Costosas botas tácticas



Obreros de la Ciudad de las Nubes

Los obreros ugnought trabajan en las profundidades de la Ciudad de las Nubes, seleccionando la chatarra metálica desechada. C-3PO está a punto de terminar allí cuando queda despedazado. La especie ha construido bajo toda la ciudad una serie de húmedos corredores y túneles con luces rojas, gran parte de los cuales solo pueden recorrerlos miembros de su especie.

FICHA

FILIACIÓN: Sin filiación

PLANETA NATAL: Gentes

ESPECIE: Ugnought

ALTURA APROX: 1 metro

APARICIONES: V, VI, GC

VER TAMBIÉN: Jabba el Hutt

UTAI

OBREROS DE UTAPAU

LOS HUMILDES Y ROBUSTOS utai trabajan de obreros en los sumideros y cuevas de su planeta, Utapau. Ejercen como adiestradores de animales y obreros en varias plataformas de aterrizaje. Los dilatados ojos de los utai les proporcionan una excelente visión nocturna que les permite ver en la oscuridad de las cuevas.



Los mecánicos utai reparan la nave de Obi-Wan Kenobi cuando aterriza en Ciudad Pau, en Utapau.

Hace mucho tiempo, solo los utai vivían en los sumideros de Utapau, hasta que el cambio climático obligó a los nobles pau'anos a huir de la superficie del planeta. Ahora las dos especies trabajan en armonía para formar una sociedad pacífica.



Talento antiguo

Los hogares tradicionales de los utai se encuentran en las rendijas de los sumideros de su planeta. Los utai aprendieron hace mucho a domesticar a los carnívoros dactillions voladores, alimentándolos con carne fresca. También domesticaron a los lagartos varátilos que se utilizan como transporte en Utapau, y aún trabajan como domadores de dragones.



Ojos en pedúnculos

Mano rechoncha de cuatro dedos

Botas de estiércol de varátilo

FICHA

FILIACIÓN: República

PLANETA NATAL: Utapau

ESPECIE: Utai

ESTATURA: 1,22 metros

APARICIONES: III

VER TAMBIÉN: Tion Medon

WAMPA

VORAZ CRIATURA DE LOS HIELOS

LOS ENORMES WAMPAS DE LOS HIELOS cazan tauntauns y otras criaturas en las llanuras nevadas de Hoth, donde sus aullidos se mezclan con los de los gélidos vientos nocturnos. Suelen ser bestias solitarias aunque es sabido que en ocasiones se agrupan para asaltar asentamientos humanos. Los wampas atacan frecuentemente la base rebelde de Hoth.



Luke Skywalker recupera el conocimiento colgado cabeza abajo en la cueva de un wampa.



Cuernos curvados

Boca llena de colmillos

Pelaje blanco para camuflarse

Hueso de tauntaun

Pelo denso aislante

FICHA

PLANETA NATAL: Hoth

ALTURA: 3 metros

DIETA: Carnívora

HÁBITAT: Llanuras nevadas

APARICIONES: V

VER TAMBIÉN: Tauntaun

El pelo largo y blanco del wampa le proporciona calor y camuflaje en las nieves de Hoth. Estos astutos depredadores acechan a su presa antes de lanzarse por ella, cuando utilizan sus poderosos brazos para aturdirla.

Bestia hambrienta

Los wampas sacian su hambre con la carne de los tauntaun recién muertos. La carne humana les resulta relativamente desconocida, aunque muy apreciada.

WAT TAMBOR

CAPATAZ DE LA TECNO UNIÓN

WAT TAMBOR ES EL CAPATAZ de la Tecno Unión, un poderoso organismo comercial que cosecha ganancias descomunales con tecnología de última generación. También es Ejecutivo de una fábrica de armas, Talleres de Blindaje Baktoid.



Darth Vader no muestra la menor piedad por Wat Tambor en Mustafar.

Vocalizador/
comunicador

FICHA

FILIACIÓN: Separatista
PLANETA NATAL: Skako
ESPECIE: Skakoano
ESTATURA: 1,93 metros
APARICIONES: II, III, GC
VER TAMBIÉN: Darth Vader;
Boba Fett

El dial controla
el vocalizador

Por los pelos

Wat Tambor salvó la vida por los pelos varias veces durante las Guerras Clon. La República lo captura en Metalorn y se libra por poco de un intento de asesinato de Boba Fett en Xagobah. Con su planeta en manos republicanas, Tambor no tiene más remedio que confiar en los líderes separatistas.

Costosa túnica
externa sobre
el exotraje

Tambor abandonó

su planeta, Skako, a edad muy temprana e inició su carrera en tecnología en el duro mundo industrial de Metalorn. Pocos skakoanos abandonan su planeta a causa de su excepcional presión atmosférica. De hecho, Tambor debe utilizar un traje especial para evitar que su cuerpo explote en las atmósferas comunes basadas en oxígeno.

