WILDSTORM

WS

#0

FORD LYTLE GILMORE J. SCOTT CAMPBELL UDON

V.D.C. PRESENTA:

THUNDERCATS™

GRUPO EDITORIAL VID

mundovid.com

wildstorm.com

WILDSTORM SE ENORGULLECE EN PRESENTAR EL PRELUDIO A UNA NUEVA ERA DE...

THUNDERCATS EL CUENTO DE UN GATO

ESCRITO Y DIBUJADO POR FORD LYTLE GILMORE & J. SCOTT CAMPBELL
TINTAS DIGITALES RHYS YORKE
COLORES: STUDIO XD / EDITOR SCOTT DUNBIER

¿LION-O? ¿CUÁNDO ME DARÁN UN ARMA?

¡JAJAJAJA! ¿POR QUÉ DICES ESO, WILYKAT?

YA ME CANSÉ DE NO PARTICIPAR EN LAS BATALLAS.

¡QUIERO *PELEAR!*

TÚ Y TU HERMANA YA TIENEN SU BOLSA DE TRUCOS.

OOOH... ¡SON TAN INÚTILES!

¡SNARF!

¡NECESITO UN ARMA *DE VERDAD*, COMO LA ESPADA DEL AUGURIO!

¡HYAH, HYAH!

¡TOMA *ESO*, MUMM-RA!

ES QUE TYGRA TIENE SU BOLO-LÁTIGO...
TÚ TIENES LA ESPADA...
CHEETARA TIENE SU BÁCULO...
PANTHRO TIENE SUS CHACOS DE BATALLA...
¡Y USTEDES NO PODRÍAN VENCER A MUMM-RA Y LOS MUTANTES SIN ELLOS!

COMO CUANDO PANTHRO FUE EMBOSCADO POR MONKIAN Y JACKALMAN EN EL BOSQUE DEL SILENCIO.
"NO LOS PODRÍA HABER VENCIDO CON UNA BOLSA DE TRUCOS."
SNIFF
GLLLNK
¡OOOO OOOO OOOK!

¡OOK! ¡OOK!

¡RRAARRGH!

WHUMP

WRRRRTT

THWAMM

RRRT ROARRT

¡GROAARRR!

!

¿GROARR?
?
THCHUNNK
USTEDES MUTANTES TIENEN QUE APRENDER...
¡NO BUSQUEN PELEA CON PANTHRO!

¡APÚRATE, TYGRA!

¡O CUANDO TYGRA Y CHEETARA ROBARON EL BRAZALETE DEL PODER DEL CASTILLO PLUN-DARR!

♪DUN-DUN-DUN♪

DEBEN ESTAR MUY CERCA.

PUEDE QUE TÚ CORRAS MÁS QUE ELLOS, PERO YO NO.

¡CREO QUE TENDREMOS QUE QUEDARNOS Y PELEAR!

¡REGRÉSENLO, THUNDERCATS!

¡NO PUEDEN ROBARLE A S-S-SLITHE!

VEAMOS CÓMO PELEAN CONTRA UN ENEMIGO INVISIBLE.
BLINK
¡DETRÁS DE TI!
¡TÚ OCÚPATE DE SLITHE!
Y YO ME OCUPARÉ DE VULTUREMAN.
THWARP
KACHAK
BAM
OH-OH...
¡VULTUREMAN!

¿POR QUÉ LO INTENTAN, MUTANTES?

¡SQUAWK!

¡IDIOTA!

R-R-R-R-R-RIPP

!?!

DEJEN DE ROBAR EL TESORO DE THUNDERA. NO QUEREMOS HACER ESTO DE NUEVO.

¡HISSSSSS!

¡OOOMPH!

OHHHHH...

HAHAHAH

¡Y QUÉ TAL CUANDO TÚ DERROTASTE A MUMM-RA EN SU PIRÁMIDE DURANTE TUS PRUEBAS DE UNGIMIENTO! ¡USANDO EL ARMA MÁS GRANDE DE TODAS!
THUNDER!
THUNDER!
THUNDER!
¡TE ATREVES A PROFANAR MI PIRAMIDE!
¡THUNDERCATS! ¡HOOOOOOO!
FZZZAAAPP
!
MUERE.
¡MUERE, MUMM-RA!
¡ARRGGHH!

"CLARO, NO MATASTE A MUMM-RA, PERO CASI LO HICISTE."

"NO SUCEDIÓ DE ESA MANERA, WILYKAT. NINGUNA DE ESAS PELEAS SUCEDIERON ASÍ.

"Y TIENES QUE ENTENDER QUE NO ES EL ARMA LA QUE HACE AL GUERRERO; ES SU ESPÍRITU.

"NUESTRO PODER NO VIENE DE NUESTRAS ARMAS, VIENE DE NUESTROS CORAZONES.

"NUESTRA FUERZA ESTÁ EN NUESTRA HABILIDAD DE TRABAJAR EN EQUIPO.

"SOMOS LOS THUNDERCATS."

ESO CREO, PERO AÚN QUIERO SABER CUÁNDO PODRÉ PELEAR COMO TÚ Y LOS OTROS.

¿Y BIEN, LION-O?

SÓLO LE EXPLICABA A TU HERMANO LO IMPORTANTES QUE SON USTEDES PARA EL EQUIPO.

¿QUÉ HACEN AQUÍ, CHICOS? ¡LOS HEMOS BUSCADO POR TODAS PARTES!

Y AHORA CUANDO TÚ Y WILYKAT CREZCAN, PODRÁN PARTICIPAR DE FORMA DIFERENTE EN UNA PELEA.

PERO POR AHORA, NECESITO QUE ACEPTEN SUS PAPELES.

A MÍ ME PARECE BIEN. ¡AHORA APÚRENSE! ¡PANTHRO LOS NECESITA EN ESTE INSTANTE!

MIENTRAS TANTO, EN LA PIRÁMIDE DE ÓNIX DE MUMM-RA...

ASÍ QUE, EL MÁS PEQUEÑO DE LOS THUNDERCATS QUIERE SER UN GRAN GUERRERO, ¿EH?

¡JA JA JA JA JA! JA

PERO PODRÍA USAR SU NATURALEZA IMPETUOSA A MI FAVOR ALGÚN DÍA.

DESPUÉS DE TODO...

¡UNA CADENA ES TAN FUERTE COMO LO ES SU ESLABÓN MÁS DÉBIL!

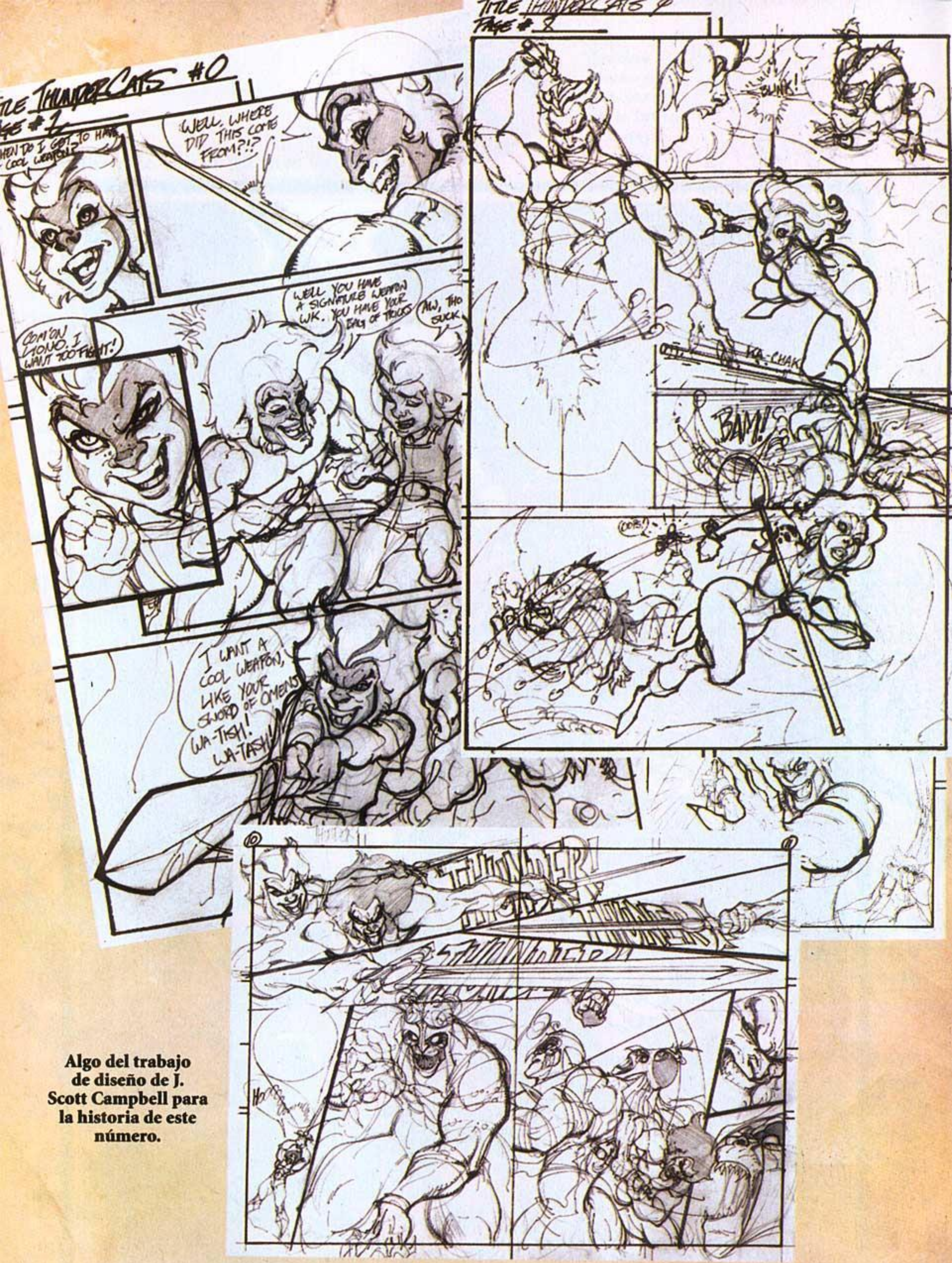
ÚNETENOS EN UN MES, CUANDO CONTINUEMOS DONDE SE QUEDÓ LA CARICATURA E INICIA UN NUEVO Y EMOCIONANTE CAPÍTULO EN LAS VIDAS DE LOS THUNDERCATS

¡Acaban de leer el primer paso en la renovación de Wildstorm de la mejor serie animada que existe! En las siguientes páginas verán el trabajo de otras talentosas personas que también aman a los Thundercats, acompañado por algunas opiniones del escritor Ford Lytle Gilmore, quien escribirá muchos cómics de los Thundercats en los meses venideros.

Pero antes de que empiecen, todos juntos, sólo una vez:

¡Thundercats, hooooo!

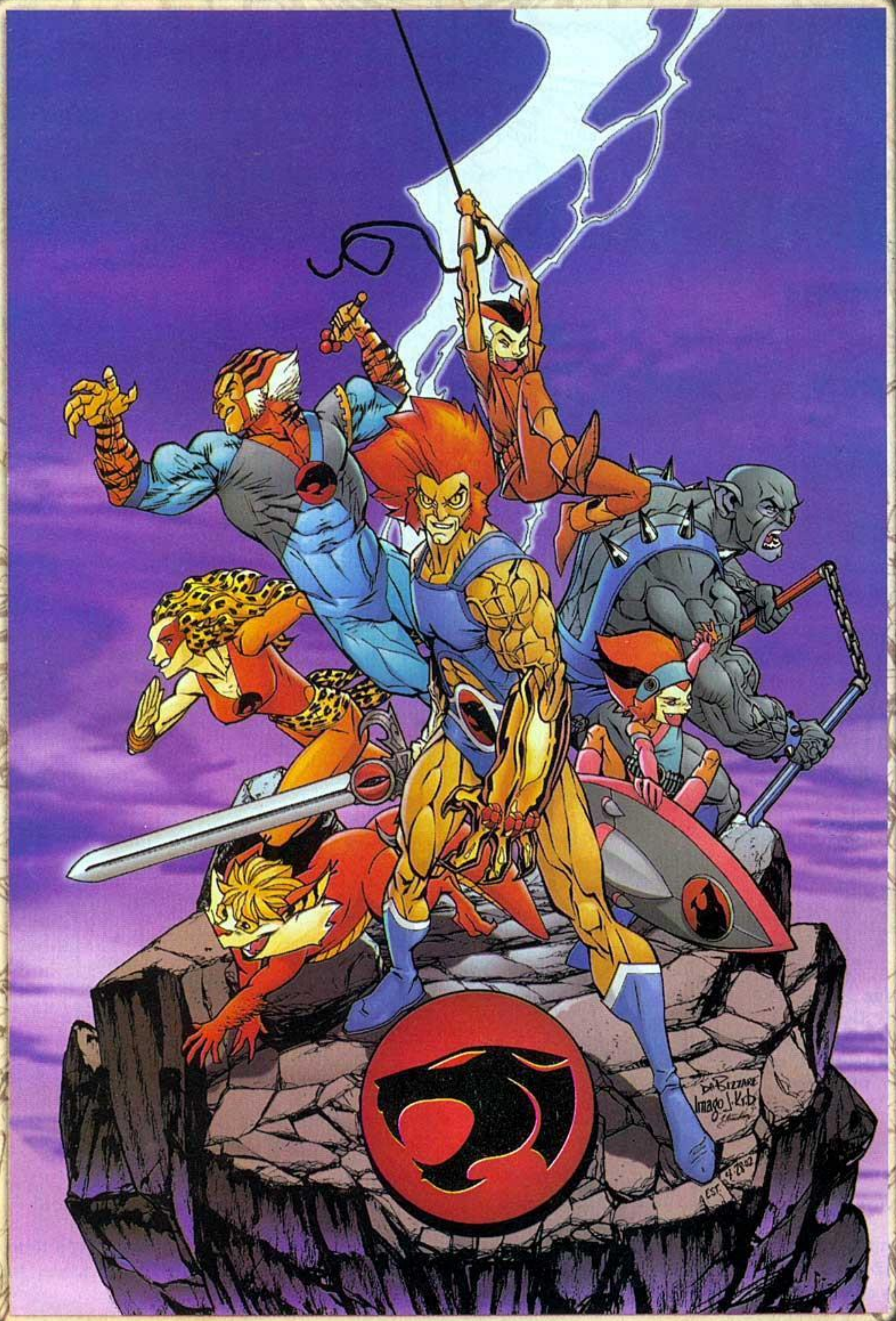
Arte de Peter Vale, coloreado por Carrie Strachan



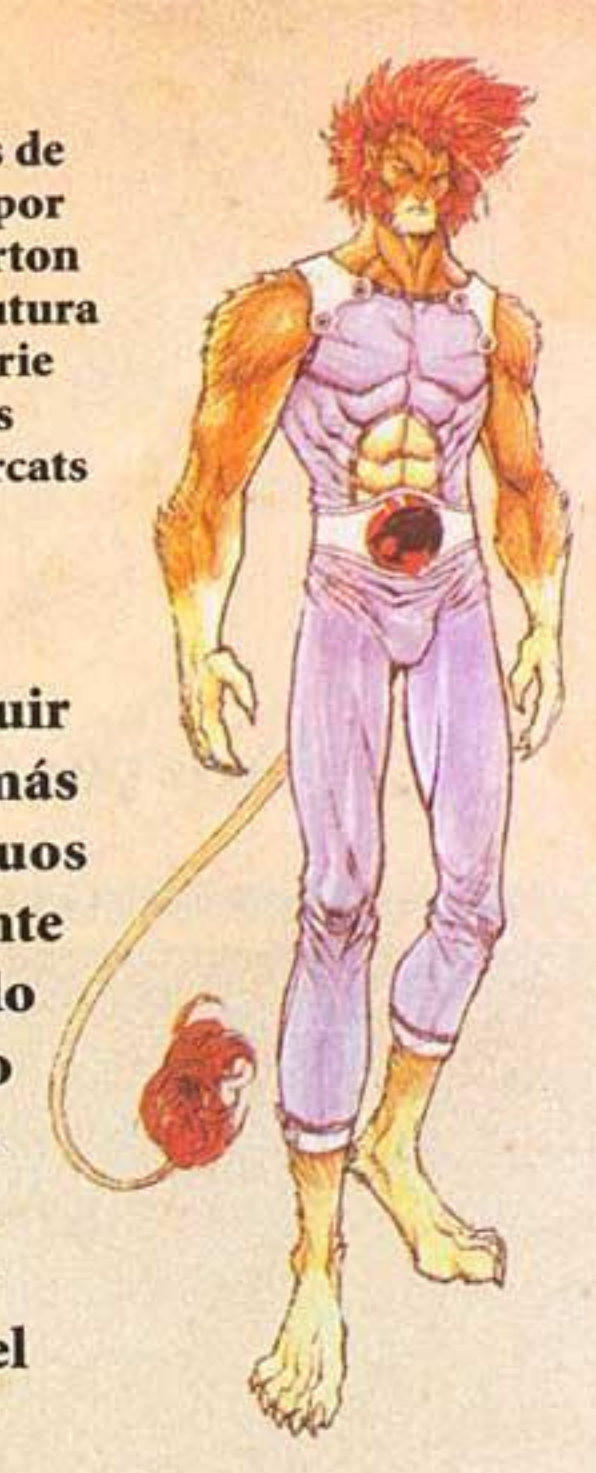
Algo del trabajo de diseño de J. Scott Campbell para la historia de este número.

Los Thundercats siempre fueron una de mis caricaturas favoritas cuando era niño. Era diferente a todo lo demás que había en la tele en ese entonces. Habían elementos de fantasía, ciencia ficción y artes marciales... todos combinados en un programa genial.

Los héroes sostenían todas estas peleas de artes marciales, y cada uno de ellos contaba con su propia arma especial. Además, los cats eran consumados combatientes específicamente en el combate mano a mano, y cada uno tenía su propia arma especial, la cual utilizaban para pelear contra sus enemigos... Siendo un niño de los '80, éstos eran como ninjas supergeniales, hombres-gato gigantes con chacos, bombas de luz y todo tipo de otras buenas armas. Sabía que siempre que llegara a casa de la escuela y pusiera la caricatura, vería toneladas de asombrosa acción y pelea.



Arte de JJ Kirby, coloreado por Carrie Strachan



Bocetos de diseño por Dan Norton para la futura miniserie de los Thundercats

La miniserie inicia un mes después de que salga este # 0. La historia continúa donde terminó la caricatura. Thundera ha sido restaurada a su antigua grandeza, y es hora de que los Thundercats empiecen a reconstruir y recolonizar su planeta natal al llamar a todos los demás Thunderianos refugiados a casa. Por supuesto, los Antiguos Espíritus del Mal no quieren que eso suceda, y no se detendrán ante nada para destruir a los Thundercats antes de que sea demasiado tarde. Ya que Mumm-Ra fue vencido tan severamente en el último capítulo, no lo usarán al principio para pelear con nuestros héroes; van a llamar a otro villano a quien ya hemos visto una vez antes en la caricatura... Pero Mumm-Ra regresará pronto... y ya que Mumm-Ra le ha fallado a los Espíritus tantas veces en el pasado, lo volverán un poco más poderoso cuando lo regresen.

