WILDSTORM™

WS

#1

V.D.C. PRESENTA:

THUNDERCATS™

REVANCHA DE HAMMERHAND

AVERY D'ANDA

GRUPO EDITORIAL VID

CRG

Moagui

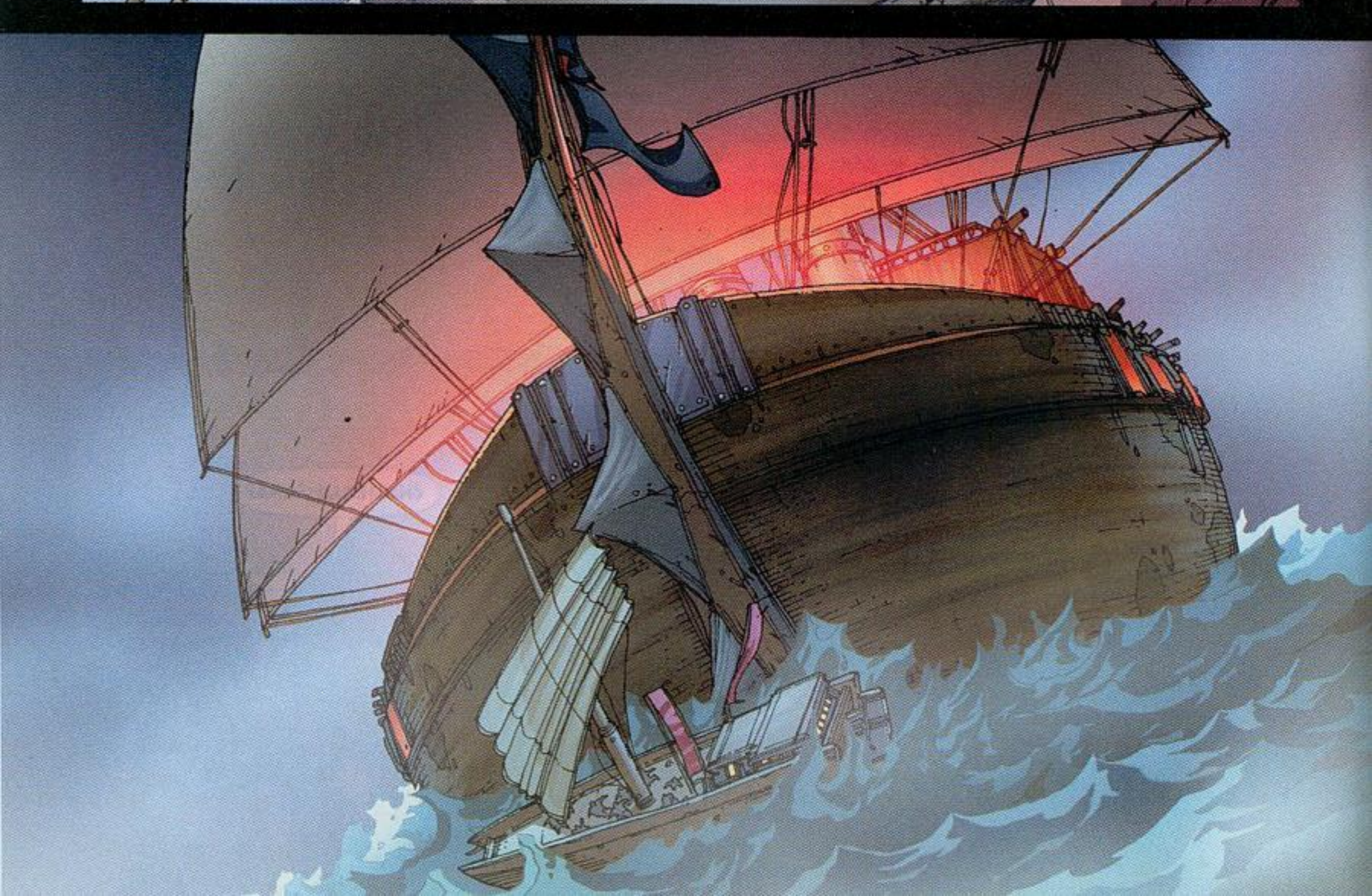
mundovid.com

wildstorm.com

EN LA COSTA DEL IMPERIO SAMURÁI DEL TERCER PLANETA, UN SOLITARIO NAVÍO LLEVANDO A SU FUTURO REY, NAVEGA LOS MARES ESTA TARDE.
NUNCA PENSÉ QUE ESTE DÍA LLEGARÍA. EL DÍA EN QUE TOMARÍA EL LUGAR DE MI PADRE COMO EL SOBERANO DE NUESTRA TIERRA.
MAÑANA DARÁ A CONOCER SU DECISIÓN AL PUEBLO. MAÑANA SERÁ UN MUNDO NUEVO.
¿HACHIMAN-SAMA?

TAL VEZ QUIERA DESCANSAR ANTES DEL AMANECER. MI CAMAROTE LE BRINDARÍA ABUNDANTES VÍVERES PARA LA TARDE.
GRACIAS, GYOZA, PERO NO CREO QUE PUDIERA DORMIR FÁCILMENTE ESTA NOCHE, YO...

¡CAPTAIN GYOZA! ¡HAY ALGO ENORME A BABOR!



¿QUÉ CLASE DE NAVÍO ES ESE...?
¡PREPÁRENSE TODOS! ¡TODOS A SUS PUESTOS!
¡MUY TARDE!
¡NUNCA ES DEMASIADO TARDE PARA PELEAR!
¡A ELLOS!
¡A ELLOS!
¡HYAAAA!
COMO PENSAMOS, TU ESPADA ES DEMASIADO LARGA PARA SER EFECTIVA AQUÍ. UNA ESPADA MÁS CORTA TE HABRÍA SERVIDO MEJOR QUE LA THUNDERCUTTER.
¡PREPÁRATE PARA ENFRENTAR TU DESTINO, HACHIMAN!

¡AAAAAAAUUUUGH!

¡GYOZA!
¡LO AGARRÉ DESPREVENIDO!

¿CÓMO TE ATREVES A ATACAR A UN GUERRERO SAMURÁI? TE HARÉ SENTIR TODA MI IRA AHORA...

ME TEMO QUE NO CON TU ESPADA EN TAL ENREDO.
QUIZÁ SERÍA UN MEJOR CONTRINCANTE...
SI ESTUVIERA EN TIERRA FIRME.

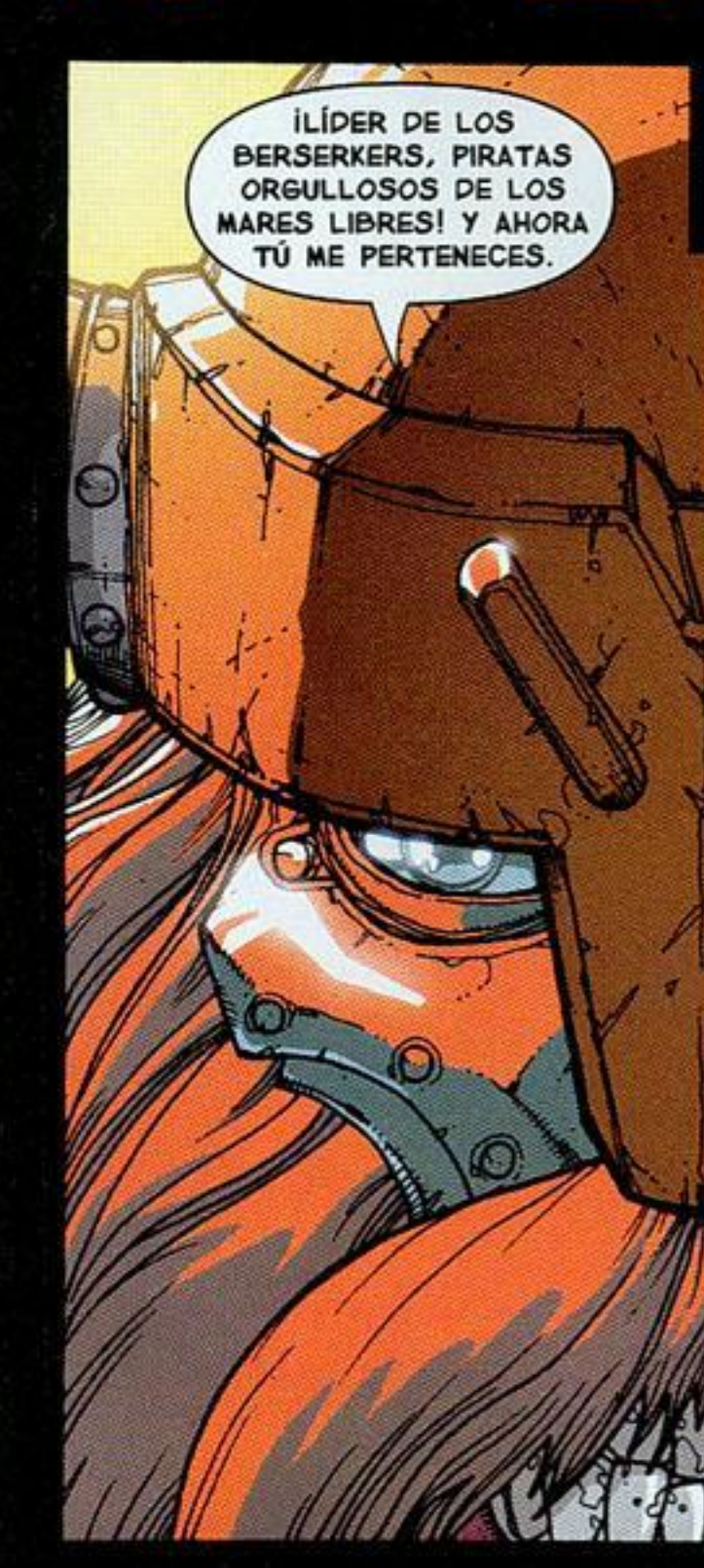
¡NO ME VENCERÁN FÁCILMENTE!

¡LO TENGO! ¡LO SOSTENDRÉ!

TRAS EL ASALTO Y HUNDIMIENTO DEL NAVÍO DE LA FAMILIA DE HACHIMAN...
EXIJO VER A SU LÍDER AHORA MISMO.

¿QUIÉN PREGUNTÓ POR HAMMERHAND?
¡HAMMERHAND! ¡¡HAMMERHAND!!

ASÍ QUE TÚ HAS DE SER... DÉJAME ADIVINAR...
¿HAMMERHAND?


¡LÍDER DE LOS BERSERKERS, PIRATAS ORGULLOSOS DE LOS MARES LIBRES! Y AHORA TÚ ME PERTENECES.

¡NO LE PERTENEZCO A NADIE! ¡TENDRÁS QUE MATARME ANTES DE QUE YO ME RINDA!
AH, PLANEO HACER ALGO MEJOR QUE MATARTE. HAY MUCHO QUE GANAR AL MANTENERTE CAUTIVO. DINERO, PODER, VENGANZA...

PRIMERO, LE HAREMOS SABER A TU FAMILIA QUE TENEMOS PRISIONERO AL PODEROSO HACHIMAN.
¡PREPAREN LA NOTA DE RESCATE PARA SU PADRE EL REY CUANTO ANTES! Y LUEGO HAREMOS QUE NUESTRO INVITADO SE SIENTA... CÓMODO.
¡CÓMODO! ¡CÓMODO!

DOS DÍAS DESPUÉS EN EL CUBIL FELINO, PALACIO DE LOS THUNDER-CATS, TODO ESTÁ SERENO...

IGNORANTES DE UN MENSAJE URGENTE RECIBIDO EN EL REINO DE LAS DONCELLAS GUERRERAS, EL BOSQUE MÍSTICO COLIN-DANTE CON LAS TIERRAS DEL CUBIL FELINO.

OYE, WILY KAT, PÁSAME EL SUPER-CARGADOR, ¿QUIE-RES?

CLARO, PANTHRO. DÉJAME ENCONTRARLO.

AH, ¿TE RE-FIERES A ÉSTE? ¡CREO QUE ES UN MEJOR COLLAR QUE UNA HERRA-MIENTA!

ELLA CORRE RÁPI-DAMENTE, LAS NOTI-CIAS SON URGENTES.

OYE, PANTHRO, ¿QUÉ TE ENTRE-TIENE TANTO?

¡EL GUSTO POR LA MODA DE WILY KIT!

¡VUELA MÁS RÁPIDO PUES CADA MOMENTO PERDIDO PODRÍA SER EL ÚLTIMO MOMENTO VALIOSO DE ALGUIEN QUERIDO!

WOOOOOOOSH
¡THUMP!
VAYA, HOLA. ÉSTA ES UNA VISITA INESPERADA.
USUALMENTE, LA REINA WILLA VIENE ELLA MISMA.
¿PODEMOS AYUDARTE?
MMM, QUÉ MAL. SEGÚN LA NOTA, ESTE PERGAMINO DEL PADRE DE HACHIMAN FUE RECIBIDO POR LA REINA WILLA HACE UN DÍA Y, A PETICIÓN SUYA, NOS LO ENVIARON CON SU MENSAJERA MÁS RÁPIDA.
¡ALGO LE HA PASADO A HACHIMAN!
¡TYGRA, SERÁ MEJOR QUE VENGAS A VER ESTO!

UNA VEZ MÁS.

¡OH, CHEETARA! ¡ERES MUY RÁPIDA!

ESTÁS MEJORANDO, LION-O.
ME DA GUSTO QUE UNO DE NOSOTROS CREA ESO. EN LO PERSONAL, ME SIENTO UN POCO HUMILLADO.
ES PARTE DEL PROCESO, YO...

¿QUÉ LE PASA A LA ESPADA?
¡ALGUIEN ESTÁ EN PELIGRO!

UNA DONCELLA GUERRERA... PARECE QUE TRAE UN MENSAJE.

UNO URGENTE, POR LA CARA QUE TIENE PANTHRO.

¿TIENE OTRA CARA?

SENTÍ EL LLAMADO DE LA ESPADA. EL OJO MÍSTICO DE THUNDERA DICE QUE ALGUIEN ESTÁ EN PROBLEMAS. PERO PARECE QUE TODOS ESTÁN BIEN Y PRESENTES.

ES UN ALIADO DE LOS THUNDERCATS EL QUE ESTÁ EN PROBLEMAS, LION-O. HACHIMAN HA SIDO SECUESTRADO POR PIRATAS Y ESTARÁ CAPTURADO HASTA QUE PAGUEN EL RESCATE.

LO MATARÁN SI EL PADRE DE HACHIMAN, REY DEL REINO SAMURÁI, NO CUMPLE SUS DEMANDAS. QUIEREN DINERO, Y MUCHO.

¿PUEDES USAR LA ESPADA PARA VER DÓNDE TIENEN CAPTURADO A HACHIMAN?

¡ESPADA DEL AUGURIO!

¡QUIERO VER MÁS ALLÁ DE LO EVIDENTE!

"VEO A HACHIMAN. LO LLEVAN PRISIONERO, SON... ¡NO! ¡ESPEREN, NO PUEDE SER!"

"¿QUÉ PASA?"

"¡ESOS PIRATAS SON IDÉNTICOS A LOS BERSERKERS!"

¡PERO LOS DE-RROTAMOS!

¿CÓMO ES QUE ESTÁN DE REGRESO SI HUNDIMOS SU BARCO?

POR UN BUEN PRECIO SIEMPRE SE PUEDEN ENCONTRAR BARCOS NUEVOS. Y ESE ES HAMMERHAND, DEFINITIVA-MENTE. RECONOCERÍA ESA CARA, ESA ARMA Y ESE HORRENDO GUSTO EN EL VESTIR EN CUAL-QUIER LUGAR.

ESTO NO ME AGRADA. APENAS PUDISTE SALIR DE ESE DESAGRADABLE ENREDO CON ÉL CUANDO SAL-VASTE A ESOS UNICORNIOS.

¿PERO CÓMO REGRESARÍAN LOS BERSERKERS?

¡AY, NO, NO LOS BERSERKERS! ¡BER-SERKERS! ¡BERSERKERS! ¡ODIO A ESOS TIPOS!

¡DIME POR FAVOR QUE NO NOS ENFRENTAREMOS A ELLOS DE NUEVO! ¡ESTO NO LE AGRADA MUCHO A SNARF! ¡LA ÚLTIMA VEZ ME CONVIRTIERON EN UN SNARF DE CARGA PARA LLEVAR TODOS LOS PESADOS PERTRE-CHOS DE LOS PIRATAS!

SNARF RECUERDA QUE ERA ESO O SER DEVORADO POR ELLOS.

TENEMOS QUE RESCATAR A NUESTRO AMIGO. ESTÁ EN PELIGRO Y NECESITA NUESTRA AYUDA.
¿SNARF MENCIONÓ LA PARTE SOBRE SER DEVORADO? ¿OIGAN?
POR FAVOR, DILE A TU REINA QUE VAMOS A AYUDAR A HACHIMAN. Y AGRADÉCELE POR HACERNOS SABER ESTO... SÉ QUE ELLA LO APRECIA MUCHO TAMBIÉN.
LO HARÉ. ¡ADIÓS!
SNARF NO CREE QUE ESTÉN TOMANDO A SNARF TAN SERIAMENTE COMO SNARF CREE QUE DEBERÍAN HACERLO...
TIENEN EXCELENTES CORREDORAS MENSAJERAS EN EL REINO DE LAS DONCELLAS GUERRERAS.
SNARF TAMBIÉN CORRE MUY RÁPIDO. ¿TE GUSTARÍA QUE SNARF TE MOSTRARA?
SÓLO ESPERO QUE LA RAPIDEZ DE ESA CHICA NOS HAYA AHORRADO TIEMPO. ES UN LARGO VIAJE A LAS ISLAS PIRATA.
CON EL THUNDER TANK HAREMOS ESE VIAJE CON TIEMPO DE SOBRA.
¿ESTÁN TODOS DENTRO?
¡AQUÍ!
¡SÍ!
¡TODO LISTO!
LO QUE SEA...
¡SÍ!
ESTAMOS LISTOS, PANTHRO.
¡PONGÁMONOS EN MARCHA!
SI CONOZCO BIEN AL REINO SAMURÁI, NO NOS ESPERARÁN...

"Y ESO BIEN PODRÍA SER SU PERDICIÓN."

EN LA COSTA DE LAS ISLAS PIRATA.

¡LO QUE HACES ESTÁ MAL!

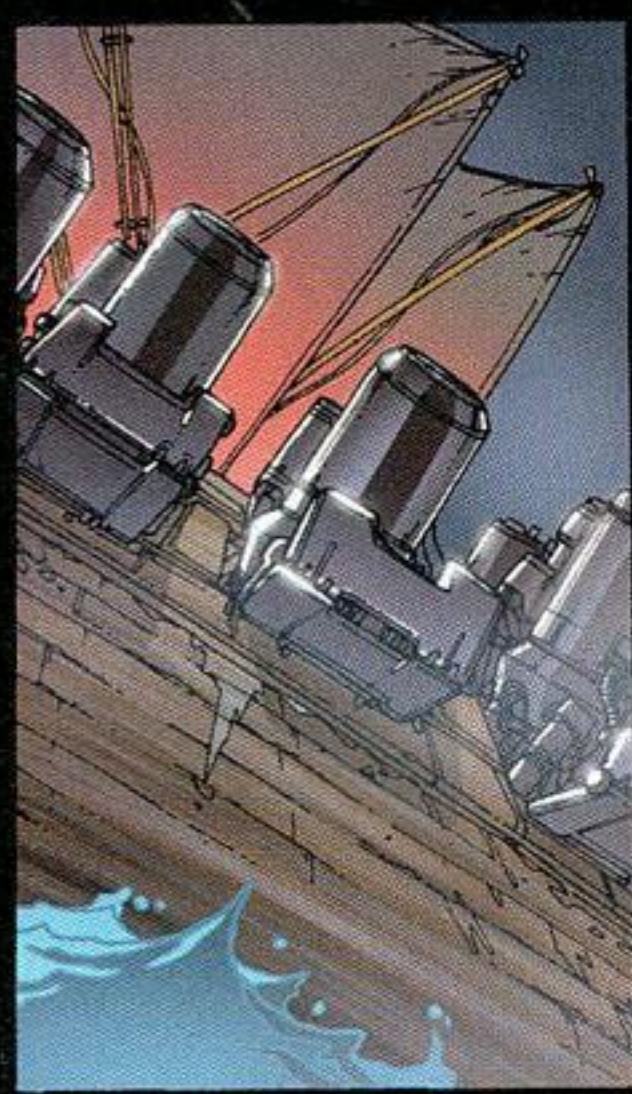
HAMMERHAND NUNCA ESTÁ MAL. TODO ESTO EMPEZÓ CUANDO TU PADRE ASUMIÓ EL CONTROL DE DOS DE NUESTRAS TRES ISLAS.

EN ESTAS ISLAS SE ENCUENTRA EL REINO PIRATA. CUANDO TU PADRE SE ANEXÓ DOS DE NUESTRAS ISLAS, PERDIMOS RECURSOS VALIOSOS. NI SIQUIERA SAQUEANDO LOS NAVÍOS MÁS RICOS, PODREMOS RECUPERAR LO QUE LE HEMOS PERDIDO A TU PADRE.

SÓLO POR PEDIR RESCATE POR TI, OBTENDREMOS LA CANTIDAD DEL TESORO QUE REQUERIMOS PARA MANTENER NUESTRO REINO PIRATA.

SI A TU PADRE NO LE GUSTA ESTO, QUIZÁ DEBERÍA HABER PENSADO EN LAS CONSECUENCIAS ANTES DE HABER SAQUEADO NUESTRAS ISLAS.

¡CAÑONES A CUBIERTA! ¡PREPÁRENLOS YA! ¡DENLE LA VUELTA, MUCHACHOS! ¡PREPÁRENSE A FUEGO, FUEGO, FUEGO!



¡ZZZZZWISAHA!
¡KABLAMM!

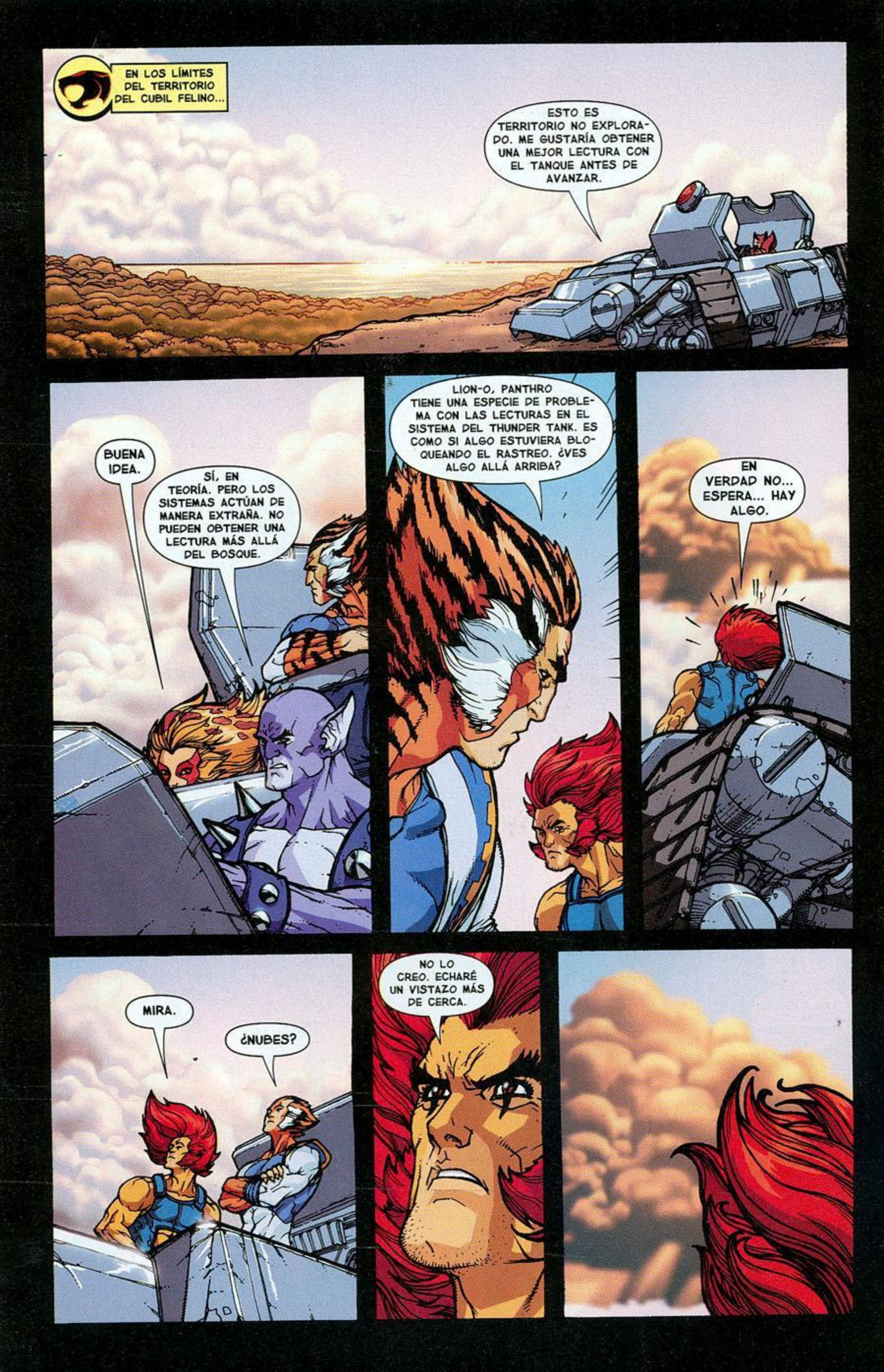
¡REGRESEN EL FAVOR!

¡ZZZZZZZZZZZZZZZWISAHA!
ZZZZZZZZZZZZZZZZZZZWISAHHH...

¡KABLAMM!

¡DEBO LIBERARME! SI TAN SÓLO PUDIERA SOLTARME...

¡WHOOOSHH!!
¡BLAMMM!
TOMEN A LOS SOBREVIVIENTES... ¡SIEMPRE HAY MÁS PARA PEDIR RESCATE!
¡AH, NO, NO LO HARÁS!
¡PONTE LAS CUERDAS OTRA VEZ, PERRO SAMURÁI!
¡ARRRRGH!
¡SUÉLTAME!
DUERME POR UN RATO, JOVEN SEÑOR. TENEMOS TRABAJO QUE HACER Y NO PODEMOS DEJAR QUE LO ENTORPEZCAS.
¡MUY BIEN, MUGROSOS, PÓNGANSE A REPARAR EL CASCO AHORA!
¡SÍ, SEÑOR!


EN LOS LÍMITES DEL TERRITORIO DEL CUBIL FELINO...
ESTO ES TERRITORIO NO EXPLORADO. ME GUSTARÍA OBTENER UNA MEJOR LECTURA CON EL TANQUE ANTES DE AVANZAR.
BUENA IDEA.
SÍ, EN TEORÍA. PERO LOS SISTEMAS ACTÚAN DE MANERA EXTRAÑA. NO PUEDEN OBTENER UNA LECTURA MÁS ALLÁ DEL BOSQUE.
LION-O, PANTHRO TIENE UNA ESPECIE DE PROBLEMA CON LAS LECTURAS EN EL SISTEMA DEL THUNDER TANK. ES COMO SI ALGO ESTUVIERA BLOQUEANDO EL RASTREO. ¿VES ALGO ALLÁ ARRIBA?
EN VERDAD NO... ESPERA... HAY ALGO.
MIRA.
¿NUBES?
NO LO CREO. ECHARÉ UN VISTAZO MÁS DE CERCA.

¡ESPADA DEL AUGURIO! ¡QUIERO VER MÁS ALLÁ DE LO EVIDENTE!