WATTO

TRAFICANTE DE CHATARRA TOYDARIANO

WATTO ES UN INTELIGENTE toydariano volador que posee una tienda de chatarra en Mos Eisley, en Tatooine. Tiene muy buena vista para las gangas y se gasta todo lo que gana en las carreras de vainas, apostando con los hutts y ganándose esclavos; como por ejemplo Anakin y Shmi Skywalker.



Watto insiste es que su tienda es un almacén de componentes, aunque casi todos la conocen como una chatarrería.

Nariz flexible tipo trompa

Barba de tres días

Barriga rechoncha compuesta principalmente de gas

Claves de la caja fuerte y los grilletes de los esclavos



Encuentro casual

Watto conoce a un forastero que busca componentes de segunda mano para un hiperimpulsor y ve la oportunidad de estafarlo y sacar un buen beneficio. El Jedi Qui-Gon Jinn no imagina que conocerá al Elegido de las profecías, Anakin Skywalker, en aquella tienda. Jedi pierde a Anakin apostando con el Jedi, y ese es el principio de una espiral de decadencia en la que terminará perdiendo también a su otra esclava, Shmi.

Watto fue soldado en su planeta, Toydaria, pero abandonó el planeta tras ser herido. En Tatooine vio a los jawas vendiendo objetos usados, aprendió algunos de sus trucos y montó su propio negocio.

FICHA

FILIACIÓN: República
PLANETA NATAL: Toydaria
ESPECIE: Toydariano
ESTATURA: 1,37 metros
APARICIONES: I, II
VER TAMBIÉN: Qui-Gon Jinn; Anakin Skywalker; Shmi Skywalker

WICKET W. WARRICK

EWOK JOVEN Y SOLITARIO

WICKET W. WARRICK ES UN JOVEN ewok con fama de solitario. Pasa la mayor parte de su tiempo lejos de su poblado, vagando por los bosques de la luna de Endor. En una de sus expediciones, Wicket se tropieza con la Princesa Leia Organa. La pone a salvo en su pueblo sobre las copas de los árboles y se hace amigo de ella.



El conocimiento de los bosques que Wicket posee ayuda a los rebeldes en su asalto contra las fuerzas imperiales.

FICHA

FILIACIÓN: República
PLANETA NATAL: Endor
ESPECIE: Ewok
ALTURA: .80 centímetros
APARICIONES: VI
VER TAMBIÉN: Princesa Leia;
Teebo; Logray; Jefe Chirpa

El joven Wicket vivió una infancia llena de aventuras junto a su gran amigo Teebo. Wicket se convirtió en pupilo del curandero Logray, pero le faltaba paciencia y no comulgaba con los rituales de magia oscura del curandero. Habiéndose granjeado la animadversión de Longray, no se siente bienvenido en el poblado.



¿Amigos?

Cuando llegan los compañeros de Leia, de la que se ha hecho amigo, Wicket pide que no se les haga ningún daño. Pero sus hábitos solitarios hacen que su influencia entre los ancianos del poblado del Árbol Brillante sea escasa.



Capucha

Gruoso pelaje

Lanza

PILOTO DE ALA-X

PILOTOS DE LA ALIANZA REBELDE

MUCHOS PILOTOS de Ala-X del Escuadrón Rojo se convierten en figuras legendarias de la Alianza Rebelde. Pilotos como Biggs Darklighter ("Rojo tres"), Wedge Antilles ("Rojo dos") y Luke Skywalker ("Rojo uno") desempeñan un papel crucial en la destrucción de la primera Estrella de la Muerte.



Un amigo de la infancia de Luke, Biggs Darklighter participa en el asalto a la primera Estrella de la Muerte.

Dispositivo de respiración artificial

Casco aislante

Símbolo de la Alianza

El Escuadrón Rojo

pilota cazas estelares Ala-XT-65. Estas naves están equipadas con acoples para androides astromecánicos, cañones láser de largo alcance y una pequeña carga de torpedos de protones.

Bolsillo para material

Arnés de pilotaje

Balizas de señales



Wedge Antilles

Nativo de Corellia, Wedge Antilles es uno de los únicos dos pilotos de Ala-X, junto a Luke Skywalker, que sobreviven a la batalla de Yavin, en la que destruyen la Estrella de la Muerte del Imperio. Antilles pilota un aerodeslizador en la batalla de Hoth y es el líder del Escuadrón Rojo en la batalla de Endor.

FICHA

FILIACIÓN: Alianza Rebelde

ESPECIE: Humano

VEHÍCULO ESTÁNDAR:

caza estelar Ala-X

APARICIONES: IV

VER TAMBIÉN: Luke Skywalker

YADDLE

MAESTRA JEDI

DESDE SU ESCAÑO DEL ALTO CONSEJO JEDI, la Maestra Yaddle no se pronuncia casi nunca, aunque aporta toda su compasión y equilibrada paciencia. Admira profundamente al Maestro Yoda, ya que pertenece a su misma especie, aunque tiene la mitad de años (¡ella solo tiene 477!). Yaddle ha entrenado a muchos Padawans Jedi, como por ejemplo su compañero en el Consejo Oppo Rancisis.