El título de la miniserie es "Recuperando Thundera", y créanme cuando les digo que será una pelea para que los Thundercats se la lleven a su planeta natal. La historia evoluciona directamente de la caricatura original, continuando las ideas y temas y evolución de personajes. Estamos perfeccionando la cosas un poquito, y haciendo a los personajes un poco más inteligentes... pero mi meta con el cómic es escribir cada número como un episodio de la caricatura y tratar las cosas como si nunca hubieran salido del aire. Toneladas de acción y excelentes escenas de combate que muestran a todos nuestros personajes. Usaremos a cada uno de los Thundercats durante el curso del cómic, igual que a Mumm-Ra, todos los mutantes y muchos de los aliados y villanos de la caricatura también, que son los favoritos de los admiradores.

Como en la caricatura, todas las historias serán independientes, pero habrá una historia de fondo que unirá todos los números en una narración más coherente. Pueden tomar cualquier número y saber qué está sucediendo y podrán seguir la historia, pero la gozarán más y verán todo el panorama si leen el arco completo como una historia.

Junto con este cómic clásico, tenemos otra serie en la etapa de planeación que extiende la continuidad de la caricatura unos cuantos años hacia el futuro. Los héroes y villanos clásicos estarán ahí, pero habrán evolucionado. Este mundo será más oscuro y más complejo, y los personajes reflejarán eso... pero definitivamente aún serán los Thundercats. Y a diferencia de la primera serie "clásica", ésta más oscura será una historia grande que se extenderá por múltiples números.

Jeff (es "J. Scott" para ustedes) y yo nos divertimos de lo lindo trabajando en este número cero... si alguna vez quieres hacerlo de nuevo, amiguito, estoy más que listo. ¡Mientras tanto échenle un vistazo a Thundercats # 1, Her y mi amigo Ed y por mí a la venta en un mes!

--FG

Arte por Aaron Lopresti, colores por Larry Molinar

Algunas imágenes de Thundercats # 1 de Ed McGuiness

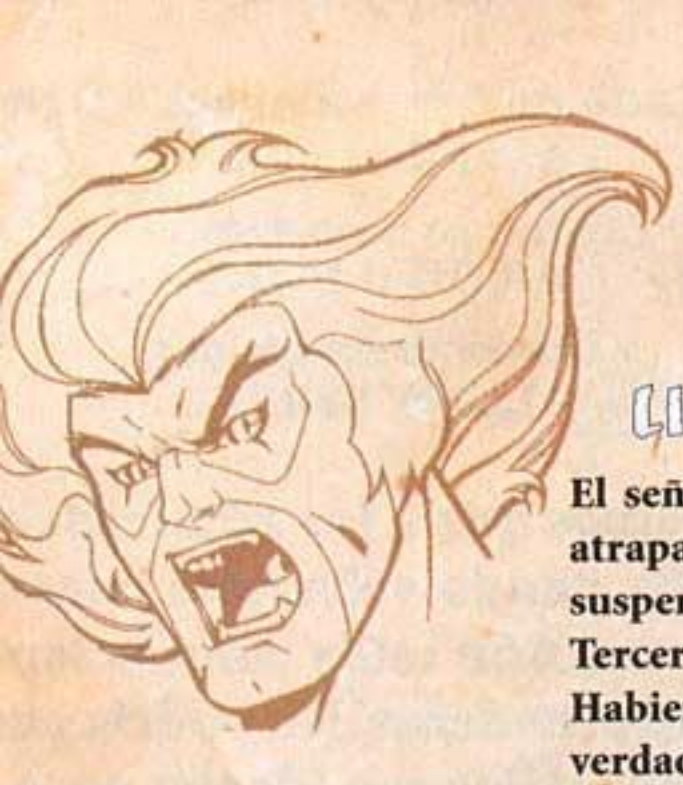
Con Thundercats no estamos haciendo una renovación drástica... No creo que necesitemos hacer eso sólo para que la gente se interese. Todos los creadores en estos cómics son admiradores de las caricaturas; no las despreciamos ni creemos que un cómic sólo puede funcionar si cambiamos todo menos el nombre. El primero es Thundercats clásico, por completo.

No estamos reinventando la rueda ni estamos reescribiendo la historia totalmente para poder hacer una revista muy buena. Ya es buena; son los Thundercats. Una de las cosas que me agradan sobre este proyecto es que no estamos atascados entre tantas historias y personajes como lo están otras de las grandes propiedades de los '80. Muchísima gente puede estar familiarizada con la serie, pero tal vez no sepan datos específicos de todo episodio. Muchos otros amigos puede que se acuerden de que veían las caricaturas cuando eran niños, pero puede que no se acuerden de datos específicos más allá de los personajes y un par de historias clave. Estamos confeccionando estas revistas para que sean accesibles al lector... No necesitan tener conocimiento enciclopédico de las caricaturas para disfrutar los cómics, y si curiosean las revistas sin conocimiento alguno de las caricaturas, podrán disfrutarlas. La serie está dirigida para un público de todas las edades; con una generación que descubrió a los Thundercats en Cartoon Network, queremos que admiradores más jóvenes puedan disfrutar estos cómics tanto como la gente que vio la caricatura cuando salió al aire la primera vez.

--FG

Arte por Francisco Herrera, coloreado por Leonardo Olea

¡Conoce a los Thundercats!



LION-O

El señor de los Thundercats. Es un adolescente atrapado en el cuerpo de un adulto; su cámara de suspensión se descompuso en el viaje hacia el Tercer Planeta, y envejeció durante el trayecto. Habiendo perdido sus años de adolescencia, en verdad nunca maduró – y nunca aprendió a ser líder. Debido a esto, a veces era impulsivo y otras inseguro de sí mismo. Su proceso de maduración fue el mayor aspecto de la caricatura.

PANTHRO

El ingeniero Thunderiano. Él constru-yó todos los vehí-culos y accesorios de los Thundercats. Panthro no era sólo el más grande de los Thundercats, también era el más listo; eso fue algo que siempre me gustó cuando era niño, ya que usualmente el tipo grande era sólo músculo sin cerebro. Claro que podía pelear contra los mejores y a menudo era el primer Cat que se lanzaba a la batalla.

TYGRA

El arquitecto Thunderiano. Él diseñó el Cubil Felino. Él siempre fue más callado y cohibido que los otros Cats; tomando en cuenta su timidez, tiene sentido el que pudiera utilizar su bololátigo para hacerse invisible. También tenía el poder de proyectar imágenes psíquicas... aunque lo utilizó en contadas ocasiones, ya que le quita mucha energía. Veloz y ágil, estas habilidades lo convierten en un peleador aún mejor.

CHEETARA

La más rápida de todos ellos, Cheetara era la Thundercat que más se parecía a su homónimo. También contaba con poderes psíquicos: un sexto sentido que a veces le permite ver el futuro. Una de las cosas que la diferenciaban de otras de las heroínas de las caricaturas de los '80 era que ella era un personaje tan fuerte y una combatiente tan hábil... que a veces salvaba a los Thundercats del peligro.

THUNDERKITTENS

Los precoces adolescentes gemelos. Wilykit era la niña y Wilykat era el niño. Ambos eran a veces algo llorones y hasta inmaduros para su edad... Aunque Wilykit era mucho mejor que su hermano, incluso a veces lo sermoneaba. Nunca se enfrascaban en el combate mano a mano tanto como los demás, y preferían volar en sus deslizadores utilizando sus bolsas de trucos para pelear a distancia.

SNARF

Snarf era la niñera de Lion-O en Thundera, y conservó un papel similar cuando llegaron al Tercer Planeta. A veces aún piensa que Lion-O es un niñito y presume de Lion-O como una madre sobreprotectora. A pesar de todo, siempre tenía un buen corazón. La voz y la actitud de Snarf eran engañosas; es más fuerte y astuto de lo que pudieras pensar, y lo demostró en batalla en variadas ocasiones.

PUMYRA

Pumyra es callada y astuta, pareciéndose más a Tygra que cualquiera de los otros Thundercats. Tal vez por eso ella fue quien se quedó con él en el Tercer Planeta, cuando los otros regresaron a Thundera. Pumyra era lo más cercano a un doctor en el grupo, pues fue una curandera antes de la destrucción de Thundera.

BENGALI

Bengali era un herrero en Thundera, y sus habilidades también demostraron ser invaluables una vez que llegó al Tercer Planeta. Antes de que se presentaran los "nuevos" Thundercats, la indestructible Espada del Augurio de Lion-O nunca había sido destruida; después de su llegada, ésta se rompió en una pelea... pero Bengali pudo reconstruirla con su poderoso Martillo de Thundera. Al ser el más joven de los Thundercats adultos, a veces es demasiado impulsivo para su propio bien.

LYNX-O

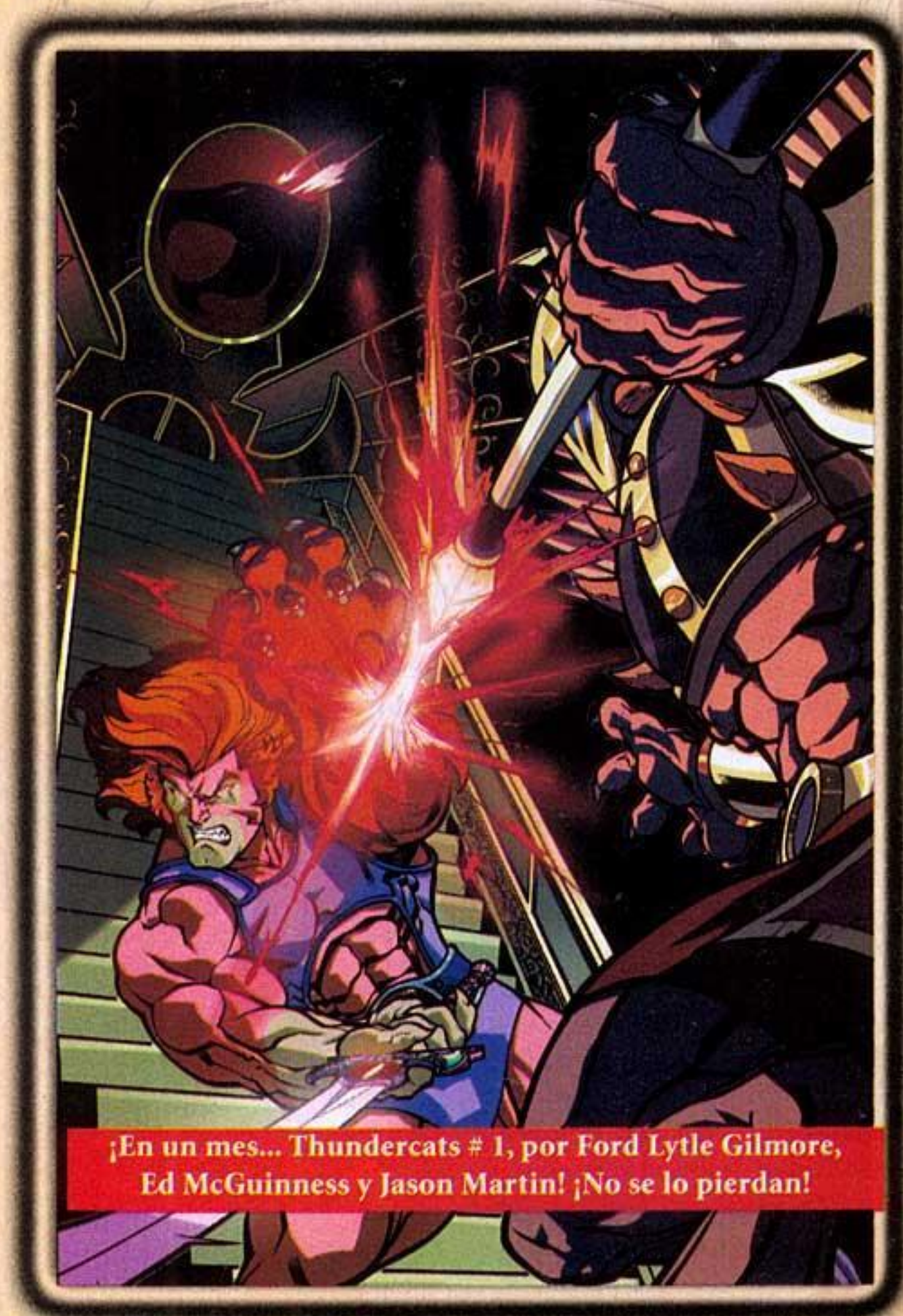
Siendo el más sabio de los Thundercats existentes, los demás a menudo acuden a él para pedirle consejo o conocimiento de la vieja Thundera. Aunque está totalmente ciego, los demás sentidos de Lynx-O son mucho más agudos que los de cualquiera de los otros. Estas habilidades, junto con su escudo de luz, el cual puede disparar rayos de cegadora luz al igual que defender de otros ataques, lo hacen más que capaz de valerse por sí mismo en combate.

Portada de Thundercats # 0 po
J. SCOTT CAMPBELL

Colores en la portada por
ARNOLD TSANG

Diseño de revista por
LARRY BERRY

En verdad nos estamos divirtiendo mucho con este proyecto, y creemos que a los admirador de la caricatura les encantará esta revista. Yo prácticamente estaba dando volteretas cuand recibí la llamada de WildStorm para decirme quiénes eran los artistas. Aún estoy conmocion do por poder trabajar con artistas como éstos, y, wuau, el arte luce sorprendente. No podría pe sar en artistas más apropiados para el material en sí; sus respectivos estilos son ideales para tono y la sensación de las historias que están dibujando. El trabajo de J. Scott en este núme cero es asombroso, y todo lo que he visto hasta ahora de Ed y Jason es igual de impresionant Créanme cuando les digo que sus revistas los dejarán pasmados. Una de las mejores cosas de tr bajar con estos muchachos es que todos ellos son grandes admiradores de la caricatura, y cr que su amor por el material se muestra por demás en todas y cada una de las página Thundercats no es sólo otro trabajo para cualquiera de nosotros; es algo por lo que todos est mos emocionados. Espero que disfruten este ejemplar y la miniserie, tanto como nosotros di frutamos al trabajar en ellos.
--FG



Copyright © 2002 Warner Bros. and Ted Wolf. All rights reserved. THUNDERCATS, characters, names and related indicia are trademarks of and © Warner Bros. and Ted Wolf. WB shield ™ & © Warner Bros.

THUNDERCATS #0, October 2002, published by WildStorm Productions, an imprint of DC Comics, 888 Prospect St. #240, La Jolla, CA 92037.
The stories, characters, and incidents mentioned in this magazine are entirely fictional.
Printed on recyclable paper.
WildStorm does not read or accept unsolicited submissions of ideas, stories or artwork..

DC Comics. A division of Warner Bros. --An AOL Time Warner Company.

Jenette Kahn, President & Editor-in-Chief • Paul Levitz, Executive Vice President & Publisher
Jim Lee, Editorial Director--WildStorm • John Nee, VP & General Manager--WildStorm
Scott Dunbier, Group Editor • Georg Brewer, VP--Design & Retail Product Development
Richard Bruning, VP--Creative Director • Patrick Caldon, Senior VP--Finance & Operations • Terri Cunningham, VP--Managing Editor • Dan DiDio, VP--Editorial
Joel Ehrlich, Senior VP--Advertising & Promotions • Alison Gill, VP--Manufacturing • Lillian Laserson, VP & General Counsel • David McKillips, VP--Advertising
Cheryl Rubin, VP--Licensing & Merchandising • Bob Wayne, VP--Sales & Marketing

VIENDO MÁS ALLÁ DE LO EVIDENTE

POR: URIEL A. DURÁN.

Empíricamente se sabe que las tendencias de las modas se renuevan y luego regresan al cabo de un promedio de 20 años. Hoy vuelven los Thundercats, los Felinos Cósmicos, personajes de dibujos animados que fueron una gran sensación durante la década de los '80.

¿Quiénes son? ¿De dónde vienen? Bueno, la historia se remonta a 1983, cuando la casa productora Rankin-Bass Production desarrolló un proyecto de serie animada. Dicho proyecto, imitando el éxito logrado por la trilogía original de *Star Wars*, era una serie de acción, mezcla de ciencia-ficción con elementos de fantasía épica. Así surgió el concepto de Thundercats, una raza de hombres-felinos muy avanzados tecnológicamente, pero aún apegados a estilos y costumbres propios de un típico relato de espada y hechicería. Para darle mayor interés al asunto, aunque la serie era de origen norteamericano, se implementaron técnicas de animación al estilo del ánime japonés (por ese entonces, algo aún muy novedoso para el público norteamericano, aunque en Latinoamérica ya era bastante más conocido). La premisa era buena, pero tan innovadora, que nadie quería arriesgarse a apoyar el título, por temor a un posible fracaso entre el público. Finalmente, para 1985, la Telepictures Corporation se animó a comprar los derechos de la serie original de 65 episodios, la cual fue estrenada ese mismo año a través de la cadena FOX.

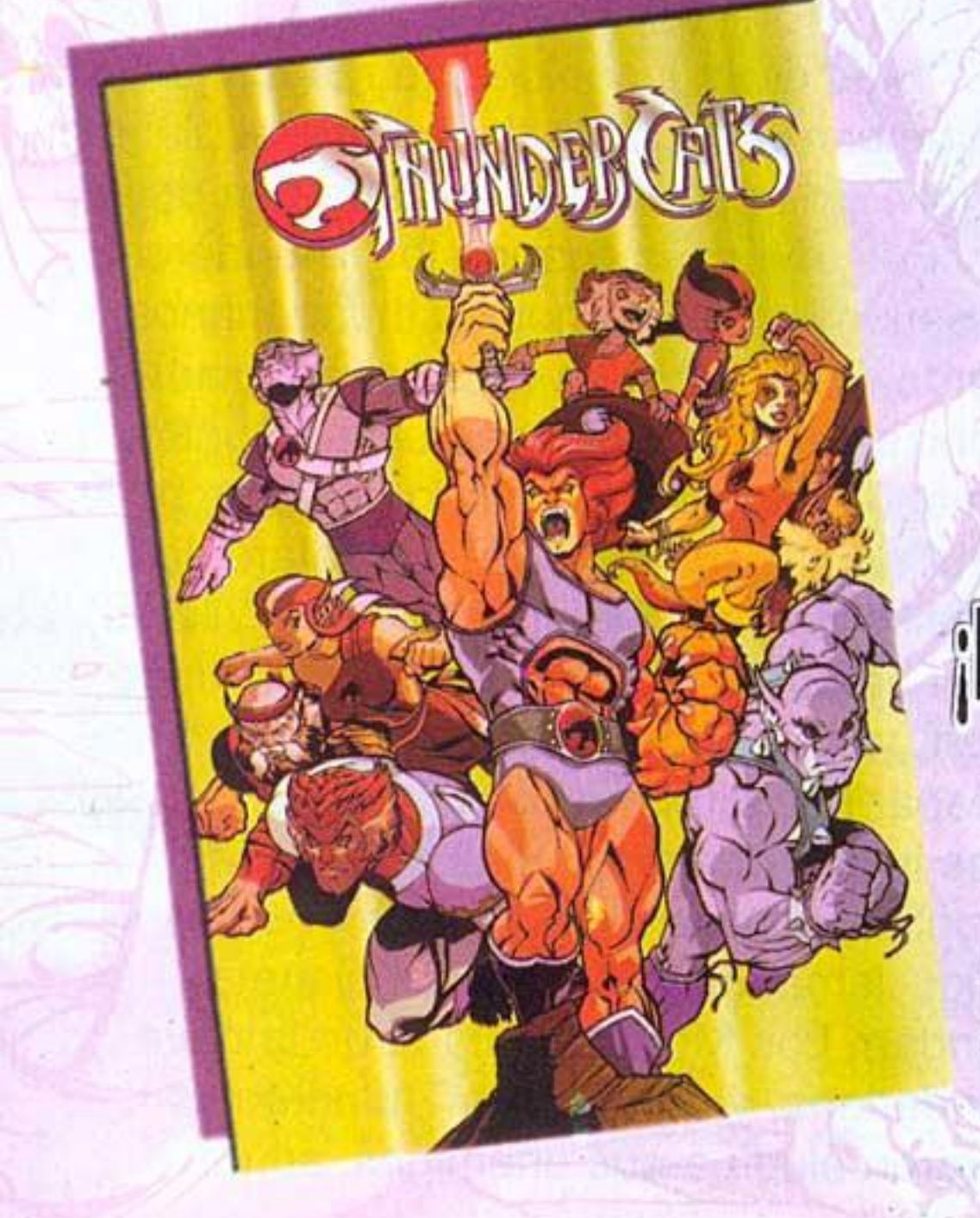
La serie fue un éxito casi inmediato, y creció hasta completar un gran total de 125 episodios y una película directa a video. Si son muy jóvenes, pregunten a sus hermanos mayores, tíos o padres por el significado de frases como "antiguos espíritus del mal, transformen este cuerpo decadente". En México y América Latina la serie llegó hasta 1986, y aunque su éxito fue un poco menor en comparación al logrado en Estados Unidos, no dejó de ser un gran hit éxito televisivo.