"¡GRIFFINS! UN BATALLÓN ENTERO DE ELLOS. INCREÍBLE."
"Y VIENEN TRAS NOSOTROS. ¡ÉSTA PUEDE SER UNA TRAMPA PUESTA POR HAMMERHAND!"

THUNDER...
THUNDER...
THUNDERCATS

ESPERA, LION-O. ¿QUÉ TAL SI NO ES UNA TRAMPA? NO PUEDO RECORDAR A NINGÚN ANIMAL, EN PARTICULAR MÁGICO, ALIADO CON HAMMERHAND. ÉL ES DEMASIADO CRUEL.

¡PERO VIENEN DIRECTAMENTE A NOSOTROS!

¿USTEDES VEN LO QUE YO VEO?

¡CUIDADO!

TYGRAAAAAAAAAAAAAAAAAA--

¡REGRESA AQUÍ!

ES INÚTIL...

SE HA IDO.
OH, ESTO ES TERRIBLE. ¡SI TAN SÓLO HUBIERA ESTADO ARRIBA CUANDO VINIERON! ¡AHORA LION-O NO TIENE AL PRECIADO SNARF PARA CUIDARLO!
¿O ERA AL REVÉS? SNARF NUNCA PUEDE RECORDAR BIEN ESTAS COSAS.

PODRÍA INTENTAR RASTREARLOS DESDE AQUÍ. SOY LO SUFICIENTEMENTE RÁPIDA PARA SEGUIRLES EL PASO.

NO, CHEETARA. PODRÍAMOS NECESITARTE AQUÍ.

Y TIENE LA ESPADA DEL AUGURIO, AL IGUAL QUE LA GARRA ESCUDO. SI ALGO LE SUCEDE, NOS LO HARÁ SABER.

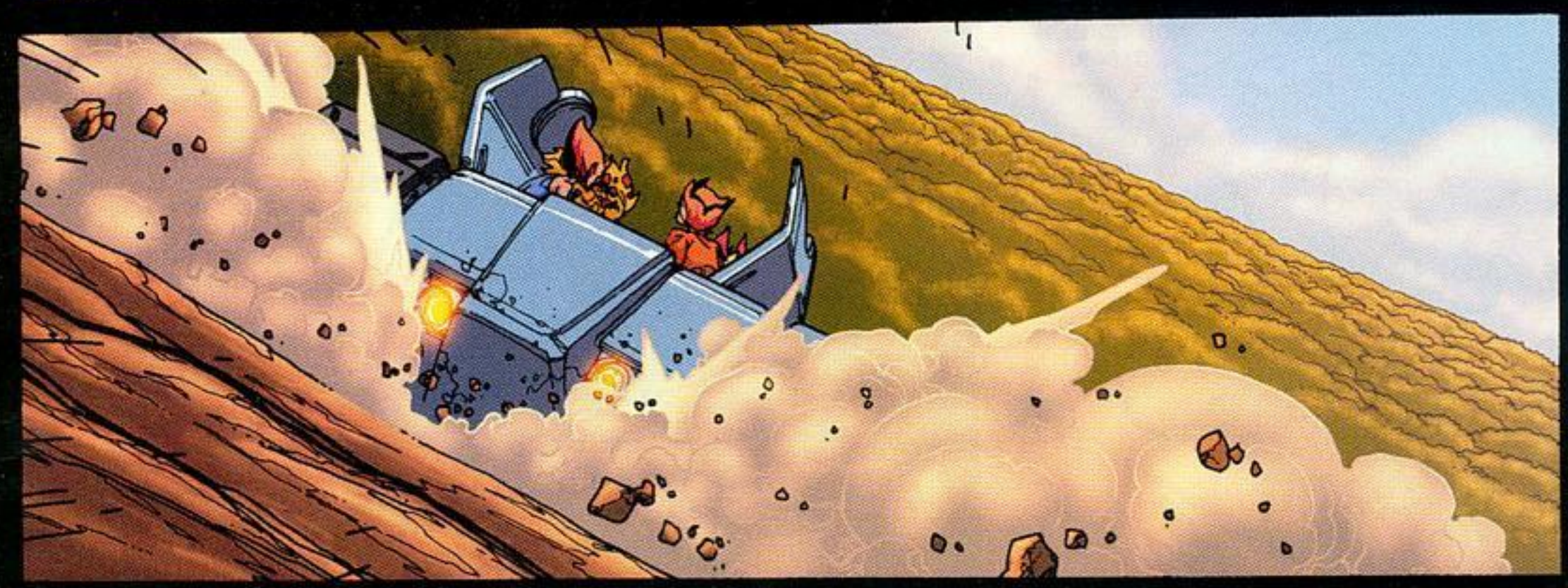
ACTÚAN COMO SI NO ESTUVIERAN PREOCUPADOS POR ÉL. ¡SNARF ESTÁ PREOCUPADO!
SNARF SIEMPRE ESTÁ PREOCUPADO.
¡Y SNARF SIEMPRE TIENE RAZÓN! ¡AY, SABÍA QUE NO DEBERÍAMOS HABER VENIDO POR AQUÍ! O POR ALLÁ O POR CUALQUIER PARTE.

BUENO, ¿QUÉ HACEMOS AHORA?
SÍ, ¿ESPERAMOS AQUÍ?

PODRÍAMOS... PERO SI NOS TARDAMOS, ARRIESGAMOS LA VIDA DE HACHIMAN. CADA MOMENTO CUENTA, SI QUEREMOS SALVARLO.

LION-O SIEMPRE NOS DICE QUE YA HA MADURADO, Y QUE NO NOS PREOCUPEMOS TANTO POR ÉL. PERO AUN ASÍ...
¡NOS PREOCUPAMOS! ¡PORQUE HACERLO ES SENSATO! ¡SNARF SNARF!... NADIE ESCUCHA... Y OTROS SE PREGUNTAN POR QUÉ SNARF HABLA CONSIGO MISMO... O HABLA CON SNARFMISMO...
Y AHORA EL CEREBRO DE SNARF DUELE...

LION-O QUERRÍA QUE SIGUIÉRAMOS. POR EL BIEN DE HACHIMAN.
PUES ESO ES LO QUE HAREMOS, PORQUE LION-O DIRÍA QUÉ ES LO QUE SE TIENE QUE HACER.
VAMOS, PUES.



UNOS MINUTOS MÁS TARDE, A DONDE VUELA EL GRIFFIN.
¡BÁJENME!
NO QUISE DECIR ESO. PODRÍAN SER MÁS AMABLES, ¿SABEN?
LES HEMOS TRAÍDO A UNO DE LOS NUEVOS, SUS EXCELENTÍSIMOS.
¿QUIÉNES SON USTEDES?
NO, LA PREGUNTA ES... ¿QUIÉN ERES TÚ?

SOY LION-O. SEÑOR DE LOS THUNDER-CATS. SI ME TRAJERON AQUÍ PARA BURLARSE, ENTONCES PAGARÁN CON LA FURIA DE MI ESPADA, EL OJO DE THUNDERA.

ESTABA EN UN VIAJE PARA SALVAR A UN AMIGO CUANDO USTEDES ME CAPTURARON. EXIJO SABER POR QUÉ ME HAN TRAÍDO AQUÍ COMO PRISIONERO.

TÚ SABRÁS POR QUÉ, CUANDO SEPAMOS POR QUÉ.

¿POR QUÉ QUÉ?

POR QUÉ CAÍSTE DEL CIELO. POR QUÉ ESTÁS AQUÍ. POR QUÉ NO HAS DEJADO NUESTRO MUNDO. LAS RESPUESTAS A ÉSTAS Y OTRAS PREGUNTAS DETERMINARÁN TU PROPIO DESTINO... SEÑOR DE LOS THUNDERCATS.

TRIVIA FELINA

POR: URIEL A. DURÁN.

Cuando aparecieron por primera vez, los Thundercats sentaron un importante precedente en lo que a series animadas respecta, pues fue de las primeras series de acción con una continuidad bien definida entre episodios. De este modo, había que prestar atención, pues un detalle en un episodio podía tener consecuencias en uno posterior. Y para comprobar qué tanta atención pusieron entonces, justo aquí hay una trivia para verificarlo... ¡Disfrútenla!

1.-¿Cuál era exactamente el oficio de Panthro?
A)Barón B)Consejero C)Ingeniero D)Arquitecto

2.-¿Cuándo perdió Mumm-Ra su debilidad ante su propio reflejo?
A)En la segunda temporada B)En la tercera temporada C)En la primera serie de cómics D)En la serie animada actual

3.-¿Cuál Lunatac poseía poderes hipnóticos?
A)Luna B)Chilla C)Alluroe D)Red-Eye

4.-¿Cómo llegó Hachi-Man al Tercer Planeta desde el pasado?
A)Estaba en animación suspendida B)Mumm-Ra lo invocó C)Jaga lo liberó del limbo D)Un hechicero del pasado lo mandó al futuro

5.-¿Cuál era el nombre de la reina de las Guerreras Amazonas?
A)Mandora B)Willa C)Tartara D)Arrietta

6.-¿Qué Thundercat usaba una honda por arma?
A)Tigro B)Los gemelos felinos C)Pumara D)Snarf

7.-¿Cuál era el principal conocimiento de Snarf?
A)Cocinar B)Historia de Thundera C)Hablar con los animales D)Primeros auxilios

8.-¿Dónde estaban contenidas las leyes de los Thundercats?
A)El Código de Thundera B)El Libro del Augurio C)La espada del Augurio D)El ojo de Thundera

respuestas:
1=C 2=A 3=C 4=B 5=B 6=C 7=C 8=A

¡ÉSTA ES LA PORTADA DEL PRÓXIMO NÚMERO!

¡Lion-O ha sido capturado y ahora depende del resto de los Thundercats rescatarlo! Mientras se apresuran y atraviesan el Bosque Eterno, descubren que todas las historias que circulan sobre el bosque mágico son ciertas. ¿Podrán salir con vida del bosque? ¿Y quién será el que rescate a Lion-O?

¡NO TE PIERDAS LA CONTINUACIÓN DE ESTA ¡IMPACTANTE MINISERIE!

GRUPO EDITORIAL VID, S. A. de C. V.

presidente y director general
Manelick de la Parra Vargas

gerente de operaciones
Enrique Espinosa de los Monteros

conmutador
5322-1300 Fax: 5322-1346

gerente de administración y finanzas
Lydia Rodríguez Romero

gerente de comercialización
Fernando Castillo Marín

venta de revistas
5322-1335 Fax: 5322-1334
ventas@mundovid.com

servicio al lector en méxico
5322-1353 Fax: 5322-1346

director editorial
Carlos Francisco Jiménez E.

coordinadora de mercadotecnia
Norma Monroy Flores
info@mundovid.com

e-mail área editorial
comics@mundovid.com

TIENDAS MUNDO VID

PINO SUÁREZ (01-55) 5522-4118 y (01-55) 5622-5149- INSURGENTES (01-55) 5208-9833
TORREO (01-55) 5557-4857.- COACALCO (01-55) 5865-5989- GUADALAJARA (01-33) 3658-2549
MONTERREY (01-81) 8374-7360- CIUDAD JUÁREZ (01-65) 6629-9816
LEÓN (01-47) 7716-4703- TOLUCA (01-72) 2167-1643- PUEBLA (01-22) 2404-6769

"V.D.C. PRESENTA": "THUNDERCATS: REVANCHA DE HAMMERHAND " AÑO 1 NÚM. 1. JULIO 22 DE 2004
Es una producción de **Wildstorm Productions** y su versión en español la hace bajo licencia: **GRUPO EDITORIAL VID, S. A. de C. V.**- RFC: GEV-861208-FI9.- Presidente y Director General: Manelick de la Parra Vargas.- Editora responsable: Lic. Teresa Ponce Torres.- Oficinas: Calle Pino # 1, Colonia Florida, C. P. 01030, México, D. F.- Tel.: 5322-1300 Fax: 5322-1346.- Autorización de la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas: Certificado de Licitud de Título No.: 12266, de fecha 02 de diciembre de 2002.- Certificado de Licitud de Contenido No.: 8921, de fecha 02 de diciembre de 2002.- Características Gráficas Registradas en la Dirección General del Derecho de Autor: Reserva Número 04-2002-082917561000-102, de fecha 29 de agosto de 2002.- De la Dirección General de Correos como Publicación Periódica.- Registro DGC Número: (en trámite).- Distribución en el Distrito Federal: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México, A. C., Guerrero # 50, Colonia Guerrero, C. P. 06350, México, D. F.- Teléfonos: 5591-1400 y 5591-1301.- Foránea: Compañía Distribuidora de Periódicos, Libros y Revistas, S. A. de C. V.- Serapio Rendón # 87 3er piso, Col. San Rafael, México, D. F. Apartado Postal 4932, México, D. F.- Teléfono: 5541-4624.- Fax: 5547-0613 (a quien deberá remitirse los fondos).- Impresión Forros e Interiores: Talleres Rotográficos Zaragoza S.A. de C.V., Calle 3, # 48, colonia Alce Blanco, Naucalpan, Edo. de México.- Tel.: 5359-1517.- Preprensa Digital: Servicios Cromagraphics, S. C., Vistahermosa # 160, Col. Portales, C. P. 03300, México, D. F.- Tel./Fax: 5688-9193.- Certificado de Registro en la Cámara Nacional de la Industria Editorial: # 226.-

Derechos Artísticos y Literarios Reservados conforme a la Ley.- © 2003 Warner Bros. and Ted Wolf. THUNDERCATS, characters, names and all related indicia are trademarks of and © Warner Bros. and Ted Wolf. WBSHIELD:™&© Warner Bros.- Esta revista no puede ser copiada o reproducida, bajo ningún sistema, ni total ni parcialmente, sin el permiso por escrito de los autores.- Las historias, los personajes, los nombres, el relato y todo lo presentado, así como sus características, son Marcas Registradas.

Distribución: **Argentina:** Distribuidor Interior: Bertrán, S. A. C., Av. Vélez Sársfield No. 1950-1285, Buenos Aires, Argentina. Tel. 303-18-72. Distribuidor capital: Vacaro Sánchez y Cía., Moreno 794, piso 9, Tel. 342-40-31.- **Colombia:** Distribuidoras Unidas, S. A., Transversal 93 No. 52-03, Bogotá, Colombia. Tel. 413-93-00.- **Chile:** Sociedad de Distribuidores Alfa, S. A., Av. Carlos Valdovinos No. 251, Santiago de Chile. Tel. 552-55-99.

IMPRESO Y HECHO EN MÉXICO **PRINTED AND MADE IN MEXICO**

WILDSTORM

WS

2

V.D.C. PRESENTA:

THUNDERCATS

REVANCHA DE HAMMERHAND

AVERY

D'ANDA

GRUPO EDITORIAL

CRG

Moagui

mundovid.com

wildstorm.com

El conflicto de Panthro

FIONA AVERY
HISTORIA
CARLOS D'ANDA
ARTE
WENDY FOUTS-BROOME, CARRIE STRACHAN Y DARLENE ROYER DE WILDSTORM FX - COLORES
ADAM WARREN- PORTADA VARIANTE
KRISTY QUINN - EDITORA ASISTENTE
ALEX SINCLAIR
EDITOR.
Creado por TED WOLF

A PESAR DE QUE NOS HACE FALTA LION-O, SECUESTRADO POR LOS GRIFFINS, HEMOS DECIDIDO APRETAR EL PASO HACIA EL LITORAL, PORQUE CON LA VIDA DE NUESTRO AMIGO Y ALIADO HACHIMAN EN PELIGRO, ESO ES LO QUE ÉL QUERRÍA.

PARA LLEGAR A MAR ABIERTO Y SALVAR A HACHIMAN, TENEMOS QUE ATRAVESAR TERRITORIO INEXPLORADO.

LAS LEYENDAS DICEN QUE NADIE REGRESA VIVO DEL BOSQUE. PERO ESTÁBAMOS DISPUESTOS A ARRIESGARNOS PARA AHORRAR TIEMPO VALIOSO.

OH, OH.

¿QUÉ SUCEDE, PANTHRO?

LAS LECTURAS Y MEDIDORES ESTÁN ACTUANDO EXTRAÑAMENTE. NO PUEDO REGISTRAR NADA, Y NI IDEA TAMPOCO DE QUÉ LO ESTÉ CAUSANDO.

CHEETARA, ¿QUÉ ESTÁ PASANDO ALLÁ ABAJO?

ESTO NO ME AGRADA...

YA SOMOS DOS, WILEY.

¡AY, ESTO NO PUEDE SER BUENO! SNARF DIJO QUE NO DEBERÍAMOS HABER VENIDO POR AQUÍ. ¡PERO NADIE ESCUCHA NUNCA A SNARF!

¿QUÉ?

NADIE NUNCA ESCUCHA A...

¿QUÉ?

MMFF...

PUTT...PUTTPUTTPUTT--

CLANK

TENEMOS UN PROBLEMA.

¡SNARF YA MENCIONÓ ESO!

¿QUÉ?

SNARF CANSADO DE ESTE JUEGO, ¿OKEY?

OKEY. ¡PUES VAMOS A VER QUÉ PASA!
¡REGRESAREMOS CON INFORMACIÓN NUEVA DEL TERRITORIO!
¡ESPEREN, NO SE VAYAN AÚN...!

MMMM. ESOS DOS SIEMPRE SE VAN CORRIENDO CUANDO NO DEBERÍAN.

¡OYE, WILEY KIT! ¡EL PRIMERO QUE REGRESE CON UN REPORTE DE LA SITUACIÓN GANA!

NO CREES QUE ES UN POCO... NO SÉ... ¿DEPRIMENTE AQUÍ ADENTRO? SI ALGO SALIERA MAL...

NO DEJES QUE LA AVERÍA DEL THUNDERTANK TE DEPRIMA, KIT. ESTARÁ BIEN, ¿VERDAD?
¿VERDAD?

¿WILEY KIT? ¿DÓNDE ESTÁS?
¡¿¿WILEY KIT??!

UNOS CUANTOS MINUTOS DESPUÉS...
¿DÓNDE ESTÁN?
NO SÉ.
ESOS DOS SON RUIDOSOS HASTA CUANDO SALEN A EXPLORAR TERRITORIO; POR LO QUE ME PREOCUPA QUE NO PODAMOS ESCUCHARLOS.
NO SÓLO SON ELLOS.
ES TODO. NO HAY PÁJAROS NI OTRA VIDA SILVESTRE QUE HAGA RUIDO. ESTO NO ES NATURAL.
¡ÁÁÉÉÉÉÉÉÉ!
¡LOS GEMELOS!
¡CHEETARA! ¡ESPERA!
¡REGRESA AQUÍ!
¡TYGRA!

GENIAL.
SNARF CREE QUE LAS COSAS LUCEN MUY TRISTES. PERO SNARF SIEMPRE PIENSA ESO. ¿Y POR QUÉ PIENSA ESO SNARF? PORQUE SNARF SIEMPRE TIENE RAZÓN.
SABES, AHORA SÍ ESTOY DE ACUERDO CONTIGO, AL MENOS ESTA VEZ.
NO INTENTES...
¿PANTHRO ESTÁ DE ACUERDO CON SNARF?
SNARF MUERTO.
¿WILEY KAT? ¿KIT?
JURO QUE PENSÉ QUE EL GRITO VENÍA DE ESTA DIRECCIÓN.
¡WILEY KAT! ¡WILEY KIT! ¿DÓNDE ESTÁN?
¡AUGG!

NO PUEDO CORRER.
EL SUELO ESTABA SECO CUANDO LLEGUÉ POR AQUÍ, ¿CÓMO PUEDE ESTAR TAN ENLODADO?
¿ACASO CORRÍ TAN RÁPIDO QUE EL LODO NO PODÍA ATRAPARME HASTA QUE ME DETUVE? ¡UGG! ES IMPOSIBLE MOVERSE EN ESTO. ¡Y SÓLO SE HACE MÁS PROFUNDO!
NO DEBERÍA MOVERME. SE SIENTE COMO ARENAS MOVEDIZAS.
TIENE QUE ACABAR EN ALGUNA PARTE...

¡CHEETARA! ¿DÓNDE ESTÁS?

ESTO PARECE MÁS UN PANTANO O UNA DENSA JUNGLA QUE UN BOSQUE. ES ENGAÑOSAMENTE PACÍFICO HASTA QUE ESTÁS ADENTRO... HEY...

¡NO INTENTEN NADA RARO CONMIGO!

¡AUGG! ¡SUÉLTENME!
¡CHEETARA! ¡WILEY KAT! ¡PANTHRO! ¡AUXILIO!

SNARF NO OYE NADA. COMÚNMENTE SNARF PUEDE OÍR A DISTANCIAS MUY LEJANAS.
PERO SNARF NO OYE NADA EN ESTE MOMENTO.

¡UUUF! DESEARÍA PODER DECIR LO MISMO.
ESO NO ERA NECESARIO. SNARF SÓLO ESTÁ PREOCUPADO.

PREOCÚPATE UN POCO MÁS CALLADITO, ¿QUIERES?

SNARF CREE QUE PANTHRO TAMBIÉN ESTÁ PREOCUPADO, PERO ACTÚA ESTOICAMENTE Y ES MUY DURO PARA OCULTARLO.
NO LO OCULTO, SNARF.
Oh.

PERO TAMBIÉN ESTOY RECIBIENDO LA SENSACIÓN DE LO QUE PUEDE ESTAR PASANDO. Y UNA IDEA.

EL CUBIL DE LOS GRIFFINS, DONDE LION-O ES PRISIONERO.

MIENTRAS QUE EL TRIBUNAL GRIFFIN DISCUTE SILENCIOSAMENTE LA NUEVA ADQUISICIÓN Y LO QUE LION-O Y SUS COMPAÑEROS REPRESENTAN PARA SUS TIERRAS...

MANTIENEN A LION-O EN *CUSTODIA PREVENTIVA* POR UN RATO.

LOS DEMÁS DEBEN ESTAR MUY PREOCUPADOS POR MÍ AHORA. NECESITO SABER CÓMO LES VA.

¡OH, NO, LA ESPADA DICE QUE ESTÁN EN PROBLEMAS!
DEBO LLEGAR A ELLOS. DEBO SALIR DE AQUÍ.
QUIZÁ SI CONCENTRO TODO LO QUE ME QUEDA...
LION-O.
¡JAGA!

¿NO ES EXTRAÑO QUE TÚ ESTÉS PRISIONERO, PERO QUE TU MENTE ESTÉ CON AQUELLOS QUE ESTÁN LIBRES?
DEBO ESTAR AHÍ.
¿POR QUÉ?
PARA GUIARLOS.
SI TÚ BUSCAS POR ELLOS, ¿CÓMO APRENDERÁN A BUSCAR POR ELLOS MISMOS? SI ESTÁS EN PELIGRO, ¿NO DEBERÍAS PREOCUPARTE POR TU PROPIA VIDA?
MI VIDA NO IMPORTA SI LOS DEMÁS NO ESTÁN SEGUROS.
ELLOS SON LO ÚNICO QUE ME IMPORTA. LO ÚNICO.

¿WILEY KIT? OYE, VAMOS, ESTO YA NO ES DIVERTIDO.
TENEMOS COSAS QUE HACER, HACHIMEN... HACHIMANS... QUE SALVAR.
PORQUE CREO QUE ESTÁ EN VERDADEROS PROBLEMAS...
SI LA TRIPULACIÓN DE HAMMERHAND ES COMO ME LA DESCRIBIERON.
¡OYE! ¡VAMOS, TENEMOS TRABAJO QUE HACER! ¿DÓNDE ESTÁS?

SUFICIENTE. NO PODEMOS ESPERAR MÁS. VAMOS A INTENTAR ALGO. ES OBVIO QUE HAY UNA PERTURBACIÓN EN EL BOSQUE QUE EVITA QUE SALGA QUIEN LO VISITE, Y QUE SALGAN GRITOS DE AUXILIO. SÓLO ESO EXPLICARÍA ESTE SILENCIO SOBRENATURAL.

VAMOS, SNARF. NECESITO TU AYUDA PARA CREAR UNA INSTALACIÓN ELECTROMAGNÉTICA.

¿UNA QUÉ?

UNA INSTALACIÓN ELECTROMAGNÉTICA. LA INSTALACIÓN DE UNA FUERZA ELECTROMOTORA A TRAVÉS DE LA MARCHA DE UN CONDUCTOR POR UN CAMPO MAGNÉTICO O POR EL CAMBIO EN EL FLUJO MAGNÉTICO EN UN CAMPO MAGNÉTICO.

¡CARAY, SNARF NO ESTÁ LISTO PARA SER INDUCIDO!

SNARF NO PUDO OPINAR DE ESTO PARA NADA, PERO A SNARF NO LO DEJAN DAR SU OPINIÓN MUY A MENUDO.

¡DE HECHO, SNARF CREE QUE SI SNARF ALGUNA VEZ PUDIERA OPINAR, ALGUIEN LLEGARÍA Y SE METERÍA CON LA PANZA DE SNARF!

Y CON MÁS FIBRA HABRÍA MENOS PANZA, CREE SNARF.

SEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEETHE...

TENGO UN MAL PRESENTIMIENTO SOBRE ESTE LUGAR.

¡MUY BIEN, SNARF! ¡RE-GRESA YA!

VAYA, SANTO CIELO. ¿NO FUE ESO UNA PROBADITA DEL CLÁSICO RUIDO DESAGRADABLE, EH? LE CONTABA A SU MAJESTAD JUSTO EL OTRO DÍA...
SNARF...
SÍ, MILORD, NO ME TARDO NADA, CREO QUE MI CEREBRO ESTÁ UN POCO DESCONECTADO. ¿HAS NOTADO QUE ESTOY CUBIERTO DE PIEL QUEMADA? NADA APROPIADO...

¡ALGUIEN... AYUDE... POR FAVOR...!

¡MMMF!

¡HHOOOSH!

¡THUD!
¡THWUMP!

¡CHEETARA!
¡TYGRA! ¡YA VOY!

¡WILEY KIT! ¿PERO QUÉ TE...?
¡MMMFF! ¡FRREIRRH HHRHRMRM MMMF!
AGUANTA, AGUANTA... TE SACARÉ.
¡AAAAAH!
¡AAAAA AAAAH!
¿QUÉ TE PASÓ?
FWOOOOSH
CUANDO TRATÉ DE SUBIR POR EL ÁRBOL, ESTE... ¡ME COMIÓ!
¡THUNDERCATS! ¿DÓNDE ESTÁN?
¡VAMOS!
CARAY.

RUMBLE
NADIE ES DUEÑO DE ESTE BOSQUE. PERO YO SOY SU GUARDIÁN...
¿QUÉ ES ESTO?
ENTRARON SIN PERMISO.
¿ES USTED DUEÑO DEL BOSQUE?
NO CREÍ QUE LE PERTENECIERA A ALGUIEN.

NO PASA NADA...
¡YA ESTAMOS AQUÍ!
¡ESO DICES TÚ!
¡NO ME AGRADA UN ATAQUE TAN INSOLENTE Y ATREVIDO!
¡SÓLO ESTOY DEFENDIENDO A LOS MIEMBROS DE MI MANADA! ¿CÓMO TE ATREVES TÚ A ATACARNOS?

YO NO LOS ATAQUÉ, EL BOSQUE ESTABA ENOJADO CON USTEDES POR TRAER ESA COSA AQUÍ.
¡EL THUNDERTANK NO ES UNA COSA! ¡ES UNA FINA OBRA DE MAQUINARIA!
¡ARGH!
¡ENREDADERAS DEL BOSQUE! ¡ENCUÉNTRENLO! ¡APRÉSENLO!
¡SOY MUY RÁPIDA PARA TUS TRUCOS!