Yaddle debe ayudar a valorar si la intuición de Qui-Gon Jinn sobre Anakin es correcta.

FICHA

FILIACIÓN: Jedi

PLANETA NATAL: Desconocido

ESPECIE: Desconocida

ESTATURA: 61 centímetros

APARICIONES: I

VER TAMBIÉN: Yoda; Oppo Rancisis

Yaddle es una de los pocos Jedis autorizados a practicar el morichro. Este arte antiguo permite al practicante ralentizar el metabolismo de un oponente hasta colocarlo al borde la muerte.

Moño juvenil

Orejas puntiagudas



Cuerpo y mente

Yaddle ha dedicado mucho tiempo a sus eruditos intereses y pasa mucho tiempo encerrada en los Archivos Jedi. Pero también ha sido una Jedi activa sobre el terreno. La última misión de Yaddle fue junto a Obi-Wan Kenobi y Anakin Skywalker, cuando tuvo que sacrificar su vida para salvar al pueblo de Mawan, utilizando la Fuerza para absorber un arma biológica letal.



YARAEEL POOF

MAESTRO JEDI QUERMIANO

EL MAESTRO JEDI YARAEEL POOF es miembro del Alto Consejo Jedi durante la crisis de Naboo y el inicio de las Guerras Clon. Es un maestro especializado en trucos mentales Jedi, que emplea para poner fin a los conflictos.



Poof tiene una faceta traviesa y le gusta hacer pequeños juegos mentales con sus compañeros.

FICHA

FILIACIÓN: Jedi

PLANETA NATAL: Quermia

ESPECIE: Quermiano

ESTATURA: 2,64 metros

APARICIONES: I

VER TAMBIÉN: Obi-Wan Kenobi; Qui-Gon Jinn

Cuello largo

Tradicional collarín *cannom* quermiano

La toga oculta un segundo par de manos y el cerebro inferior del pecho



Jedi altruista

Yarael Poof es un combatiente muy habilidoso con el sable láser, capaz de realizar a la perfección maniobras increíbles solo posibles gracias a su peculiar anatomía, falta de columna vertebral. No obstante, Yarael pierde la vida defendiendo a los miles de millones de habitantes de Coruscant de un artefacto antiguo manipulado por un revolucionario peligroso.

Los quermianos tienen el cuello y las extremidades muy largos, además de un segundo par de brazos, que Poof esconde bajo su toga Jedi. Es una especie sin nariz, ya que huelen a través de glándulas olfativas situadas en sus manos. Los quermianos también tienen dos cerebros; un cerebro superior en la cabeza y otro inferior en el pecho.

YARNA

BAILARINA ASKAJIANA DEL PALACIO DE JABBA

YARNA D'AL GARGAN lleva años de bailarina en el palacio de Jabba. Hija de un jefe tribal askajiano, fue capturada por esclavistas y llevada a Tatooine, donde Jabba la compró. La broma cruel de este es obligarle a utilizar un maquillaje especial que le hace parecerse más a la propia madre del hutt.



Yarna baila danzas muy exóticas para regocijo de Jabba.

Postura extendida para parecer una hutt

El maquillaje oculta la auténtica belleza de Yarna



Un futuro mejor

Yarna odia a Jabba pero tiene buena relación con muchos de los visitantes habituales del palacio. Tras la muerte del hutt, escapa del palacio que tanto aborrece y se reúne con sus retoños. ¡Más adelante bailará en la boda de Han Solo y Leia Organa!

En Askaji, Yarna estaba casada y tenía cuatro retoños. Bailaba solo por el honor de su tribu. Jabba compró a toda su familia. Lanzó a su marido, Nautag, al pozo del rancor para que este se lo comiera, por insubordinación; y encerró a sus retoños en su palacete de Mos Eisley.

FICHA

FILIACIÓN: Entorno de Jabba

PLANETA NATAL: Askaji

ESPECIE: Askajiana

ESTATURA: 1,50 metros

APARICIONES: VI

VER TAMBIÉN: Jabba el Hutt

Falda tribal

YODA

LEGENDARIO MAESTRO JEDI

1001
personajes

YODA FUE UNO DE LOS Jedis más poderosos de la historia y llegó a vivir hasta los 900 años. Sirvió a la República Galáctica durante su apogeo, y después en su decadencia y caída. Yoda es uno de los pocos Jedis que sobreviven a las Guerras Clon, escondido en un planeta remoto, Dagobah.



En Dagobah, Yoda entrena a Luke Skywalker, su último pupilo y única esperanza de la galaxia.