Hubo un importante inconveniente: la serie llegó faltándole algunos episodios, y los episodios que arribaron, aunque en su mayoría eran de autocontenido, se transmitieron en desorden, dando lugar a severos problemas de continuidad, como presentar la derrota del villano Mumm-Ra fuera de contexto.

Según el planteamiento de la serie, en el planeta Thundera habitaba una raza de humanoides de rasgos felinos. Sin embargo, llegó un día en que el planeta se volvió inestable y amenazaba con destruirse. Fue entonces cuando los Thundercats, la casta más alta de nobles thunderianos, abordó una nave para escapar del planeta agonizante, el cual desapareció en una tremenda explosión. A bordo de dicha nave iban Panthro,Tigro (Tygra), Cheetara, los gemelos Felina y Felino (WilyKit y WilyKat), el joven heredero al trono, Lion-O, su niñero Snarf, y su viejo mentor, Jaga. Su plan era escapar hacia un nuevo planeta seguro, a años luz de distancia; mas la situación se complicó, ya que tenían poderosos enemigos en los llamados Mutantes del planeta Plundarr. Los Mutantes atacaron la nave thunderiana, y aunque los Thundercats lograron eludir a sus enemigos, su nave

quedó dañada, impidiendo el vuelo en automático. Uno de ellos debía sacrificarse y pilotar la nave manualmente, mientras los otros permanecían en cápsulas de hibernación durante el largo viaje. Jaga fue el que se sacrificó, y aunque murió de viejo durante la travesía, logró enrutar la nave para que llegara a su destino; el planeta llamado por sus habitantes Tercer Planeta (Third Earth era el propio planeta Tierra en un muy distante futuro, donde la raza humana ya no existía como tal). Pese al uso de la cámara de hibernación, Lion-O no fue completamente inmune al paso del tiempo, ya que si bien había abordado la nave siendo un niño, llegó al Tercer Planeta convertido en un joven adulto con la responsabilidad de portar el más poderoso talismán de los Thundercats, el Ojo de Thundera, colocado en la empuñadura de la Espada del Augurio. Pero la aventura apenas inició, pues entró en escena el maléfico hechicero Mumm-Ra, obsesionado primero en controlar el poder del Ojo de Thundera, y más tarde en la destrucción de los Thundercats a cualquier costo. Al concluir la primera temporada, se realizó una película directa a video, titulada *Thundercats Ho!* Esta película se dio a conocer al público casi simultáneamente con el final de la primera temporada, y eventualmente se transmitió por TV, dividida en cinco partes, como piloto para la segunda temporada. Fue entonces que se introdujeron tres nuevos personajes: BenGali, Pumara (Pumyra) y Linz-O (Lynx-O). Los tres eran thunderianos que lograron escapar también al cataclismo de Thundera, y Lion-O no tardó en elevarlos al nivel de Thundercats por sus aptitudes mostradas en combate. Fue a partir de entonces que la popularidad de la serie empezó a decaer en México y América Latina, pues al público no le agradó mucho el giro que tomó la historia, por la inclusión de nuevos villanos casi improvisados y la aparición de una Nueva Thundera (sin olvidar que hubo un cambio en el reparto del doblaje al español, no precisamente para mejorar). La segunda temporada duró 24 episodios y hubo una tercera de 19 episodios. La cuarta y final tuvo 19 episodios. En el episodio final, Mumm-Ra es derrotado de manera definitiva al intentar apoderarse de la Llave de Thundera, pero ésta resulta tan poderosa, que Mumm-Ra se ve desintegrado al resultar incapaz de contener todo ese poder. Los Thundercats entonces quedan libres de reiniciar su vida normal en Nueva Thundera, junto con otros thunderianos sobrevivientes que fueron integrándose a lo largo de la temporada.

Esta nueva serie en cómic parte exactamente de donde quedó la serie animada. De hecho, se trata únicamente de una miniserie, que espera homenajear a la serie original y presentar estos personajes a una nueva generación. Así pues, no se pierdan el próximo número, que la acción apenas inicia.



PRÓXIMO NÚMERO:

¡LOS THUNDERCATS EN THUNDERA!
¡LION-O Y SUS AMIGOS CONTRA SHADOWMASTER!

¡BÚSCALO EN UN MES!

WILDSTORM

WS™

#1 de 5

GRUPO EDITORIAL VID

V.D.C. PRESENTA:

THUNDERCATS™

GILMORE McGUINNESS MARTIN

mundovid.com

wildstorm.com

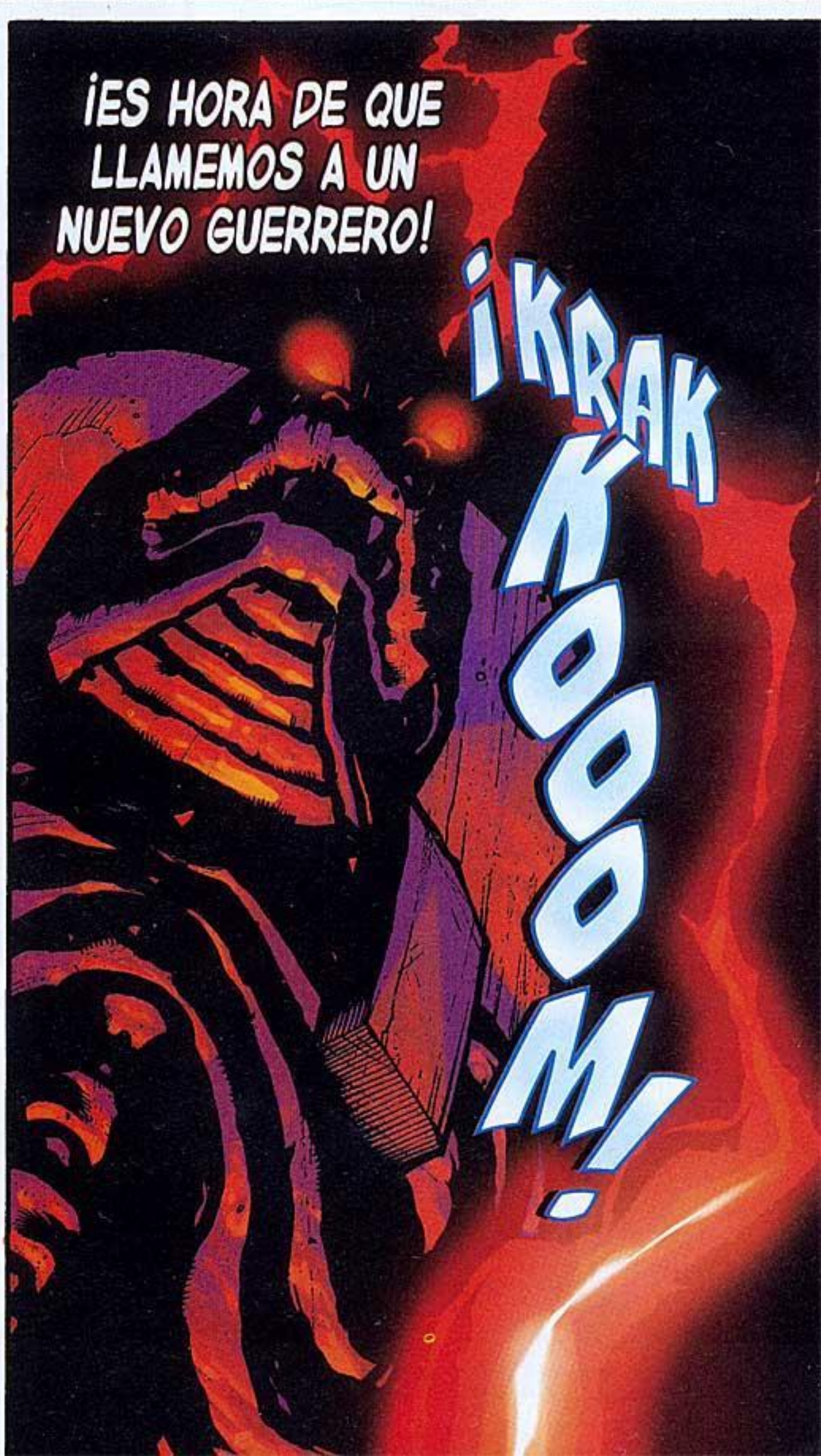
PERO LA MALDAD TIENE MUCHAS CARAS. DESPUÉS DE QUE VENCÍ A MUMM-RA, ME VI FORZADO A COMBATIR A UN VILLANO NUEVO... PYRON.
¡FZZZAP!
THUNDERCATS
RECUPERANDO
THUNDERA
escrito por:
FORD LYTLE GILMORE
dibujo de:
ED McGUINNESS
tintas por:
JASON MARTIN
colores por:
CHRIS WALKER con WILDSTORM
editor asistente:
KRISTY QUINN
editor: JEFF MARIOTTE
THUNDERCATS
creados por
ED WOLF

"MUMM-RA CREÍA QUE ELLOS HABÍAN GANADO, QUE NO HABÍA FORMA DE QUE YO PUDIERA VENCER A SU FIERO CAMPEÓN.
"ESTABA EQUIVOCADO.
"SE COMBATE AL FUEGO CON FUEGO.
¡FZZAMMM!
"CON PYRON DERROTADO, RECUPERÉ LA LLAVE DE THUNDERA JUSTO A TIEMPO.
"PUDE PRESENTÁRSELA A GUARDIAN CON EXACTITUD A LA VIGÉSIMA CUARTA HORA.
"COBRÓ VIDA..."
¡ROARRR!
Y REGRESÉ A NUEVA THUNDERA A SU MAGNIFICENCIA ORIGINAL.
ÉSTE ES UN DÍA MEMORABLE.

ESTAMOS EN CASA.
ÉSTA YA NO ES NUEVA THUNDERA. ES *THUNDERA.*
NECESITAMOS DECIRLO A TODOS NUESTROS HERMANOS Y HERMANAS THUNDERIANOS POR TODA LA GALAXIA.
TENEMOS DE NUEVO UN PLANETA NATAL.
¡SNARF!
NUESTRO *PLANETA* HA SIDO RESTAURADO. AHORA ES TIEMPO DE EMPEZAR A RECONSTRUIR NUESTRO *REINO.*
PANTHRO, QUIERO QUE EMPIECES A CONSTRUIR UN *FARO,* Y *TYGRA,* NECESITO QUE DISEÑES UNA *TORRE DE SEÑALES.*

LA PIRÁMIDE DE ÓNIX DE MUMM-RA.

INCLUSO CON MUMM-RA DERROTADO Y THUNDERA RESTAURADA, LA *MALDAD* AÚN HABITA EN ESTA OSCURA TUMBA.



SHADOWMASTER... DONDE MUMM-RA HA FALLADO, TÚ DEBERÁS TENER ÉXITO...

CREAREMOS UN ECLIPSE EN THUNDERA, HUNDIENDO AL PLANETA EN LA OSCURIDAD.

¡Y EN LA OSCURIDAD, TÚ TENDRÁS EL PODER DE AYUDARNOS A DESTRUIR A LOS THUNDERCATS DE UNA VEZ POR TODAS!

¡JA JA JA! ¿LOS THUNDERCATS? ¡SERÁ UN *PLACER!*

¡YO TENGO *ALGO PENDIENTE* CON ELLOS!

BIEN. SI TIENES ÉXITO, TE LIBERAREMOS DEL REINO DE LAS SOMBRAS.

PERO SI NOS FALLAS, TE DESTERRAREMOS AHÍ POR TODA LA ETERNIDAD.

NO TEMAN.

EN THUNDERA, EN LAS SOMBRAS, MI PODER ES *IMPARABLE.*

¡MI IRA CAERÁ SOBRE THUNDERA, Y *ELIMINARÁ* A LOS THUNDERCATS DE LA FAZ DE SU PROPIO PLANETA!

JA JA JA JA JA JA JA JA

¿QUÉ ESTÁ SUCEDIENDO EN THUNDERA?
NO PODEMOS VER, MI SABIO AMIGO.
ESO ES *EXTRAÑO*... NO SE SUPONE QUE DEBEMOS TENER UN ECLIPSE A ESTAS ALTURAS DEL AÑO.
¡ADEMÁS DE QUE ÉSTE ESTÁ OCURRIENDO *RÁPIDO*, ESTÁ ENVOLVIENDO AL PLANETA ENTERO!
LA OSCURIDAD ESTÁ BLOQUEANDO NUESTROS *SENSORES*.
¡YA VOY EN CAMINO!
¡CHEETARA! ¡VE AL SECTOR 7 Y VE QUÉ ESTÁ SUCEDIENDO!

QUÉ EXTRAÑO...
ES COMO UNA *INUNDACIÓN* DE AGUA NEGRA.
¿PERO DE DÓNDE ESTÁ *SALIENDO*?
HOLA, CHEETARA.
TE HE ESTADO *ESPERANDO*.
SKEESH

NO TE PREOCUPES, GATITA. NO VOY A LASTIMARTE... AÚN.
DEBES ENTREGAR UN MENSAJE POR MÍ ANTES.
!
DILE A LOS OTROS QUE SHADOWMASTER VIENE A MATARLOS. Y HAZLO RÁPIDAMENTE.

OBVIAMENTE ES MÁS *PODEROSO* QUE CUANDO LION-O LO ENFRENTÓ LA ÚLTIMA VEZ, PERO NO NADA MÁS INTENTA INUNDARNOS. ¿ASÍ QUE CUÁL SERÁ SU *PLAN?*

NECESITO DAR UN MEJOR *VISTAZO.*

¡THUNK!

¡GRAN *JAGA!*

¡ESTÁ CREANDO UN EJÉRCITO DE CRIATURAS DE SOMBRA!
¡TAN PRONTO COMO EL ECLIPSE SE COMPLETE, ATACARÉ... Y LOS THUNDERCATS CAERÁN!
JA JA JA JA
¡ES SHADOWMASTER! ¡ESTÁ A PUNTO DE ATACARNOS CON UNA HORDA DE CRIATURAS DE PURA OSCURIDAD!

¡THUNDER!
¡THUNDER!
¡THUNDER!
THUNDERCATS

¡¡HYO!!
PREPÁRATE PARA UNIRTE A TU *PADRE,* LION-O.
¡USEN SUS *ARMAS* PARA CORTARLOS A LA MITAD!
¡¡WHSSSHHH!
GRARRR
RAORRR

¡RA-
¡WHSHH!
PODRÍAMOS SEGUIR HACIENDO ESTO TODO EL DÍA.
¡WHOOSH!
¡LOS DETIENE...
PERO VUELVEN A FORMARSE TAN RÁPIDO COMO LOS DESTRUIMOS!
ROOOAAAAAAARRR
SON SOMBRAS VIVIENTES. LAS ARMAS COMUNES NO CAUSAN NINGÚN DAÑO REAL.
¿ENTONCES QUÉ HACEMOS?
LA ÚNICA FORMA DE DETENER LA OSCURIDAD...

¡ES CON LUZ!

¡THUNDERKITTENS! ¡USEN SUS ***BOMBAS DE LUZ*** PARA DESTRUIR A LAS CRIATURAS! ¡Y DENNOS ALGUNAS AL ***RESTO*** DE NOSOTROS!

¡ASÍ SE HARÁ!

¡RWARRR!

¡FOOM!

¡FOOM!

¡FOOM!

MIENTRAS LOS DEMÁS SE ENCARGAN DE SUS ***CRIATURAS,*** NECESITO QUE USES TUS AGUDOS SENTIDOS PARA AYUDARME A ENCONTRAR A ***SHADOW-MASTER.***

SE HA ESCONDIDO EN EL ***INTERIOR*** DE UNO DE SUS MONSTRUOS. SÓLO NECESITO PERCIBIR ***CUÁL*** ES...

¡FZZAMM!

TÚ DISTRIBUYE ***TUS*** BOMBAS DE LUZ, HERMANA... YO VOY A ***USAR*** LAS MÍAS.

¡CÚBREME, HERMANA! ¡VOY A ENTRAR!

NO CREO QUE ÉSA SEA UNA BUENA IDEA...

¡AGUAFIESTAS! ¡NO QUIERES QUE ME DIVIERTA!

¡TOMEN ESO, MONSTRUOS!