¡AUGH!
¡MI BÁCULO TE DARÁ UNA LECCIÓN SOBRE MODALES, SEAS GUARDIÁN O NO!
¡PASTOS DE CAÑA DEL BOSQUE! ¡DETENGAN A ESTE AGRESOR DE PIES LIGEROS!
¡AUGH!
NO VINIMOS AQUÍ CON INTENCIONES HOSTILES. PERO ESTOY LISTO PARA PELEAR POR MIS AMIGOS DE SER NECESARIO. SIN EMBARGO, PREFERIRÍA DISCUTIR LAS COSAS EN PAZ.
USTEDES SON LOS INTRUSOS EN NUESTRA TIERRA. VINIERON AQUÍ SIN PERMISO Y SE ABRIERON PASO SIN IMPORTARLES LOS BOSQUES A SU ALREDEDOR.

¿ES ÉSTA LA VERDADERA RAZÓN DE LOS RUMORES DE QUE QUIEN ENTRE A ESTE BOSQUE NUNCA SALDRÁ VIVO?

ESTE BOSQUE ESTÁ CONECTADO PROFUNDAMENTE A LAS ENERGÍAS PURAS DE LA ENCRUCIJADA EN LO PROFUNDO DE LA TIERRA BAJO NUESTROS PIES.
ALGUNOS SITIOS DEL TERCER PLANETA HAN MARCADO ESTOS LUGARES SAGRADOS CON ENORMES ROCAS O GRANDES PIRÁMIDES, PERO ESTA UBICACIÓN SAGRADA ES EL LUGAR DEL BOSQUE MÁS GRANDE QUE EXISTE EN EL TERCER PLANETA.
Y YO SOY SU GUARDIÁN SAGRADO. EL BOSQUE NO REACCIONA BIEN ANTE LOS DESCONOCIDOS. INCLUSO AHORA ME DICE QUE NO SON PARTE DEL TERCER PLANETA.

ES VERDAD. VENIMOS DE THUNDERA, Y NOS ESTRELLAMOS AQUÍ CON LA ESPERANZA DE EMPEZAR UNA NUEVA VIDA EN ARMONÍA CON TU PLANETA.

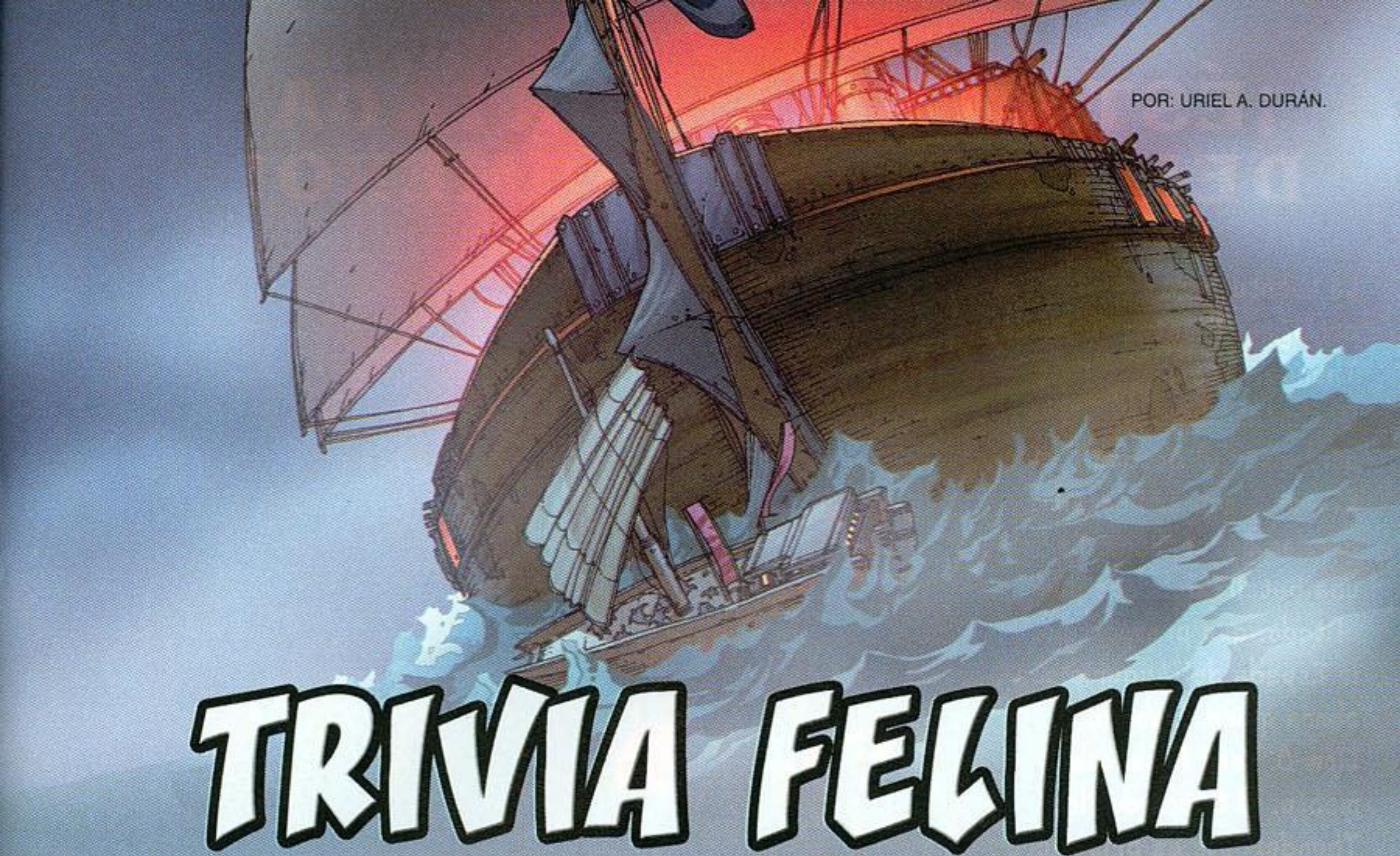
LAMENTO QUE HAYAMOS INVADIDO TU TIERRA. SIENDO MUY TERRITORIALES NOSOTROS, ENTENDEMOS TU PREOCUPACIÓN.
¡YO NO CONFIARÍA EN ÉL TAN PRONTO!
NO, KIT. TODA AMISTAD EMPIEZA CON UNA COMPRENSIÓN MUTUA VERDADERA. ESTOY DISPUESTO A COMPRENDER A ESTE GUARDIÁN, SI ÉL ESTÁ DISPUESTO A COMPRENDERNOS.

ÉSTE ES UN INICIO EN LA DIRECCIÓN CORRECTA. ¿PUEDEN DECIRME POR QUÉ ESTÁN AQUÍ?
SÍ, SÍ PODEMOS. Y QUIZÁ TÚ TAMBIÉN PUEDAS AYUDARNOS.
Y ASÍ INICIÓ LA ALIANZA PROVISIONAL CON EL GUARDIÁN DEL BOSQUE ETERNO, UNA AMISTAD QUE HA PERDURADO HASTA HOY.

ALGO DE MIEDO, ESO CREO, FUNCIONÓ BIEN AL FINAL, ESO SÍ...

NADA COMO UNAS CUANTAS TOSCAS VOLTERETAS CLÁSICAS, DIGO YO, HACEN QUE UN GATO SE SIENTA COMO UN GATITO OTRA VEZ, ES...

¡¡SNARF!!
MEJOR. SNARF MUCHO MEJOR AHORA.
CONTINUARÁ...



POR: URIEL A. DURÁN.

TRIVIA FELINA

Cuando aparecieron por primera vez, los Thundercats sentaron un importante precedente en lo que a series animadas respecta, pues fue de las primeras series de acción con una continuidad bien definida entre episodios. De este modo, había que prestar atención, pues un detalle en un episodio podía tener consecuencias en uno posterior. Para comprobar qué tanta atención pusieron entonces, justo aquí hay una trivia para verificarlo... ¡Disfrútenla!

1.- ¿Qué accesorio nunca acompañó a la figura de Mumm-Ra?
a) Su casco b) Su capa c)Ma-Mutt
d) La Espada de Plun-Darr

2.- ¿Por qué razón Mumm-Ra nunca ha podido apoderarse del Ojo de Thundera?
a) Porque los mutantes son torpes
b) Porque no puede usarse para el mal
c) Porque no es un Thundercat
d) Porque siempre es derrotado

3.- ¿Qué villano se hacía llamar el Amo del Miedo?
a) Mongor b) Mumm-Ra c) El Amo Topo
d) Alluroe

4.- De los siguientes personajes, ¿cuál no era un robot?
a) El Caballero de las Nieves
b) Rober-Bill
c) Capitán Cracker d)Barrenador

5.- ¿Cuál de las siguientes no era una raza del tercer planeta?
a)Los hombres-bestia
b)Los hombres-topo
c)Los Berbils d)Los Snarfs

6.- ¿Cómo murió Jaga?
a)A manos de los mutantes b)A manos de Mumm-Ra c)De viejo
d)De una enfermedad

7.- Además de Mumm-Rana, Mumm-Ra tenía otra contraparte... ¿Quién era?
a)Luna b)Shadowmaster
c)Tashi d)Whizz-Ra

8.- Hubo un mercenario que ayudó en un par de ocasiones a Mumm-Ra... ¿Quién era?
a) El capitán Shiner
b)El capitán Cracker
c)Safari Joe d)Marti-Mano

Respuestas:
1=B 2=B 3=A 4=A 5=D 6=C 7=D 8=A

¡ÉSTA ES LA PORTADA DEL PRÓXIMO NÚMERO!

La aventura de capa y espada prosigue. Mientras los Thundercats finalmente logran atravesar el Bosque Eterno... son emboscados por los Berserkers. Es una batalla del todo por el todo, que provoca que la Espada del Augurio sea ahora quien invoque a Lion-O. Pero lamentablemente, el Señor de los Thundercats es prisionero de una misteriosa raza de Griffins.

¡CON EL ESTILO ÓNICO DE LOS FELINOS CÓSMICOS!

GRUPO EDITORIAL VID, S. A. de C. V.

presidente y director general
Manelick de la Parra Vargas

gerente de operaciones
Enrique Espinosa de los Monteros

conmutador
5322-1300 Fax: 5322-1346

gerente de administración y finanzas
Lydia Rodríguez Romero

gerente de comercialización
Fernando Castillo Marín

venta de revistas
5322-1335 Fax: 5322-1334
ventas@mundovid.com
servicio al lector en méxico
5322-1353 Fax: 5322-1346

director editorial
Carlos Francisco Jiménez E.

coordinadora de mercadotecnia
Norma Monroy Flores
info@mundovid.com

e-mail área editorial
comics@mundovid.com

TIENDAS MUNDO VID
PINO SUÁREZ (01-55) 5522-4118 y (01-55) 5622-5149- INSURGENTES (01-55) 5208-9833
TOREO (01-55) 5557-4857.- COACALCO (01-55) 5865-5989- GUADALAJARA (01-33) 3658-2549
MONTERREY (01-81) 8374-7360- CIUDAD JUÁREZ (01-65) 6629-9816
LEÓN (01-47) 7716-4703- TOLUCA (01-72) 2167-1643- PUEBLA (01-22) 2404-6769

"V.D.C. PRESENTA": "THUNDERCATS: REVANCHA DE HAMMERHAND " AÑO 1 NÚM. 2. AGOSTO 19 DE 2004
Es una producción de **Wildstorm Productions** y su versión en español la hace bajo licencia: **GRUPO EDITORIAL VID, S. A. de C. V.**- RFC: GEV-861208-FI9.- Presidente y Director General: Manelick de la Parra Vargas.- Editora responsable: Lic. Teresa Ponce Torres.- Oficinas: Calle Pino # 1, Colonia Florida, C. P. 01030, México, D. F.- Tel.: 5322-1300 Fax: 5322-1346.- Autorización de la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas: Certificado de Licitud de Título No.: 12266, de fecha 02 de diciembre de 2002.- Certificado de Licitud de Contenido No.: 8921, de fecha 02 de diciembre de 2002.- Características Gráficas Registradas en la Dirección General del Derecho de Autor: Reserva Número 04-2002-082917561000-102, de fecha 29 de agosto de 2002.- De la Dirección General de Correos como Publicación Periódica.- Registro DGC Número: (en trámite).- Distribución en el Distrito Federal: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México, A. C., Guerrero # 50, Colonia Guerrero, C. P. 06350, México, D. F.- Teléfonos: 5591-1400 y 5591-1301.- Foránea: Compañía Distribuidora de Periódicos, Libros y Revistas, S. A. de C. V.- Serapio Rendón # 87 3er piso, Col. San Rafael, México, D. F. Apartado Postal 4932, México, D. F.- Teléfono: 5541-4624.- Fax: 5547-0613 (a quien deberá remitirse los fondos).- Impresión Forros e Interiores: IMPRENTOR, S. A. de C. V.- Eje 1 Pte. México-Coyoacán # 321, Col. Xoco, C. P. 03330, México, D.F.- Tel.: 5605-6757.- Preprensa Digital: Servicios Cromagraphics, S. C., Vistahermosa # 160, Col. Portales, C. P. 03300, México, D. F.- Tel./Fax: 5688-9193.- Certificado de Registro en la Cámara Nacional de la Industria Editorial: # 226.- Derechos Artísticos y Literarios Reservados conforme a la Ley.- © 2004 Warner Bros. and Ted Wolf. THUNDERCATS, characters, names and all related indicia are trademarks of and © Warner Bros. and Ted Wolf. WBSHIELD:™&© Warner Bros.- Esta revista no puede ser copiada o reproducida, bajo ningún sistema, ni total ni parcialmente, sin el permiso por escrito de los autores.- Las historias, los personajes, los nombres, el relato y todo lo presentado, así como sus características, son Marcas Registradas.

Distribución: **Argentina:** Distribuidor Interior: Bertrán, S. A. C., Av. Vélez Sársfield No. 1950-1285, Buenos Aires, Argentina. Tel. 303-18-72. Distribuidor capital: Vacaro Sánchez y Cía., Moreno 794, piso 9, Tel. 342-40-31.- **Colombia:** Distribuidoras Unidas, S. A., Transversal 93 No. 52-03, Bogotá, Colombia. Tel. 413-93-00.- **Chile:** Sociedad de Distribuidores Alfa, S. A., Av. Carlos Valdovinos No. 251, Santiago de Chile. Tel. 552-55-99.

IMPRESO Y HECHO EN MÉXICO

PRINTED AND MADE IN MEXICO

WILDSTORM

WS

3

AVERY

D'ANDA

GRUPO EDITORIAL VID

V.D.C. PRESENTA:

THUNDERCATS

REVANCHA DE HAMMERHEAD

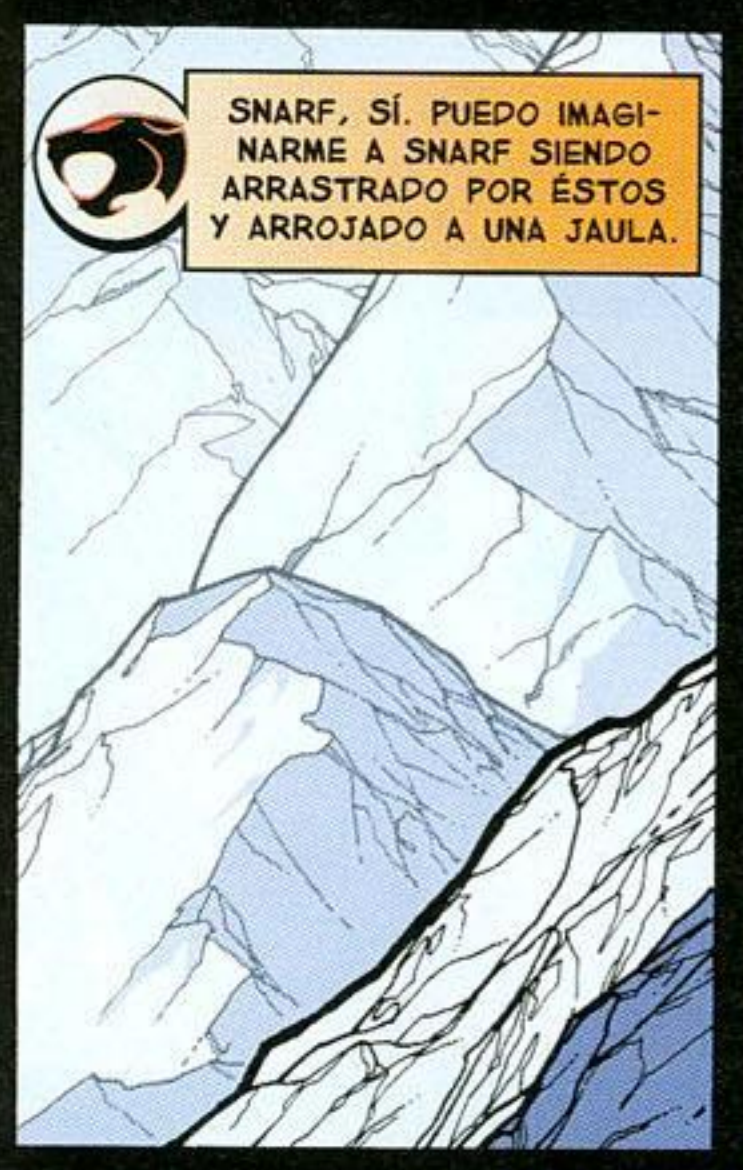
CRG

mundovid.com

wildstorm.com

A VER, REPASEMOS ESTO DE NUEVO.

NO PUEDO SER LION-O PORQUE LION-O NO SERÍA TAN TONTO PARA SER TOMADO COMO REHÉN POR UN MONTÓN DE GRIFFINS SIN SIQUIERA SABER POR QUÉ.

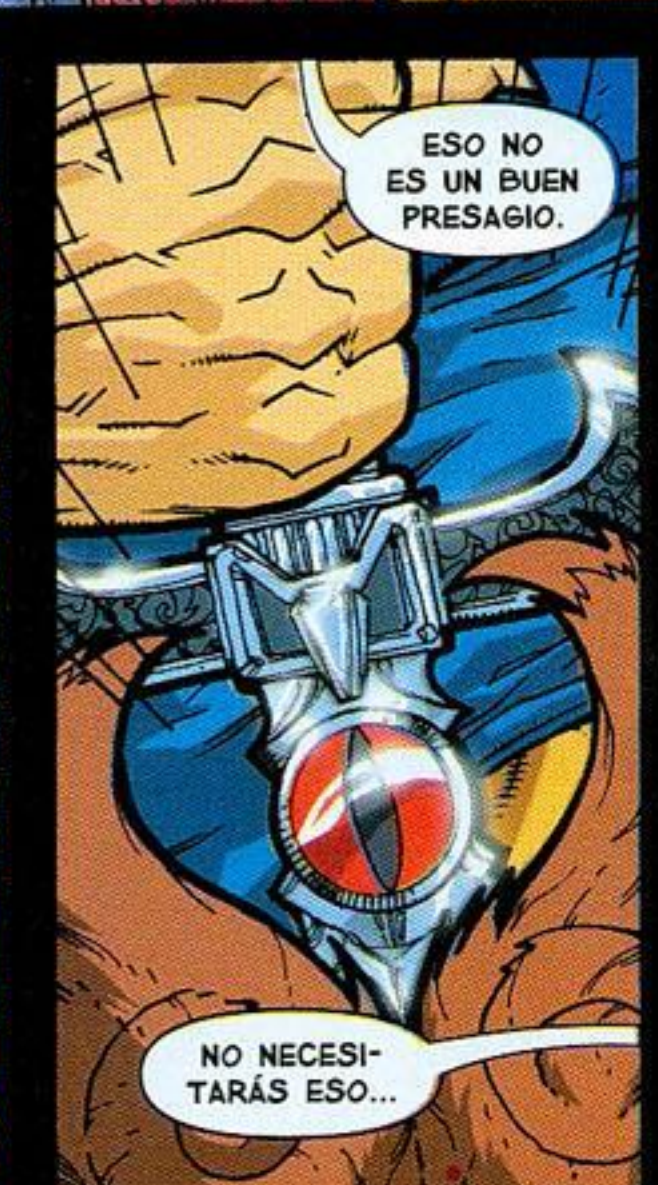


ME PIDIERON QUE VINIERA POR TI AHORA.

YA ERA TIEMPO. ¿QUÉ QUIEREN USTEDES CONMIGO?
LO SIENTO. NO SÉ. NO ME PERMITEN PARTICIPAR EN LAS REUNIONES IMPORTANTES. DICEN QUE SON PLÁTICAS DE ADULTOS.
A MÍ ME PARECES BASTANTE CRECIDITO.
ES CIERTO QUE SOY MÁS ALTO QUE TÚ, PERO APENAS TENGO QUINIENTOS AÑOS DE EDAD.

VAYA, SÓLO QUINIENTOS, CARAY, ESO ES UNA GOTA EN EL MAR, PUES.
SÍ.
NO, LO DIJE CON SARCASMO.
¿QUÉ ES SARCASMO? ¿ESO LASTIMA?

NO, SI NO SABES LO QUE ES.
TE HE ESTADO OBSERVANDO EN LA JAULA DESDE HACE RATO.
ERES UNA CRIATURA MUY CURIOSA, ESO NO SE LOS DISCUTO A LOS ANCIANOS. NO DEBEN ESTAR SEGUROS DE QUÉ HACER CONTIGO.


ESO NO ES UN BUEN PRESAGIO.
NO NECESITARÁS ESO...

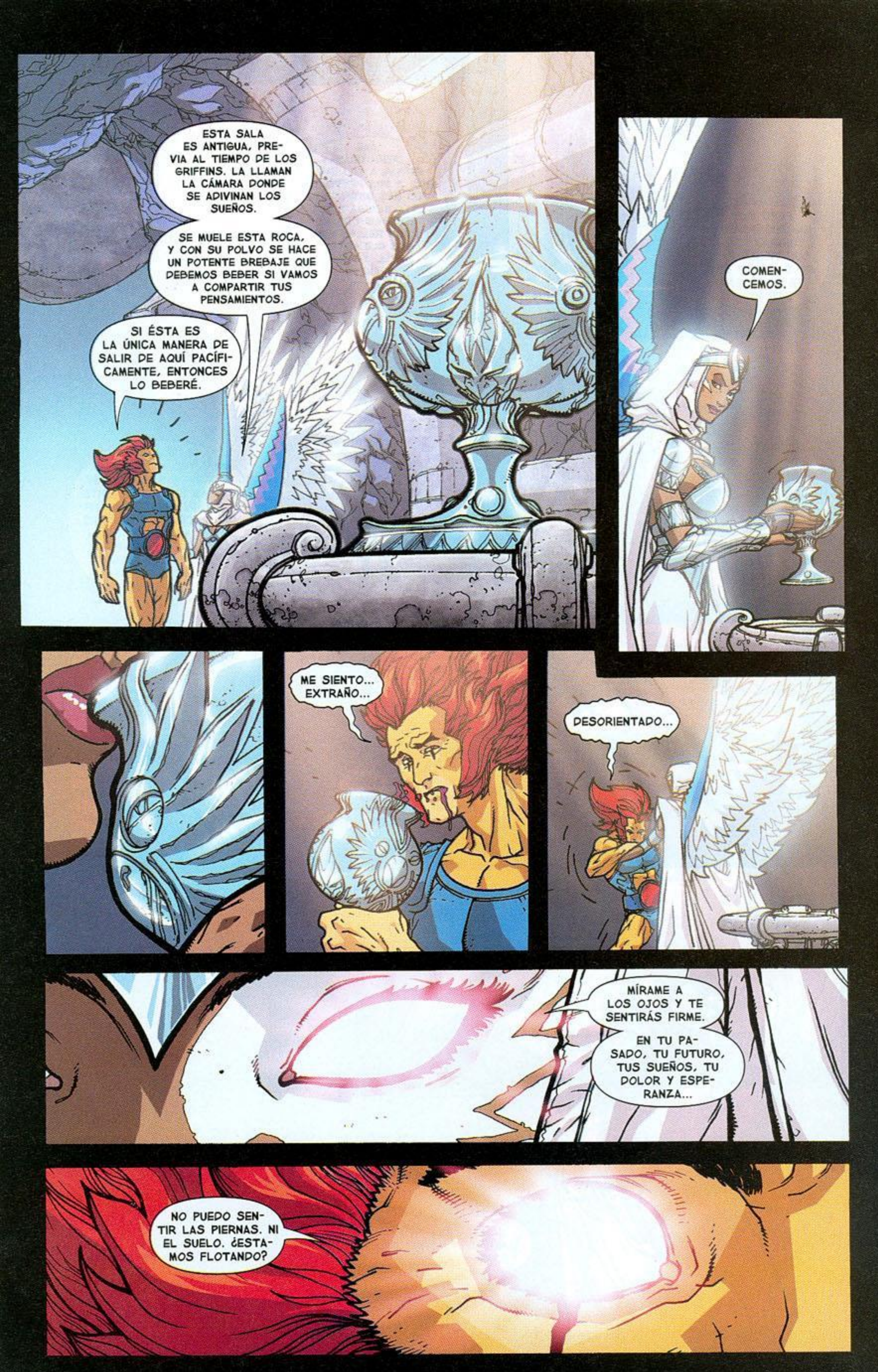
DE TODOS MODOS PREFIERO LLEVARLA. VERÁS, ES UNA RELIQUIA DE FAMILIA MUY IMPORTANTE. NUNCA DEBO SEPARARME DE ELLA.
AH, SI TÚ LO DICES. ENTONCES, SÍGUEME. LA GRAN CÁMARA ESTÁ POR AQUÍ.

THUNDERCATS:
EL DESTINO DE LION-O
FIONA AVERY
Historia
CARLOS D'ANDA
Arte
WENDY FOUTS-BROOME,
CARRIE STRACHAN
PARA WILDSTORM FX – Colores
BRETT BOOTH – Portada Variante
KRISTY QUINN – Editora Asistente
ALEX SINCLAIR
Editor
Creados por TED WOLF

¡LA PRINCESA GRIFFIN, SU MAJESTAD ALTAIRA!

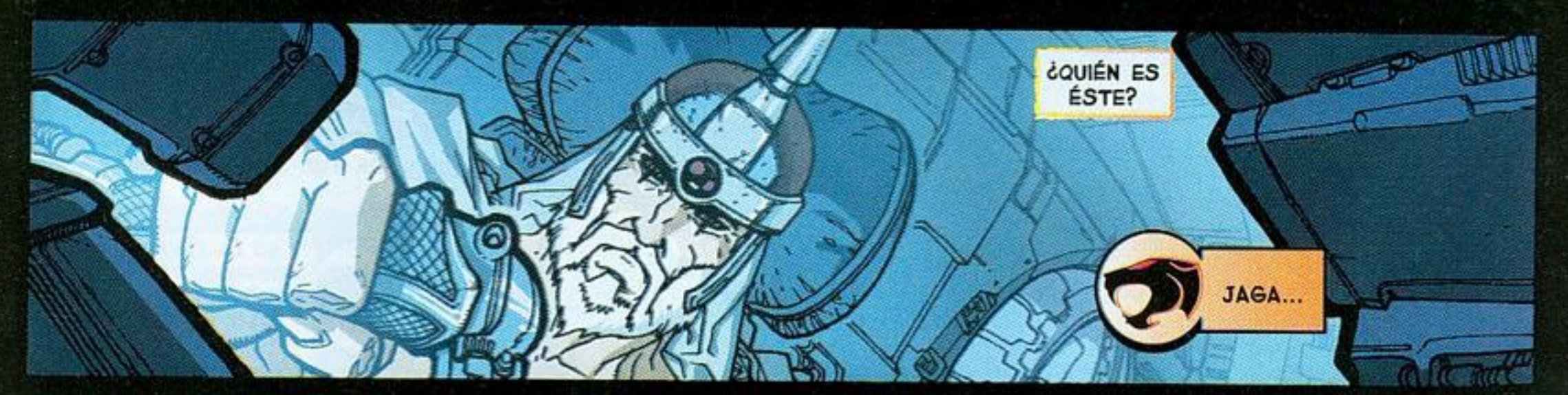
POR FIN NOS CONOCEMOS, LION-O, SEÑOR DE LOS THUNDERCATS.