FICHA

FICHA: Jedi
PLANETA NATAL: Desconocido
ESPECIE: Desconocida
ESTATURA: 66 centímetros
APARICIONES: I, II, III, V, VI, GC
VER TAMBIÉN: Luke Skywalker

Es calvo desde hace siglos

Expresión reflexiva

Toga casera

Yoda ha ayudado a cientos de Jedis a convertirse en Caballeros y ha visitado innumerables mundos. Se siente bastante satisfecho con su habilidad para resolver conflictos por medios no violentos, hasta que el resurgimiento del lado oscuro le hace perder incluso la confianza de sus compañeros.



Furia Sith

Tras entender que las Guerras Clon no han sido más que una maniobra de los Sith para destruir a la Orden Jedi, Yoda se enfrenta a Palpatine. Sin embargo, ni siquiera la asombrosa fuerza y velocidad del diminuto Jedi pueden con la devastadora furia del Lord Sith.

YUZZUM

ALIENÍGENAS MUSICALES DE ENDOR

LOS YUZZUM SON ALIENÍGENAS peludos de extremidades largas y delgadas. Comparten su planeta, la Luna Bosque de Endor, con los ewoks. Los yuzzum hablan un idioma musical que les hace parecer cantantes naturales. En el palacio de Jabba viven dos yuzzums: el cantante Joh Yowza y el gran francotirador Wam Lufba (apodado "¡Blam!").



Wam Lufba vigila a los extraños recién llegados al palacio de Jabba.

Pelaje apelmazado

Los órganos nasales pueden oler los sonidos

FICHA

FILIACIÓN: Entorno de Jabba

PLANETA NATAL: Endor

ESPECIE: Yuzzum

ESTATURA: 1,40 metros

APARICIONES: VI

VER TAMBIÉN: Jabba el Hutt

Cantante

Joh Yowza canta en la Banda de Max Rebo del palacio de Jabba. En Endor, Yowza era un alfeñique, por lo que era marginado de las actividades comunes para los demás, por lo que solía quedarse solo y empezó a cantar. Consiguió un pasaje a otro planeta a bordo de una nave espacial y se puso a cantar en bandas musicales. Tras la muerte de Jabba, forma una nueva banda con Rystáll Sant y Greeata Jendowanian.

Rifle bláster

Botas campesres

Wam Lufba es un indeseable exterminador yuzzum que termina en el palacio de Jabba. Luba llamó la atención del hutt ya que logró escapar del pozo del rancor. Impresionado, Jabba lo convirtió en uno de sus secuaces. En el palacio Wam entabla amistad con Joh Yowza.

ZAM WESELL

ASESINA MUTANTE

ZAM WESELL es una asesina a sueldo con un don especial. Como mutante clawdite, Wesell puede cambiar su aspecto físico para imitar la apariencia de otras especies. Durante años, Zam trabajó con el famoso cazador de recompensas Jango Fett.



En su auténtica forma clawdite, Zam Wesell es una humanoide reptiliana.

Zam Wesell nació en Zolan, el hogar de los Mabari, una antigua orden de guerreros-caballeros. Los Mabari la entrenaron hasta que su ansia de riqueza la llevó a la gran metrópolis de Denon, donde aprovechó su talento y entrenamiento para ejercer de asesina.



El leotardo se estira para permitir las mutaciones

Dispositivo respirador directo a los pulmones

Bláster KYD-21

Falda de energía de impacto

FICHA

FILIACIÓN: cazadora de recompensas

PLANETA NATAL: Zolan

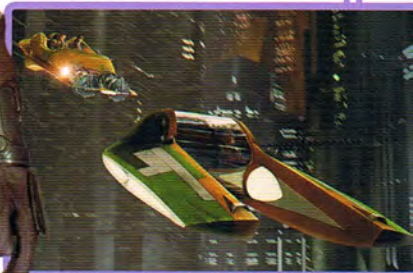
ESPECIE: Clawdite

ESTATURA: 1,68 metros

APARICIONES: II

VER TAMBIÉN: Jango Fett

Las botas se adaptan a varios tipos de extremidades



Persecución en aerodeslizador

Zam Wesell suele robar un vehículo nuevo para cada trabajo, evitando así que la rastreen.

Aunque utiliza su propio aerodeslizador cuando sabe que necesita escapar a toda velocidad. Tras asumir un encargo para Jango Fett (matar a la senadora Padmé Amidala), Zam tiene que deshacerse de un deslizador, tomado prestado por dos Caballeros Jedi, que le pisa los talones.

ZETT JUKASSA

PADAWAN JEDI

ZETT JUKASSA ES EL PADAWAN JEDI del Caballero Jedi Mierme Unill. Zett demuestra gran talento con el sable láser, aunque no descuida su mente y aprovecha los extensos Archivos Jedi del Templo Jedi de Coruscant.



Zett se defiende con uñas y dientes durante el devastador asalto al Templo Jedi.