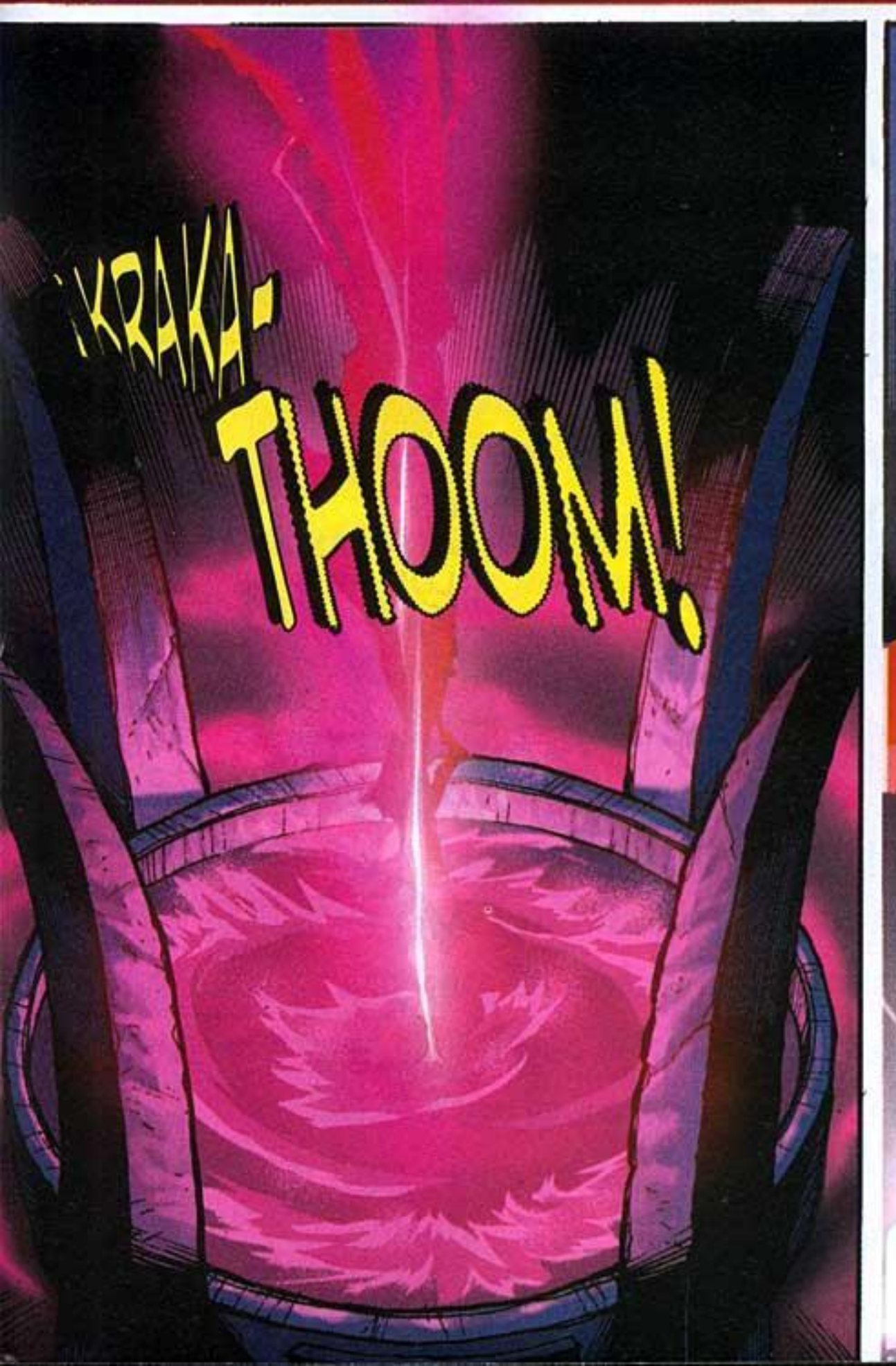
¡FZZAAHHH!
¡DEJA DE ESTAR *JUGANDO*, CACHORRO!
¡TENEMOS QUE TRABAJAR COMO *EQUIPO* PARA VENCER A ESTOS DEMONIOS!
SE NOS ESTÁN ACABANDO LAS BOMBAS. ¡TENEMOS QUE HACER ALGO... Y *RÁPIDO!*
AHÍ.
DESTRUYE A *ÉSE* PARA DESCUBRIR A SHADOWMASTER.
DEBÍ HABERTE DETENIDO DEFINITIVAMENTE, ALLÁ EN EL REINO DE LAS SOMBRAS.
NO SERÉ TAN *INDULGENTE* ESTA VEZ.

¡MRGAAWWWWRRRR!

ARRRRGH!
¡NUNCA MOLESTARÁS A MI GENTE OTRA VEZ, MONSTRUO!
¡LO JURO, POR EL OJO DE THUNDERA!
¡NO! ¡EL OJO NO!
¡AHORA LÁRGATE DE MI REINO PARA SIEMPRE!
¡NOOO

NUESTRO NUEVO CAMPEÓN HA FRACASADO, Y MIENTRAS MÁS THUNDERIANOS REGRESEN A ESTE PLANETA, NUESTRO PODER DISMINUIRÁ. DEBEMOS DESTRUIR PRONTO A LOS THUNDERCATS.

NECESITAMOS RESUCITAR A NUESTRO VERDADERO CAMPEÓN.



¡GRACIAS POR HABERME REGRESADO, OH, ANTIGUOS ESPÍRITUS DEL MAL! ¡NO LES FALLARÉ DE NUEVO!
¡LOS THUNDERCATS VAN A TEMBLAR A LOS PIES DE MUMM-RA, EL INMORTAL!
¡Continuará!

WILDSTORM

WS™

#1 de 5

V.D.C. PRESENTA:

THUNDERCATS™

GILMORE McGUINNESS MARTIN

GRUPO EDITORIAL

WILDSTORM™

WS

#2 de 5

GRUPO EDITORIAL VID

V.D.C. PRESENTA:

THUNDERCATS™

GILMORE McGUINNESS MARTIN

EMG2K2!
JASON MARTIN
CHRIS WALKER

RECORDAMOS 9-11 SEPT 11, 2001

mundovid.com

México $ 18.00 U. S. $ 2.95
Chile $ 1,500.00

7 509982 406518 02

wildstorm.com

"EL MALVADO SEÑOR DE LA MAGIA, AL QUE LLAMAN ***MUMM-RA,*** HABÍA ENCERRADO A LION-O Y A CHEETARA EN EL VIENTRE DEL ***DRAGÓN DE DOS CABEZAS DE LA PERDICIÓN.***
"INVOQUÉ A LOS ESPÍRITUS DE MIS ANCESTROS PARA QUE ME DIERAN EL PODER DE ***DERROTAR*** A MUMM-RA Y ***LIBERAR*** AL SEÑOR DE LOS THUNDERCATS.
"¡ELLOS ME ENVIARON AL OSCURO INFRAMUNDO, DONDE PELEÉ CONTRA MUMM-RA EN SU PROPIA PIRÁMIDE!
"NO PODÍA PELEAR CONMIGO CON ***HONOR...***

"PERO AUN ASÍ PERDERÍA...
¡Krshang!
Escrito por: Ford Lytle Gilmore
Dibujo por: Ed McGuinness
Tintas por: Jason Martin
Colores por: WildStorm
Editor asistente: Kristy Quinn
Editor: Jeff Mariotte
THUNDERCATS
creado por: Ted Wolf

¡CHING!
"NO IBA A ACEPTAR SU DERROTA CON DIGNIDAD.
"EL COBARDE *HUYÓ,* Y YO FUI A LIBERAR A LION-O Y A CHEETARA.
AHORA NECESITO LA *AYUDA* DE LION-O. ¿DÓNDE ESTÁ?
ESTÁ EN *THUNDERA,* HACHIMAN. ME ENCANTARÍA LLEVARTE ALLÁ CONMIGO.

DE REGRESO EN LA PIRÁMIDE DE ONYX, MUMM-RA HA REUNIDO A ALGUNOS VIEJOS AMIGOS.
LOS ESPÍRITUS ME REGRESARON PARA *DESTRUIR* A LOS THUNDERCATS.
Y *USTEDES* ME AYUDARÁN A HACERLO.
SU *INCOMPETENCIA* HA PROVOCADO DEMASIADOS FRACASOS EN EL PASADO.

¡NO LES PERMITIRÉ QUE ME FALLEN DE NUEVO!
¿NUESTRO FRACASO? ¡NUNCA HAS TENIDO ÉXITO CON O SIN NOSOTROS!
¿QUIÉN ERES TÚ PARA CRITICARNOS, HECHICERO?
NO HAGAS NADA DE LO QUE PUEDES ARREPENTIRTE, MUTANTE.
DIFÍCILMENTE ERES ADECUADO PARA SERVIRME, SLITHE. Y NO TIENES CAPACIDAD PARA SER LÍDER.
¡FZZAP!

TÚ SERÁS MI NUEVO *GENERAL*, VULTUREMAN. NO ME FALLES COMO LO HA HECHO SLITHE.

GRACIAS POR SU CONFIANZA, MUMM-RA. NO COMETERÉ LOS TONTOS ERRORES QUE OTROS HAN HECHO EN EL PASADO.

SERÁ MEJOR QUE *NO*, MUTANTE. NO TE DARÉ TANTAS OPORTUNIDADES COMO LE DI A SLITHE.

EL RESTO DE USTEDES RECUERDEN SUS POSICIONES, Y OBEDEZCAN A VULTUREMAN COMO SI SUS ÓRDENES FUERAN *MÍAS*.

YA QUE LO *SON*.

SÍ, SU ETERNA EXCELENCIA. NO LO DEFRAUDAREMOS.

POR SU PROPIO BIEN, EN VERDAD ESPERO QUE NO.

TENDREMOS ÉXITO, MUMM-RA. ESO SE LO *PROMETO*.

BIEN. ¡AHORA TRÁIGANME A ESE INSOLENTE, LION-O!

¡LLEGÓ TYGRA!
¡EL NUEVO HIPERIMPULSO DEL FELINER TRABAJA DE MARAVILLA!
ESO ES FANTÁSTICO, TYGRA. SERÁ BUENO VERTE A TI Y A PUMYRA MÁS SEGUIDO.
BIENVENIDO A CASA, TYGRA.
¿QUÉ TE TRAE A THUNDERA, HACHIMAN?
HE VENIDO A TI EN UN MOMENTO DE URGENCIA, LION-O-SAN. MI PADRE ESTÁ MUY ENFERMO, Y NECESITO LAS AGUAS CURATIVAS DEL JARDÍN DE THUNDERA PARA SALVARLO.
POR SUPUESTO, MI VIEJO AMIGO. LO QUE SEA PARA AYUDARTE A TI Y A TU FAMILIA.
¡SNARF!

ÉSTOS SON LOS PLANES PARA LA TORRE, TRABAJARÉ EN ELLA CONTIGO HASTA QUE TENGAMOS QUE REGRESAR AL TERCER PLANETA.
JaJaJa... TAN RÁPIDO COMO SIEMPRE, TYGRA. AÚN SIGO TRABAJANDO EN EL FARO.

SIGUE TRABAJANDO, PANTHRO. QUIERO EMPEZAR EL LLAMADO TAN PRONTO COMO SEA POSIBLE. TYGRA, VEN CON NOSOTROS.
¿ADÓNDE VAMOS?

LLEVAREMOS A HACHIMAN AL JARDÍN DE THUNDERA. NECESITO QUE ME AYUDES A MANEJAR EL FELINER. LOS THUNDERKITTENS SE QUEDARÁN Y AYUDARÁN A PANTHRO.

¡PERO TYGRA ACABA DE *LLEGAR!*
¡NO LO HEMOS VISTO EN MUCHO TIEMPO! ¿POR QUÉ NO PUEDE *QUEDARSE?*

PORQUE HACHIMAN NECESITA NUESTRA AYUDA, Y LA NECESITA *AHORA.*

GRACIAS, SEÑOR DE LOS THUNDERCATS.

ESTAREMOS SOBRE ELLOS EN CUESTIÓN DE SEGUNDOS.
¡PREPÁRENSE PARA LA BATALLA!
S-S-SÍ, OH, GRAN LÍDER...
¡¡ATAQUEN!!
THOOM

YA CASI LLEGAMOS, HACHIMAN.
FWOOOOOSH!
¡¡KA-CHOOOM!!
¡ooo! ¡ooo! ¡oook!
PENSÉ QUE TE HABÍAS *ENCARGADO* DE LOS MUTANTES.
¡TAMBIÉN *YO!*
¡¡IDIOTA!
¡SKREEEECH!

¡TÚ ERES EL MÁS RÁPIDO, SLITHE! ¡DERRÍBALOS!
¡TIENES SUERTE DE QUE NO TE DERRIBE A TI, TRAIDOR!
¡LOS VERÉ EN TIERRA, THUNDERCATS!
¡KRASHOOOOM!
¡AGÁRRENSE TODOS!
¡ESTAMOS CAYENDO!

¿QUÉ HACES, PANTHRO?

SÓLO LE DOY LOS ***TOQUES FINALES*** AL TRANSMISOR... LAS ESPECIFICACIONES DE TYGRA ESTABAN MUY CLARAS. DESPUÉS DE COLOCAR ESTE SEGURO EN SU LUGAR EN LA TORRE, PODRÉ TERMINAR EL ***FARO*** EN SÍ.

¿ASÍ QUE CUÁNDO TERMINARÁS POR FIN?

¡JaJaJa! ¡AHORA EL VIEJO PANTHRO ES MUY ***LENTO*** PARA TI, WILYKAT!

NO...

CREO QUE SÓLO ESTOY ***ANSIOSO.***

TODOS LO ESTAMOS. PRONTO ACABARÉ CON EL ÚLTIMO PASO....

¿CÚANTO TIEMPO CREES QUE PASE ANTES DE QUE LOS ***OTROS*** THUNDERCATS EMPIECEN A VENIR A THUNDERA, PANTHRO?

EN VERDAD NO ESTOY SEGURO. PODRÍAN SER DÍAS, PODRÍAN SER MESES.
NO SABEMOS CUÁNTOS *SOBREVIVIERON,* PERO SABEMOS QUE ESTÁN ALLÁ AFUERA. Y CREO QUE LA MAYORÍA DE ELLOS QUERRÁN VENIR *A CASA.*
¿ESTÁS SEGURO?
¿VAN A *VENIR,* CHICOS?
SÍ. ÉSTE ES NUESTRO PLANETA NATAL. NUESTRA HERENCIA. ÉSTA ES *THUNDERA.*
LOS OTROS QUERRÁN RECONSTRUIRLA TANTO COMO NOSOTROS.
PERO NUESTRAS RESERVAS DE ENERGÍA SE ESTÁN AGOTANDO, ASÍ QUE PRONTO NECESITAREMOS MÁS *THUNDRILLIUM.*
ES POR ESO QUE HE ESTADO MODIFICANDO EL *THUNDERTANK.* SUS MEJORAS NOS AYUDARÁN A EXTRAER THUNDRILLIUM HASTA QUE PODAMOS ESTABLECER UNA OPERACIÓN ADECUADA.
LION-O Y YO LO VAMOS A PROBAR TAN PRONTO COMO REGRESE DEL LAGO. CON SUERTE VOLVERÁ PRONTO.

¡PREPÁRATE A MORIR, LION-O!

¡WHISSSSSH!
¡JA JA JA! ¡NO NOS DISTE!
¡PARA NADA!
¡UUUGH!
¡K-THUMP!
TH-
TH-
THWIP!

¿ADÓNDE SE FUE?
¡GUUK!
¡PIWACK!
¡auu! ¡auu! ¡auu!
¡ADIÓS, SAMURAI!
¡¡YAARRRR!!

THUK
¿!?
¡CRACK!
¡THUD!
DUERME BIEN, MUTANTE.

¡NO PUEDES DE-TENERME!
ZAP
ZZAP
ZAP
ZAP
¿CÓMO PUDISTE DESVIARLOS TOD...?
KREEEEECH
¡¡¡¡AAIIIEEEE!!!

WHUMP
WHUMP
¿CÓMO REGRESARON USTEDES A THUNDERA?
¿Y POR QUÉ NOS ATACARON, CRIATURA?
¡MUMM-RA NOS OBLIGÓ! ¡NOS LLAMÓ PARA DESTRUIR A LOS THUNDERCATS!
DILE A MUMM-RA QUE SI MI PADRE MUERE POR SU INSOLENCIA, REGRESARÉ PARA VENGARME.

LLENA ESTO CON AGUA DEL LAGO. DEBERÁ SER SUFICIENTE PARA AYUDAR A TU PADRE.
GRACIAS, MI VIEJO AMIGO.

EL FELINER FUE DERRIBADO. NECESITAMOS *TRANSPORTE* PARA REGRESAR AL CUBIL FELINO.
¿QUÉ? ¿CÓMO?
LAMENTO LO DE TU NENA.

SABES QUE EL FELINER NO ES MI NENA. ¿PERO QUÉ *SUCEDIÓ?*

FUE *MUMM-RA.*
¡MUMM-RA HA *REGRESADO!*

PRONTO NOS ENCARGAREMOS DE MUMM-RA. NECESITAMOS LLEVAR A HACHIMAN A CASA PRIMERO.

ENTENDIDO. ENVIARÉ A BENGALI CON UNA NAVE DE HIPERSALTO, PARA QUE HACHIMAN PUEDA REGRESAR DE INMEDIATO AL TERCER PLANETA.

TRAERÉ A MI VERDADERA NENA...
¡LA NUEVA THUNDER-TANK!
¡¡Continuará!!

POR: URIEL A. DURÁN.

Uno de los mayores atractivos de la serie animada de los Thundercats en los '80, sin duda fue la gran variedad de personajes de apoyo que había. Mejor todavía, cada personaje contaba con una personalidad claramente definida, lo cual los volvía únicos, aunque pertenecieran a grupos genéricos. Precisamente, en la categoría de grupos genéricos se encuentran los originalmente enemigos principales de los Thundercats, los Mutantes del planeta Plundarr.

Según se planteó en el segmento de presentación y el episodio piloto de la serie, los Mutantes eran una alianza de tres razas distintas de animales humanoides; para mayor precisión, eran hombres-simio, hombres-chacal y hombres-lagarto. Sin embargo, a partir del segundo episodio, las que originalmente eran varias tropas, se limitaron a tres individuos, uno de cada raza (en teoría, los comandantes originales de cada una, respectivamente): Reptilio (Slithe), Mandril-O (Monkian) y Chacal-O (Jackalman). Estos tres Mutantes seguían el rastro de los Thundercats desde Thundera, cuando su nave se estrelló cerca de la Pirámide Negra.

El encuentro con Mumm-Ra fue inmediato, como inmediato fue que el malvado hechicero decidió autonombrarse nuevo jefe de los Mutantes, los cuales no tuvieron otra opción más que aceptar, (especialmente cuando Mumm-Ra hundió su nave en el desierto, para imposibilitarlos de que huyeran del Tercer Planeta). Pese a verse reducidos al nivel de meros esbirros, lo cierto es que los Mutantes tenían mucha libertad de acción y la mayoría de las veces actuaban por iniciativa propia (a menos, claro, que Mumm-Ra les ordenara lo contrario, y en dichas situaciones obedecían ciegamente). Al frente de los Mutantes estaba Reptilio, un hombre-lagarto un tanto torvo y lento, con una voz particularmente memorable (en inglés arrastraba la "S"; en español, usaba frecuentemente la muletilla "Ssíiih...") y un gran don de mando, desde el momento en que los otros Mutantes no se insubordinaban, pese a ser más fuertes y ágiles que él. No obstante sus limitaciones físicas, Reptilio era particularmente astuto y malicioso, aunque como buen líder villano, siempre prefirió que otros hicieran el trabajo sucio. Mandril-O, por su parte, era el Mutante más ágil y agresivo, pero también el menos listo; por no mencionar que actuaba como el animal que era. Por arma personal tenía un pequeño escudo a través del cual podía atacar, arrojando bolas de fuego. Chacal-O era el Mutante más ambicioso y tramposo, pero también el más cobarde de los tres. Por esta razón, nunca alcanzaba a concretar sus planes más allá de sueños de grandeza. Por arma personal tenía una hacha, aunque la mayoría de las veces prefería usar armas y vehículos más sofisticados, dependiendo de la ocasión. Algún tiempo más tarde se les integró Bruitr-o (Vultureman), un buitre humanoide. Pero nunca quedó del todo claro si había llegado al Tercer Planeta con los otros Mutantes o por su cuenta. De inmediato ocupó el lugar de científico e ingeniero de cabecera. Él diseñó y construyó prácticamente todos los vehículos y armas que usaban los Mutantes contra los Thundercats. Siendo el más astuto, también era particularmente ambicioso y convenenciero, y en algunas ocasiones prefirió actuar por

su cuenta o aliarse a otros villanos como los Berserkers y los Lunatacs, dejando solos a los otros Mutantes, aunque terminaba regresando con ellos. Finalmente, hubo otro Mutante que apareció tiempo más tarde, aunque sus intervenciones fueron pocas, pero no menos importantes: Ratar-O. Este último era una rata de gran tamaño, con un peculiar acento chino al hablar. Entre todos los Mutantes sin duda demostró ser el más poderoso y más decidido, aunque en realidad no era un miembro leal a la colectividad mutante, sino un megalómano que sin problemas le arrebataba el mando a Reptilio para concretar sus planes. Ratar-O controlaba su propia fortaleza móvil, la Ratanave, y era el original poseedor de la Espada de Plundarr, hasta que Mumm-Ra la tomó prestada y ya nunca se la devolvió (de hecho, Ratar-O no volvió a aparecer más en la serie).