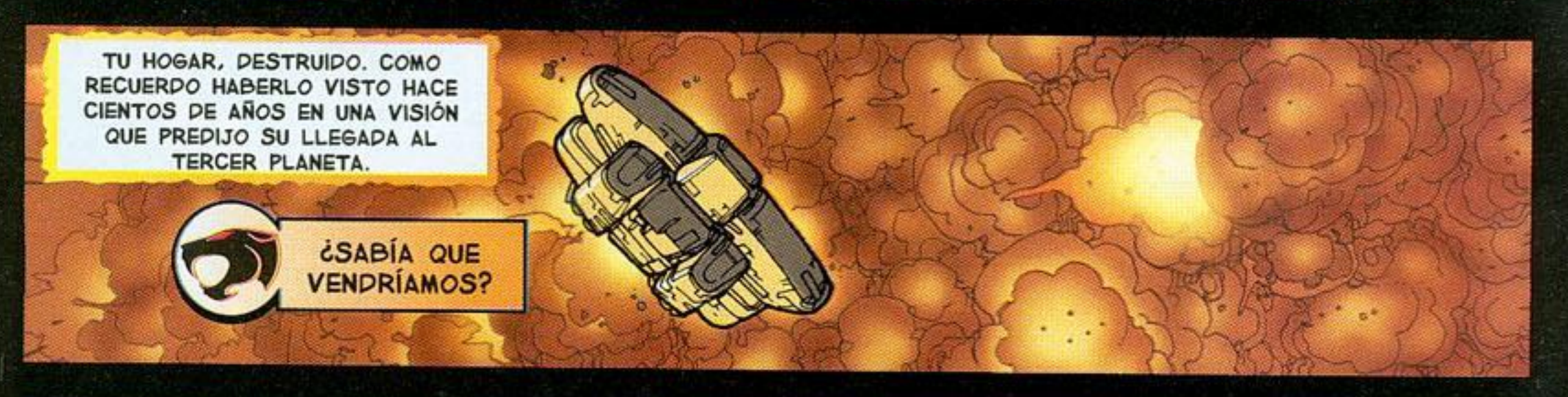
PERO SOY LA ÚNICA OPORTUNIDAD REAL QUE TIENES PARA SALIR DE ESTE COMPLEJO CON VIDA.
¿Y POR QUÉ?
SOY UNA ADIVINA DE LOS SUEÑOS.
¿ME PERMITIRÁS ENTRAR A TUS SUEÑOS, A TUS PENSAMIENTOS MÁS ÍNTIMOS? DE ESTA MANERA PUEDO DESCUBRIR LOS MOTIVOS REALES POR LOS QUE ESTÁS EN EL TERCER PLANETA.
SI DESCUBRO QUE TUS INTENCIONES SON DIGNAS Y NOBLES, PODRÁS IRTE LIBREMENTE. SI NO, DEBERÁS PERMANECER ENCERRADO. PODRÁS INTENTAR ESCAPAR CON AYUDA DE ESA ESPADA, PERO PUEDO ASEGURARTE QUE SERÍA TU MUERTE.
¿CÓMO PUEDES ESTAR TAN SEGURA DE QUE MORIRÍA TRATANDO DE ESCAPAR?
LO HE PREVISTO.
¿QUIERE DECIR QUE ADEMÁS DE ADIVINAR LOS SUEÑOS, TIENE EL PODER DE VER EL FUTURO?
¿TE GUSTARÍA AVERIGUARLO?
¿QUÉ LUGAR ES ÉSTE?

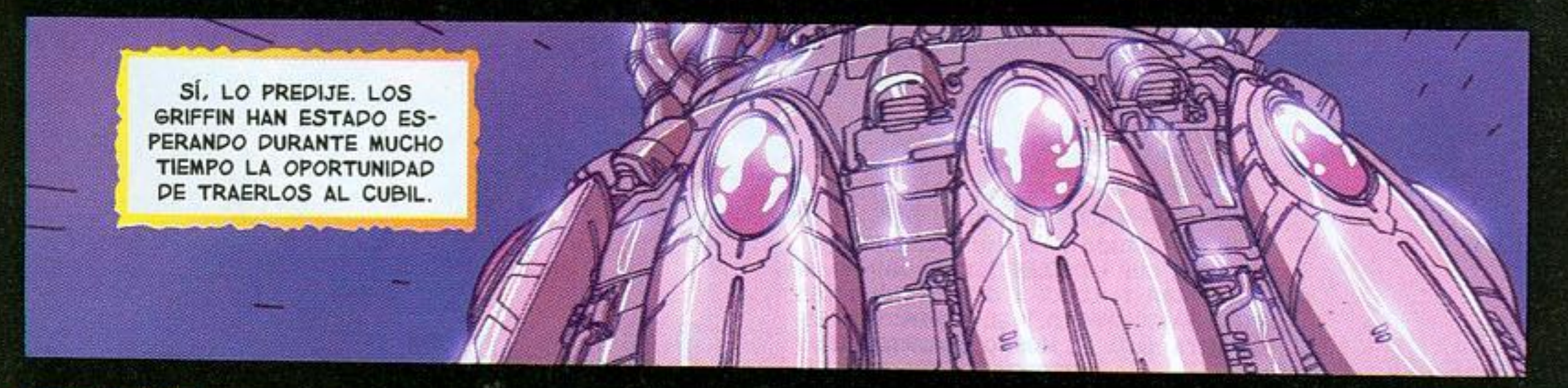

ESTA SALA ES ANTIGUA, PREVIA AL TIEMPO DE LOS GRIFFINS. LA LLAMAN LA CÁMARA DONDE SE ADIVINAN LOS SUEÑOS.
SE MUELE ESTA ROCA, Y CON SU POLVO SE HACE UN POTENTE BREBAJE QUE DEBEMOS BEBER SI VAMOS A COMPARTIR TUS PENSAMIENTOS.
SI ÉSTA ES LA ÚNICA MANERA DE SALIR DE AQUÍ PACÍFICAMENTE, ENTONCES LO BEBERÉ.
COMENCEMOS.
ME SIENTO... EXTRAÑO...
DESORIENTADO...
MÍRAME A LOS OJOS Y TE SENTIRÁS FIRME.
EN TU PASADO, TU FUTURO, TUS SUEÑOS, TU DOLOR Y ESPERANZA...
NO PUEDO SENTIR LAS PIERNAS. NI EL SUELO. ¿ESTAMOS FLOTANDO?

EN EL PRESENTE...

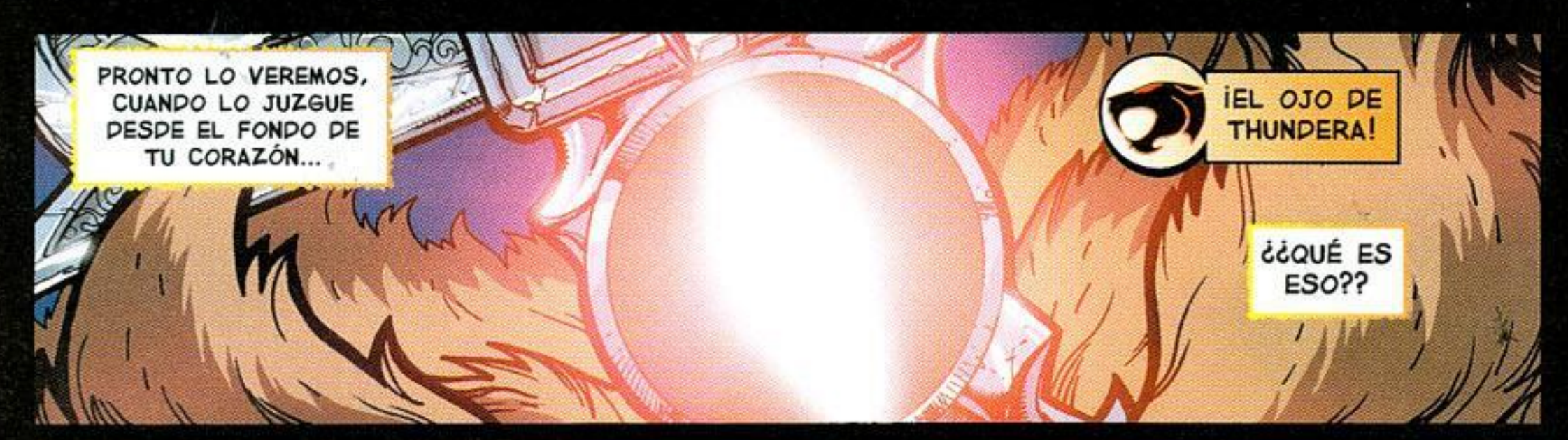
¿TUS AMIGOS?
WILEY KIT... ¡KAT! ¡PANTHRO! ¿CHEETARA? ¿TIGRA? ¿SNARF...?
NO PUEDEN ESCUCHARTE.


¿QUIÉN ES ÉSTE?
JAGA...


TU HOGAR, DESTRUIDO. COMO RECUERDO HABERLO VISTO HACE CIENTOS DE AÑOS EN UNA VISIÓN QUE PREDIJO SU LLEGADA AL TERCER PLANETA.
¿SABÍA QUE VENDRÍAMOS?


SÍ, LO PREDIJE. LOS GRIFFIN HAN ESTADO ESPERANDO DURANTE MUCHO TIEMPO LA OPORTUNIDAD DE TRAERLOS AL CUBIL.

PERO AÚN NO ME HA DICHO POR QUÉ.
LA TECNOLOGÍA QUE TRAEN AL TERCER PLANETA PODRÍA CIMBRAR LOS CIMIENTOS DE NUESTRAS CULTURAS. HA HABIDO OTROS QUE HAN TRAÍDO TALES COSAS AQUÍ, BUSCADO LA RUINA DE LAS RAZAS PACÍFICAS DE NUESTRO MUNDO. ESCLAVIZANDO, ASESINANDO, TORTURANDO...
PERO NO LOS THUNDERCATS... ÉSAS NO SON NUESTRAS COSTUMBRES.


PRONTO LO VEREMOS, CUANDO LO JUZGUE DESDE EL FONDO DE TU CORAZÓN...
¡EL OJO DE THUNDERA!
¿¿QUÉ ES ESO??

¡OJO DE THUNDERA... QUIERO VER MÁS ALLÁ DE LO EVIDENTE!

NO LO ENTIENDO... ESTO NO ES PARTE DE TU SUEÑO. ESTO ES EL PASADO. ALGO ESTÁ DICTANDO EL FLUJO DE TUS PENSAMIENTOS Y...
ES LA ESPADA, MI HERENCIA... EL ÚNICO PODER REAL QUE SUBSISTE DE MI DESAPARECIDO MUNDO.

SÓLO TIENE EL PODER DE PROTEGER, UNIR Y HASTA DE CURAR, A SU PROPIA MANERA.
FASCINANTE... CONTINÚA.

MI AMIGO, HACHIMAN, UN GUERRERO VALIENTE... UNOS PIRATAS LO TIENEN COMO REHÉN. SON INFAMES, SON...
SON CONOCIDOS PARA MÍ TAMBIÉN. MÁS VILLANOS QUE UTILIZAN TECNOLOGÍA PARA ESCLAVIZAR Y MATAR A OTROS. SÓLO LES INTERESA EL DINERO Y EL PODER. NO LES IMPORTA NADA EL MUNDO VIVIENTE A SU ALREDEDOR.

DE NUEVO... ÉSTE NO ES UN SUEÑO... TUS PENSAMIENTOS NOS ESTÁN LLEVANDO AL MUNDO REAL. ¿CÓMO PUEDES HACER ESTO?
CONTEMPLE EL PODER DEL OJO DE THUNDERA, PRINCESA. ESOS SON MIS AMIGOS Y CREO QUE HAN LLEGADO A SALVO A LAS PLAYAS DE LA COSTA OESTE.

EN ESTE MISMO INSTANTE, EN ALGUNA PARTE DEL SENDERO DE LA COSTA OESTE...
TENEMOS UNA DEUDA DE GRATITUD CONTIGO POR AYUDARNOS A LLEGAR AL SENDERO DE LA COSTA OESTE, ANUBIS.
SÍ, POR FAVOR, NO DUDES EN LLAMARNOS SI NECESITAS ALGO DE AYUDA EN EL FUTURO.
GRACIAS, PUEDE QUE ACEPTE ESA OFERTA.
RECUERDEN, MANTÉNGANSE LEJOS DE ESTE BOSQUE. YA QUE LOS DAÑARÁ SI SE ACERCAN A ÉL CON LA TECNOLOGÍA QUE POSEEN...
¡SNARF!
¿YA SE... SNARF... FUERON ESE TIPO DE ASPECTO MALIGNO... SNARF... Y SU BOSQUE MALIGNO? ¡FIU! ¡SNARF ESTÁ CONTENTO DE QUE ESO HAYA TERMINADO!
BUENO, VAMOS PUES. PONGÁMONOS EN CAMINO OTRA VEZ. TENEMOS MUCHO MÁS POR DELANTE.
MUY BIEN.
¡DIGO LO MISMO!
¡VAMOS DETRÁS DE TI, KIT!
CUANDO ESTÉS LISTO, PANTHRO.

UNAS HORAS DESPUÉS...
NOS ACERCAMOS AL TERRITORIO DE LOS PIRATAS, Y NO HAY SEÑALES DE ESPÍAS, EXPLORADORES O PUESTOS DE AVANZADA. ESTO NO ME AGRADA.
VAMOS, PANTHRO. RECUERDA LA ÚLTIMA VEZ, ESTOS TIPOS NO SON TAN LISTOS.
TAL VEZ ESTÉN CONCENTRANDO TODA SU ATENCIÓN AL SUR, A DONDE LOS EJÉRCITOS DEL PADRE DE HACHIMAN PODRÍAN VIAJAR PARA ATACARLOS.
ESO ES CIERTO. TAL VEZ NO ESPEREN QUE LLEGUEMOS DE ESTA DIRECCIÓN, PANTHRO.
¡PUES EL VIEJO SNARF YA LO SABE! EN CUALQUIER MOMENTO ESOS PIRATAS HORRIBLES SALDRÁN DE SU ESCONDITE Y...
ES EL ENEMIGO Y TODOS NUESTROS SISTEMAS FUNCIONAN A MEDIO PODER. ¡PRESENTÍA PROBLEMAS!
¿PRESENTÍAS? NO, SNARF PRESENTÍA PROBLEMAS DESDE EL PRINCIPIO...
¡QUÉ GRACIOSO QUE TU SENTIDO DEL PELIGRO NO SE VUELVA LOCO AHORA, SNARF!
¡GENIAL! ¡AHORA, SNARF LE TEME MUCHO A PANTHRO TAMBIÉN!
¡SNARF!
PERDÓN, ESE FUE UN SNARF MUY FUERTE, ALGO QUE SNARF COMIÓ...

¡SE MUEVEN PARA ATACAR!
¡YA SÉ!
¡NO ENTIENDO POR QUÉ NUESTROS SENSORES NO LOS DETECTARON HACE KILÓMETROS!
TAL VEZ CAPTARON ESE SNARF EN SUS SENSORES... LA CARNE DE BESTIA SALVAJE NO ESTÁ DE ACUERDO CON SNARF... BUENA PARA COMER, NO TAN BUENA CUANDO SE REGRESA...
¡PREPARÉMONOS! WILEY KIT Y KAT, TIGRA... ¡ESTÉN PREPARADOS!
¡CLARO!
¡YA ESTAMOS!
TEN CUIDADO TAMBIÉN, CHEETARA.
SNAROOOOOORRRRRRRF. PERDÓN.
MIREN, SI TODOS ESTÁN LISTOS PARA IR A LUCHAR, TAMBIÉN LLÉVENSE AL POBRE SNARF... ¡NO QUIERO ESTAR CERCA DE ESE PANTHRO!
¡ERRRRRRASHHHHHHHHHH!
¡RESISTAN! ¡LOS SISTEMAS RECIBEN UNA PALIZA!
¡SNARF NO HARÁ ENOJAR A PANTHRO NUNCA JAMÁS!
NI COMERÁ CARNE DE BESTIA SALVAJE JAMÁS.
BOOOM
¡AAGH! ¡AU! ¡LA CORRIENTE ELÉCTRICA EN EL VOLANTE Y LOS MECANISMOS DE CONTROL SON MUY FUERTES!
¡AY!
¡JOGGHAH!
¡AAGH!
¡UUF!
¡AY! ¡SNARF PROMETE NUNCA JAMÁS!

¡BIEN HECHO, CRUNCHER! ¡ÉSE FUE UN MUY BUEN DISPARO!

¡SÍ! ¡DE PRIMERA!

JA. ¡BUUM!

¡DA LA VUELTA, RAM-BAM!

¡SÍ, SÍ, TOP-SPINNER!

VAMOS A APEGARNOS AL PLAN, POR EL VIEJO HAMMERHAND.

¡MANTENGAN OCUPADOS A LOS THUNDERCATS MIENTRAS QUE LOS SEÑORES SAMURÁIS HACEN HASTA LO IMPOSIBLE ANTES DE ENTREGARNOS TODO ESE DINERO A CAMBIO DE HACHIMAN!

¡MUY FÁCIL DE HACER CON NUESTRA ARMA SECRETA! ¡GRACIAS A MUMM-RA, TENEMOS ESTA ROCA DE DESTRUCCIÓN Y ARRUINARÁ LAS LECTURAS DEL SENSOR DEL MEJOR ARMAMENTO DE LOS THUNDERCATS!

MUMM-RA HA AYUDADO BASTANTE AL EQUIPARNOS, A PESAR DE QUE HA SIDO MUY AVARO CON EL DINERO.

¡CRUNCHER! ¿A QUIÉN VAMOS A MATAR HOY?

JA. ¡BUUM!

¡TONTO! ¿HAS OLVIDADO TU ODIO HACIA ESE PERVERSO THUNDERCAT, PANTHRO? ¿NO RECUERDAS LO QUE LE HIZO A LA NAVE DE HAMMERHAND LA ÚLTIMA VEZ?

JA. ¡BUUM!

CRASH WHOOSH

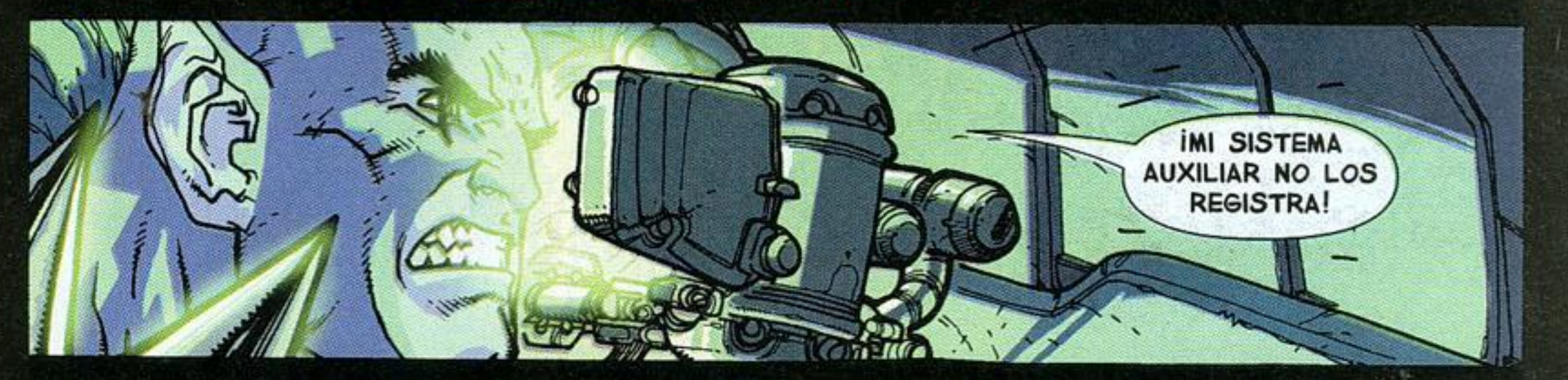
¡CUIDADO!
CRASH
BLAMM

CREO QUE SERÁ MEJOR QUE RESPONDAS AL FUEGO, PANTHRO, Y RÁPIDO.

CHEETARA, LO HARÍA SI PUDIERA, PERO LE DIERON A LOS SISTEMAS PRINCIPALES.

¿NO HAY NADA QUE PODAMOS HACER?

LAS ARMAS FUNCIONAN, PERO PARECE QUE NO PUEDO FIJAR SUS SISTEMAS PARA DISPARAR CON PRECISIÓN... PERO ESPEREN...


¡MI SISTEMA AUXILIAR NO LOS REGISTRA!

¡TENEMOS QUE HACER ALGO!

BUENO, PUEDO INTENTARLO CON EL CONTROL MANUAL. NO HE PRACTICADO APUNTAR VISUALMENTE DESDE... DESDE HACE MUCHO TIEMPO...

¡PERO HARÉ MI MEJOR ESFUERZO!

SNARF LO SIENTE TANTO, TANTO...

¿QUIEREN CARNE DE BESTIA SALVAJE? SNARF LA VA A DEJAR...

¡FUEGO! ¡FUEGO!

KHOOSH

KA

¡LE HAN DADO A LA FUENTE PRINCIPAL DE ENERGÍA!

¿QUÉ? ¡ESO ES IMPOSIBLE!

JA. ¡BUUM!

¡CÁLLATE, TONTO!

¡JO JO!

¡LINDA AGRUPACIÓN!

¡JAJA! ¡TIENES BUENA PUNTERÍA, PANTHRO VIEJO AMIGO!

¿A QUIÉN LE LLAMAS VIEJO?

PÁSAME LA OTRA COSA...

¿ÉSTA?

¡NO! ¡ÉSA! ¡ÉSA!

¡ESTO NO ESTÁ FUNCIONANDO! ¿CÓMO NOS DISPARARON TAN BIEN SIN SUS SENSORES? DIJISTE...

CÁLLATE Y PRÉPÁRATE PARA...

GROAAANNWEEEEE

KLUNK

¡ESTAMOS ATORADOS!

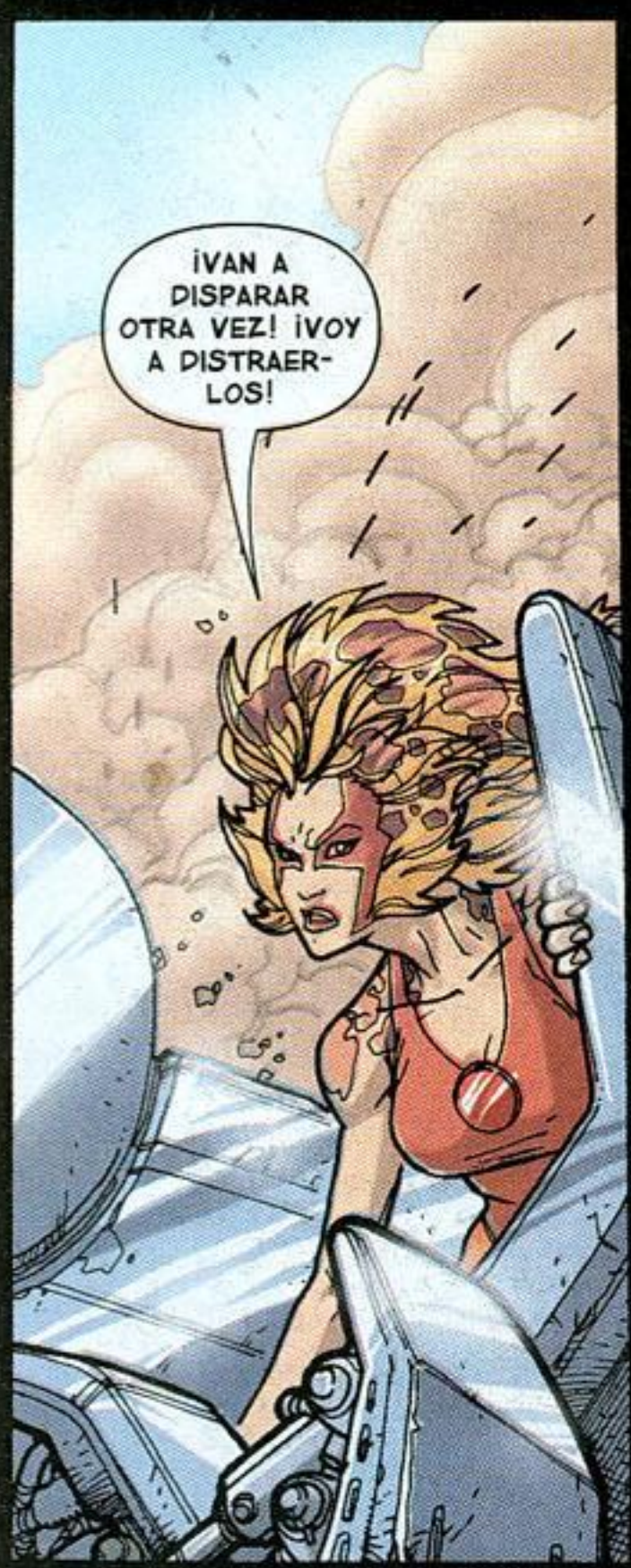
ESTO NO SE MOVERÁ UN CENTÍMETRO MÁS.

¡RÁPIDO... POR LA ESCOTILLA!

¡SÍ, SÍ!

JA. ¡BUUM!

LISTOS... ¡FUEGO!


¡VAN A DISPARAR OTRA VEZ! ¡VOY A DISTRAER-LOS!

ESPERA, NO...
¡CHEETARA!

¡ESTÁ BIEN! ¿YA LO OLVIDARON...?

¿QUÉ DEM...?
¡ES ELLA! ¡ES ESA GATA, CON MANCHAS, VELOZ Y MOLESTA! ¡DISPÁRALE! ¡DISPÁRALE!
¡ATRÁPEN-ME SI PUEDEN! PERO LO DUDO, MUCHACHOS...
BLAM BLAM BLAM

¿ADÓNDE SE FUE? ELLA...

¡HOLA!
¡AGGH! ¡ESTÁ DETRÁS DE NOSOTROS!
DÉJENME ENCARGARME DE ESAS ARMAS POR USTEDES.

¡AAAAAGH!
¡UUUF!

¿LO VES? ÉSA ES CHEETARA. ¡DE PIES RÁPIDOS!
SE VA A DESHACER DE SUS ARMAS. ME AHORRÓ MUCHOS PROBLEMAS.

PERO SERÁ MEJOR QUE TE APURES. SON MUCHOS ENEMIGOS PARA QUE ELLA SOLA SE HAGA CARGO DE ELLOS, INCLUSO CON SU VELOCIDAD.

¡HAGO LO QUE PUEDO, PERO ESTE VIEJO TANQUE RECIBIÓ UNA BUENA GOLPIZA!

BLAM
BLAM

¡AAAAAAH! ¡LE ESTÁ DISPARANDO AL TANQUE!

TE CREES MUY LISTA, ¿VERDAD?

¡PUES AHORA TE TENEMOS RODEADA, ASÍ QUE INTENTA ESCAPAR!

OIGAN, NO ES JUSTO. NADIE QUIERE JUGAR CON NOSOTROS.

TÚ SÓLO QUÉDATE LISTO Y ESPERA. SI ALGUIEN TOMA VENTAJA SOBRE NUESTROS AMIGOS, ENTRAREMOS.

¡TÚ TAMBIÉN, SNARF!

¡SNARF!

Y SNARF QUE PENSÓ QUE SNARF SÓLO LE ECHARÍA UN OJO AL THUNDERTANK EN CASO DE QUE ALGUIEN...

¡ESO NO, SNARF!