Pelo corto de un aprendiz Padawan

Coleta larga de aprendiz

Los padres de Zett le enviaron al Templo Jedi cuando aún era un bebé, en cuanto detectaron su gran potencial en la Fuerza. Zett posee el don de la clarividencia y tiene visiones de sus padres en su planeta natal, aunque no llegó a conocerlos.

Cinturón multiusos

La túnica Jedi apenas está gastada por el entrenamiento

Botas de entrenamiento

Abatido

Zett se encuentra en el Templo Jedi cuando Darth Vader y un destacamento de soldados clones llega para masacrarlos. Zett combate noblemente y acaba con muchos soldados clones. Cuando está a punto de llegar hasta un deslizador de Bail Organa, el sargento clon Fox lo abate sin que pueda alcanzar al senador.

FICHA

FILIACIÓN: Jedi
PLANETA NATAL: Mon Gazza
ESPECIE: Humano
ESTATURA: 1,57 metros
APARICIONES: II, III
VER TAMBIÉN: Bail Organa;
Soldado clon (Fase II)

ZUCKUSS

CAZADOR DE RECOMPENSAS GAND

ZUCKUSS EN UN CAZARRECOMPENSAS gand insectoide que suele asociarse con los androides cazadores de recompensas 4-LOM. Zuckuss es un buscador incansable que utiliza sus dones en la Fuerza y la centenaria tradición mística de los rastreadores de Gand, su neblinoso planeta.



Zuckuss es famoso por su habilidad como rastreador y muy codiciado como cazador de recompensas.

FICHA

FILIACIÓN: Cazador de recompensas

PLANETA NATAL: Gand

ESPECIE: Gand

ESTATURA: 1,50 metros

APARICIONES: V

VER TAMBIÉN: 4-LOM

Ojo compuesto

Respirador de amoníaco

Capa corporal de rastreador

Armadura pesada de combate bajo la capa

Paquetes respiradores



Zuckuss solo respira amoníaco, por lo que utiliza un respirador en las atmósferas basadas en oxígeno. Cuando las tradiciones de los rastreadores de su planeta estaban empezando a desaparecer, Zuckuss fue uno de los primeros rastreadores en salir de Gand. La caza de recompensas se ha convertido ahora en una lucrativa forma de explotar sus particulares talentos.

Poderoso dúo

Las asombrosas habilidades de Zuckuss incomodan a otros cazadores de recompensa. Aunque no es el caso de 4-LOM, con el que Zuckuss se asocia varias veces. Los dos cazarrecompensas forman un equipo formidable. Este dúo no pasa desapercibido a Darth Vader, quien los contrata para que se infiltren en la Alianza Rebelde y encuentren al *Halcón*.

ÍNDICE DE CONTENIDOS

2-1B 4
4-LOM 5, 205
8D8 6

A

Ackbar, almirante 10, 77
acklay 8
Ala-A, piloto de 18
Ala-X, piloto de 197
Alianza Rebelde
Ala-A, piloto de 18
Ala-X, piloto de 197
Ackbar, almirante 10
Antillas, capitán 35
Antillas, Wedge 197
Calrissian, Lando 106
Cracken, general 75
Chewbacca 40
Chirpa, Jefe 42
Darklighter, Biggs 197
Dodonna, Jan 97
hoth, soldado rebelde 88
Leia, Princesa 145
Logray 108
Madine, general 77
Mothma, Mon 118
Numb, Ten 186
Nunb, Nien 124
Organa, Bail 20
rebelde, soldado 154
Rieekan, general 78
Skywalker, Luke 109
Solo, Han 86
Teebo 183
Allie, Stass 9, 54, 178
Amedda, Mas 39, 115
Amidala, Padmé 14, 17, 29, 34,
37, 38, 39, 41, 57, 81, 99,
122, 123, 125, 132, 133, 141,
146, 148, 158, 169, 170, 174,
180, 203
androides
2-1B 4
4-LOM 5, 205
8D8 6
araña buscador 87
araña enano 66
astromecánico ver
astromecánicos, androides
C-3PO 34
cangrejo 56
combate 24
droideka 64
energía 6, 144
EV-9D9 69
FX, androide médico serie 72
GH-7 médico 81
GNK ("gonk") 144
Hailfire 85
IG-88 89
interrogador 94
MagnaGuardia 113
médico 4, 72, 81
MSE ("mouse") 91
octuptarra 127
OOM-9 129

piloto 137
protocolo ver androides
de protocolo
reparación 138
sonda 92
R2-D2 148
R2-Q5 91
R4 -G9 149
R4-P17 150
R5-D4 151
RA-7 91
seguridad 168
superdroide de combate 181
zumbadores 33
Antillas, capitán 35
Antillas, Wedge 197
Apailana, Reina 146
Arana, Koffi 32
araña enano, androide 66
arenas, soldado de las 61, 164
Argente, Passel 135
asalto, soldado de 25, 179
astromecánicos, androides 6, 33,
61, 69, 74, 91, 108, 148, 149,
150, 151, 185
AT-AT, piloto de 15
AT-ST, piloto de 16