Durante toda la primera temporada, los Mutantes fueron los enemigos más recurrentes de los Thundercats, y aunque eran continuamente derrotados, invariablemente regresaban una y otra vez para volver a intentarlo. Si bien a rasgos generales eran medio incompetentes (igual que muchos villanos de la época), al final no dejaban de presentar un reto importante a vencer, gracias a su persistencia. Hacia la segunda temporada, los Mutantes quedaron un poco relegados debido a la aparición de los Lunatacs, hasta que fueron definitivamente eliminados de la serie, al exiliarlos de vuelta a Plundarr. Hasta ahora, claro. Si los Mutantes se reivindican como enemigos originales de los Thundercats, si nuevamente deberán conformarse con la derrota, estará por verse, pues esta serie continúa, y ya habrá más acción y aventura el próximo número.

¡HOOOOOO!

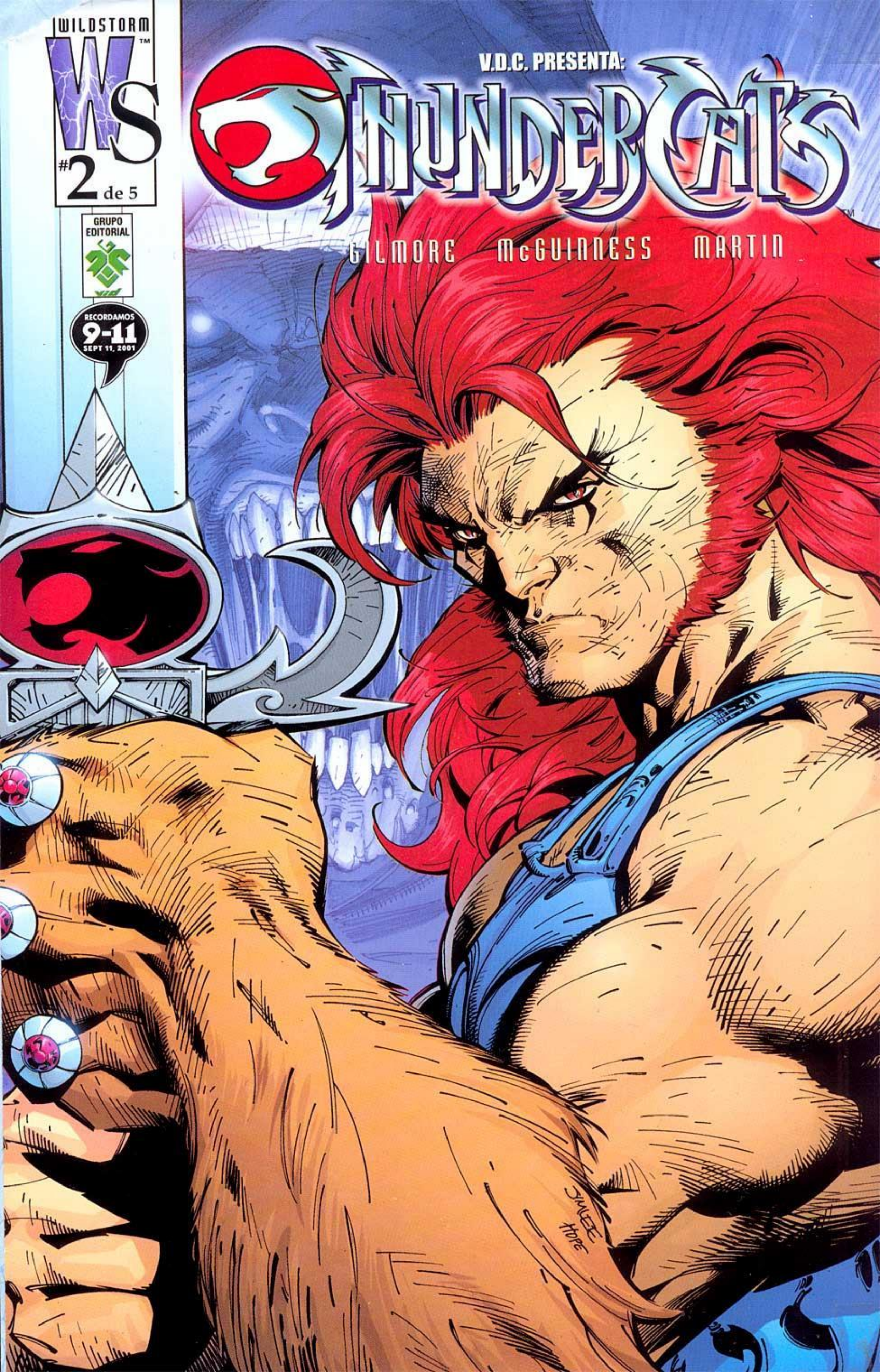
PRÓXIMO NÚMERO:

¡REGRESAN LOS LUNATACS!

¡LION-O Y LOS DEMÁS EN BUSCA DE THUNDRILIO!

DEFINITIVAMENTE...

¡DE COLECCIÓN!


WILDSTORM
WS
#2 de 5
GRUPO EDITORIAL
RECORDAMOS
9-11
SEPT 11, 2001
V.D.C. PRESENTA:
THUNDERCATS
GILMORE
McGUINNESS
MARTIN
JAMIE HOPE

WILDSTORM

WS™

#3 de 5

GRUPO EDITORIAL VID

V.D.C. PRESENTA:

THUNDERCATS™

GILMORE HERRERA CUEVAS

mundovid.com

wildstorm.com

México $ 18.00 U. S. $ 2.95
Chile $ 1,500.00

7 509982 406518 03

ZZZLAP
ZZZLAP
HABLA *MANDORA*, CAZADORA DEL MAL DE PRIMERA CLASE.
LA LLAMADA DE AUXILIO QUE RECIBIMOS DEL PLANETA 48462 FUE UNA *TRAMPA*.
ZZZLAP
UN GRUPO DE ESCORIA *EMBOSCÓ* A LA PATRULLA QUE RESPONDIÓ.
KA-BOOM
SOY LA ÚNICA OFICIAL DE LA *FCI* QUE SALIÓ VIVA.
APENAS.
FZZAP

ICF
KRA-BOOM
LOS AGRESORES HAN *SECUESTRADO* LA NAVE PATRULLA DE LA *FCI*.
ME ESTÁN PERSIGUIENDO POR LOS ESCOMBROS DE LA TERCERA LUNA DEL PLANETA.
Y NO SÉ CUÁNTO TIEMPO MÁS PODRÉ EVADIRLOS.
SI CAIGO, NO DEJEN QUE MI MUERTE SEA *EN VANO*.

UNO PENSARÍA QUE LA OFICIAL MÁS CONDECORADA DE LA FUERZA DE CONTROL INTERPLANETARIA SERÍA UN *RETO* MAYOR.
¿LA ELIMINAMOS?
¡ENVÍEN REFUERZOS Y *DETENGAN* A ESTOS VILLANOS A *TODA COSTA!*
NO. LA QUIERO VIVA.
Thooom
TE ADVERTÍ ANTES QUE COBRARÍAMOS NUESTRA *VENGANZA,* MANDORA...

Escrito por: Ford Lytle Gilmore
Lápices por: Francisco Herrera
Tintas por: Carlos Lobo Cuevas
Colores por: WildStorm FX
Editor asistente: Kristy Quinn
Editor: Jeff Mariotte
ThunderCats
creados por
Ted Wolf
¡NUNCA DEBISTE HABERTE METIDO CON LOS LUNATACS!

¿ASÍ QUE QUÉ PIENSAN DEL NUEVO THUNDER-TANK?
PARECE MÁS RÁPIDO Y ÁGIL QUE EL ANTERIOR, ESPECIAL-MENTE EN ESTE TERRENO.
PUDIMOS SALVAR AL PLANETA Y RESTAURAR LA MAYOR PARTE DE SU GRANDEZA, PERO HAY ALGUNAS PARTES QUE SIEMPRE PERMANECERÁN ÁRIDAS Y SECAS.
CREÍ QUE GUARDIAN HABÍA HECHO A TODA THUNDERA LOZANA Y HERMOSA CUANDO INTRODUJISTE LA LLAVE EN EL LIBRO DEL AUGURIO.
EN VERDAD NO IMPORTA CÓMO LUZCA ESTE LUGAR, BENGALI. SI HAY TANTO THUNDRILLIUM AQUÍ COMO LOS SENSORES DE MI NENA LO INDICAN, NO CREO QUE QUISIERAS PASAR DEMASIADO TIEMPO EN ESTE LUGAR.
ESPERA... ¿NO ESTAMOS EN PELIGRO ALGUNO AQUÍ, VERDAD?
MIENTRAS PER-MANEZCA ESTABLE, ESTAREMOS BIEN. Y SÓLO NECESITAMOS REUNIR SUFI-CIENTE PARA EL CUBIL FELINO Y EL FARO SEÑAL.
PERO NECESITA-REMOS MUCHO MÁS CUANDO LOS DEMÁS EMPIECEN A REGRESAR A THUNDERA.
SÓLO ESPERO QUE EN-CONTREMOS UN ABASTECIMIENTO RICO EN ENERGÍA AQUÍ PARA QUE NO TENGAMOS QUE PREOCUPARNOS POR THUNDRILLIUM DURANTE UNOS CUANTOS AÑOS.

ESO NO SERÁ MUCHO PROBLEMA... CREO QUE HAY SUFICIENTE AQUÍ PARA DARLE ENERGÍA A THUNDERA DURANTE UN *MILENIO* O DOS.
¡BEEP! ¡BEEP!
OKEY... AQUÍ DEBE SER DONDE EL DEPÓSITO DE THUNDRILLIUM ES MÁS FÉRTIL.
SUJÉTENSE TODOS. ¡ESTÁN A PUNTO DE AVERIGUAR LO QUE EL NUEVO THUNDERTANK PUEDE HACER *EN VERDAD!*
WHIRRRRR
URRRRRRRT
¡SCHLING!
LA FORMA MEJORADA DEL TANQUE DEBERÁ HACER PAN COMIDO DE LA EXTRACCIÓN DEL THUNDRILLIUM.

¡DESPIERTA, POLI-ESPACIAL!
¡DESPIERTA! ¡NO ME GUSTARÍA QUE TE PERDIERAS DE LA *DIVERSIÓN!*
¿QUÉ *QUIERES* DE MÍ, VILLANA?
¿ACASO AMOK TE GOLPEÓ TU CABECITA TAN FUERTE QUE TE OLVIDASTE DE *LUNA* Y SUS *LUNATACS?* ¿TE OLVIDASTE DE TODOS LOS *PROBLEMAS* QUE NOS HAS CAUSADO?
AYÚDALA A *RECORDAR,* ALLURO.
SERÁ UN *PLACER.*
TE HUBIÉRAMOS VENCIDO LA ÚLTIMA VEZ QUE PELEAMOS DE NO HABER SIDO POR... *ELLOS.* PERO NO ES POR ESO QUE BUSCAMOS LA VENGANZA.
ES POR LA *PRIMERA* VEZ QUE NOS ENCONTRAMOS Y POR LA EXCESIVA DESTRUCCIÓN QUE CAUSASTE EN EL SEPULCRO ESPACIAL.

ESTO DOLERÁ, ASÍ QUE PON ATENCIÓN A LO QUE TE MUESTRO. Y ESCUCHA A LUNA TAMBIÉN.
¡AAAAHH! ¡FUERA DE MI CABEZA!
"¡SÓLO QUERÍAMOS USAR EL TABLERO BRAILLE DE LYNX-O PARA PODER PERMANECER OCULTOS DE ESOS MALDITOS THUNDERCATS Y VIVIR EN PAZ!
"CLARO QUE LYNX-O NO QUISO AYUDARNOS, PERO NUESTRO RASTREADOR CRANEAL FUE BASTANTE PERSUASIVO...
"¡HASTA QUE TÚ APARECISTE! ESTABAS BUSCANDO A CHILLA, PERO ESO NO TE IMPIDIÓ INTERFERIR CON EL RESTO DE NOSOTROS.
"¡YA HABÍAS DERROTADO A RED-EYE Y ROBADO SU BÁCULO, Y LO IBAS A USAR CONTRA MIS LUNATACS!

"TRAS HABER DESTRUIDO EL RASTREADOR CRANEAL, INTENTASTE HACER LO MISMO CON *ALLURO*.
"PERO ESO NO TE BASTÓ... ¡INCLUSO HUMILLASTE A MI POBRE CORCEL AMOK *TORTURÁNDOLO* CON EL *ARMA* DE SU HERMANO!
"TRAS PROVOCAR TODO ESE DAÑO EN NUESTRO QUERIDO SEPULCRO ESPACIAL, CREÍMOS QUE POR FIN IBAS A DEJARNOS EN PAZ.
"¡PERO TENÍAS QUE QUITARME A *CHILLA*!
"DEBIDO A SU NATURALEZA HELADA, SABÍAS QUE NO PODÍA SOPORTAR *ATAQUES DE CALOR*, PERO NO TE *IMPORTÓ*.

"¡POR POCO Y LA *MATAS!*
"Y DIJISTE QUE TODO ERA EN NOMBRE DE LA *LEY.*"
NOS DIVIDISTE, Y A LA LARGA AYUDASTE A QUE LOS THUNDERCATS NOS DESTERRARAN JUNTO CON ESE MISERABLE CAPTAIN CRACKER. PROMETIMOS ESCAPAR Y HACER QUE TE *ARREPINTIERAS* POR LO QUE HICISTE.
¿TE SUENA *CONOCIDO,* POLI-ESPACIAL?
ESPERO QUE SÍ. PORQUE ESTAMOS AQUÍ PARA CUMPLIR ESA *PROMESA.*
TIENES UNA *MEMORIA SELECTIVA,* CRIMINAL. HAZ LO QUE QUIERAS CONMIGO... LA LEY TE CASTIGARÁ MUY PRONTO.
PIKE PIKE
¡JAJAJAJAJA!
NO LO *ENTIENDES,* ¿VERDAD, POLIZONTE? YO *SOY* LA LEY AHORA. ¡Y TANTO TÚ COMO LOS THUNDERCATS SERÁN CASTIGADOS POR SUS CRÍMENES CONTRA LOS LUNATACS!
HEMOS LLEGADO.

¿CÓMO VA LA EXPEDICIÓN?

¡SALIÓ BIEN! YA VAMOS DE REGRESO AHORA... CON EL THUNDRILLIUM.

SÓLO LLEVAMOS LO SUFICIENTE PARA DARLE ENERGÍA AL CUBIL Y A LA SEÑAL, PERO HAY MUCHO MÁS ALLÁ AFUERA.

¡ESO ES FANTÁSTICO!

NECESITAREMOS ESTABLECER UNA OPERACIÓN MINERA PARA OBTENERLO, PERO HAY SUFICIENTE THUNDRILLIUM AQUÍ PARA DARNOS ENERGÍA DURANTE UN RENACIMIENTO THUNDERIANO.

¡Y SUPONGO QUE PANTHRO ESPERA ANSIOSO ESE PEQUEÑO PROYECTO DE INGENIERÍA! ¡JaJaJa!

¿QUÉ ESTÁ SUCEDIENDO?

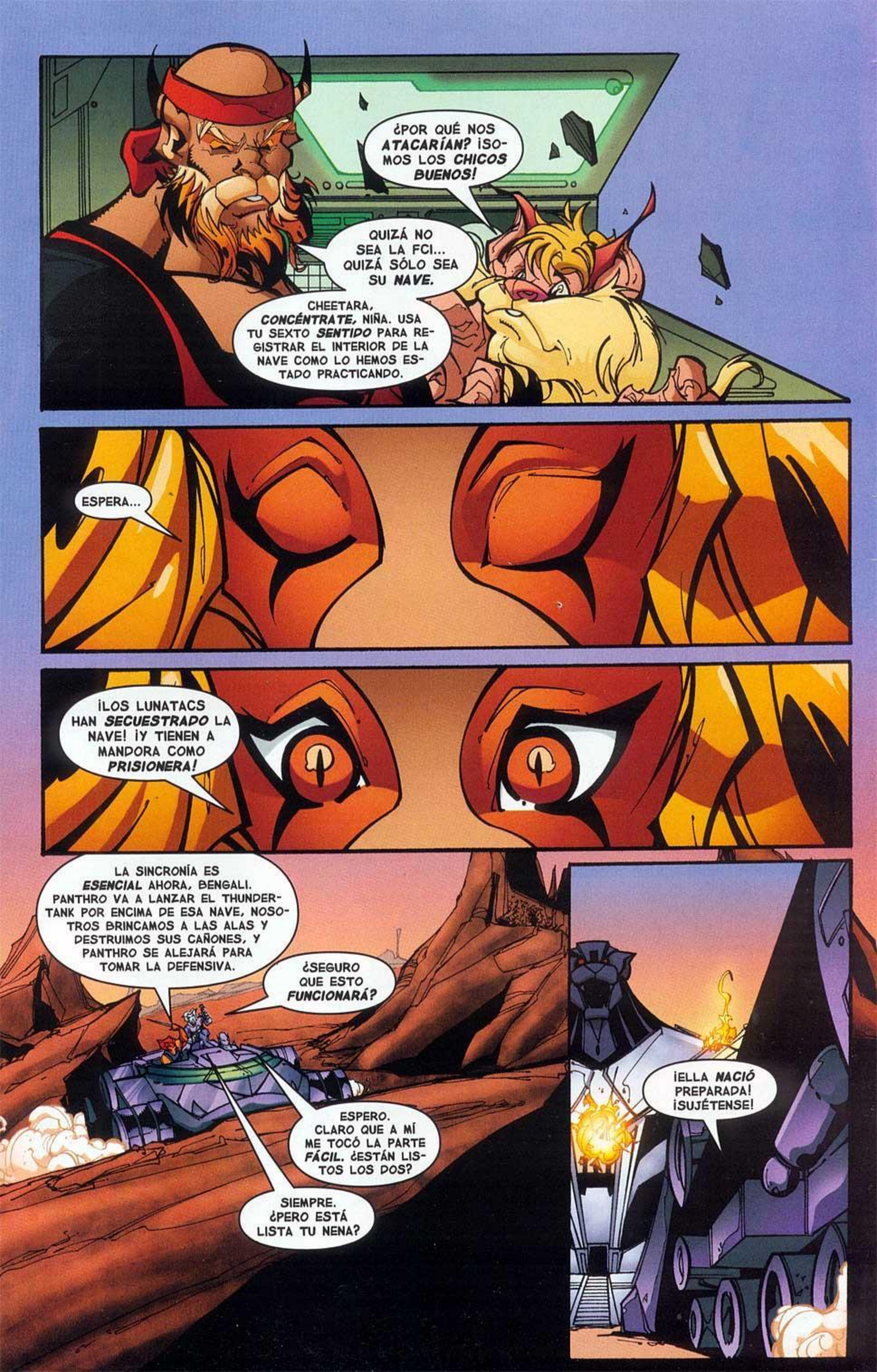
BOOM

¡SNARF!