EL OJO DE THUNDERA HA TERMINADO DE MOSTRARNOS QUÉ ESTÁ PASANDO CON MIS COMPAÑEROS. ¿ME CREERÁ AHORA?
MÁS IMPORTANTE AÚN, ¿CREERÁ EN NOSOTROS?
HE DADO UN VISTAZO AL FONDO DE TU CORAZÓN. EN VERDAD NO DESEAS HACERLE DAÑO A LA GENTE DEL TERCER PLANETA.
ENTONCES EN VERDAD NO ENTIENDO...
POR FAVOR, ALTEZA, MIS AMIGOS ESTÁN EN PELIGRO. MIENTRAS MÁS TIEMPO ME QUEDE AQUÍ SERÁ MAYOR SU PELIGRO SIN MÍ.
DEBO IR CON ELLOS.
MI TRABAJO ES PROTEGER AL TERCER PLANETA DE LA TECNOLOGÍA DAÑINA QUE ESTROPEARÍA A ESTE MUNDO TAN HERMOSO.
¿CÓMO PUEDO DEJARTE IR PARA QUE PUEDAS USAR TAL TECNOLOGÍA?
PORQUE LOS THUNDERCATS Y YO RESPETAMOS LA INOCENCIA DEL TERCER PLANETA, Y COMO LA GENTE DEL PLANETA NO ESTÁ ACOSTUMBRADA A LA TECNOLOGÍA... ESTAMOS PELEANDO PARA EVITAR QUE GENTE COMO MUMM-RA Y LOS BERSERKERS ABUSEN DE LA TECNOLOGÍA PARA DOMINAR Y REPRIMIR A OTRAS CULTURAS.
VEO ESO EN TU CORAZÓN.
ENTONCES SERÁ SU DECISIÓN, PRINCESA, SI DESEA AYUDARNOS O NO.

SE LO PIDO DE UN LÍDER NOBLE A OTRO, ¿ME AYUDARÁ A MÍ Y A MIS COMPAÑEROS?

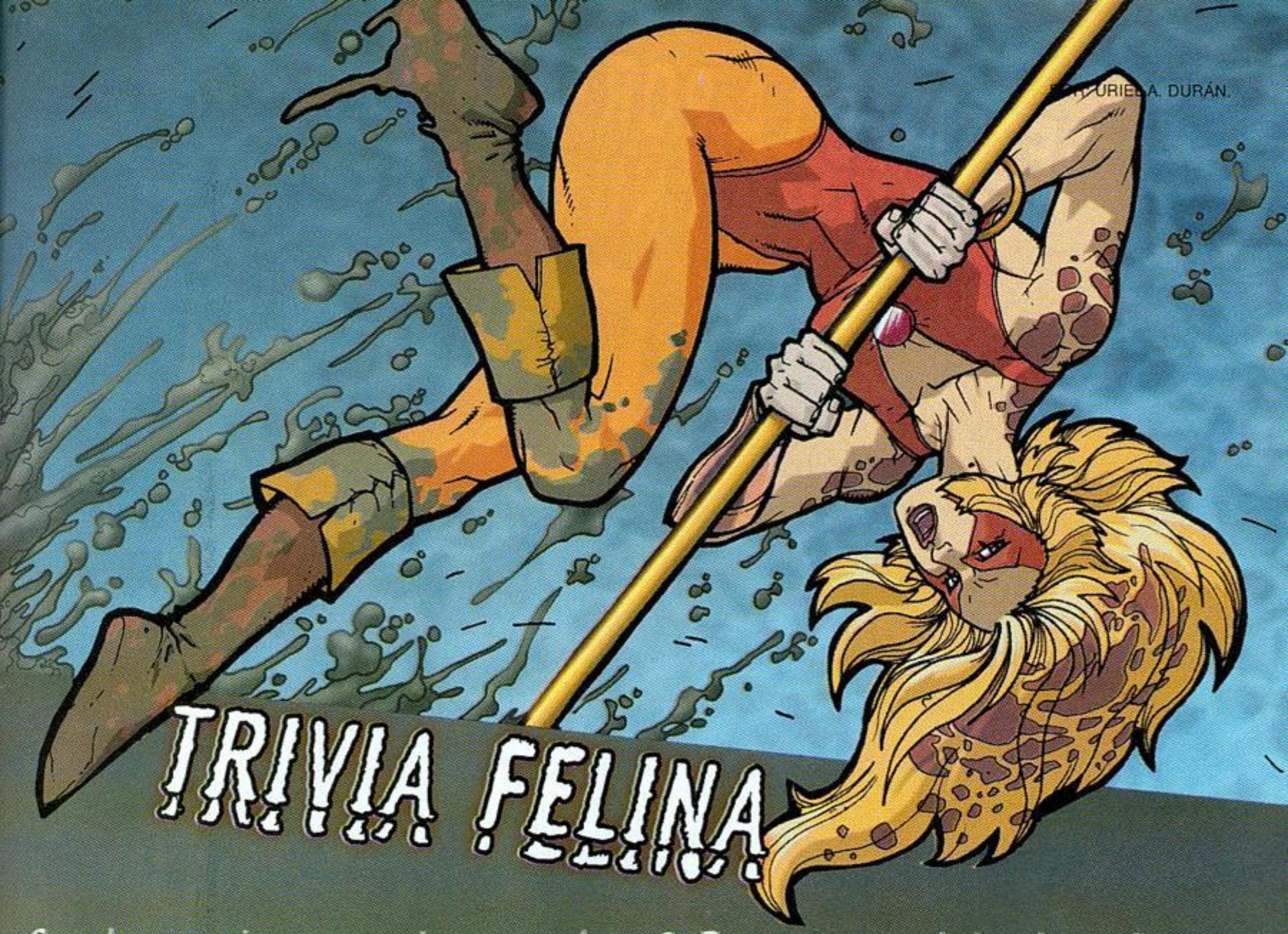
¡NO NOS INVOLUCRAMOS EN COSTUMBRES TAN BAJAS! ¿CÓMO TE ATREVES...?

NO, TIENES RAZÓN. SI LO ÚNICO QUE HACEMOS ES QUEDARNOS AQUÍ EN EL RISCO DE UNA MONTAÑA A VER LAS ALMAS DE LOS DEMÁS, ENTONCES NO CONTEMPLAMOS NUESTRAS PROPIAS ALMAS.

ACEPTARÉ TU ALIANZA. ¡AYUDAREMOS A LOS THUNDERCATS EN ESTA BATALLA!

GRIFFINS... ¡VAMOS AL AIRE! ¡ACOMPAÑEN A LION-O CON SUS AMIGOS Y A LA COSTA OESTE!
¡APRESÚRENSE!

CONTINUARÁ...



TRIVIA FELINA

Cuando aparecieron por primera vez, los Thundercats sentaron un importante precedente en lo que a series animadas respecta, pues fue de las primeras series de acción con una continuidad bien definida entre episodios. De este modo, había que prestar atención, pues un detalle en un episodio podía tener consecuencias en uno posterior. Para comprobar qué tanta atención pusieron entonces , justo aquí hay una trivia... ¡Disfrútenla!

1.-¿Qué arma poseía originalmente Grune el Destructor?
A)Una hacha B)Un mazo C)Una lanza D)Nunca usó armas

2.-¿Por qué razón Mumm-Ra nunca ha podido apoderarse del Ojo de Thundera?
A)Porque los mutantes son torpes
B)Porque no puede usarse para el mal
C)Porque no es un Thundercat
D)Porque siempre es derrotado

3.-En su momento, hubo planes de un crossover Thundercats/Amos del Universo...
A)Cierto B)Falso

4.-¿Cuántos años tenía Lion-O cuando pasó sus pruebas de unción?
A)18 años B)19 años C)20 años D)21 años

5.-¿Quién reveló que el nombre real de Snarf era Osberto?
A)Lion-O B)Panthro
C)Ratar-O D)Snarfer

6.-¿Qué tenían en común Cheetara y Tigra?
A)Estaban comprometidos B)Poseían poderes mentales C)Se agotaban rápidamente D)Eran hermanos

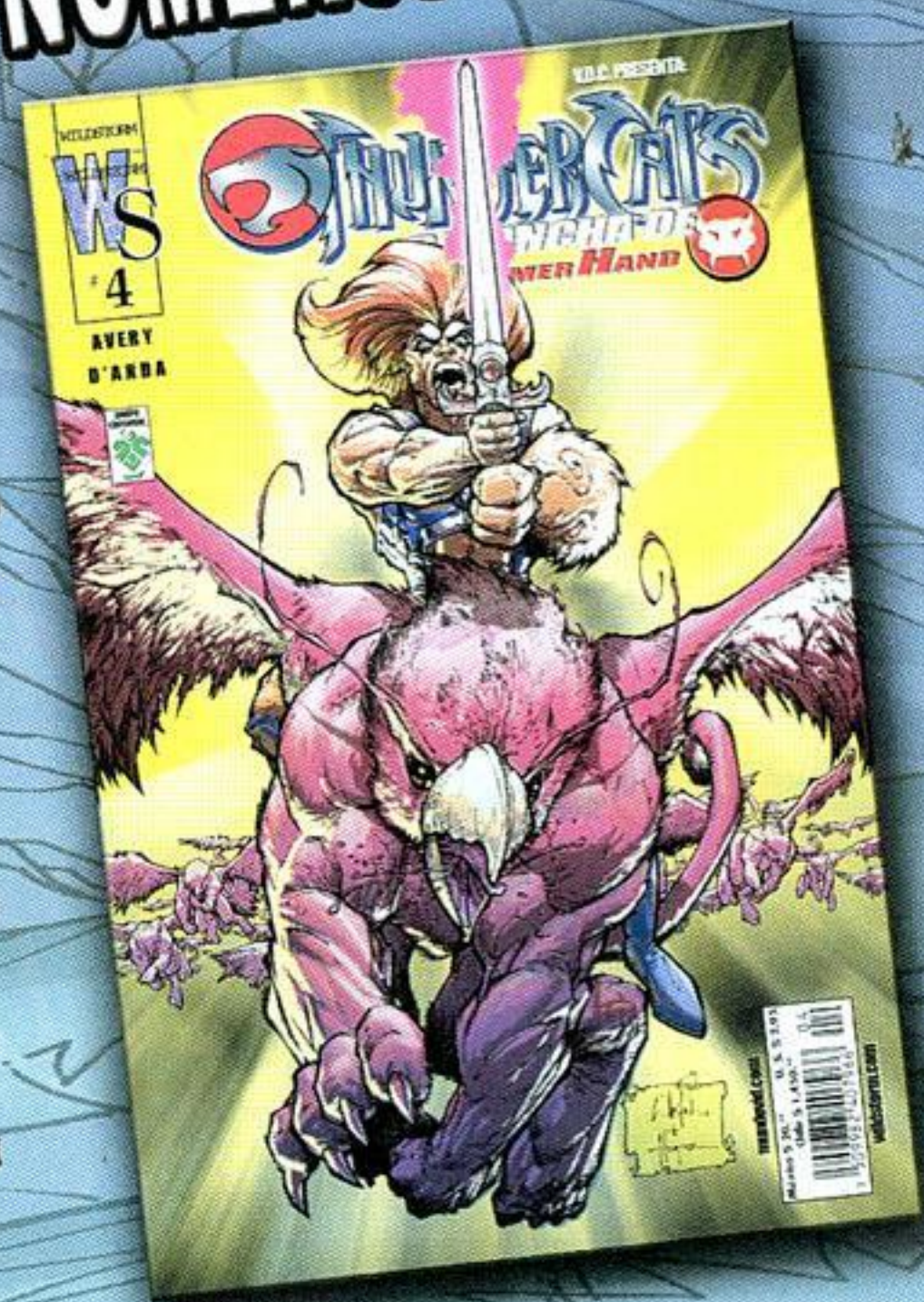
7.-Los Antiguos Espíritus del Mal nunca tuvieron voces...
A)Cierto B)Falso

8.-¿Cuál de los Berserkers giraba como trompo para atacar?
A)Marti-Mano B)Ram-Bam C)Cruncher D)Spinner

respuestas:
1=B 2=B 3=B 4=C 5=D 6=B 7=B 8=D

¡ÉSTA ES LA PORTADA DEL PRÓXIMO NÚMERO!

Lion-O ha logrado forjar una alianza entre los Griffins y los Thundercats para luchar hombro con hombro contra la maldad de Hammerhand y sus Berserkers. La gran batalla final entre los Thundercats y los piratas inicia, pero Hammerhand aún planea su ataque definitivo contra el Imperio Samurái; así como el destino que le tiene reservado a Hachiman.



¡BÚSCALO EN PUESTOS DE REVISTAS Y TIENDAS MUNDO VID!

GRUPO EDITORIAL VID, S. A. de C. V.

presidente y director general
Manelick de la Parra Vargas

gerente de administración y finanzas
Lydia Rodríguez Romero

director editorial
Carlos Francisco Jiménez E.

gerente de operaciones
Enrique Espinosa de los Monteros

gerente de comercialización
Fernando Castillo Marín

coordinadora de mercadotecnia
Norma Monroy Flores
info@mundovid.com

conmutador
5322-1300 Fax: 5322-1346

venta de revistas
5322-1335 Fax: 5322-1334
ventas@mundovid.com

e-mail área editorial
comics@mundovid.com

servicio al lector en méxico
5322-1353 Fax: 5322-1346

TIENDAS MUNDO VID
PINO SUÁREZ (01-55) 5522-4118 y (01-55) 5622-5149- INSURGENTES (01-55) 5208-9833
TOREO (01-55) 5557-4857.- COACALCO (01-55) 5865-5989- GUADALAJARA (01-33) 3658-2549
MONTERREY (01-81) 8374-7360- CIUDAD JUÁREZ (01-65) 6629-9816
LEÓN (01-47) 7716-4703- TOLUCA (01-72) 2167-1643- PUEBLA (01-22) 2404-6769

"V.D.C. PRESENTA": "THUNDERCATS: REVANCHA DE HAMMERHAND " AÑO 1 NÚM. 3. SEPTIEMBRE 16 DE 2004
Es una producción de **Wildstorm Productions** y su versión en español la hace bajo licencia: **GRUPO EDITORIAL VID, S. A. de C. V.**- RFC: GEV-861208-FI9.- Presidente y Director General: Manelick de la Parra Vargas.- Editora responsable: Lic. Teresa Ponce Torres.- Oficinas: Calle Pino # 1, Colonia Florida, C. P. 01030, México, D. F.- Tel.: 5322-1300 Fax: 5322-1346.- Autorización de la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas: Certificado de Licitud de Título No.: 12266, de fecha 02 de diciembre de 2002.- Certificado de Licitud de Contenido No.: 8921, de fecha 02 de diciembre de 2002.- Características Gráficas Registradas en la Dirección General del Derecho de Autor: Reserva Número 04-2002-082917561000-102 - De la Dirección General de Correos como Publicación Periódica.- Registro DGC Número: (en trámite).- Distribución en el Distrito Federal: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México, A. C., Guerrero # 50, Colonia Guerrero, C. P. 06350, México, D. F.- Teléfonos: 5591-1400 y 5591-1301.- Foránea: Compañía Distribuidora de Periódicos, Libros y Revistas, S. A. de C. V.- Serapio Rendón # 87 3er piso, Col. San Rafael, México, D. F. Apartado Postal 4932, México, D. F.- Teléfono: 5541-4624.- Fax: 5547-0613 (a quien deberá remitirse los fondos).- Impresión Forros e Interiores: IMPRENTOR, S. A. de C. V.- Eje 1 Pte. México-Coyoacán # 321, Col. Xoco, C. P. 03330, México, D.F.- Tel.: 5605-6757.- Preprensa Digital: Servicios Cromagraphics, S. C., Vistahermosa # 160, Col. Portales, C. P. 03300, México, D. F.- Tel./Fax: 5688-9193.- Certificado de Registro en la Cámara Nacional de la Industria Editorial: # 226.-

Derechos Artísticos y Literarios Reservados conforme a la Ley.- © 2004 Warner Bros. and Ted Wolf. THUNDERCATS, characters, names and all related indicia are trademarks of and © Warner Bros. and Ted Wolf. WBSHIELD: ™&© Warner Bros.- Esta revista no puede ser copiada o reproducida, bajo ningún sistema, ni total ni parcialmente, sin el permiso por escrito de los autores.- Las historias, los personajes, los nombres, el relato y todo lo presentado, así como sus características, son Marcas Registradas.

Distribución: **Argentina:** Distribuidor Interior: Bertrán, S. A. C., Av. Vélez Sársfield No. 1950-1285, Buenos Aires, Argentina. Tel. 303-18-72. Distribuidor capital: Vacaro Sánchez y Cía., Moreno 794, piso 9, Tel. 342-40-31.- **Colombia:** Distribuidoras Unidas, S. A., Transversal 93 No. 52-03, Bogotá, Colombia. Tel. 413-93-00.- **Chile:** Sociedad de Distribuidores Alfa, S. A., Av. Carlos Valdovinos No. 251, Santiago de Chile. Tel. 552-55-99.

IMPRESO Y HECHO EN MÉXICO **PRINTED AND MADE IN MEXICO**

WILDSTORM

WS™

4

AVERY D'ANDA

GRUPO EDITORIAL

V.D.C. PRESENTA:

THUNDERCATS

LA ZANCHA DE SAMER HAND™

CRG

mundovid.com

Moagui

wildstorm.com

PUES SNARF LES CONTARÁ AHORA LO QUE SUCEDIÓ MIENTRAS ESQUIVÁBAMOS ATAQUES Y DESECHOS ARROJADOS AL AZAR CASI DIRECTAMENTE A SNARF.
ESTO ES EXACTAMENTE LO QUE SNARF VIO, COMO SNARF LO ESTABA VIENDO. COMO UNA ESPECIE DE SNARFCAM, PERO NO.
TE CREES MUY LISTA, ¿VERDAD?
¡PUES AHORA TE TENEMOS RODEADA, ASÍ QUE INTENTA ESCAPAR!

OIGAN, ¿POR QUÉ CHEETARA SIEMPRE ACAPARA LA DIVERSIÓN?
¡CLARO, MUÉVANSE Y TENDREMOS UN POCO DE ESA PELEA TAMBIÉN!
SNARF NUNCA ESTÁ MUY SEGURO DE POR QUÉ TODOS LOS DEMÁS ESTÁN TAN ANSIOSOS DE BRINCAR AL COMBATE.

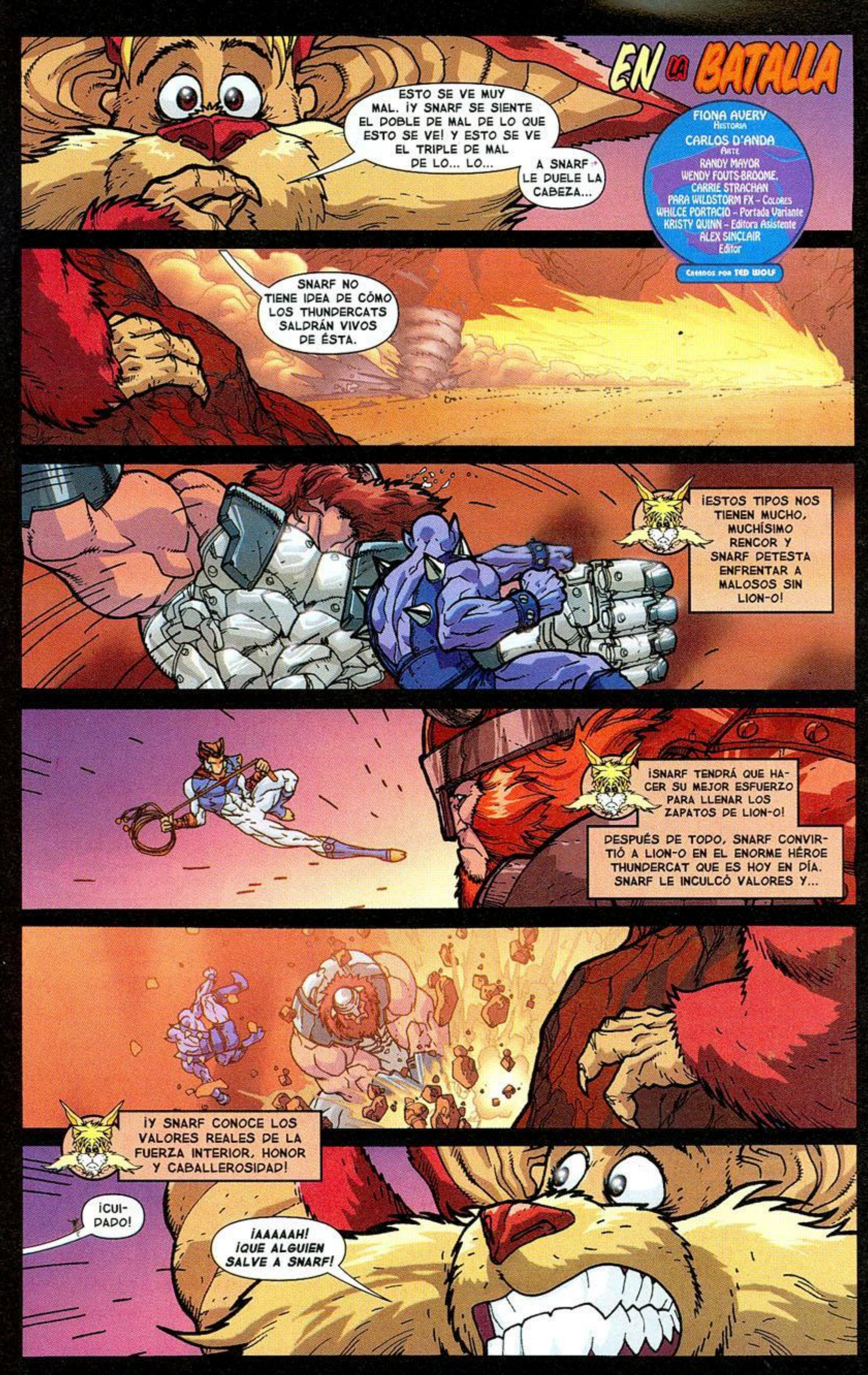
¡CUÍDENSE TODOS!
¡SNARF ESCUCHA A PANTHRO!
ÉSTOS NO SON SÓLO PIRATAS COMUNES. LOS RECUERDO DE LA ÚLTIMA VEZ.
SNARF SÓLO PENSÓ QUE SERÍA MÁS INTERESANTE QUE ESO.

¡PANTHRO! ¡BUUM!
¡ODIO A PANTHRO!
ASÍ ES, CRUNCHER... ¡VE POR ÉL!
ESTA MUJER ES MÍA. ARREGLEMOS CUENTAS POR LA NAVE DE HAMMERHAND Y POR DESTRUIR NUESTRO PROPIO VEHÍCULO.
CON GUSTO, TOP-SPINNER. NO TE HE OLVIDADO DESDE LA ÚLTIMA VEZ. CONOZCO TUS TRUCOS.

¿ARREGLAMOS CUENTAS AQUÍ Y AHORA, RAM-BAM?
¡LISTO CUANDO TÚ LO ESTÉS, MUGRE TONTO!

OIGAN, NO ES JUSTO. NADIE QUIERE JUGAR CON NOSOTROS.
TÚ SÓLO QUÉDATE LISTO Y ESPERA. SI ALGUIEN TOMA VENTAJA SOBRE NUESTROS AMIGOS, ENTRAREMOS.
¡TÚ TAMBIÉN, SNARF!
¡ESO NO, SNARF!
Y SNARF QUE PENSÓ QUE SNARF SÓLO LE ECHARÍA UN OJO AL THUNDERTANK EN CASO DE QUE ALGUIEN NECESITARA UN PAÑUELO O...

NO FUE HASTA MUCHO MÁS TARDE QUE SNARF Y COMPAÑÍA SUPIERON QUÉ PASABA EN REALIDAD CON LION-O... PERO SNARF LE AHORRARÁ EL SUSPENSO A TODOS.
EL PROBLEMA ES CÓMO HABLA. SNARF TAMPOCO LO ENTIENDE.
SE LO PIDO DE UN LÍDER NOBLE A OTRO. ¿ME AYUDARÁ A MÍ Y A MIS COMPAÑEROS?
NO NOS INVOLUCRAMOS CON EL MUNDO EXTERNO DE TAL MANERA... NOSOTROS...
NO, TIENES RAZÓN. SI LO ÚNICO QUE HACEMOS ES QUEDARNOS AQUÍ EN EL RISCO DE UNA MONTAÑA A VER LAS ALMAS DE LOS DEMÁS, ENTONCES NO CONTEMPLAMOS NUESTRAS PROPIAS ALMAS.
ELLA HABLA DE LA MISMA MANERA. SNARF CREE QUE TAL VEZ TENGA ALGO QUE VER CON SER UN LÍDER. O TAL VEZ ELLA USÓ UN DICCIONARIO PARA FORRAR SU NIDO.
SÍ, ESO SERÍA GRACIOSO. "¿DÓNDE ESTÁ MI POLLUELO?" PUES AQUÍ, EN LA L DE LINDO.
SNARF ABRIÓ UN LIBRO UNA VEZ.
NUNCA MÁS.
¡AYUDAREMOS A LOS THUNDERCATS EN ESTA BATALLA!
GRIFFINS... ¡ALCEN EL VUELO! ¡ACOMPAÑEN A LION-O CON SUS AMIGOS A LA COSTA OESTE!
¡APRESÚRENSE!
VENÍAN A AYUDARNOS. SNARF ESTABA ENCANTADO CON ESTE NUEVO GIRO... CALMADO, POR SUPUESTO, PERO ENCANTADO.


EN LA BATALLA
FIONA AVERY
Historia
CARLOS D'ANDA
Arte
RANDY MAYOR
WENDY FOUTS-BROOME,
CARRIE STRACHAN
PARA WILDSTORM FX – Colores
WHILCE PORTACIO – Portada Variante
KRISTY QUINN – Editora Asistente
ALEX SINCLAIR
Editor
Cartas por TED WOLF
ESTO SE VE MUY MAL. ¡Y SNARF SE SIENTE EL DOBLE DE MAL DE LO QUE ESTO SE VE! Y ESTO SE VE EL TRIPLE DE MAL DE LO... LO...
A SNARF LE DUELE LA CABEZA...
SNARF NO TIENE IDEA DE CÓMO LOS THUNDERCATS SALDRÁN VIVOS DE ÉSTA.
¡ESTOS TIPOS NOS TIENEN MUCHO, MUCHÍSIMO RENCOR Y SNARF DETESTA ENFRENTAR A MALOSOS SIN LION-O!
¡SNARF TENDRÁ QUE HACER SU MEJOR ESFUERZO PARA LLENAR LOS ZAPATOS DE LION-O!
DESPUÉS DE TODO, SNARF CONVIRTIÓ A LION-O EN EL ENORME HÉROE THUNDERCAT QUE ES HOY EN DÍA. SNARF LE INCULCÓ VALORES Y...
¡Y SNARF CONOCE LOS VALORES REALES DE LA FUERZA INTERIOR, HONOR Y CABALLEROSIDAD!
¡CUIDADO!
¡AAAAAH! ¡QUE ALGUIEN SALVE A SNARF!

SNARF ESTÁ AHORA EN LO QUE UNO LLAMARÍA "LA BATALLA". NO HAY VUELTA ATRÁS. ¡CADA PASO ES UN PASO MÁS HACIA TERRITORIO MORTAL!
¿QUÉ HACE SNARF? ES EN MOMENTOS COMO ÉSTOS CUANDO EL INGENIO DE SNARF SE NECESITA MÁS. EN MUCHAS OCASIONES SNARF HA IDO EN AYUDA DE UN AMIGO THUNDERCAT. ¡A PANTHRO LO ESTÁN PONIENDO MUY SNARF!
SNARF NO ESTÁ SEGURO DE CUÁNDO ESO SE VOLVIÓ ALGO MALO, PERO SNARF ESTÁ MUY SEGURO DE QUE A ÉL NO LE AGRADA.
TE ESTABA DANDO CHANCE, GRANDULÓN. PERO AHORA SACARÉ EL ARMAMENTO PESADO.
¡CRUNCHER ODIA A PANTHRO!
¿YA SIENTES DOLOR?
¡CRUNCHER ODIA A PANTHRO!
TÚ TAMPOCO ME AGRADAS MUCHO, Y MÁS SI AÚN SIGUES PARADO DESPUÉS DE ESO.
¡ARGH!
WHAM
VEAMOS SI ARROJÁNDOTE PUEDO HACERTE ENTRAR EN RAZÓN, ENTONCES.
¡PANTHRO! ¡NO! ¡NO HACIA ACÁ! NO VAS A HACERLO ENTRAR EN RAZÓN... ¡VAS A HACERLO CAER EN SNARF!