B

Baba, Ponda 63, 143
babosa espacial 177
Bacara, comandante 50, 102
bantha 21
Bibble, Sio 174
Billaba, Depa 60
Binks, Jar Jar 49, 99, 130, 138,
163
Bly, comandante 51
Boga 28
b'omarr, monjes 19, 95, 187
Bossk 30
Bouri, Omo 160
Boushh 31
buscador, androide araña 87

C

C-3PO 6, 34, 40, 42, 61, 69, 74,
107, 108, 144, 161
Calrissian, Lando 75, 106, 107,
124, 157
cangrejo, androide 56
cañonero de la Estrella de la
Muerte 59
cazadores de recompensas
4-LOM 5
Bossk 30
Boushh 31
Fett, Boba 27
Fett, Jango 98
Greedo 84
IG-88 89
Sing, Aura 17
Wesell, Zam 203
Zuckuss 5, 205
combate, androide de 24, 66,

87, 127, 129, 168, 181
clon, comandantes
Bacara 50
Bly 51
Cody 52
Gree 53
Neyo 54
clon, piloto 45
clon, soldado (Fase I) 46, 47
clon, soldado (Fase II) 47
Cody, comandante 52, 127
colo, pez garra 49
Cordé 38
Cracken, general 75
criaturas
acklay 8
babosa espacial 177
bantha 21
boga 28
colo, pez garra 49
dactillion 136, 192
dewback 61
opee, asesino marino 130
rancor 152
reek 155
sando, monstruo acuático
163
sarlacc 165
tauntaun 184
varáctilo 28, 192
wampa 193
Crumb, Salacious 161
Crynyd, Arvel 18

CH

Chalmun 71
Chewbacca 16, 31, 40, 86, 107,
108, 177, 183
Chirpa, Jefe 42, 108
choque, soldado de 172

D

dactillion 136, 192
D'an, Figrin 71
Darklighter, Biggs 197
dewback 61
Dodonna, Jan 97
doncellas 38, 158
Dooku, conde 48, 55, 76, 80,
101, 110, 113, 137, 141, 162, 173
Drallig, Cin 43
Droideka 64

E

energía, androide de 6, 144
EV-9D9 69
Evazan, doctor 63
explorador, soldado 166
ewoks
Chirpa, Jefe 42
Logray 108
Teebo 185
Warrick, Wicket W. 196

F

Fac, Sun 180
Fett, Boba 17, 27, 30, 89, 157,
165, 194
Fett, Jango 46, 48, 51, 98, 203
Figg, Lord Ecclessis 191
Fisto, Kit 7, 103
Fortuna, Bib 26, 128, 152, 161
FX androide médico serie 72

G

Gallia, Adi 9, 160, 178
gamorreano, guardia 73, 152
Garindan 74
Gargano 140
geonosiano, soldado 80
GH-7 androide médico 81
Giiett, Micah 32
Greeata 83, 157, 182, 202
Gree, comandante 53
Greedo 84
Grievous, general 28, 76, 127,
136, 149, 162, 168
Gunray, Nute 125, 156, 173,
174

H

Haako, Rune 156
Hailfire, androide 85
Hill, San 162, 173
hoth, soldado rebelde 88
Hutt, Zorba el 96

I

IG-88 89
imperial, androide 91
imperial, androide sonda 92
imperial, dignatario 90
imperial, guardia rojo 93
imperial, oficiales
Jerjerrod, moff 117
Needa, capitán 36
Ozzel, almirante 11
Piett, almirante 12
Tarkin, gran moff 84
Veers, general 92
interrogador, androide 94

J

Jabba el Hutt 5, 6, 19, 30, 31,
65, 69, 71, 73, 83, 95, 96,
106, 109, 114, 116, 119, 128,
152, 157, 159, 165, 182, 187,
191, 200, 202
Jamillia, Reina 37
jawa 100, 132
Jedi
Allie, Stass 178
Arana, Koffi 32
Billaba, Depa 60
Bouri, Omo 160
Drallig, Cin 43
Fisto, Kit 7, 103
Gallia, Adi 9

Giiett, Micah 32
Jinn, Qui-Gon 147
Jukassa, Zett 204
Kenobi, Obi-Wan 126
Ki-Adi-Mundi 102
Kolar, Agen 13
Koon, Plo 139
Koth, Eeth 67
Nu, Jocasta 101
Offee, Barriss 23
Piell, Even 70
Poof, Yarael 199
Rancisis, Oppo 131
Secura, Aayla 7
Skywalker, Anakin 14
Skywalker, Luke 109
Swan, Bultar 32
Tano, Ahsoka 139, 170
Tiin, Saesee 160
Ti, Shaak 170
Trebtor, Coleman 48
Unduli, Luminara 110
Vos, Quinlan 7, 183
Windu, Mace 112
Yaddle 198
Yarael Poof 199
Yoda 201
Jerjerrod, moff 93, 117
Jettster, Dexter 62
Jinn, Qui-Gon 49, 57, 67, 70, 99,
126, 130, 147, 163, 168, 195,
198
J'Quille 95
Jukassa, Zett 204