?!?

¿¡gasp!?

¡CHEETARA! ¿QUÉ ESTÁ PASANDO?
¡CHEETARA!
BZZZZZZZZZZZZ
¡ACABAMOS DE PERDER LA SEÑAL! NO SÉ QUÉ ESTÁ SUCEDIENDO, PERO LLÉVANOS DE REGRESO AL CUBIL... ¡RÁPIDO!
¿QUÉ OCURRE?
SI PUEDO CREER LO QUE ESTÁ EN ESE MONITOR, ESTAMOS BAJO ATAQUE... ¿POR LA FUERZA DE CONTROL INTERPLANETARIA?


¿POR QUÉ NOS ATACARÍAN? ¡SOMOS LOS CHICOS BUENOS!
QUIZÁ NO SEA LA FCI... QUIZÁ SÓLO SEA SU NAVE.
CHEETARA, CONCÉNTRATE, NIÑA. USA TU SEXTO SENTIDO PARA REGISTRAR EL INTERIOR DE LA NAVE COMO LO HEMOS ESTADO PRACTICANDO.
ESPERA...
¡LOS LUNATACS HAN SECUESTRADO LA NAVE! ¡Y TIENEN A MANDORA COMO PRISIONERA!
LA SINCRONÍA ES ESENCIAL AHORA, BENGALI. PANTHRO VA A LANZAR EL THUNDERTANK POR ENCIMA DE ESA NAVE, NOSOTROS BRINCAMOS A LAS ALAS Y DESTRUIMOS SUS CAÑONES, Y PANTHRO SE ALEJARÁ PARA TOMAR LA DEFENSIVA.
¿SEGURO QUE ESTO FUNCIONARÁ?
ESPERO. CLARO QUE A MÍ ME TOCÓ LA PARTE FÁCIL. ¿ESTÁN LISTOS LOS DOS?
SIEMPRE. ¿PERO ESTÁ LISTA TU NENA?
¡ELLA NACIÓ PREPARADA! ¡SUJÉTENSE!

KA-WOOOOSH!
LISTOS...
¡¡AHORA!!
¡RRAARR!

¡NROAARRRRR!
KRA-THOOM
¡KREECH!
¡BAJEN SU NAVE INMEDIATAMENTE!

SALGAN DESPACIO... ¡LOS TENEMOS RODEADOS, ASÍ QUE NO HAGAN NINGUNA *TONTERÍA!*
Y SERÁ MEJOR QUE TENGAN UNA BUENA EXPLICACIÓN PARA ATACAR EL *CUBIL FELINO.*
¡JA! ¡JA! ¡JA!
¿BASTARÁ CON ESTO?
CHOOM
¿POR QUÉ SE TOMARON LA MOLESTIA DE ESCAPAR DE SU EXILIO?
¡PORQUE NECESITAMOS DARLES UNA *LECCIÓN,* THUNDERCATS!
USTEDES DOS AYUDEN A BENGALI, YO ME ENCARGARÉ DE *ALLURO.*
UN PAR DE BOMBAS DE LUZ DEBERÁN CEGAR A ESE *BABOSOTE.*
ÉSA ES LA IDEA, HERMANA.

¡CUIDADO ABAJO, RED-EYE!
FOOM
¡AAAAAARGH! ¡NO PUEDO VER!
¡KRR-ZZZAP!
PERO YO SÍ.
KA-BOOM
ESTÁS CIEGO Y DESARMADO, RED-EYE.
¿VAS A RENDIRTE O TENDRÉ QUE PELEAR Y DERROTARTE?
¡BENGALI! ¡ATRÁS DE TI!
¡ZZZZZZAP!
WHOOOOSH
¡NO ERES RIVAL PARA TUGMUG!

QUIZÁ NO.
PERO EL THUNDERTANK SÍ LO ES.
¡ASÍ QUE VEAMOS QUÉ TAL TE VA CONTRA UN ARIETE DEMOLEDOR A TODA VELOCIDAD!
OH-OH...
SKRREEEEECH
¡BAMMM!
VEN AQUÍ, GATITO GATITO...
¡DEJA QUE UN PSÍQUICO DE VERDAD TE ENSEÑE CÓMO SE HACE!
UN PSÍQUICO VERDADERO NO TIENE QUE USAR TRUCOS.
PERO CREO QUE TÚ NO LO ENTENDERÍAS, ¿VERDAD?
¡WHACK!

¿CÓMO... CÓMO LOS ***VENCIERON*** TAN ***FÁCILMENTE?***

SOMOS LOS ***THUNDERCATS,*** LUNA.

Y ESTAMOS CANSADOS DE PERDER EL TIEMPO CON ***BASURA*** PLUNDARRIANA COMO USTEDES. TENEMOS COSAS MUCHO MÁS IMPORTANTES QUE HACER AHORA MISMO.

ESTAMOS RECUPERANDO NUESTRO ***PLANETA,*** Y YA NO LES DARÉ SEGUNDAS OPORTUNIDADES A CRIMINALES DE TERCERA, COMO USTEDES.

AHORA, ¿QUIEREN FACILITAR ESTO O HACERLO DE LA MANERA DIFÍCIL?

¡NO NOS RENDIREMOS PARA COMPLACERTE, PEQUEÑO ***CACHORRO*** ARROGANTE!

¡AMOK! ¡ATACA!

¡NO TE ***DARÉ*** ESE GUSTO, VILLANA!

FZZARR!

¡UGGGGGH!

SIENTO MUCHO HABERME TARDADO DEMASIADO PARA LLEGAR AQUÍ, THUNDERCAT. ME LIBERÉ DE SUS ESPOSAS, PERO NO PODÍA ESCAPAR HASTA QUE NO HUBIERA NADIE CUSTODIÁNDOME.

GRACIAS POR AYUDARME A ***CAPTURAR*** A ESTA ESCORIA. TE ASEGURO QUE TODOS ELLOS SE IRÁN POR UN LARGO, LARGO TIEMPO.

POR SIEMPRE NO SERÍA DEMASIADO TIEMPO.

¡KRAK-A-THOOM!
MIENTRAS MÁS *CAMBIAN* LAS COSAS, MÁS PERMANECEN *IGUALES*, MA-MUTT.
NO IMPORTA EN QUÉ PLANETA ESTEMOS, NO IMPORTA QUÉ TANTO MEJORE LA FUERZA O LA INTELIGENCIA DE ESOS INSOPORTABLES MUTANTES, NO IMPORTA A CUÁL DE ELLOS PONGA A CARGO...
LOS THUNDERCATS SIEMPRE *GANAN*.
CREO QUE POR FIN LLEGÓ LA HORA DE *TOMAR CARTAS* EN EL ASUNTO.
ESTA NUEVA ESTRATEGIA SERÁ MÁS DURA QUE SÓLO UTILIZAR LA FUERZA BRUTA. LOS MUTANTES *JAMÁS* PODRÍAN LOGRARLO.

PERO SÉ QUE *TÚ* NO ME FALLARÁS, MI PERRO FIEL.

AQUÍ ES DONDE *EMPEZAREMOS.*

¡RUFF!

¡JAJAJA! ¡ES BUENO VER QUE *ENTIENDES!*

CAMBIA A TU FORMA *VOLADORA.*

MÁS GRANDE Y FUERTE PARA *CARGARLO.*

¡PERFECTO!

AHORA, VUELA Y AGÁRRALO RÁPIDAMENTE.

¡TRÁEME AL THUNDERCAT MÁS PEQUEÑO!
¡¡Continuará!!

Viendo más álla de lo evidente

POR: URIEL A. DURÁN.

En la serie animada de los Thundercats aparecieron una gran cantidad de villanos de todo tipo; sin embargo, ya que los propios Felinos Cósmicos conformaban un grupo, los villanos que más abundaban eran los que operaban en equipo. Particularmente en los inicios de la segunda temporada apareció un grupo bastante poderoso, que casi desplazó por completo a los Mutantes de Plundarr como villanos recurrentes de la serie: los Lunatacs.

Los Lunatacs aparecieron durante la historia de cinco partes "¡Mumm-Ra Vive!" Tras haber sido derrotado definitivamente por Lion-O cuando destruyó su sarcófago, Mumm-Ra es resucitado por sus amos, los Antiguos Espíritus del Mal. Después de tanta actividad, Mumm-Ra permanece bastante debilitado, y a decir verdad no confía mucho en que sus viejos aliados, los Mutantes, basten para derrotar a los Thundercats. Así pues, el hechicero invoca a su perro Ma-Mutt y lo transforma en una imagen de sí mismo. De esta manera, mientras permanece en su pirámide recuperando fuerzas, le ordena a control remoto a los Mutantes para que liberen a los Lunatacs. Según se explica, los Lunatacs eran una poderosa banda de criminales en el planeta Plundarr, tan malévolos, que los propios Mutantes, en su momento, terminaron capturándolos y exiliándolos a una de las lunas de Plundarr. Ya recuperado, Mumm-Ra va a reunirse con los Lunatacs y les plantea que si los liberó es porque espera que lo ayuden a derrotar a los Thundercats. A cambio, les ofrece que si triunfan, pueden quedarse con parte del Tercer Planeta para gobernarlo, saquearlo o lo que deseen. Los Lunatacs aceptan y son transportados por Mumm-Ra al Tercer Planeta.

Los Lunatacs son dirigidos por Luna. Originalmente era una poderosa villana de grandes poderes y talla normal, pero por razones no del todo claras, con la edad terminó encogiéndose a un tamaño poco más que diminuto. Pese a su pequeño tamaño posee aún un fuerte don de mando y una mente realmente brillante como estratega. Para compensar sus limitaciones físicas, permanece montada en Amuck. Amuck es el más fuerte de los Lunatacs, y pese a su gran tamaño y aspecto simiesco, también es muy veloz. No es demasiado racional, lo cual se manifiesta en su muy limitado vocabulario, además de que es relativamente fácil distraerlo con dulces. Tug Mug es otro miembro del grupo, el más agresivo de ellos. Tug Mug carece de piernas como tales, pero lo compensa con que posee el poder de controlar los campos gravitacionales a voluntad, haciendo que las cosas, o incluso él mismo, sean tan ligeros como el aire o tan pesados como un planeta entero. Adicionalmente, su cuerpo está cubierto con una armadura especial que le ayuda a atacar a sus oponentes saltándoles encima y aplastándolos. Es tan poderoso, que en su primer encuentro con los Thundercats logró romper la Espada del Augurio al caer sobre ella (aunque Ben Gali, siendo herrero de profesión, no tuvo problemas en repararla). Chilla, por su parte, es originaria de la Luna Congelada de Plundarr. Como todos sus habitantes, posee cierto control sobre la temperatura, pero su poder ha alcanzado tal nivel de depuración, que no sólo es capaz de generar hielo y nieve con su aliento, sino de lanzar fuego desde la punta de sus dedos. En el grupo está también Alluroe, el mentalista. Sus poderes son la hipnosis temporal y la lectura de mentes, aunque dependen mucho de la bola de cristal en su báculo de poder. Finalmente, está Redeye, cuya mayor habilidad reside en sus ojos cibernéticos, que le otorgan visión telescópica, en ultravioleta, sensible al calor y de rayos X. Debido a dicho poder, es muy

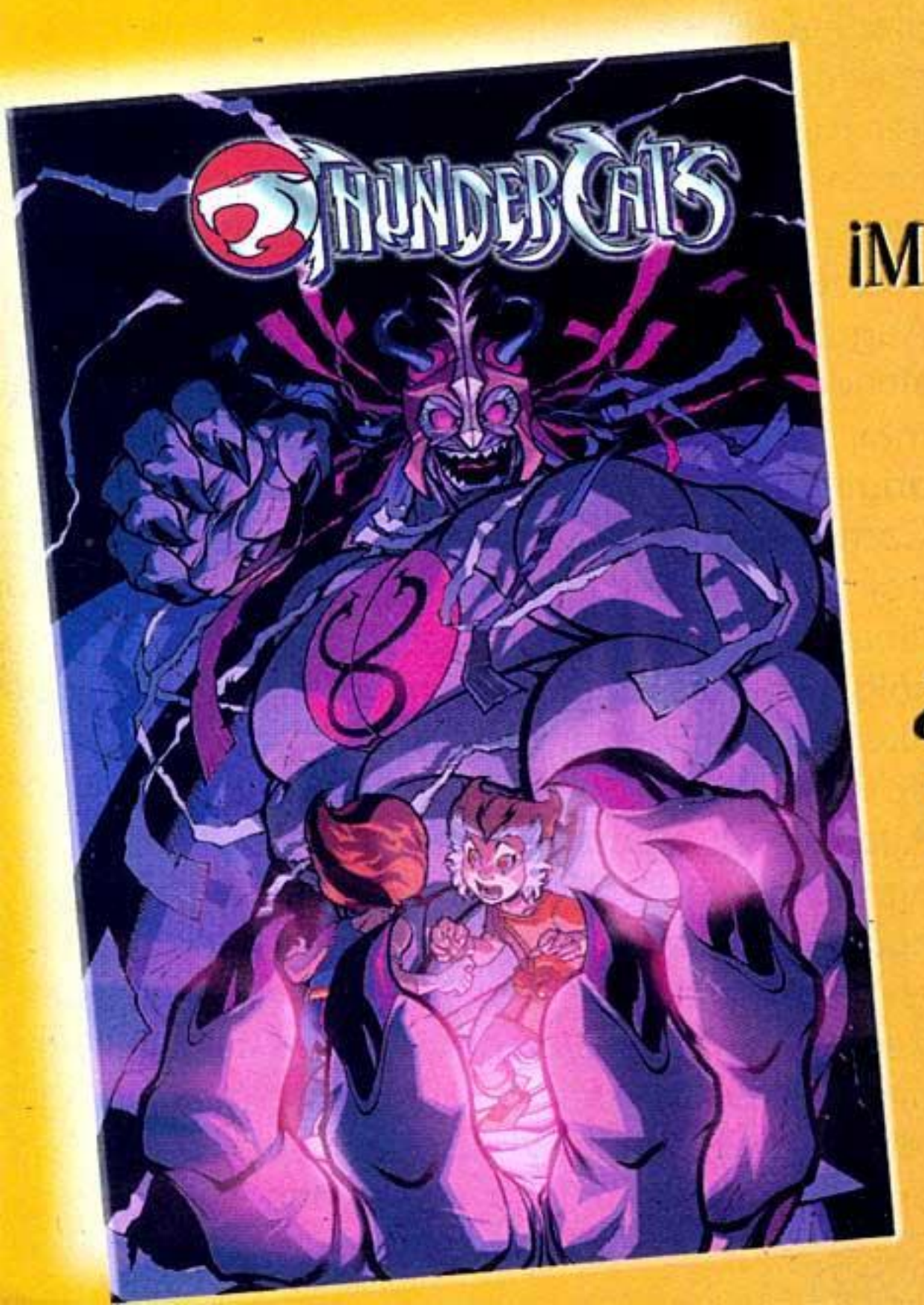
difícil atacarlo por sorpresa, y en caso de combate, en su pecho guarda unos afilados discos eléctricos.

Al llegar al Tercer Planeta, los Lunatacs construyeron una fortaleza móvil, a la que llamaron Luna-Tumba. La amenaza que representaba ese fuerte volador, obligó a los Thundercats a crear la Torre del Augurio, una especie de faro dedicado exclusivamente a vigilar la localización de Luna-Tumba y prevenir los ataques de los Lunatacs. Contrariamente a los Mutantes, los Lunatacs estaban mucho mejor organizados como grupo, de modo que eran enemigos más peligrosos. Claro, la necesidad de hacerlos así era en gran medida para complementar lo que fue la inclusión de los tres nuevos Thundercats, Ben-Gali, Pumara y Linz-o. Más igual que los Mutantes antes que ellos, pese a algunas victorias dispersas, nunca lograron hacerles daño alguno a los Thundercats. Por otra parte, siempre fueron muy independientes, y aunque se suponía que estaban trabajando junto con Mumm-Ra, la mayoría de las veces actuaron por cuenta propia, aunque también, en un par de ocasiones, se aliaron con los Berserkers.

Para la tercera temporada, cuando era definitivo que los Thundercats abandonarían el Tercer Planeta para recolonizar Thundera, se dio un encuentro definitivo. A falta de combustible para mantener flotando a Luna-Tumba, los Lunatacs pretendieron capturar a los Thundercats y colocarlos en unas máquinas de ejercicios que convertirían sus esfuerzos físicos en energía. Los Thundercats lograron usar sus habilidades al máximo, sobrecargando los aparatos y provocando así que Luna-Tumba se estrellara. Sin base de operaciones, los Lunatacs no tardaron en ser capturados, y posteriormente, junto con los Mutantes, fueron exiliados de vuelta a Plundarr. Durante toda la cuarta temporada no se les volvió a ver, pero como ya se ha analizado, si los Thundercats han vuelto a la acción, ellos también.

Por ahora no hay más espacio, pero las aventuras aún no concluyen, y ya habrán más el próximo número, así que hasta entonces...

¡Ésta es la portada del próximo número!



¡MUMM-RA ha secuestrado a uno de los THUNDERKITTENS!

¿Podrán LION-O y los demás THUNDERCATS rescatarlo?

WILDSTORM

WS

#3 de 5

GRUPO EDITORIAL VID

V.D.C. PRESENTA:

THUNDERCATS™

GILMORE HERRERA CUEVAS

WILDSTORM

WS™

4 de 5

GRUPO EDITORIAL VID

V.D.C. PRESENTA:

THUNDERCATS™

GILMORE McGUINNESS MARTIN

mundovid.com

México $ 18.00 U. S. $ 2.95
Chile $ 1,500.00

7 509982 406518 04

wildstorm.com

¡JA JA JA! ¡TENDRÁS QUE ESFORZARTE MÁS SI QUIERES *GANARME*, HERMANA!

¿HERMA-NA?

?!?

¿ADÓNDE SE FUE?

¡JII-JII!

¡ESTOY *AQUÍ* ABAJO, PEREZOSO!

SABES, EL ***MÁS RÁPIDO*** NO SIEMPRE GANA LA CARRERA... LA GANA EL ***MÁS LISTO.***

NO IMPORTA CUÁNTAS VECES TE ***DIGA*** ESO, NO CREO QUE LO APRENDAS NUNCA.

¡ASÍ QUE CREO QUE DE MÍ DEPENDE ***ENSEÑARTE, HERMANITO!***

¡NO ME LLAMES ASÍ!

¡Y NO IMPORTA LO QUE DIGAS, AUN ASÍ, TE GANARÉ!