¿PANTHRO?
¿SÍ?
SNARF VE MUCHO CIELO AZUL PERO NO MUCHA RAZÓN AÚN.

¡SNARF, CUIDADO!
SNARF TENÍA CUIDADO HASTA QUE... ¡AAAAAH!

¡NO PODRÁN DETENERME! ¡PREPÁRATE PARA TU FIN, COSITA PELUDA!

¡NO LO CREO, RAMBAM!
¡MÉTETE CON ALGUIEN DE TU TAMAÑO!
¡SNARF CREE QUE EL TAMAÑO NO IMPOTA! MAMÁ SNARF LE DIJO ESO A SNARF CUANDO SNARF MUY DEPRIMIDO UNA NOCHE.

KIT, NO PUEDO PARARME AQUÍ Y YA, MIENTRAS LOS DEMÁS ESTÁN ALLÁ PELEANDO.
¡DIJE QUE A SNARF LE DIJERON UNA VEZ CUÁNTO NO IMPORTA EL TAMAÑO! ¡ÉSE ES EL LEMA DE SNARF! ¡SNARF POSEE GRAN PODER PARA SER ALGUIEN TAN PEQUEÑO!

ESTOY CONTIGO. ¿SNARF?
¿LISTO PARA LLEVAR ESE CUERPECITO DE GRAN PODER A LA BATALLA?
SNARF, EH, PLANEARÁ ESTRATÉGICAMENTE PARA QUE...

NO IMPORTA, SNARF LE ESTÁ SACANDO OTRA VEZ. ¿A QUIÉN VAS A ESCOGER, KIT?

INTENTARÉ CON RAM-BAM. ES DEMASIADO AGRESIVO SÓLO PARA TIGRA.

¡SNARF NO LE ESTÁ SACANDO!

¡ATENTO, RAM-BAM!

¡PREPÁRATE A SER SUPERADO EN NÚMERO!

ESTOY CONTIGO... ¡VAMOS!

¡ESPEREN! ¡NO DEJEN AL POBRE SNARF AQUÍ SOLO! ESO PODRÍA SER MUY PELIGROSO... EH... PARA EL *ENEMIGO,* ¡DICE SNARF! ¡SNARF ES RUDO!

SNARF AHORA SE PREGUNTA QUÉ HACER COMO CONSEJERO Y ESTRATEGA MILITAR. ¿QUÉ ORDEN DEBERÍA DAR SNARF? SNARF SE DA CUENTA CLARAMENTE QUE SNARF NO TIENE IDEA DE QUÉ ORDEN DAR.

MMM... ¿QUÉ HARÍA LION-O?

LION-O SEGURAMENTE SE HABRÍA AGACHADO.

DOINK

¡AAGH! ¡KIT!

¡ARGH!

¡KIT! ¡KAT! ¡ESPEREN ALLÍ!

QUÉDATE QUIETO. NO PUEDO SABER SI ESTÁS LASTIMADO SI ESTÁS RETORCIÉNDOTE Y SEÑALANDO.

¡HORA DE REAGRUPARSE! SNARF DICE...

ERES MUY RUDO, RAM-BAM. ¡PERO AÚN NO HE TERMINADO!

¿CÓMO TE ESTÁS SOSTENIENDO, TIGRA?
AÚN NO ME SIENTO VIEJO.

¡VAMOS POR ELLOS!
¡RWAAAWR!

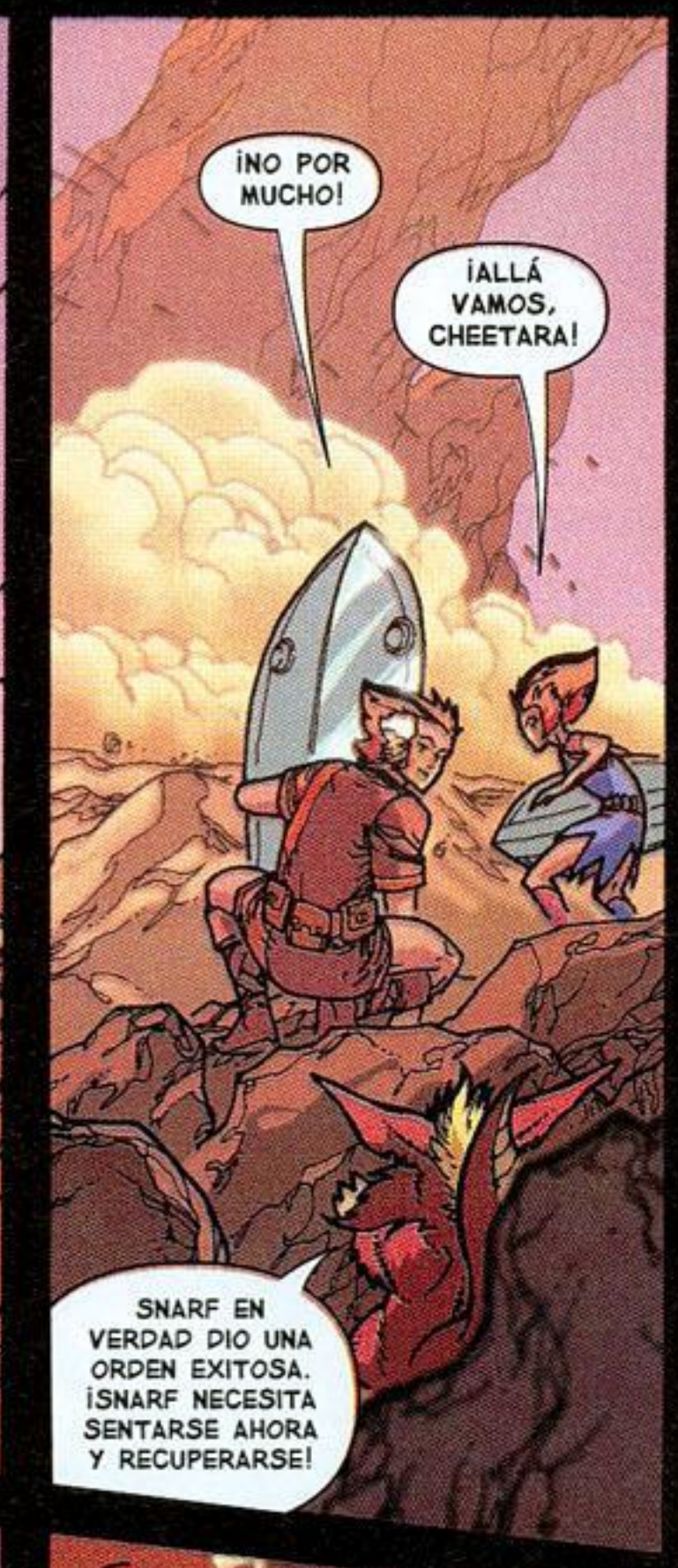
SLAM

¡WILEY KAT, WILEY KIT! ¡MIREN! ES CHEETARA... ¡ESTÁ CORRIENDO DE REGRESO!

DEBE HABER ESTADO PERSIGUIENDO A TOP-SPINNER A ALTA VELOCIDAD PARA PERDERLO.
¡AUNQUE NO ESTÁ TENIENDO MUCHA SUERTE!

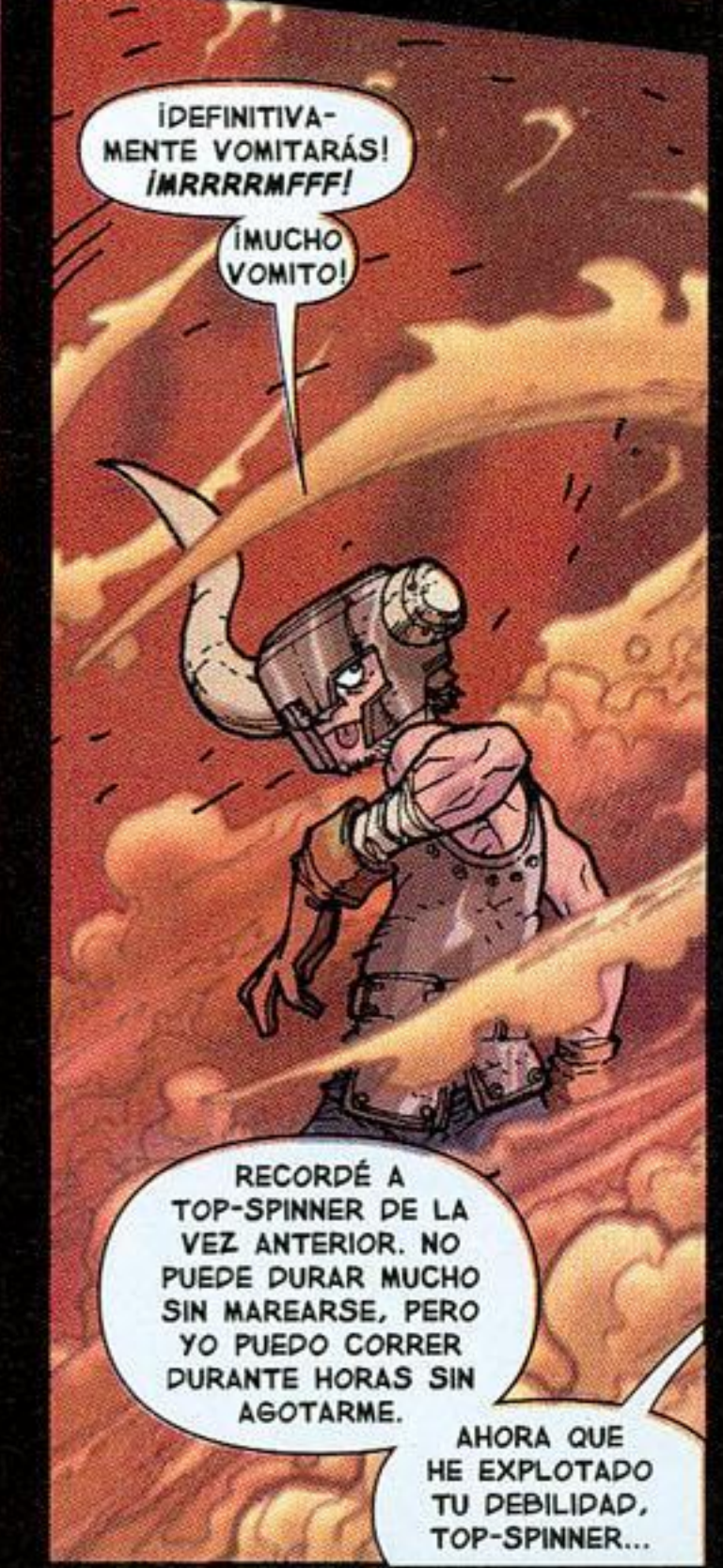
LA ESTRATEGIA ES EL FUERTE DE SNARF. ¿Y QUÉ PIENSA HACER SNARF POR CHEETARA? SNARF NO PUEDE AYUDAR A PANTHRO O TIGRA DIRECTAMENTE, PERO...

¡SNARF SABE! ¡QUE ALGUIEN DETENGA A TOP-SPINNER! ¡CHEETARA PODRÍA USAR ALGO DE AYUDA!


¡NO POR MUCHO!
¡ALLÁ VAMOS, CHEETARA!
SNARF EN VERDAD DIO UNA ORDEN EXITOSA. ¡SNARF NECESITA SENTARSE AHORA Y RECUPERARSE!

¡VENIMOS A AYUDAR, CHEETARA!

¡NO HACE FALTA, KIT Y KAT! ¡JA!
NO LO ENTIENDO... ¿POR QUÉ TE ESTÁS RIENDO CUANDO ESTÁS EN PELIGRO?
¡CREO QUE VOY A VOMITAR!


¡DEFINITIVAMENTE VOMITARÁS! ¡MRRRRMFFF!
¡MUCHO VOMITO!
RECORDÉ A TOP-SPINNER DE LA VEZ ANTERIOR. NO PUEDE DURAR MUCHO SIN MAREARSE, PERO YO PUEDO CORRER DURANTE HORAS SIN AGOTARME.
AHORA QUE HE EXPLOTADO TU DEBILIDAD, TOP-SPINNER...

¡VAMOS A DARLE, CHICOS!

¡CUIDADO, PANTHRO! ¡TIGRA!
¡AY, ESTO SE ESTÁ PONIENDO DEMASIADO DIFÍCIL PARA SNARF!
SNARF REALIZA LA MANIOBRA DE AGACHARSE Y CUBRIRSE QUE APRENDIÓ EN LA ESCUELA DEL JOVEN SNARF A LA TIERNA EDAD DE TRES AÑOS.
RUMMMBLE
SNARF, VÁMONOS.
¡SOSTÉN A SNARF!
¡SNARF! ¡NO AHORA!
SNARF SE SOLTARÍA SI ESO FUERA POSIBLE, PERO AHORA SNARF ESTÁ COMPLETAMENTE ATERRADO Y NO PUEDE MOVERSE.
¡SNARF!
¡CRUNCHER ODIA A PANTHRO! ¡RAWWWWR!
¡ESTO LOS ELIMINARÁ A AMBOS!
¡VAMOS!
¡RWAAAWR!
DÉMOSLES AL VIEJO CONFIABLE.
¿VIEJO CONFIABLE? ¡ÉSE ES SNARF! ¡ESPEREN!
¡PREPÁRATE...!

¡AHO-RA!
¡VAMOS!

¿QUÉ?

¿ES-TÁN?...

¡SNARF!

¡VOY A CON-VERTIRME EN PIZZA-SNARF!
RUMMBLE

¡JAAAAAARGH!

CRASH

SMASH

¡JYAAAAAH!

THUD

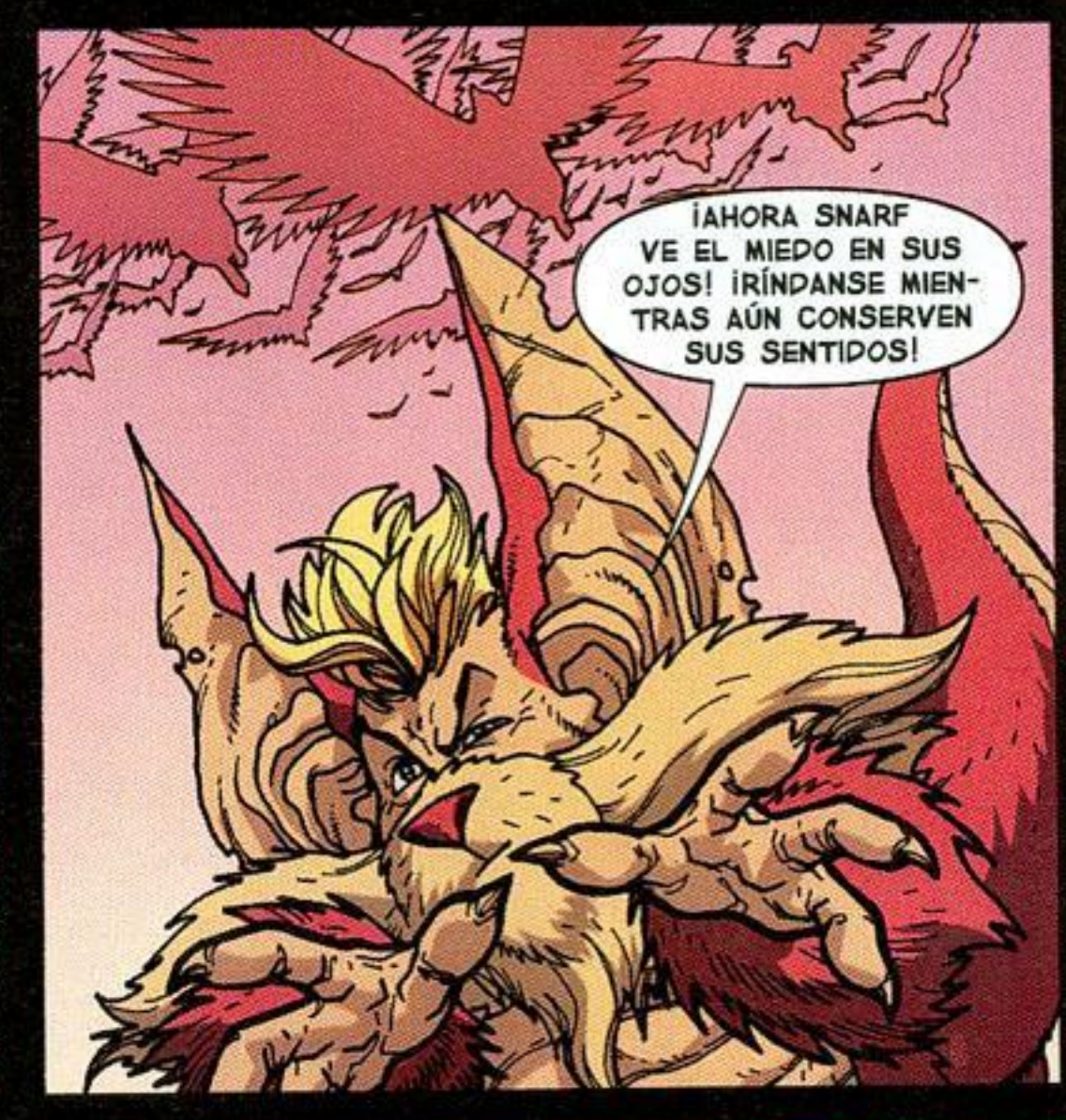
¡ESTAMOS GANANDO! ¡SNARF ESTÁ MUY ENCANTADO! ¡YA ES HORA DE QUE SNARF REALMENTE HAGA ALGO AL RESPECTO!

¡SNARF! ¡RECUERDEN LAS PALABRAS DE SNARF! ¿SE ATREVEN A DESAFIAR A LOS THUNDERCATS?

SNARF HABLA COMO UN LÍDER AHORA. LISTO PARA IMPARTIR TALLERES DE LIDERAZGO. ESCRIBIR LIBROS. ACEPTAR SOBORNOS.

¡LLÉNENSE DE MIEDO! ¡LA FURIA THUNDERCAT ES GRANDIOSA! ¡TEMAN A SNARF! ¡HOY GANAREMOS!

¿QUÉ ES ESO?
¡NO SÉ! ¡PERO SE VE QUE ES MALO!
¡MMMMM! ¡JA!


¡AHORA SNARF VE EL MIEDO EN SUS OJOS! ¡RÍNDANSE MIENTRAS AÚN CONSERVEN SUS SENTIDOS!

¡SON ELLOS! ¡CORRAN!
¡AAAAAAH!
¡OH, NO!

¡EN VERDAD LE TEMEN A SNARF! ¡SNARF ES UNA VERDADERA FUERZA DE PODER PARA EL BIEN! SNARF... NO SABE QUÉ DECIR...

¿QUÉ... ES ESO...?
¡CREO QUE ES LION-O Y LOS GRIFFINS!
¡TAL VEZ LO ESTÉN REGRESANDO A NOSOTROS!
¡OIGAN! ¡CRUNCHER, TOP-SPINNER Y RAM-BAM ESTÁN HUYENDO!

SNARF NUNCA SUPO. SNARF APLICÓ SU MÚSCULO, SU DESTREZA MENTAL, Y LOS ENEMIGOS DE SNARF CHOCARON COMO OLAS EN EL ARRECIFE DE SU FUERZA...
¡SALUDOS, HEMOS VENIDO A BRINDARLES APOYO!

¡ALTO! VUELVAN ACÁ... ¡AÚN NO ACABAMOS CON USTEDES, MUCHACHOS!
¡YO ME ENCARGO!

LION-O... ¡SÍ ERES TÚ!
¡WUAU, QUÉ IMPRESIONANTE!
¿ESTO SIGNIFICA QUE TENEMOS UN EJÉRCITO DE GRIFFINS PARA AYUDAR CONTRA HAMMERHAND?

SÍ. Y SU PRINCESA TAMBIÉN.
¿PRINCESA?
DÉJANOS AYUDAR A TUS AMIGOS.
¡GRACIAS, SU ALTEZA!
¡REGRESAREMOS CON LOS PIRATAS EN NUESTRO PODER!

¡OH! ¡LION-O! ¿¿CUÁNDO LLEGASTE AQUÍ?? ¡NO VAS A CREER CÓMO SNARF SALVÓ A TODOS ÉL SOLO HACE UN INSTANTE...!

¡RÁPIDO! ¡TRAS LOS PIRATAS!

ÉSA DEBE SER CHEETARA...

DESDE HACE MUCHO TIEMPO HE QUERIDO CONOCER A OTRA MUJER PODEROSA Y SABIA. INCLUSO DESDE ESTA ALTURA, ELLA ME IMPRESIONA.

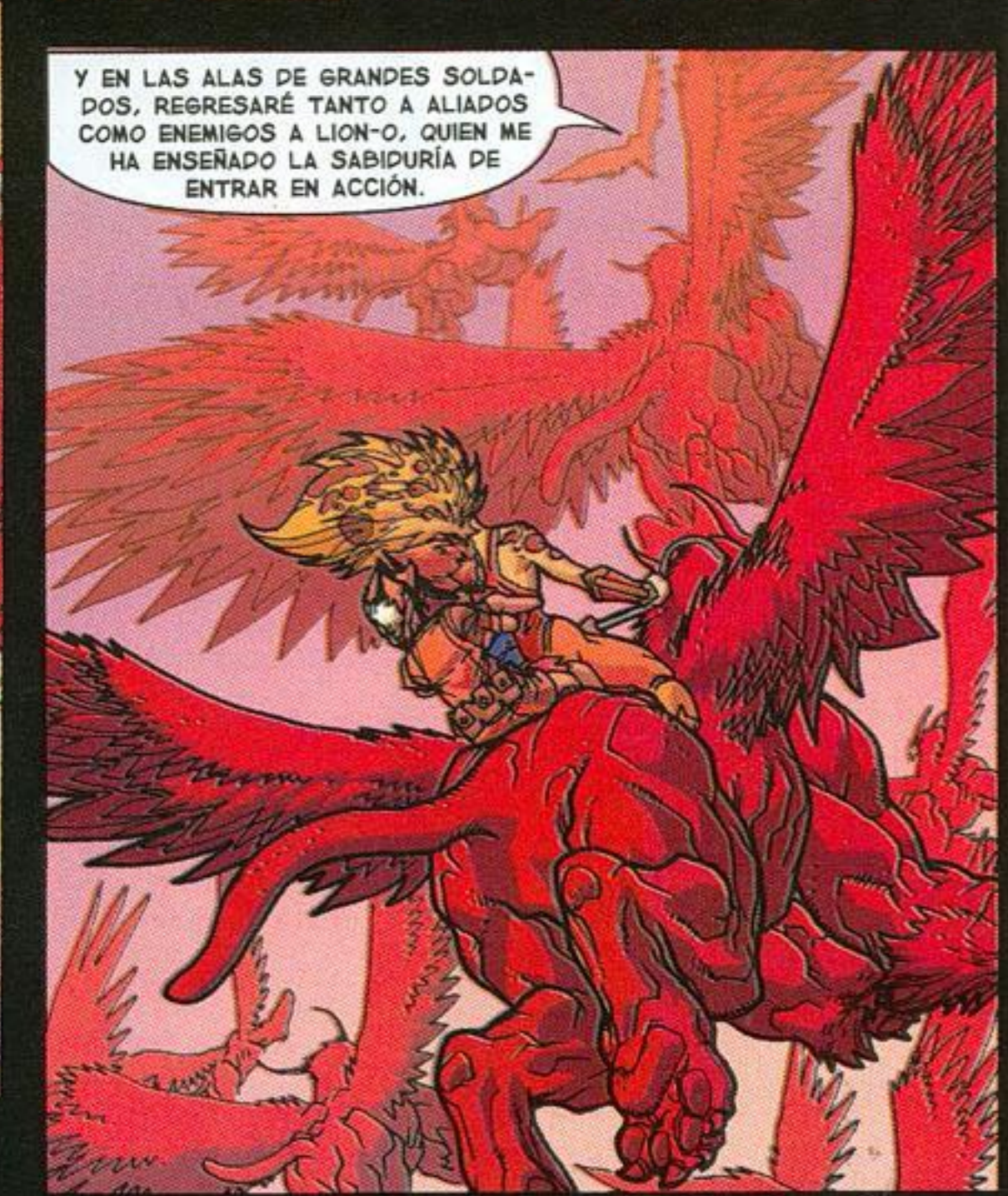
¡NO! ¡VÁYANSE! ¡SHOOO!
¡AAAUGH!
¡HAMMERHAND! ¡TE HEMOS FALLADO!

¡LLEVEMOS A LOS PRISIONEROS CON LION-O DE INMEDIATO! PERO ANTES OFREZCÁMOSLES A NUESTROS ALIADOS EL FAVOR DE NUESTRAS ALAS.

WUAU...

Y NO BROMEAS... NO PUEDO RECORDAR LA ÚLTIMA VEZ QUE VI CRIATURAS ASÍ DE GRANDES QUE VUELAN TAN ELEGANTEMENTE...

ÉSTOS DEBEN SER LOS NUEVOS AMIGOS DE LION-O.



GRACIAS, ALTAIRA.
ES UN PLACER, LION-O.

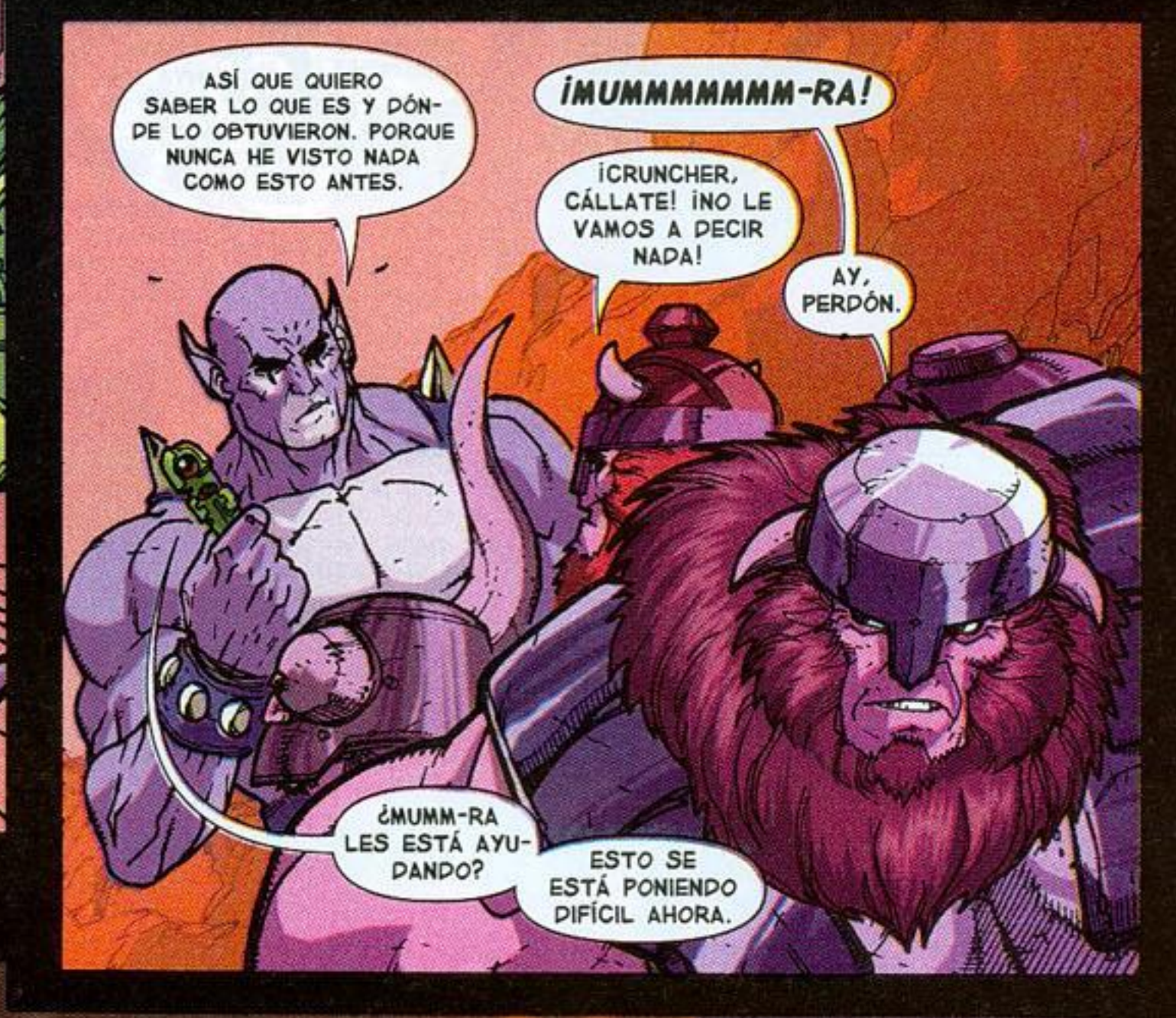
SOY ALTAIRA, LA PRINCESA GRIFFIN Y VIDENTE TAMBIÉN.
SALUDOS, BELLA DAMA.
ES UN PLACER CONOCERLA, ALTEZA.
HAGAN LO QUE LES PLAZCA CON LOS PRISIONEROS...