K
Kabe 119
Kee, Denaria 135
Kee, Neva 140
Kenobi, Obi-Wan 8, 14, 20, 25,
28, 33, 43, 49, 52, 57, 58, 62,
63, 68, 74, 76, 98, 101, 113,
119, 120, 123, 126, 130, 136,
141, 147, 148, 149, 163, 168,
170, 189, 198
Ki-Adi-Mundi 50, 102
Kolar, Agen 13
Koon, Plo 32, 67, 139
Koth, Eeth 13, 67
Kylantha, Reina 146

L
Lars, Aika 44, 132
Lars, Beru 25, 132
Lars, Cliegg 44, 132, 171
Lars, Owen 25, 44, 132
Leia, Princesa 20, 31, 35, 61, 78,
82, 86, 94, 95, 96, 107, 126,
145, 177, 196
Lobot 107
Logray 108, 185, 196
Lufba, Wam 202

M
Madine, general 75, 77
MagnaGuardia 113, 189
Mai, Shu 51, 173
Malakili 114
Mandrell, Ody 138
Maul, Darth 57, 147
Mawhonic 140

McCool, Droopy 65
Medon, Tion 189
Me, Lyn 83, 111
Modales, Nodos 71
Moore, Sly 169, 175
Mothma, Mon 118
Muftak 119
mustafariano (del norte) 120
mustafariano (del sur) 121

N
naboo, guardia 122
naboo, monarcas 37, 133, 146,
174
Nass, Jefe 29
Needa, capitán 36
Neeuytnee, Reina 174
nexu 123
Neyo, comandante 54
nieves, soldado de las 79, 176
Nodos Modales 71
Nu, Jocasta 101
Numb, Ten 186
Nunb, Nien 75, 124

O
octuptarra, androide 127
Offee, Barriss 23
Oola 128
OOM-9 129
opee, asesino marino 130
Organa, Bail 20, 34, 35, 118
Organa, Breha 20
Ozzel, almirante 11, 12

P
Palpatine 20, 22, 36, 39, 41, 52,
58, 76, 82, 90, 93, 99, 103,
104, 109, 112, 115, 118, 134,
135, 160, 168, 169, 172, 175,
178, 179, 201
Panaka, capitán 37, 38, 122,
174
Papanoia, barón 22, 41, 84
Papanoia, Che Amanwe 22, 84
Papanoia, Chi Eekway 22, 41,
84
Papanoia, Ion 22
pau'ano, guerrero 136
pau'anos 136, 188, 192
Piell, Even 70
Piett, almirante 11, 12
piloto, androide 137
piloto, clon 45
Poggle el Menor 141, 180
Polis Massan 142
Poof, Yarael 199
protocolo, androides de 5, 6, 34,
40, 42, 61, 69, 74, 91, 107,
108, 144, 161

R
R2-D2 6, 33, 34, 61, 74, 108,
148, 185
R2-Q5 91
R4-G9 149
R4-P17 33, 149, 150
R5-D4 151
RA-7 91
Rancisis, Oppo 131, 198
rancor 114, 128, 152, 202

Rappertunie 153
rebelde, soldado 88, 154
Rebo, Max 83, 111, 116, 153,
157, 202
reek 155
reparación, androide de 138
Rieekan, general 78
Rystáll 83, 157, 202

S
Sabé 158
Saelt-Marae 159
Sai, Ko 104
sando, monstruo acuático 163
sarlaccs 159, 165, 187
Sebulba 167
Secura, Aayla 7, 51, 149
seguridad, androide de 168
separatistas

Argente, Passel 135
buscador, androide araña 87
cangrejo, androide 56
combate, androide de 24
Dooku, conde 55
Droideka 64
enano, androide araña 66
Fac, Sun 180
geonosiano, soldado 80
Grievous, general 76
Gunray, Nute 125
Haako, Rune 156
Hailfire, androide 85
Hill, San 162
MagnaGuardia 113
Mai, Shu 173
octuptarra, androide 127
OOM-9 129
Poggle el Menor 141
seguridad, androide de 168
Tambor, Wat 194
zumbador, androide 33
Sidious, Darth 52, 103, 125, 134,
135, 141, 156, 160, 175 *ver*
también Palpatine
Sifo-Dyas 105
Sing, Aurra 17, 30
Sith