¿TODAVÍA SIGUES ALLÁ ATRÁS, WILYKAT?

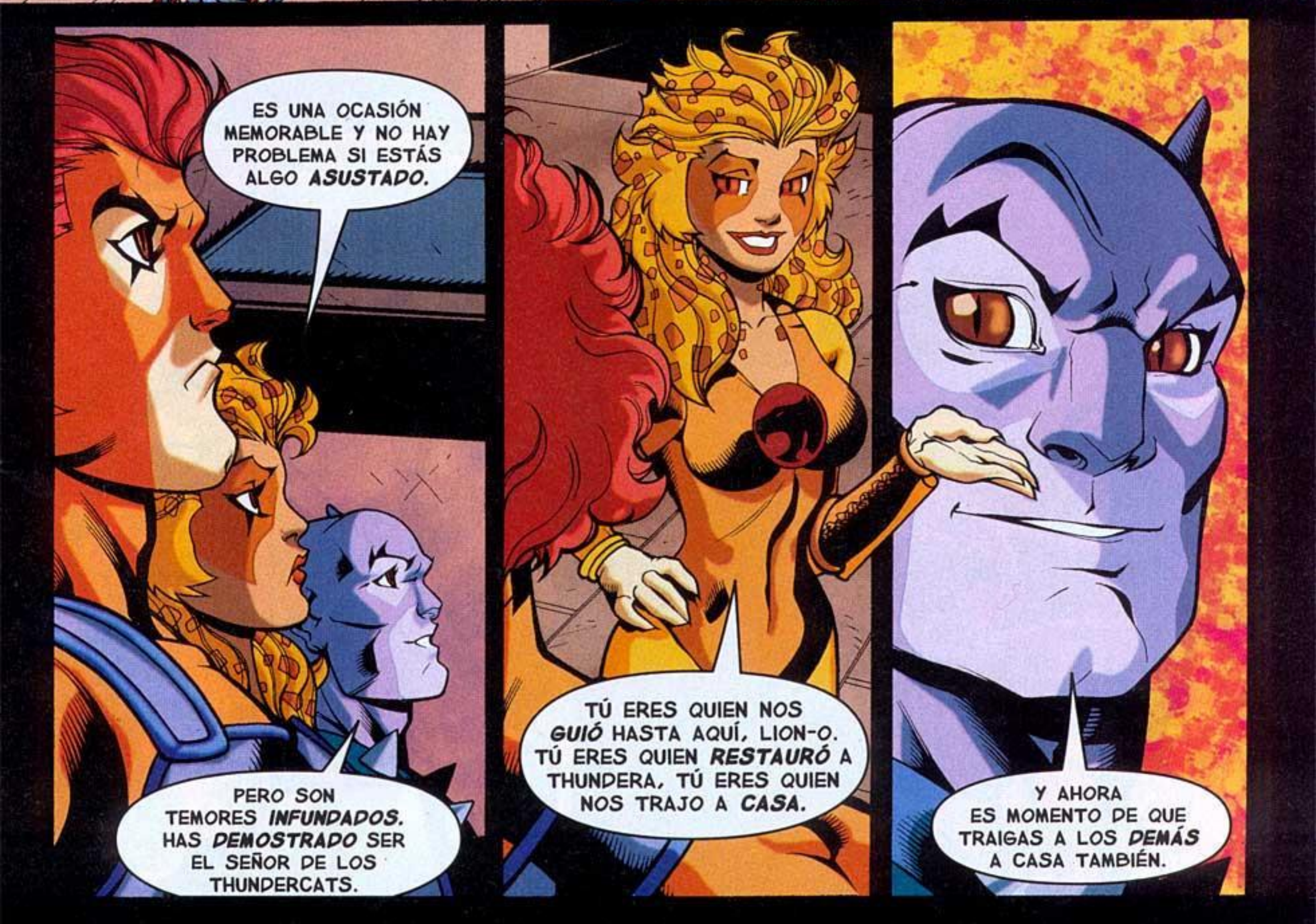
¡PON ATENCIÓN Y QUIZÁ *PUEDAS* SEGUIRME EL PASO!
¡TRATA DE NO PERDERTE *DEMASIADO!*
UNA BOMBA DE HUMO DEBERÁ RETRASARLO...
SSSSS...
!
THOOM
whoosh
¡SI ESTABAS PONIENDO ATENCIÓN, DEBERÁS PODER IMAGINARTE HACIA DÓNDE VOY!
¿WILYKAT?
¿ADÓNDE SE FUE?

¡WILYKAT!
Escrito por: Ford Lytle Gilmore
Lápices por: Ed "Big Daddy" McGuinness
Tintas por: Jason Martin
Colores por: Tony Avina y Carrie Strachan para WildStorm
Editor Asistente: Kristy Quinn
Editor: Jeff Mariotte
THUNDERCATS creados por Ted Wolf
Portada por Ed McGuinness y Jason Martin
Portada alterna por UDON.

OKEY, CON ESO ESTÁ LISTO. TODO LO QUE TENEMOS QUE HACER AHORA ES DARLE ENERGÍA.

Y CREO QUE TODOS SABEMOS A QUIÉN LE CORRESPONDE ***ESE*** HONOR.

¿LISTO, LION-O?



CONFÍA EN NOSOTROS, VIEJO AMIGO, ESTÁS LISTO.
PRESIONA EL BOTÓN.
¡CLICK!
HRRRMMMMMMMM
ESTÁ HECHO...
AHORA, A ESPERAR.

¡AUXILIO!
LION-O, ¡MUMM-RA HA SECUESTRADO A WILYKAT! ¡TENEMOS QUE SALVARLO! ¡ECHÁBAMOS CARRERAS EN LA JUNGLA Y MA-MUTT AGARRÓ A WILYKAT! ¡Y SÓLO SE ALEJÓ VOLANDO CON ÉL! ¡TENEMOS QUE IR A RESCATARLO!
CÁLMATE, WILYKIT. LO SALVAREMOS.
EL CÓDIGO DE THUNDERA NO ES SÓLO UN MONTÓN DE PALABRAS VACÍAS. VERDAD. HONOR. LEALTAD. JUSTICIA. DARÉ MI PROPIA VIDA ANTES DE DEJAR QUE ESE MONSTRUO SE LLEVE A TU HERMANO.
TODOS LA DAREMOS.
QUIZÁ SEA UNA TRAMPA.
DEFINITIVAMENTE ES UNA TRAMPA. NO IMPORTA. WILYKAT ES UNO DE NOSOTROS, Y MUMM-RA PAGARÁ POR ESTO.
SI MUMM-RA QUIERE EMPEORAR ESTA GUERRA, LA LLEVAREMOS A SU TERRITORIO. ME HE INFILTRADO EN SU PIRÁMIDE ANTES Y LO HARÉ DE NUEVO.
Y ESTA VEZ LOS LLEVARÉ A USTEDES CONMIGO.

¡KRAKA-THOOM!

PARECE QUE TUS AMIGOS ESTARÁN AQUÍ *PRONTO*, NIÑO.

NO TE PREOCUPES, NIÑO. NO DEJARÉ QUE TE PASE NADA. SÓLO QUIERO LA *ESPADA*. SI TAN SÓLO LION-O ME LA ENTREGA, NO TENDREMOS NINGÚN PROBLEMA.
DE-DÉJAME IR, HORRENDO MONSTRUO...
¿MONSTRUO? ME *OFENDES*...
¿NO QUIERES QUEDARTE AQUÍ CONMIGO Y MA-MUTT? NI SIQUIERA NOS ESTÁS DANDO UNA *OPORTUNIDAD*.
NO.

TE HEMOS DADO ***SUFICIENTES*** OPORTUNIDADES, MUMM-RA.

YA ERA ***HORA*** DE QUE LLEGARAN.

AHORA, FACILITEMOS LAS COSAS. DAME LA ***ESPADA*** Y PODRÁN SALIR DE AQUÍ CON ***VIDA***.

NO. DANOS A WILYKAT Y ***TE PERDONARÉ***.

¿VES ESO, NIÑO? SIEMPRE TIENE QUE HACERLO ***DIFÍCIL***. QUIERE ***PELEAR CONMIGO*** MÁS DE LO QUE QUIERE ***LIBERARTE***.

BUENO, SI LO QUE QUIERE ES UNA PELEA, UNA PELEA TENDRÁ...

EN
MUMM-RA
EL INMORTAL!
TRANSFORMEN ESTE CUERPO DECADENTE...
¡ANTIGUOS ESPÍRITUS DEL MAL...

AHORA... ¡DAME LA ESPADA!

¿ESTA ESPADA?

¡THUNDER!

¡THUNDER!

¡THUNDER!

¡THUNDERCATS! ¡¡¡HO!!!

DETÉNGANSE. ÉSTA ES MI PELEA. USTEDES LIBEREN A WILYKAT.
SI QUIERES ESTA ESPADA, MUMMRA, VAS A TENER QUE TOMARLA.
TE DI LA OPORTUNIDAD DE HACERLO FÁCILMENTE, LION-O...
¡PERO SI ESTO ES LO QUE QUIERES, QUE ASÍ SEA!

¡¡HRRAAHH!!
¡MRGAAWWWWRRRR!
¡KRAINNGGG!

¡UGGGH!
¡GRRRRR...
ROOAARRRR!
¡RAHHH!
KLANG

TE SACARÉ DE AQUÍ EN UN MOMENTO.

¡GRACIAS, CHEETARA!

¿PERO DÓNDE ESTÁ PANTHRO?

SE ESTÁ ENCARGANDO DEL *SARCÓFAGO* DE MUMM-RA.

ES LA FUENTE DE SU *PODER;* SI LO DESTRUIMOS, PODEMOS VENCER A MUMM-RA. POR ESO NECESITAMOS BAJARTE *RÁPIDAMENTE.*

ESPERO QUE LION-O TENGA RAZÓN...
¡ROAAAR!
¡KLINGG!
¡LION-O! ¡AHORA!
¡SPLASH!

CHLING

ESTO TERMINA *AHORA*, MUMM-RA.

TÚ ERES EL SIGUIENTE.

SKRRRR

¡FWOOOM!

YA QUE NOS ENCARGAMOS DE *ESO*, VÁMONOS A CASA.

¿YA SE *ACABÓ*? ¿SE HA IDO PARA *SIEMPRE*?

SÍ, Y NO. *REGRESARÁ*. *SIEMPRE* REGRESA.

PERO SABEMOS CÓMO *DETENERLO*, Y LO DETENDRÉ OTRA VEZ SI TE HACE ALGO A TI O A CUALQUIER OTRO THUNDERIANO.

TAL VEZ, PERO ESTO FUE *DEMASIADO* FÁCIL... SABÍA QUE SABÍAS SOBRE EL SARCÓFAGO... ¿POR QUÉ NO LO *PROTEGIÓ*?

ES *ARROGANTE*. NUNCA NOS *RESPETA* Y SIEMPRE *SUBESTIMA* NUESTRA FUERZA COLECTIVA.

PELEAMOS CON INTELIGENCIA Y EN EQUIPO, ASÍ QUE SIEMPRE *GANAMOS*.

¡SHRAK-THOOM!

¡JA JA JA JA!

TÚ ERES EL ARROGANTE, LION-O. SIEMPRE *ME* SUBESTIMAS Y NUNCA CAMBIAS TU *ESTRATEGIA.*

NUNCA TE CONVERTIRÁS EN EL REY QUE *CREES* SER.

ME LO HAS DEMOSTRADO HOY, AL HACER *TODO* LO QUE YO *QUERÍA.* SIEMPRE *SIN IDEA* ALGUNA Y SIN VER LAS SEÑALES QUE TENÍAS FRENTE A TU NARIZ.

NUNCA ME IMPORTÓ LA ESPADA... TE QUERÍA A *TI.* LOS NECESITABA A TODOS AQUÍ PARA PODER USARLOS PARA EXTRAER LA FUERZA DE VIDA DE ESTE PLANETA PATÉTICO Y ENCAUZAR A LOS ESPÍRITUS DE SUS ANCESTROS.

NECESITABA LAS ENERGÍAS *COMBINADAS* DEL SEÑOR DE LOS THUNDERCATS Y EL OJO DE THUNDERA PARA LLEVAR A CABO MI *PLAN.*

TÚ Y LOS DEMÁS FUERON SÓLO UN *CONDUCTO,* PERO ME HAN AYUDADO MÁS DE LO QUE PODRÍAN *ENTENDER.*

THUNDERA MORIRÁ GRACIAS A MÍ. PERO *USTEDES* SERÁN POR SIEMPRE LOS QUE SELLARON SU *DESTINO.* ALGÚN DÍA, TAL VEZ, LES *DARÉ LAS GRACIAS.*

¡ESO ES, SI SOBREVIVEN A LA PELEA CON
GRUNE
EL DESTRUCTOR!
¡Continuará!

POR: URIEL A. DURÁN.

VIENDO MÁS ALLÁ DE LO EVIDENTE

En lo que a series animadas respecta, es una práctica común que si una tiene gran éxito, no faltan las copias, unas más descaradas que otras, pero copias al fin. En la década de los '80 hubo varias series de acción que pretendieron imitar el estilo impuesto por los Thundercats; sin embargo, las series más similares en todos los aspectos, fueron producidas no por estudios rivales, sino por el mismo estudio de animación donde surgieron.

Rankin-Bass Productions, tras realizar los más de 130 episodios de Thundercats, procedió a desarrollar una nueva serie con prácticamente todo el staff responsable de la serie previa. Así, en 1987 surgió la nueva serie *Silverhawks (Los Halcones Galácticos)*, según el doblaje para Latinoamérica. Esta serie fue una copia calcada de los Thundercats, desde su estructura narrativa hasta sus diseños de producción, pasando por las secuencias de introducción y créditos. En gran medida, eso ayudó a atraer la atención del público, ya que se percibía como una secuela a *Thundercats*. Aunque la serie sí fue bastante exitosa, no logró igualar los niveles impuestos por *Thundercats*, así que sólo se realizaron 65 episodios, repartidos en dos temporadas.

Así como *Thundercats* eran superhéroes con elementos felinos, los Halcones Galácticos fueron superhéroes con motivos alusivos a aves de presa, específicamente, halcones. La serie se desarrolla en el año 2839, e inicia cuando Stargazer (Capitán Telescopio), el vigilante asignado a la galaxia Limbo, manda un llamado de auxilio a la Tierra, pues el gángster intergaláctico Mon-Star (Monstruón) ha escapado de su encierro en el Planeta Penal. Años atrás, el Capitán Telescopio lo había capturado, pero ahora el tiempo ha pasado y el veterano militar no puede vencer solo al villano, y menos cuando ha reformado a su pandilla de secuaces. El comando central terrestre no duda ni un momento en enviar ayuda, pero hay un problema: la galaxia Limbo se encuentra a años luz de distancia, por lo que es casi imposible resistir el viaje. Es entonces que se solicitan voluntarios que acepten sacrificar sus cuerpos para que sean sustituidos por nuevos cuerpos cibernéticos que les permitan resistir el viaje y las duras condiciones en el sector de Limbo. Para no desaprovechar el sacrificio, a los voluntarios en cuestión se les proporcionan alas, rayos láser y otros poderes a sus nuevos cuerpos biónicos. El grupo estaba formado por su líder de campo, Quicksilver (Rayo de Plata), los gemelos superfuertes Steelheart y Steelwill (Acerino y Acerina), el niño genio en matemáticas Copper Kid (Niño de Cobre) y el experto piloto y guitarrista Bluegrass (Vaquero) quien, por alguna extraña razón, era el único que no tenía alas. En calidad de mascota estaba Tallyhawk (Halcón Vigía), un halcón auténtico, también con implantes cibernéticos; aunque algunos episodios más tarde cada uno de los Silverhawks tendría su propio halcón-mascota. Siguiendo la fórmula impuesta por los Thundercats, para la segunda temporada se integraron nuevos Silverhawks: Condor, Hotwing (Sortilego) y Flashback (Rayo de Luna). Por su parte, Monstruón era bastante poderoso de por sí, pero recurriendo a un ritual similar al de Mumm-Ra, podía incrementar sus poderes invocando a la Estrella Lunar de Limbo, con la cual obtenía una armadura invulnerable. Sus secuaces eran también bastante poderosos, pero un tanto incompetentes a la hora de trabajar en equipo.

Tiempo más adelante, la Rankin-Bass decidió probar su fórmula particular de superhéroes una vez más, y en 1987 serían creados los Tigersharks, o según su respectivo doblaje, los Tigres del Mar. Esta serie fue creada como parte del bloque The Comic Strip (La Tira Cómica), compartiendo espacio con las series de humor *Karate Kat (El Gato Karateka)*, *Mini-Monsters (Mini-*

Monstruos) y *Street Frogs (Las Ranas del Barrio)*. De *Tigersharks* sólo se produjo una temporada de 26 episodios y su éxito fue menor, aunque actualmente es considerada una serie de culto, pues bien que mal sí logró generar una base firme de fans, pocos, pero fieles. Para este serie, la calidad de animación varió un poco y tuvo menos influencias ánime en comparación con los *Thundercats* y los *Silverhawks*, aunque los diseños de producción mantuvieron su nivel anterior de creatividad. Habiendo ya hecho felinos y halcones, para esta serie se decidió darle a los héroes características de animales marinos, las cuales obtenían usando un tanque de agua especial, donde cambiaban de humanos a animales humanoides. El grupo estaba formado por Mako (quien se transformaba en tiburón), Dolph (Delfín), Octavia (Pulpo), Lorka (Orca), el Dr. Walro (Morsa), Bronc (Caballito de Mar), Angel (Pez Ángel) y la infaltable mascota, en este caso, un cachorro de nombre Gupp (el cual se transformaba en un cómico pez-perro). Los Tigres del Mar también tenían un poderoso enemigo, llamado T-Ray (Mantarraya, según el doblaje), mitad humano, mitad mantarraya. Curiosamente, este villano ya no usaba rituales como los de sus predecesores para hacerse más poderoso, pues ya lo era; lo que sí tenía era su grupo especial de secuaces poderosos y malvados, pero medio atolondrados a la hora del combate. Tigersharks se desarrollaba en un planeta acuático, de nombre Water-O (Mundo Acuático), aparentemente en un futuro muy distante.

Al igual que con *Thundercats*, tanto *Silverhawks* como *Tigersharks* tuvieron sus propias series de figuras de acción; sin embargo, su producción fue más limitada, por lo que en el mercado del coleccionismo de juguetes dichas figuras se llegan a cotizar a precios superiores a los de juguetes de los Thundercats, con todo y que sus series fueron menos populares.

Mientras tanto, Mumm-Ra sigue planeando cosas no muy buenas para con los Thundercats, pero ya se vera qué se traen entre manos en el próximo número, en el que concluirá esta miniserie.

¡Ésta es la portada del próximo número!

¡El trepidante desenlace de la miniserie de los THUNDERCATS!

¡Lion-O contra Grune, el Destructor!

¡NO TE LO PIERDAS!