TENGO QUE HACERLES UNAS PREGUNTAS.
NO ERES EL ÚNICO.

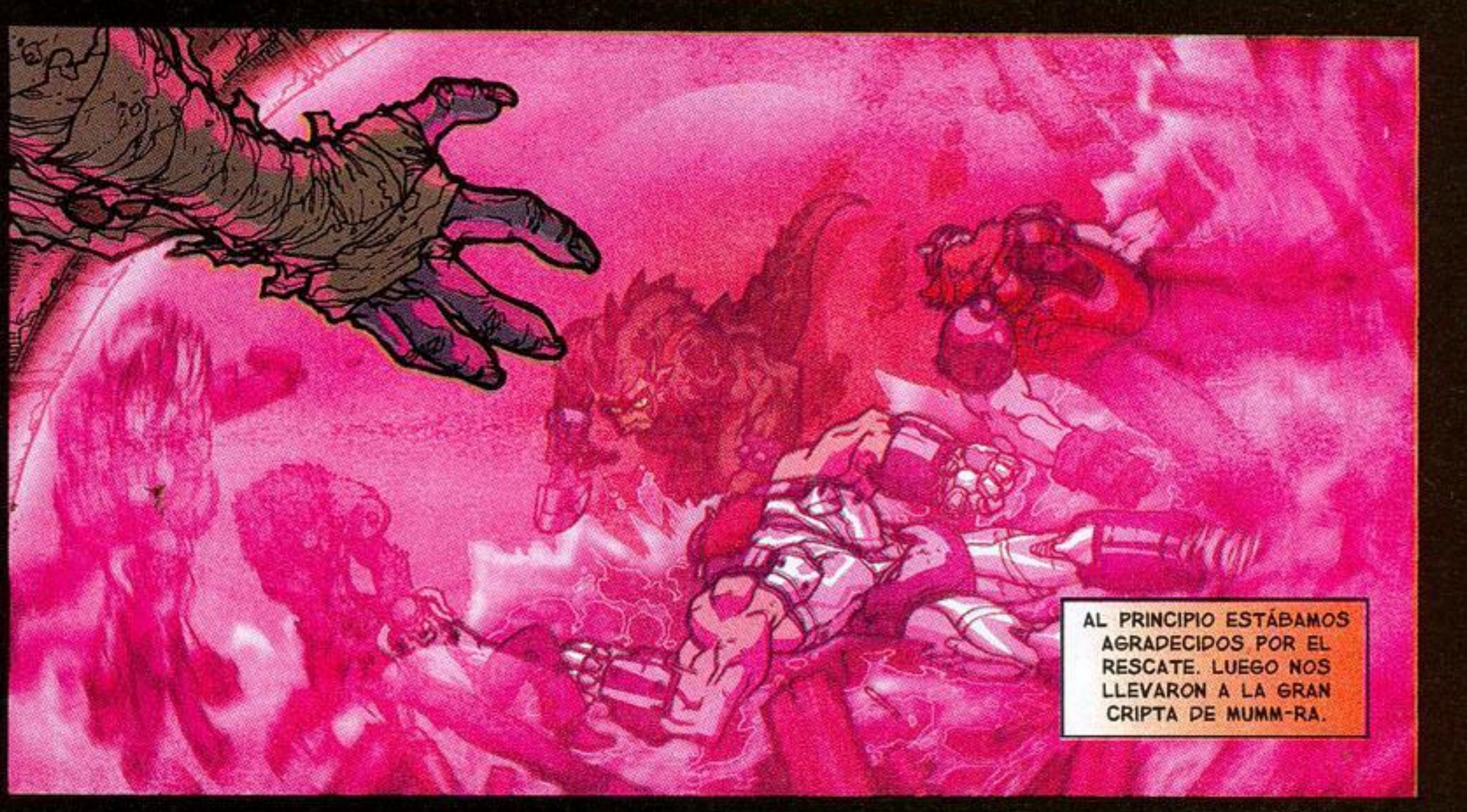
¿CUÁLES SON LOS PLANES DE HAMMERHAND? DÍGALOS Y SEREMOS PIADOSOS.
¿Y QUÉ HAY DE ESTA CAPACIDAD FURTIVA QUE TENÍAN? ¡ARRUINARON EL THUNDERTANK Y ME TOMARÁ TIEMPO PARA REPARARLO!

TIEMPO QUE NO TENEMOS.
TIENES RAZÓN. SE LES ACABÓ EL TIEMPO.
PREFERIMOS IR SILENCIOSAMENTE A LA TUMBA QUE DECIRLES ALGO.
¡CLARO!

ENCONTRÉ ESTO DENTRO DE SU TANQUE. NO SE VE COMO SI FUERA UNA PIEZA DE REPUESTO. Y LOS SENSORES DE MI TANQUE NO LO LEEN. CUANDO LO QUITÉ DE SU TANQUE, DE PRONTO PODÍA VER CADA MOVIMIENTO Y ARMAMENTO UNA VEZ MÁS EN TODOS MIS RASTREADORES.


ASÍ QUE QUIERO SABER LO QUE ES Y DÓNDE LO OBTUVIERON. PORQUE NUNCA HE VISTO NADA COMO ESTO ANTES.
¡MUMMMMMMM-RA!
¡CRUNCHER, CÁLLATE! ¡NO LE VAMOS A DECIR NADA!
AY, PERDÓN.
¿MUMM-RA LES ESTÁ AYUDANDO?
ESTO SE ESTÁ PONIENDO DIFÍCIL AHORA.

FUE LA ÚLTIMA VEZ QUE SE HUNDIÓ NUESTRO BARCO. USTEDES, THUNDERCATS, NOS LANZARON AL ENORME MAR EN UN TORBELLINO. CASI ESTÁBAMOS MUERTOS CUANDO...
LA AYUDA LLEGÓ. NO SABÍAMOS CÓMO NI QUIÉN PODRÍA HABER ENVIADO A ALGUIEN TAN LEJOS A MAR ABIERTO, PERO TRES CRIATURAS QUE NUNCA HABÍAMOS VISTO ANTES NOS ARRASTRARON AL INTERIOR DE UN BARQUITO.


AL PRINCIPIO ESTÁBAMOS AGRADECIDOS POR EL RESCATE. LUEGO NOS LLEVARON A LA GRAN CRIPTA DE MUMM-RA.

BIENVENIDOS, PIRATAS SIN BARCO. DAMOS LA BIENVENIDA AL VALIENTE HAMMERHAND Y A SU TROPA DE CONFIANZA.

¿QUÉ QUIEREN DE NOSOTROS?

UNA BUENA PREGUNTA. DESEO HACER UN PACTO.

¿POR QUÉ?

TENEMOS UN ENEMIGO MUTUO. LOS THUNDERCATS HUNDIERON SU NAVÍO. PUEDO DARLES UNO NUEVO. TAMBIÉN PUEDO DARLES MÁS QUE ESO PARA QUE SE DESQUITEN.

NO NECESITAMOS TU AYUDA.

¿AH, NO? DESPUÉS DE TODO, FUI YO QUIEN LOS SALVÓ DE AHOGARSE EN EL MAR.

PREFERIRÍAMOS HABER MUERTO EN EL MAR QUE SER SOBORNADOS PARA UNA ALIANZA.

¡SÍ! ¡SOBORNADOS!

TODO COBRA SENTIDO AHORA.
HAY ALGO QUE NO ENTENDÍ. ¿POR QUÉ NOS DIJERON TODO ESTO VOLUNTARIAMENTE?

¡TODO ESTO FUE SÓLO PARA DISTRAERLOS MIENTRAS NUESTRO CAPITÁN, HAMMERHAND, RECOGE EL RESCATE POR HACHIMAN PARA LUEGO MATARLO!
ÉSA FUE UNA HISTORIA INCREÍBLEMENTE LARGA, RAM-BAM. ESTOY SEGURO DE QUE EN ESTOS MOMENTOS HACHIMAN YA ESTÁ MUERTO... AUNQUE HAYAMOS SIDO VENCIDOS... ¡AUN ASÍ GANAMOS!

¡HACHIMAN! ¿MUERTO?

NO HAY TIEMPO... ¡TENEMOS QUE APURARNOS!
¡NUNCA LLEGARÁN A TIEMPO!
TENEMOS EL PODER DE LOS GRIFFINS.

PANTHRO... ¿NO VAS A VENIR?
NO PUEDO DEJARLA AQUÍ ASÍ NADA MÁS. VOY A AFINAR EL TANQUE. LOS VERÉ ALLÁ. CONFÍEN EN MÍ.

¡GRIFFINS, LEVANTEN EL VUELO! VUELEN RÁPIDAMENTE HACIA EL BARCO DE HAMMERHAND.
MUY BIEN, TE VEREMOS ALLÁ... TODOS... ¡VÁMONOS!
¿DÓNDE QUEDA EXACTAMENTE, LION-O?

EXISTE UNA MANERA SEGURA DE AVERIGUAR DÓNDE ESTÁN...
¡ESPADA DEL AUGURIO! ¡QUIERO VER MÁS ALLÁ DE LO EVIDENTE!
HACHIMAN, VIEJO AMIGO, SIGUE VIVO, POR FAVOR. AGUANTA AHÍ UN POCO MÁS.
¿PUEDES VERLO?
LA ESPADA LO ESTÁ BUSCANDO. ESTOY VIENDO EL PASADO MIENTRAS BUSCA EL FUTURO.
LOS GRIFFINS LLEGARÁN A TIEMPO. NO TEMAS.
¿CÓMO PUEDES ESTAR SEGURO?
RECUERDA, LION-O. CONOZCO EL FUTURO. ESTÁ PREDISPUESTO.
¡LO ENCONTRÉ! ¡ESTÁ POR ALLÁ!
¡APRESÚRENSE!

EN CUALQUIER MOMENTO, TENDRÉ TODO LO QUE SIEMPRE HE DESEADO.

TE EQUIVOCAS. MI PADRE NUNCA SE RENDIRÁ ANTE ALGUIEN COMO TÚ.

¡AHORA! ¡ATAQUEN!
¡ES UNA TRAMPA!
¡NO DEJEN VIVO A NADIE! ¡NO DAÑEN EL BARCO, PUEDE SER ÚTIL PARA NUESTRA PROPIA FLOTA!
¡MUERTE AL IMPERIO QUE NOS DIO AL GRAN GUERRERO HACHIMAN!
FWOOOOOSH
¡AUUUGH!
CLANG
¡HAMMERHAND! ¡MALDITO PERRO!
BLAM
NO DEJARÉ QUE ESTO PASE. TENGO QUE...
ME TEMO QUE ES DEMASIADO TARDE PARA QUE LOS SALVES.
CLASH
PERO AÚN ESTÁS A TIEMPO PARA TU PROPIA MUERTE.
CONTINUARÁ...

TRIVIA FELINA

Cuando aparecieron por primera vez, los Thundercats sentaron un importante precedente en lo que a series animadas respecta, pues fue de las primeras series de acción con una continuidad bien definida entre episodios. De este modo, había que prestar atención, pues un detalle en un episodio podía tener consecuencias en uno posterior. Y para comprobar qué tanta atención pusieron entonces, justo aquí hay una trivia...
¡Disfrútenla!

1.-¿En qué circunstancias conoció Lion-O a Hachiman el samurái?
A)Fueron presentados en un viaje a Nueva Thundera B)Mumm-Ra engañó a Hachiman C)Lion-O lo rescató de los Mutantes
D)Cheetara había sido secuestrada
2.-¿Cuál era la relación original de Snarf con Lion-O?
A)Era su mascota B)Era su niñero
C)Era su guardaespaldas
D)Ninguna
3.-¿Dónde estaban contenidas las leyes de los Thundercats?
A)El Código de Thundera
B)El Libro del Augurio
C)La espada del Augurio
D)El ojo de Thundera
4.-Además de servir como escudo, ¿para qué servía la Garra Felina?
A)Escalar B)Comunicarse con los Thundercats
C)Localizar a sus enemigos
D)Invocar a Jaga
5.-¿Cuál era el nombre de la reina de las Guerreras Amazonas?
A)Mandora B)Willa
C)Tartara D)Arrietta
6.-¿Qué pedía el Barrenador a cambio de ofrecerle sus servicios a Mumm-Ra?
A)Dinero B)Diamantes C)Comida
D)No pedía nada: era un robot
7.-¿Cuál de las siguientes no formó parte de las pruebas de Lion-O para ser coronado Señor de Los Thundercats?
A)Fuerza B)Astucia
C)Honor D)Velocidad
8.-¿Quién era el inventor entre los Mutantes?
A)Ratar-O B)Mandril-O
C)Chacal-O D)Buitr-O

Respuestas:
1-B 2-B 3-A 4-A 5-B 6-B 7-C 8-D

¡ÉSTA ES LA PORTADA DEL PRÓXIMO NÚMERO!

La emocionante miniserie llega a su espectacular conclusión, cuando Lion-O y los Thundercats atacan el barco de Hammerhand junto con el ejército Griffin. Pero la batalla no será fácil de ganar para estos poderosos héroes, gracias a los no menos poderosos armamentos del navío. ¿Podrán los Thundercats llegar a tiempo para salvar a Hachiman? ¿Quién morirá? Las respuestas están en este capítulo final. ¡No dejes de leerlo!

¡A la venta en un mes!

GRUPO EDITORIAL VID, S. A. de C. V.

presidente y director general
Manelick de la Parra Vargas

gerente de operaciones
Enrique Espinosa de los Monteros

conmutador
5322-1300 Fax: 5322-1346

gerente de administración y finanzas
Lydia Rodríguez Romero

gerente de comercialización
Fernando Castillo Marín

venta de revistas
5322-1335 Fax: 5322-1334
ventas@mundovid.com
servicio al lector en méxico
5322-1353 Fax: 5322-1346

director editorial
Carlos Francisco Jiménez E.

coordinadora de mercadotecnia
Norma Monroy Flores
info@mundovid.com

e-mail área editorial
comics@mundovid.com

TIENDAS MUNDO VID
PINO SUÁREZ (01-55) 5522-4118 y (01-55) 5622-5149- INSURGENTES (01-55) 5208-9833
TOREO (01-55) 5557-4857.- COACALCO (01-55) 5865-5989- GUADALAJARA (01-33) 3658-2549
MONTERREY (01-81) 8374-7360- CIUDAD JUÁREZ (01-65) 6629-9816
LEÓN (01-47) 7716-4703- TOLUCA (01-72) 2167-1643- PUEBLA (01-22) 2404-6769

"V.D.C. PRESENTA": "THUNDERCATS: REVANCHA DE HAMMERHAND " AÑO 1 NÚM. 4. NOVIEMBRE 11 DE 2004
Es una producción de **Wildstorm Productions** y su versión en español la hace bajo licencia: **GRUPO EDITORIAL VID, S. A. de C. V.**- RFC: GEV-861208-FI9.- Presidente y Director General: Manelick de la Parra Vargas.- Editora responsable: Lic. Teresa Ponce Torres.- Oficinas: Calle Pino # 1, Colonia Florida, C. P. 01030, México, D. F.- Tel.: 5322-1300 Fax: 5322-1346.- Autorización de la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas: Certificado de Licitud de Título No.: 12266, de fecha 02 de diciembre de 2002.- Certificado de Licitud de Contenido No.: 8921, de fecha 02 de diciembre de 2002.- Características Gráficas Registradas en la Dirección General del Derecho de Autor: Reserva Número 04-2002-082917561000-102 - De la Dirección General de Correos como Publicación Periódica.- Registro DGC Número: (en trámite).- Distribución en el Distrito Federal: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México, A. C., Guerrero # 50, Colonia Guerrero, C. P. 06350, México, D. F.- Teléfonos: 5591-1400 y 5591-1301.- Foránea: Compañía Distribuidora de Periódicos, Libros y Revistas, S. A. de C. V.- Serapio Rendón # 87 3er piso, Col. San Rafael, México, D. F. Apartado Postal 4932, México, D. F.- Teléfono: 5541-4624.- Fax: 5547-0613 (a quien deberá remitirse los fondos).- Impresión Forros e Interiores: IMPRENTOR, S. A. de C. V.- Eje 1 Pte. México-Coyoacán # 321, Col. Xoco, C. P. 03330, México, D.F.- Tel.: 5605-6757.- Preprensa Digital: Servicios Cromagraphics, S. C., Vistahermosa # 160, Col. Portales, C. P. 03300, México, D. F.- Tel./Fax: 5688-9193.- Certificado de Registro en la Cámara Nacional de la Industria Editorial: # 226.-

Derechos Artísticos y Literarios Reservados conforme a la Ley.- © 2004 Warner Bros. and Ted Wolf. THUNDERCATS, characters, names and all related indicia are trademarks of and © Warner Bros. and Ted Wolf. WBSHIELD:™&© Warner Bros.- Esta revista no puede ser copiada o reproducida, bajo ningún sistema, ni total ni parcialmente, sin el permiso por escrito de los autores.- Las historias, los personajes, los nombres, el relato y todo lo presentado, así como sus características, son Marcas Registradas.

Distribución: **Argentina:** Distribuidor Interior: Bertrán, S. A. C., Av. Vélez Sársfield No. 1950-1285, Buenos Aires, Argentina. Tel. 303-18-72. Distribuidor capital: Vacaro Sánchez y Cía., Moreno 794, piso 9, Tel. 342-40-31.- **Colombia:** Distribuidoras Unidas, S. A., Transversal 93 No. 52-03, Bogotá, Colombia. Tel. 413-93-00.- **Chile:** Sociedad de Distribuidores Alfa, S. A., Av. Carlos Valdovinos No. 251, Santiago de Chile. Tel. 552-55-99.

IMPRESO Y HECHO EN MÉXICO **PRINTED AND MADE IN MEXICO**

WILDSTORM
WS
#5
AVERY D'ANDA
GRUPO EDITORIAL
V.D.C. PRESENTA:
THUNDERCATS
REVANCHA DE
HAMMERHAND
QRG
Moagui
mundovid.com
wildstorm.com
.d'anda.

PRÍNCIPE HACHIMAN, AHORA QUE HEMOS SAQUEADO SU REINO, YA NO NOS HACE FALTA.
ADELANTE. SOY UN SAMURÁI... NO LE TEMO A LA MUERTE. PERO SEPAN QUE MI PADRE VENDRÁ A VENGARSE.
ENTONCES TAMBIÉN LO MATARÉ A ÉL...
¡OIGAN! ALGO SE ACERCA DESDE LOS CIELOS... ¡TODA UNA PARVADA! ¡Y RÁPIDO!
¡VE MÁS DE CERCA!
¡SON LOS THUNDERCATS! ¡Y VEO A LION-O!
JUSTO A TIEMPO. DEBES SENTIRTE ALIVIADO DE QUE TUS AMIGOS ESTÉN AQUÍ PARA SALVARTE.
NO ME ALIVIA QUE SE DIRIJAN A UNA TRAMPA.
¡CAPITÁN HAMMERHAND!
¿¿QUÉ??
¡VIENEN MONTANDO GRIFFINS!
¿QUÉ PRETENDEN AL UNIRSE A LOS LEGENDARIOS GRIFFINS DE LOS ACANTILADOS DEL PERDÓN?
AHÍ QUEDÓ TU TRAMPA, HAMMERHAND. LION-O NO TE DEJARÁ SUFRIR MUCHO.
PERROS, APÚRENSE Y PREPAREN LAS SUPERMIRAS EN LOS CAÑONES LÁSER Y PÓNGANLAS CARGADAS PARA MÁXIMO ALCANCE.
¡DISPÁRENLE A TODOS Y TODO EXCEPTO AL GRIFFIN QUE CARGA A LION-O!
¡SÍ, SEÑOR!
¡SÍ, SEÑOR!
¡SÍ, SEÑOR, SEÑOR!

POR FIN, PRINCESA

FIONA AVERY
Historia
CARLOS D'ANDA
Arte
WENDY BROOME,
CARRIE STRACHAN
FOR WILDSTORM FX - Colores
CULLY HAMNER - Portada Variante
KRISTY QUINN - Editora Asistente
ALEX SINCLAIR
EDITOR

Creados por TED WOLF

¡CAÑÓN ELEVADO!

¡ELEVADOS!

¡ELEVADOS!

¡TODOS LOS CAÑONES ELEVADOS, SEÑOR!

¡LISTOS, SÍÍÍ!

¡SE ACERCAN LOS GRIFFINS! ¡PREPÁRENSE A DISPARAR!

¡CASI ESTÁN AL ALCANCE!

¡A MI ORDEN!

¿PASA ALGO MALO, LION-O?
¡LA ESPADA DEL AUGURIO!
ALGO VA A SUCEDER. ¡ESTAMOS EN PELIGRO!
¡GRIFFINS, MANIOBRAS EVASIVAS! ¡AHORA!
¡DISPÉRSENSE! ¡NOS VAN A ATACAR!

¡FUEGO!

KSHHHKRACK-ACK-ACKLE

KSHHHHHH

KSHHHHHH
KSHHKRACK-ACK-ACKLE

KAWWWWGAHHH!
KSHHKRACK-ACK

KSHHHHHH
¡NO! ¡AUGH!
KSHHHHHH
KSHHKRACK

¡PRINCESA!
¡LION-O!

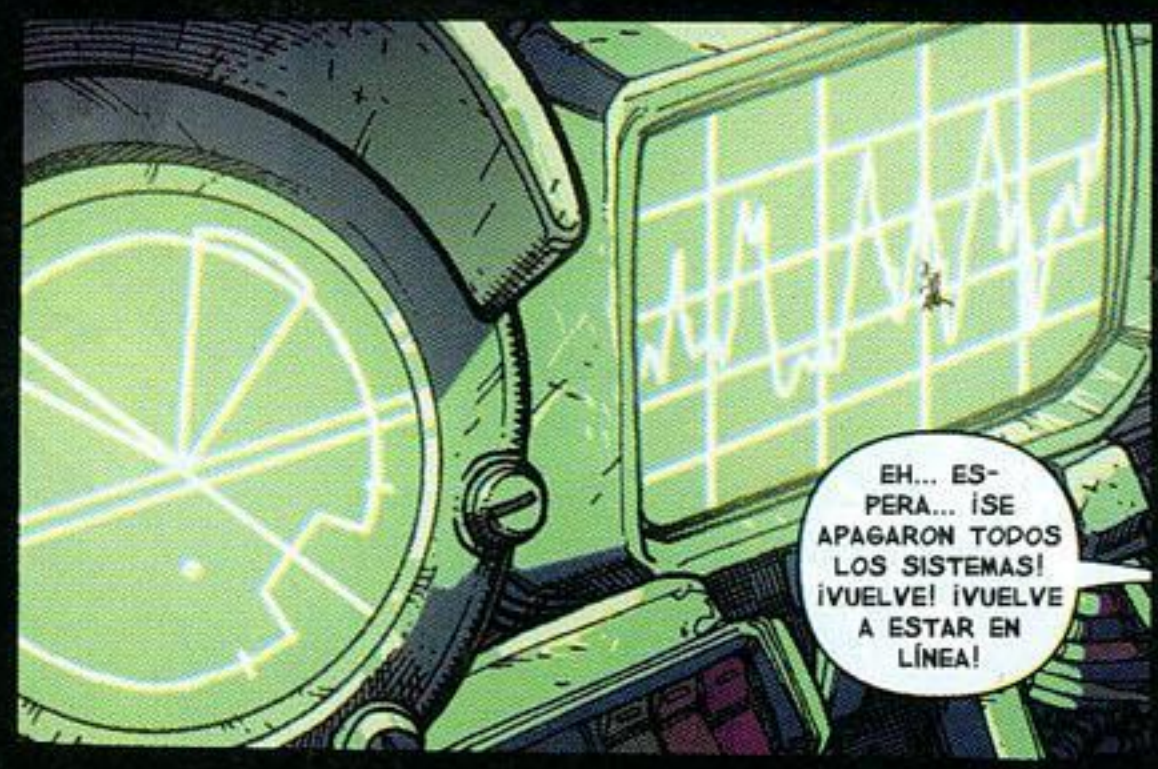
GRACIAS. SI NO ME ATRAPAS, HUBIERA SIDO MI FIN...

¿PRINCESA?
MI MONTURA ERA UN GRIFFIN MUY QUERIDO... LO HE PERDIDO.
EN VERDAD LO SIENTO.

¡JAJA! ¡SIGAN DISPARANDO! ¡NO TIENEN OPORTUNIDAD ANTE NOSOTROS!
¡ESTO ES DESHONROSO! ¡NO ME QUEDARÉ PARADO A VER CÓMO LOS DESTRUYEN DESDE LEJOS, MALDITOS COBARDES! ¡ROMPERÉ LAS ATADURAS CON MIS PROPIAS MANOS!
NO IRÁS A NINGÚN LADO. NO, A MENOS QUE YO LO DIGA.
¿ENTIENDES?
¡PREPÁRENSE AHORA, PERROS!
¡Y SIGAN DISPARÁNDOLES!

¡ESTAMOS CARGADOS OTRA VEZ!
¡LISTO!
¡SÍÍÍ, CAPITÁN! ¡LISTO!
¡FUEGO!
¿QUÉ FUE ESO?
¡DENLE LA VUELTA! ¡DISPAREN! ¡ALGO ESTÁ AQUÍ EN EL AGUA Y NOS ESTÁ DISPARANDO!
¡DISPA-RANDO!
¡A NOSO-TROS!
¡AUGH! ¡LE DIO A MI CAÑÓN! ¡AUGH! ¡QUEMA! ¡ME-TAL DERRETIDO! ¡QUEMA!
¿QUÉ ES ESO? ¿QUÉ NOS ESTÁ DISPA-RANDO?
¡EL THUNDERTANK!
¡EN EL AGUA!
¿CÓMO NO ADVERTIMOS EL THUNDERTANK EN NUESTRAS MIRAS?
¿CÓMO?

¡PUEDEN HABER MEJORADO SU BARCO, PERO YO TAMBIÉN LE HICE UNAS MEJORAS AL THUNDERTANK! ¿QUÉ LES PARECE MI NUEVO DISEÑO FURTIVO, USANDO EL REGALO QUE LES DIO MUMM-RA?


EH... ESPERA... ¡SE APAGARON TODOS LOS SISTEMAS! ¡VUELVE! ¡VUELVE A ESTAR EN LÍNEA!

¡ARGH! ¡DETESTO LAS PRUEBAS BETA!