Maul, Darth 57
Sidious, Darth 52, 103, 125,
134, 135, 141, 156, 160, 175
Starkiller 170
Tyranus, Darth 55, 76
Vader, Darth 58
Skywalker, Anakin 14, 17, 25,
34, 43, 44, 67, 70, 84, 112,
113, 120, 123, 126, 129, 132,
133, 141, 147, 170, 171, 180,
190, 195, 198
Skywalker, Luke 4, 25, 34, 58,
63, 72, 74, 108, 109, 114,
116, 119, 126, 128, 132, 148,
152, 165, 184, 197
Skywalker, Shmi 34, 44, 171,
190, 195
Sleazebaggano, Elan 68
Snit *ver* McCool, Droopy
Snootles, Sy 83, 182
Solo, Han 31, 40, 74, 77, 84, 86,
106, 107, 108, 109, 116, 177,
184
sonda imperial, androide 92
Su, Lama 105

Superdroide de combate 181
Swan, Bultar 32

T
Tambor, Wat 194
Tano, Ahsoka 139, 170
Tarfful 40, 183
Taria, Sei 169, 175
Tarkin, Gran moff 10, 84
tauntaun 184
Teebo 185
Tessek 187
TIE, piloto de caza 188
Tiin, Saesee 160
Ti, Shaak 170, 178
torturador, androide *ver*
interrogador, androide
Trebtor, Coleman 48
tusken, incursor 21, 44, 114,
171, 190
Typho, capitán 38
Tyranus, Darth 76
ver también Dooku, conde

U
ugnaught 191
Unduli, Luminara 23, 110, 183
utai 192

V
Vader, Darth 4, 5, 11, 12, 18, 30,
32, 34, 35, 36, 43, 58, 72, 79,
92, 93, 94, 106, 107, 109, 117,
126, 132, 156, 170, 172, 186,
205
vainas, carreras de 138, 140, 167
Valarian, Lady 95, 114
Valorum, Canciller 39, 115, 169,
175
varáctilo 28, 192
Veers, general 79, 176
Ventress, Asajj 149
Veruna, Rey 174
Vos, Quinlan 7, 183

W
wampa 4, 193
Warrick, Wicket W. 196
Watto 44, 144, 147, 171, 195
Wesell, Zam 62, 203
Windu, Mace 60, 67, 103, 112,
178

X
Xizor 31

Y
Yaddle 131, 198
Yak, Cara de *ver* Saelt-Marae
Yarna 200
Yoda 43, 70, 102, 109, 110, 147,
183, 198, 201
Yowza, Joh 202
Yoxgít 191
yuzzum 202

Z
Zuckuss 5, 205
zumbador, androide 33

CRÉDITOS



LONDON, NEW YORK, MELBOURNE,
MUNICH, AND DELHI

Editor literario Jo Casey

Diseño Jon Hall

Diseño adicional Sandra Perry, Dan Bunyan,
Rhys Thomas, Toby Truphet, Lynne Moulding

Editor de arte Ron Stobbart

Manager de publicaciones Catherine Saunders

Directora de arte Lisa Lanzarini

Editor Simon Beecroft

Director de publicaciones Alex Allan

Editor de producción Sean Daly

Control de producción Nick Seston

En Lucasfilm

Editor ejecutivo J. W. Rinzler

Vigilante del holocrón Leland Chee

Archivos de imágenes Tina Mills, Stacey Leong,
Matthew Azeveda, Shahana Alam

Director de arte Troy Alders

Directora de publicaciones Carol Roeder

© 2013 Lucasfilm Ltd. LLC & ® or TM where indicated. All rights reserved.

Publicado originalmente en Estados Unidos en 2011 por DK Publishing
375 Hudson Street, Nueva York, NY

STAR WARS

Enciclopedia de personajes

Publicación de Editorial Planeta DeAgostini, SA.

ISBN 978-84-15480-92-1
0010015895

Derechos exclusivos para la edición en castellano reservados para España:

2013, Editorial Planeta, S.A.
Av. Diagonal, 662-664 - 08034 BARCELONA
Traducción: Albert Agut Iglesias

DL: B. 1455-2013

El precio en Canarias, Ceuta y Melilla incluye gastos de transporte.
Impreso en China: Leo Paper Products

Ninguna parte de este libro puede ser reproducida ni incorporada a un sistema informático, ni está permitida su transmisión en cualquier forma o cualquier medio, sea éste electrónico, mecánico, por fotocopia, por grabación u otros medios, sin el permiso previo y por escrito del editor. Las infracciones se perseguirán según la ley.

Descubre más en
www.dk.es
www.starwars.com

Síguenos en



Recorre la galaxia de *Star Wars* y descúbrelo todo sobre los Jedis más valientes y los Sith más letales. Conoce a infinidad de criaturas repugnantes, alienígenas extraños y fieles androides aparecidos en las seis películas de *Star Wars*.

INCLUYE MÁS DE 200 PERSONAJES, DESDE ANAKIN SKYWALKER HASTA ZAM WESELL



Visita nuestra página oficial de *Star Wars* en: www.starwars.com



© 2013 Lucasfilm Ltd. LLC & ® or TM where indicated. All rights reserved.



Descubre más en: www.dk.com

10015895



9 788415 480921