SE ATASCARON LOS MOTORES, LA PRESIÓN DEL AGUA ESTÁ SUBIENDO, Y NOS HUNDIMOS... DE NUEVO. SIN IMPORTAR CUÁNTO TE REPARARA, ESA ÚLTIMA BATALLA TE DAÑÓ BASTANTE, ¿EH?
VAMOS, SÓLO ENCIENDE UNA VEZ MÁS PARA EL VIEJO PANTHRO. ¡NO AGOTARÉ MÁS TUS ENERGÍAS, LO PROMETO!

FSHHHHHHHHHHHCRACKFIZZZZ
¡WUAU! ESO PASÓ DEMASIADO CERCA. ¡POR FAVOR, TANQUE, ENCIENDE! ¡ENCIENDE POR TU VIEJO AMIGO PANTHRO! ¡TENEMOS QUE MOVERNOS!
INTERRUPTOR DE EMERGENCIA ACTIVADO... SESENTA SEGUNDOS PARA ENERGÍA DE RESERVA. CUARENTA Y CINCO PARA DESCOMPRESIÓN POR LA PRESIÓN DEL MAR QUE SE INCREMENTA. ¡NO VAMOS A LOGRARLO!

¡YUUJUU! ¡WUAU, GRACIAS POR EL AVENTÓN, AMIGO! ¡LA PRESIÓN REGRESA A LA NORMALIDAD! Y...
¡SISTEMAS ACTIVADOS! ¡GRACIAS!
FWOOO
BALLENA. LLEGA A LA... ¡GRAN BALLENA!

¡ÉSE ERA EL THUNDERTANK! ¡PANTHRO DEBE HABERLOS SORPRENDIDO UTILIZANDO LA PIEDRA FURTIVA QUE LE QUITAMOS A LOS OTROS PIRATAS!

¡VAMOS!

¡CIERTO! ¡TODOS, ATAQUEN!

¡A LA CARGA!

¡YIAAARGH!

¡LION-O!

¡DENLE A LOS THUNDERCATS!

HE VENIDO A LIBERAR A HACHIMAN Y A REGRESARLO A SU REINO.

LLEGAS JUSTO A TIEMPO. NO DEJARÉ QUE TE VAYAS DE AQUÍ SIN QUITARTE LA ESPADA DEL AUGURIO.

ES INTRIGANTE TU REPENTINO INTERÉS POR LA ESPADA DEL AUGURIO, HAMMERHAND. ¿DE CASUALIDAD TE ALIASTE A MUMM-RA?

¿Y QUÉ SI ASÍ ES?

¡EL PODER COMBINADO DEL PODEROSO HAMMERHAND Y MUMM-RA APLASTARÁ A LOS THUNDERCATS PARA SIEMPRE!

¡PONGAMOS ESA TEORÍA A PRUEBA!

¡AQUÍ ES DONDE SNARF SABE QUE LAS COSAS SE PONDRÁN FEAS!
¡SNARF SE OCULTARÁ!
¡Y DIRIGIRÁ TODA LA ACCIÓN DESDE LAS SOMBRAS!
¡SNARF! ¡EL POBRE HACHIMAN ESTÁ ATADO! SNARF PODRÍA AYUDARLO SI SNARF NO SE ESTUVIERA OCULTANDO ÁGILMENTE PARA EVITAR DAÑO CORPORAL.
¡ATRÁPENLO! ¡NO DEJEN QUE SE ESCAPE!
¡AUGH!
¿QUÉ QUIEREN USTEDES?
¡ESTO ES LA VENGANZA POR DESTROZAR NUESTRO ANTIGUO BARCO!

SI RECUERDO CORRECTAMENTE, USTEDES TAMBIÉN FUERON LOS QUE COMENZARON LA PELEA LA ÚLTIMA VEZ.
LO QUE SIGNIFICA QUE NO HACE FALTA LA VENGANZA.

¡SÍ, ESO CONVERTIRÍA ESTA PELEA EN LA REVANCHA!
EXACTO, KIT.
¡ASÍ QUE EMPECEMOS A CONTAR!

¡HASTA AHORA LLEVO DOS!

¡AHORA YA SON TRES!
¡HASTA AHORA LOS THUNDERCATS GANAN 3-0!

¡SNARF! FÍJENSE DÓNDE AVIENTAN LAS COSAS, ¿QUIEREN? ¡ESTA ESPADA PUDO PEGARLE A SNARF! ¡ENTONCES IRÍAN 3-1 CON SNARF COMO UNA PÉRDIDA!

PUEDEN AMONTONARSE SOBRE MÍ TODO LO QUE QUIERAN. ESO NO LES AYUDARÁ EN NADA.

SIEMPRE PODRÉ DES-APARECER Y...

¡APARECER DONDE SEAN MÁS DÉBILES!

¡ESTÁ DETRÁS DE NOSOTROS!
¡DETRÁS DE NO-SOTROS!
¡AUGH! ¡AAAAAAH!

¡CUIDADO, TIGRA!

¿QUÉ SUCEDE...? ¡AAH!
¡ESO ES-TUVO MUY CERCA!

PULVERIZASTE UNA PARTE DE TU PROPIO BARCO, HAMMERHAND.

NO FALLARÉ DE NUEVO.

MIENTRAS ESTÁN OCUPADOS, APROVECHARÉ ESTE TIEMPO PARA...

ENCARGARME DE UNOS CUANTOS PROBLEMAS.

CRACK

CRACK

CONVIENE MÁS PELEAR AL MAYOREO.

CRACK

¡APUNTEN A LOS CAÑONES!
¡DESTRÚYANLOS! ¡TOMEN CADA PARTE DE ESTE BARCO Y ARRÓJENLA AL MAR!
¡CAWWWWW!
¡CAWWWWW!
NO TOLERARÉ QUE TIPOS COMO USTEDES SE INTERPONGAN EN MI CAMINO PARA APODERARME DE LOS MARES.
¿¿QUÉ?? ¡NO! ¡NO MI BARCO! ¡MALDITOS GRIFFINS!
SÉ QUE TRABAJAS EN ACUERDO CON MUMM-RA. LO OÍ DE TU SEGUNDO AL MANDO.
ES NECESARIO CERRAR UN TRATO OSCURO PARA LA VENGANZA.
NO TIENEN POR QUÉ BUSCAR VENGANZA... ¡USTEDES COMENZARON LA PELEA LA ÚLTIMA VEZ! ¡NOSOTROS SÓLO LA TERMINAMOS!
DE NADA SIRVE. TUS ARMAS NO PUEDEN LLEGAR A MÍ A TRAVÉS DE MI PODEROSA PROTECCIÓN MENTAL. ¡RÍNDANSE, PIRATAS! ACEPTEN SU DERROTA.
¡NUNCA! ¡DESVÍA ESTO!

AHORA, MIENTRAS DISTRAIGO A HAMMERHAND, SE HA PRESENTADO TU OPORTUNIDAD. ¡ATÁCALO!
¡JAAAAAAAJ!
¡AAAARGH!
WHIISHKKKKRACK
SMASH
¡Jug-jug!
PRINCESA... YO...
¡LION-O! ¡HAMMERHAND! ¡ERES...!

¡LION-O, DESPIERTA! ¡LION-O!

¡LION-O! ¡ESTÁS HERIDO! SNARF ESTÁ MOLESTO Y QUIERE AYUDARTE. PERO... ¡SNARF CREE QUE PODRÍAS DESMAYARTE Y APLASTAR AL POBRE SNARF DEBAJO DE TI Y SNARF AÚN NO ESTÁ LISTO PARA SER UNA SIMPLE PELUSA, INCLUSO SI SNARF ES MÁS VIEJO Y LE ESTÁ CRECIENDO EL COLMILLO UN POQUITO...!

¡SNARF!

¡SNARF! ¿EH?

¡TOMA ESA ESPADA Y LIBÉRAME DE ESTAS CUERDAS! ¡DE PRISA!

SNARF DEBERÍA ESCONDERSE, PERO...

¡SNARF SABE QUE HACHIMAN PUEDE SALVAR A LION-O! ¡ASÍ QUE AQUÍ VA SNARF!

¡JAAAYAH!

AHORA A ACABAR A UNO DE LOS MÁS MOLESTOS DE TODOS. PREPÁRESE A VER EL FIN DE SU ESPECIE, PRIN-CESA.

UN ARMA... TAN... PODEROSA.... PERO AUN ASÍ, TE RECHAZA-RÉ...

KSSHKRAKLE

SPARK

¡DES-PIERTA!
¡ALTAIRA! ¡NO!

NO ES SUFICIENTE PARA PULVERIZARTE, PERO DE TODOS MODOS MI PUÑO FUE BUENO.

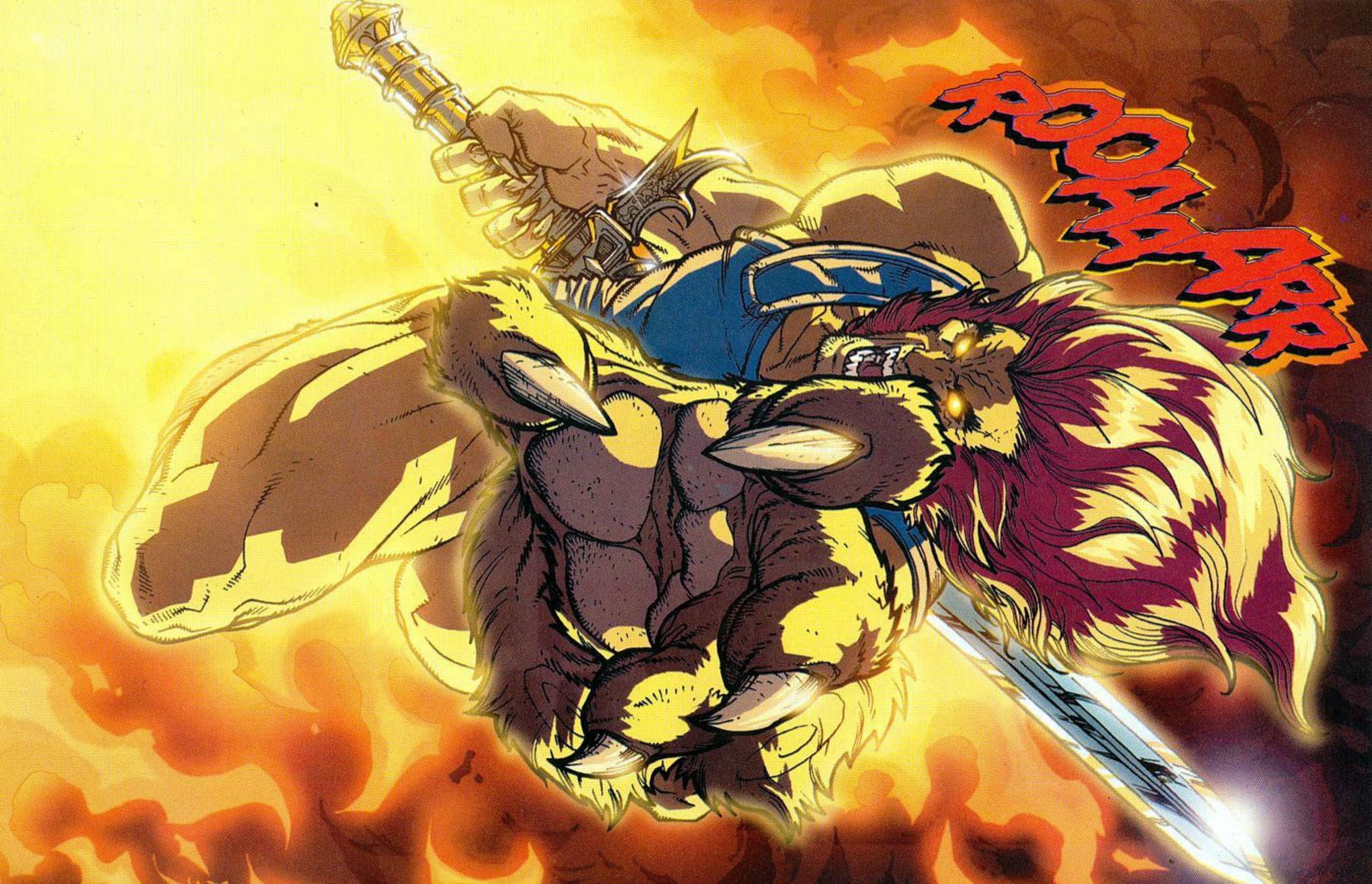
JUFFFF...

SPLASH
¡ALTAIRA!

¡PREPÁRATE PARA EL FINAL, HAMMERHAND! ¡NUNCA MÁS APLICARÁS LA TIRANÍA EN LOS MARES!

ASÍ QUE POR FIN TE LIBERASTE. MUY BIEN.
¡JYAAAAAH!

¿¿QUÉ ESTÁS HACIENDO, LION-O??
ALTAIRA
VOY A RES-CATARLA...
¿QUÉ ES ESO? ¡PRINCESA ALTAIRA! OH, NO...
TERMINA ESTA PELEA... CON... HAMMERHAND... LION-O... POR FAVOR.
¡LA TENGO! ESTÁ A SAL-VO. ¡YO LA CUIDARÉ!
¿CÓMO TE ATREVES A ATACAR-LA?
¿EH?
¡HAMMERHAND!


POPPPP

Y LUEGO, CON UN GOLPE RETUMBANTE, TODO HABÍA TERMINADO Y HAMMERHAND YACÍA DERROTADO OTRA VEZ.

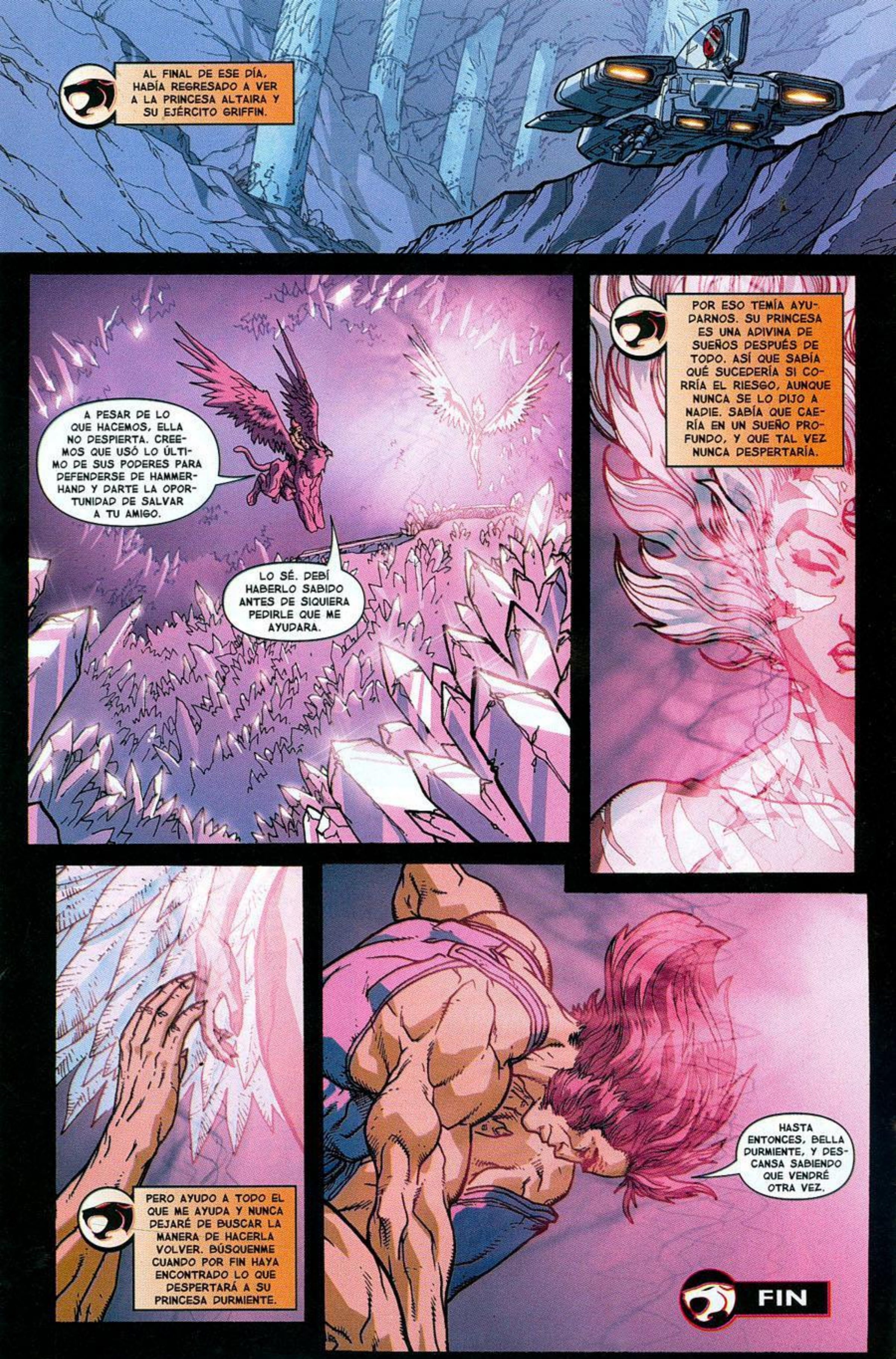
NO NOS LO AGRADEZCAS, HACHIMAN. PARA ESO SON LOS AMIGOS.
ESTA VEZ, LES DEBO MI VIDA. Y SEGURAMENTE MI REINO TAMBIÉN HONRARÁ A SU ESPECIE, LOS THUNDERCATS. FESTEJAREMOS ESTA NOCHE CON UNA BIENVENIDA A CASA.

OH, LION-O, ¿ESCUCHASTE ESO? ¡SNARF VA A FESTEJAR! ¡SNARF PUEDE FESTEJAR! ¡ESTA NOCHE! ¡VALIÓ LA PENA COMBATIR PIRATAS!

AUN ASÍ, HAY ALGUIEN QUE TAL VEZ NO CELEBRE CON NOSOTROS ESTA NOCHE.
¿CÓMO ESTÁ, PANTHRO?
ESTÁ PROFUNDAMENTE DORMIDA. NO SÉ QUÉ HACER. ES COMO SI NO PUDIERA DESPERTAR.

DEBEMOS LLEVARLA DE VUELTA CON NOSOTROS. ES SU DESTINO.

LA VISITARÉ DE NUEVO CUANDO REGRESE A HACHIMAN A SU HOGAR.
MUY BIEN. ESPERAREMOS TU VISITA.


AL FINAL DE ESE DÍA, HABÍA REGRESADO A VER A LA PRINCESA ALTAIRA Y SU EJÉRCITO GRIFFIN.
A PESAR DE LO QUE HACEMOS, ELLA NO DESPIERTA. CREEMOS QUE USÓ LO ÚLTIMO DE SUS PODERES PARA DEFENDERSE DE HAMMERHAND Y DARTE LA OPORTUNIDAD DE SALVAR A TU AMIGO.
LO SÉ. DEBÍ HABERLO SABIDO ANTES DE SIQUIERA PEDIRLE QUE ME AYUDARA.
POR ESO TEMÍA AYUDARNOS. SU PRINCESA ES UNA ADIVINA DE SUEÑOS DESPUÉS DE TODO. ASÍ QUE SABÍA QUÉ SUCEDERÍA SI CORRÍA EL RIESGO, AUNQUE NUNCA SE LO DIJO A NADIE. SABÍA QUE CAERÍA EN UN SUEÑO PROFUNDO, Y QUE TAL VEZ NUNCA DESPERTARÍA.
PERO AYUDO A TODO EL QUE ME AYUDA Y NUNCA DEJARÉ DE BUSCAR LA MANERA DE HACERLA VOLVER. BÚSQUENME CUANDO POR FIN HAYA ENCONTRADO LO QUE DESPERTARÁ A SU PRINCESA DURMIENTE.
HASTA ENTONCES, BELLA DURMIENTE, Y DESCANSA SABIENDO QUE VENDRÉ OTRA VEZ.
FIN

POR: URIEL A. DURÁN.

TRIVIA FELINA

Cuando aparecieron por primera vez, los Thundercats sentaron un importante precedente en lo que a series animadas respecta, pues fue de las primeras series de acción con una continuidad bien definida entre episodios. De este modo, había que prestar atención, pues un detalle en un episodio, podía tener consecuencias en uno posterior. Y para comprobar qué tanta atención pusieron entonces, justo aquí hay una trivia... ¡Disfrútenla!

1.- ¿Qué sustancia debilitaba a los Thundercats?

A) Thundranio B) Thundrilio
C) Thunderita D) Thunderantium

2.- ¿Quién diseñó el Cubil Felino?

A) Panthro B) Cheetara C) Tigro D) Jaga

3.- ¿Por qué razón Turmagar el Tuska buscaba a los Thundercats?

A) Para luchar contra Mumm-Ra
B) Para ayudar a los unicornios
C) Para vencer a un robot
D) Para luchar contra el Amo Topo

4.- ¿Qué tipo de prueba de iniciación tuvo Lion-O cuando enfrentó a Cheetara?

A) Un combate B) Un reto de astucia
C) Una carrera D) Un duelo psíquico

5.- ¿Cómo murió Jaga?

A) A manos de los Mutantes
B) A manos de Mumm-Ra C) De viejo
D) De una enfermedad

6.- ¿Cuáles eran los únicos mutantes que poseían cola?

A) Mandril-O y Buitr-O B) Buitr-O y Reptilio
C) Reptilio y Ratar-O
D) Ratar-O y Chacal-O

7.- ¿Qué sucedía cada vez que los Thundercats veían la señal del ojo de Thundera?

A) Aullaban
B) Les brillaban los ojos
C) Aumentaban de tamaño
D) Ninguna de las anteriores

8.- ¿Cómo construyó Panthro el Tanque Felino?

A) Con piezas de su nave vieja B) Con ayuda de los Berbills
C) Con piezas de naves mutantes
D) Nunca se supo

Respuestas:
1=A 2=C 3=C 4=C 5=C 6=C 7=B 8=A

¡ÉSTA ES LA PORTADA DEL PRÓXIMO NÚMERO!

Cuatro historias, cuatro capítulos distintos con la crónica de los orígenes de los Thundercats y sus enemigos. La primera es sobre Mumm-Ra. En el pasado lejano existió el imperio egipcio, y ahí vivió el sacerdote Wahankh, leal a sus dioses y a su faraón. Pero Wahankh tenía planes secretos de apoderarse del trono y fraguó una alianza con los Antiguos Espíritus del Mal.

El capítulo dos se enfoca en Cheetara y la historia del día en que tuvo que participar en una prueba para ser seleccionada por Claudis y Jaga como nueva integrante del círculo real Thundercat.

En la historia número tres Claudis, el futuro padre de Lion-O, fue elegido para ser nuevo Señor de los Thundercats.

El capítulo cuatro habla del origen de Thundera misma. ¿Cuál es el origen de los thunderianos? ¿Cómo fue que el clan León creó la casta de los Thundercats? ¿Cómo surgió el Ojo el Thundera?

La respuesta a éstas y otras interrogantes se revelan en estas historias de proporciones legendarias.

THUNDERCATS: HÉROES Y VILLANOS # 1
EDICIÓN DE 48 PÁGINAS
QUE TE SORPRENDERÁ...

¡A LA VENTA EN UN MES!

GRUPO EDITORIAL VID, S. A. de C. V.

presidente y director general
Manelick de la Parra Vargas

gerente de operaciones
Enrique Espinosa de los Monteros

conmutador
5322-1300 Fax: 5322-1346

gerente de administración y finanzas
Lydia Rodríguez Romero

gerente de comercialización
Fernando Castillo Marín

venta de revistas
5322-1335 Fax: 5322-1334
ventas@mundovid.com
servicio al lector en méxico
5322-1353 Fax: 5322-1346

director editorial
Carlos Francisco Jiménez E.

coordinadora de mercadotecnia
Norma Monroy Flores
info@mundovid.com

e-mail área editorial
comics@mundovid.com

TIENDAS MUNDO VID
PINO SUÁREZ (01-55) 5522-4118 y (01-55) 5622-5149- INSURGENTES (01-55) 5208-9833
TOREO (01-55) 5557-4857.- COACALCO (01-55) 5865-5989- GUADALAJARA (01-33) 3658-2549
MONTERREY (01-81) 8374-7360- CIUDAD JUÁREZ (01-65) 6629-9816
LEÓN (01-47) 7716-4703- TOLUCA (01-72) 2167-1643- PUEBLA (01-22) 2404-6769

"V.D.C. PRESENTA": "THUNDERCATS: REVANCHA DE HAMMERHAND " AÑO 1 NÚM. 5. DICIEMBRE 09 DE 2004
Es una producción de **Wildstorm Productions** y su versión en español la hace bajo licencia: **GRUPO EDITORIAL VID, S. A. de C. V.**- RFC: GEV-861208-FI9.- Presidente y Director General: Manelick de la Parra Vargas.- Editora responsable: Lic. Teresa Ponce Torres.- Oficinas: Calle Pino # 1, Colonia Florida, C. P. 01030, México, D. F.- Tel.: 5322-1300 Fax: 5322-1346.- Autorización de la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas: Certificado de Licitud de Título No.: 12266, de fecha 02 de diciembre de 2002.- Certificado de Licitud de Contenido No.: 8921, de fecha 02 de diciembre de 2002.- Características Gráficas Registradas en la Dirección General del Derecho de Autor: Reserva Número 04-2002-082917561000-102 - De la Dirección General de Correos como Publicación Periódica.- Registro DGC Número: (en trámite).- Distribución en el Distrito Federal: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México, A. C., Guerrero # 50, Colonia Guerrero, C. P. 06350, México, D. F.- Teléfonos: 5591-1400 y 5591-1301.- Foránea: Compañía Distribuidora de Periódicos, Libros y Revistas, S. A. de C. V.- Serapio Rendón # 87 3er piso, Col. San Rafael, México, D. F. Apartado Postal 4932, México, D. F.- Teléfono: 5541-4624.- Fax: 5547-0613 (a quien deberá remitirse los fondos).- Impresión Forros e Interiores: IMPRENTOR, S. A. de C. V.- Eje 1 Pte. México-Coyoacán # 321, Col. Xoco, C. P. 03330, México, D.F.- Tel.: 5605-6757.- Preprensa Digital: Servicios Cromagraphics, S. C., Vistahermosa # 160, Col. Portales, C. P. 03300, México, D. F.- Tel./Fax: 5688-9193.- Certificado de Registro en la Cámara Nacional de la Industria Editorial: # 226.- Derechos Artísticos y Literarios Reservados conforme a la Ley.- © 2004 Warner Bros. and Ted Wolf. THUNDERCATS, characters, names and all related indicia are trademarks of and © Warner Bros. and Ted Wolf. WBSHIELD:™&© Warner Bros.- Esta revista no puede ser copiada o reproducida, bajo ningún sistema, ni total ni parcialmente, sin el permiso por escrito de los autores.- Las historias, los personajes, los nombres, el relato y todo lo presentado, así como sus características, son Marcas Registradas.

Distribución: **Argentina:** Distribuidor Interior: Bertrán, S. A. C., Av. Vélez Sársfield No. 1950-1285, Buenos Aires, Argentina. Tel. 303-18-72. Distribuidor capital: Vacaro Sánchez y Cía., Moreno 794, piso 9, Tel. 342-40-31.- **Colombia:** Distribuidoras Unidas, S. A., Transversal 93 No. 52-03, Bogotá, Colombia. Tel. 413-93-00.- **Chile:** Sociedad de Distribuidores Alfa, S. A., Av. Carlos Valdovinos No. 251, Santiago de Chile. Tel. 552-55-99.
IMPRESO Y HECHO EN MÉXICO **PRINTED AND MADE IN MEXICO**

WILDSTORM
WS
#5
AVERY
D'ANDA
V.D.C. PRESENTA:
THUNDERCATS
REVANCHA DE
HAMMERHAND