WILDSTORM

WS™

4 de 5

GRUPO EDITORIAL VID

V.D.C. PRESENTA:

THUNDERCATS™

GILMORE McGUINNESS MARTIN

WILDSTORM

WS™

#5 de 5

GRUPO EDITORIAL VID

GILMORE McGUINNESS MARTIN

V.D.C. PRESENTA:

THUNDERCATS™

mundovid.com

México $ 18.00 U. S. $ 2.95
Chile $ 1,500.00

7 509982 406518 05

wildstorm.com

KRAK -A- BOOOOM
LAS COSAS HAN *CAMBIADO* DESDE NUESTRO ÚLTIMO ENCUENTRO. JA...
¡HAN CAMBIADO MÁS DE LO QUE *PUEDES ENTENDER!*
THUNDERA HA *RENACIDO*. LION-O Y EL RESTO DE LOS THUNDERCATS HAN EMPEZADO A AVISAR A LOS OTROS THUNDERIANOS QUE REGRESEN A CASA. PRONTO, UN NUEVO *REINO* SURGIRÁ.
NO PUEDO *PERMITIR* ESO.
Y SUPONGO QUE TÚ TAMPOCO.

¿POR QUÉ DEBERÍA SIQUIERA *CONSIDERAR* AYUDARTE, HECHICERO?

¡JAJAJAJAJA!

¡PORQUE *YO FUI* EL QUE TE VOLVIÓ A LA VIDA!

Y AL AYUDARME, TE AYUDAS A TI MISMO.

SI DERROTAS A LION-O, TE *CONVERTIRÁS* EN EL NUEVO SEÑOR DE LOS THUNDERCATS.

POR FIN PODRÁS *VENGARTE* DE AQUELLOS QUE TE *TRAICIONARON* Y TENDRÁS UN REINO ENTERO ARRODILLÁNDOSE A TUS PIES.

¡JA JA JA! Y DESPUÉS, ¿CUÁNDO INTENTARÁS ARREBATARME ESE REINO DE LAS MANOS, MUMM-RA?

NUNCA, PUES SEGUIRÁS A MI *SERVICIO*. TE DI LA VIDA OTRA VEZ PARA *ASEGURAR* TU *LEALTAD*.

ERES *MORTAL* AHORA, Y POR LO TANTO SUJETO A LAS MISMAS DEBILIDADES QUE CUALQUIER OTRO THUNDERIANO... INCLUSO AL *THUNDRANIUM*.

RECUPERÉ TU MAZO DE THUNDRANIUM DE LAS PIEDRAS REVOLVENTES. SERÍA *IRÓNICO* QUE EL GRAN GUERRERO MURIERA POR SU PROPIA *ARMA*, ¿NO?

¡UGGGGGH!

SI ME *ENGAÑAS*, ESO ES *EXACTAMENTE* LO QUE PASARÁ.

CONFÍO EN QUE AHORA SÍ COOPERARÁS CONMIGO.

¿O QUIERES *OTRA* DEMOSTRACIÓN DE MI PODER?

NO... SÍ TE AYUDARÉ.

BUEN CHICO. NO TE PREOCUPES MUCHO; AMBOS CONSEGUIREMOS LO QUE *QUEREMOS*. Y AUNQUE YA NO SEAS UN *GUERRERO FANTASMA* INVENCIBLE, TENDRÁS EL PODER SUFICIENTE...

¡PODER SUFICIENTE PARA *MATAR* A LOS THUNDERCATS DE UNA VEZ POR TODAS!

¡SNARRLLL!

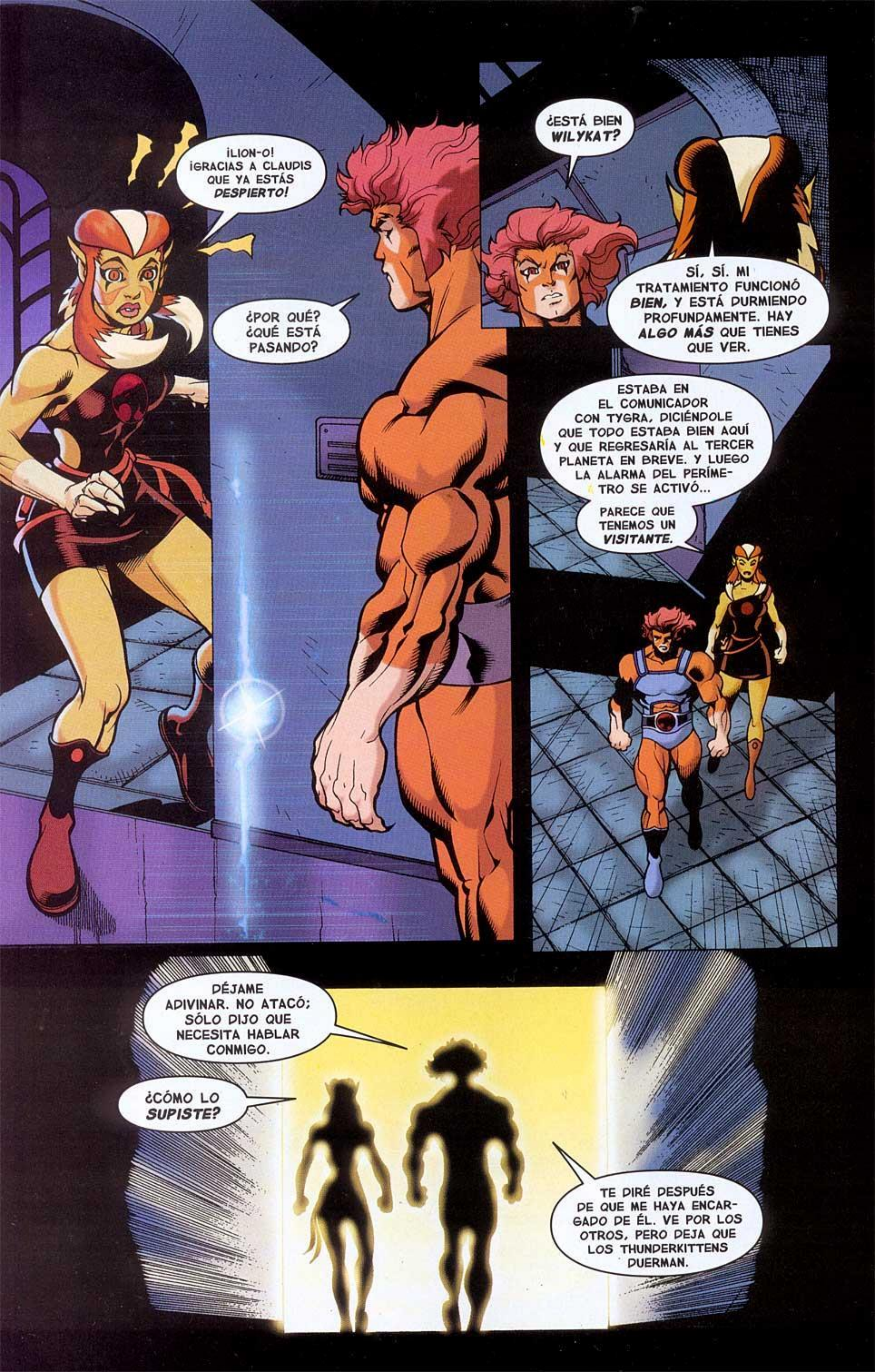
¿CÓMO? YA NO SOY NI UN GIGANTE NI UN FANTASMA.

¿MI MAZO ORIGINAL Y LA ESPADA DE PLUNDARR? TENÍAS RAZÓN...
HARÉ QUE LION-O SE ARRODILLE...
A LOS PIES DE GRUNE.
Escrito por: Ford Lytle Gilmore
Lápices por: Ed McGuinness y Joe Phillips
Tintas por: Jason Martin, Richard Friend y Joe Phillips
Colores por: WildStorm fx
Editor Asistente: Kristy Quinn
Editor: Jeff Mariotte
THUNDERCATS creados por Ted Wolf
Portada por Ed McGuinness y Jason Martin
Portada alterna por Rick Mays

A PESAR DE QUE LION-O DUERME, LA RESURRECCIÓN DE GRUNE NO PASA DESAPERCIBIDA...
¡LION-O! ¡DESPIERTA!
¡JAGA! ¿QUÉ SUCEDE?
UNA GRAN PRUEBA SE ACERCA...
PUES GRUNE EL DESTRUCTOR HA RENACIDO.
VA A VENIR AQUÍ. VA A RETARTE POR EL TRONO. DEBES ACEPTAR.
SERÁ TU MÁS GRANDE PRUEBA, PERO DEBES ENFRENTARLO TÚ SOLO.
ENTIENDO. YA QUE EMPEZAMOS A RECONSTRUIR THUNDERA, NO PUEDO DARLE A NINGUNO DE LOS THUNDERIANOS QUE REGRESAN RAZÓN ALGUNA PARA DUDAR DE MI LIDERAZGO, NI DARLES UN INSURGENTE AL CUAL SEGUIR.
SÉ QUE LO ENTIENDES, LION-O. TE HAS GANADO TU TÍTULO DE SEÑOR DE LOS THUNDERCATS Y HAS EVOLUCIONADO EN LA CLASE DE LÍDER QUE THUNDERA NECESITA PARA SOBREVIVIR.
ES POR ESO QUE SÉ QUE TAMBIÉN ENTENDERÁS LO DEMÁS QUE HE VENIDO A DECIRTE...

YA ES EL MOMENTO DE QUE ME VAYA Y TE *DEJE.*
¿QUÉ?
SABES QUE YA ES HORA, LION-O. HE ESTADO A TU LADO DESDE QUE ERAS UN ***CACHORRO,*** Y TE HE ENSEÑADO TODO LO POSIBLE. ESTÁS LISTO PARA ENTRAR AL LIBRO DEL AUGURIO Y ***COMPLETAR*** TU ENTRENAMIENTO. GUARDIAN TE ENSEÑARÁ NUESTRA HISTORIA Y CULTURA, Y TE BRINDARÁ UN ENTENDIMIENTO COMPLETO DE TU LINAJE Y ***DESTINO.***
PERO JAGA... ¿A QUIÉN LE PIDO ***CONSEJO?*** ¿EN QUÉ ME APOYARÉ EN TIEMPOS DE ***CRISIS?***
MIRA DENTRO DE TU PROPIO ***CORAZÓN.*** JUNTO CON TUS INSTINTOS, TE HA LLEVADO A DONDE ESTÁS AHORA.
NUNCA HE TOMADO DECISIONES POR TI, CACHORRO; SÓLO HE ESTADO A TU LADO OBSERVÁNDOTE ***TOMAR*** LAS DECISIONES CORRECTAS.
Y SÉ QUE SEGUIRÁS TOMANDO LAS DECISIONES CORRECTAS INCLUSO DESPUÉS DE QUE ME HAYA IDO A REUNIR CON CLAUDIS.
ES HORA DE QUE ME VAYA, LION-O, Y HORA DE QUE ASCIENDAS A TU ***TRONO.***

TE DESEARÍA BUENA SUERTE CONTRA GRUNE, PERO NO LA NECESITAS. TÚ HACES TU PROPIA SUERTE.
CON TODO LO QUE ESTÁ SUCEDIENDO, JAGA, MENTIRÍA SI DIJERA QUE NO ESTOY UN POCO ***ASUSTADO*** POR CÓMO SERÁN LAS COSAS CON LOS DEMÁS THUNDERIANOS QUE REGRESAN A CASA. NO SÉ CÓMO LO MANEJARÉ TODO SIN TI.
NO ES MALO TENER UN POCO DE MIEDO. DE HECHO, ME PREOCUPARÍA SI NO LO TUVIERAS. PERO ESTÁS LISTO Y PUEDES HACERLO. EL PODER ESTÁ EN ***TI,*** NO EN ***NOSOTROS.***
ESO ESPERO, JAGA. ESPERO PODER SER UN BUEN REY Y ENORGULLECER A ***AQUELLOS*** QUE LO FUERON ANTES DE MÍ.
SEGUIRÁS SIENDO UN REY SABIO Y SEGUIRÁS ENORGULLECIÉNDONOS A TU PADRE CLAUDIS Y A MÍ.
GRACIAS, AMIGO MÍO.
ADIÓS, JAGA.
ADIÓS, SEÑOR DE LOS THUNDERCATS.
DILE ADIÓS A LOS DEMÁS DE MI PARTE.


¡LION-O! ¡GRACIAS A CLAUDIS QUE YA ESTÁS DESPIERTO!
¿POR QUÉ? ¿QUÉ ESTÁ PASANDO?
¿ESTÁ BIEN WILYKAT?
SÍ, SÍ. MI TRATAMIENTO FUNCIONÓ BIEN, Y ESTÁ DURMIENDO PROFUNDAMENTE. HAY ALGO MÁS QUE TIENES QUE VER.
ESTABA EN EL COMUNICADOR CON TYGRA, DICIÉNDOLE QUE TODO ESTABA BIEN AQUÍ Y QUE REGRESARÍA AL TERCER PLANETA EN BREVE. Y LUEGO LA ALARMA DEL PERÍMETRO SE ACTIVÓ...
PARECE QUE TENEMOS UN VISITANTE.
DÉJAME ADIVINAR. NO ATACÓ; SÓLO DIJO QUE NECESITA HABLAR CONMIGO.
¿CÓMO LO SUPISTE?
TE DIRÉ DESPUÉS DE QUE ME HAYA ENCARGADO DE ÉL. VE POR LOS OTROS, PERO DEJA QUE LOS THUNDERKITTENS DUERMAN.

¡SNARRLLL!
HOLA, LION-O.
NO SÉ CÓMO ESCAPASTE DE TU TUMBA, PERO DESEARÁS ***NO HABERLO*** HECHO.
¡JA JA JA JA! ¿ES ÉSA LA MANERA DE DAR LA BIENVENIDA AL ***HIJO PRÓDIGO*** DE THUNDERA?

¿QUÉ ES LO QUE QUIERES?
QUIERO LO QUE ES ***MÍO*** POR DERECHO. QUIERO LO QUE TU PADRE NUNCA ***MERECIÓ.*** QUIERO LO QUE JAGA ME ***ROBÓ.***

¡ESTOY AQUÍ PARA RECLAMAR MI LUGAR ***LEGÍTIMO*** COMO SEÑOR DE LOS THUNDER-CATS!
ERES UN ***TRAIDOR,*** GRUNE. NO TIENES DERECHO A LLAMARTE A TI MISMO UN THUNDERCAT, MUCHO MENOS SEÑOR DE LOS THUNDERCATS.

NO TIENES NINGÚN DERECHO A MI ***TRONO.*** NO ERES ÚTIL PARA MI GENTE.
DEJA THUNDERA DE INMEDIATO, O YO PERSONALMENTE TE REGRESARÉ A TU ***TUMBA.***

¡JAR! ¡PRUÉBALO, CACHORRITO!
ENCUÉNTRAME EN EL CAÑÓN DE CRISTAL AL AMANECER Y ARREGLAREMOS ESTO CON UN DUELO A LA ANTIGUA. EL LEGÍTIMO REY DE THUNDERA NO TENDRÁ PROBLEMA PARA VENCER AL QUE PRETENDE EL TRONO.
TE VEO AL *AMANECER*, CACHORRO.
¡KRR-BAAM!
NO VAS A IR, ¿O SÍ?
CLARO QUE VOY A IR. *TENGO* QUE IR.

ES MI *DEBER* DEFENDER A THUNDERA DE USURPADORES AL TRONO.

Y JUSTO AHORA ESTAMOS PARADOS AL *BORDE* DE NUESTRA SOCIEDAD. UNO DE ESTOS DÍAS, NAVES DE THUNDERIANOS EMPEZARÁN A REGRESAR PARA COLONIZAR Y RECONSTRUIR ESA SOCIEDAD.

Y ALGUNOS DE ELLOS HABRÁN SIDO *PARTIDARIOS* DE GRUNE O DE SU FORMA DE PENSAR. SE PREGUNTARÁN SI THUNDERA NECESITA UN REY FUERTE Y ENÉRGICO PARA GUIARLOS EN LA FASE DE RECONSTRUCCIÓN.

SE VAN A PREGUNTAR SI EN VERDAD *MEREZCO* MI TÍTULO, O SI NO SOY CAPAZ DE *GUIARLOS* EN UNO DE LOS MOMENTOS MÁS DIFÍCILES DE TODA NUESTRA HISTORIA.

MÁS TARDE...

GRACIAS POR HACERME *COMPAÑÍA*, VIEJO AMIGO.

TU PADRE ME ENCARGÓ QUE TE *PROTEGIERA* DESDE NIÑO. ¡NO PIENSO DETENERME *AHORA*! ¡SNARF!

¡JA JA! LO *APRECIO*. TAL Y COMO HE APRECIADO TU LEALTAD TODOS ESTOS AÑOS.

ERES DE LA FAMILIA, LION-O. TODA THUNDERA PODRÍA CAER Y AÚN SEGUIRIA AQUÍ, A TU LADO.

¡AHORA VAYAMOS A ENCARGARNOS DE ESE *INTRUSO*! ¡SNARF!

NO CREÍ QUE FUERAS A *PRESENTARTE*, MUCHO MENOS TRAER A TU *MASCOTA*.

¡SNARF! ¡CUIDADO, TRAIDOR!

NO ESTOY AQUÍ POR TI, PERRITO. ESTOY AQUÍ POR TU *AMO*. PERO CON GUSTO ME ENCARGARÉ DE TI CUANDO ACABE CON *ÉL*.

PELEAREMOS AQUÍ AFUERA, CHICO. *A MUERTE.*
EL QUE *SOBREVIVA* SERÁ EL *NUEVO* SEÑOR DE LOS THUNDERCATS.
SI ASÍ ES COMO LO QUIERES...
OH, SÍ... ASÍ ES *EXACTAMENTE* COMO LO QUIERO.
¿ALGUNAS ÚLTIMAS PALABRAS ANTES DE *EMPEZAR?*
GRRRRRR...
¡SNARRLL!
SALUDA A TU *PADRE* DE MI PARTE.

¡RRRRROAAARRRRR!
¡Hssssssssss!

TENDRÁS QUE SER MÁS RÁPIDO, GRUNE.
WSSSSSSSSH

¡ESTO ES POR JAGA!
¡KLANG!

OBTUVO LO QUE SE MERECÍA.
IGUAL QUE TÚ.
¡WHUMP!
¡UGGGH!

GRRRRRR
KLANG
SLAMM
¡ROARRR!
SWEEP
PERDISTE, GRUNE.

ENTIENDE QUE PUEDO ACABAR CONTIGO CUANDO QUIERA.

PERO NO SOY COMO TÚ. NO NECESITO MATAR, SÓLO NECESITO GANAR.

Y YA LO HICE.

¡AHORA VETE DE THUNDERA PARA SIEMPRE!

¡NO HAS GANADO NADA, CACHORRO! NO PUEDES NADA MÁS DESTERRARME... ¡ÉSTE ES UN DUELO ***A MUERTE!***

PARA GANAR, TIENES QUE ***MATAR*** A TU OPONENTE.

¡PERO SUPONGO QUE NO TIENES LO QUE SE NECESITA PARA SER REY!

¡RAWWWWRRR!
¡WHAKK!
¡NO, TÚ NO LO TIENES!
NOOOOOOOOOOOOO!
YA VAMOS DE REGRESO, PANTHRO. POR FAVOR EMPIEZA A PREPARAR LA SALA PARA LA CEREMONIA DE MAÑANA. ¡SNARF!
¿GRUNE ESTÁ ACABADO?
PARA SIEMPRE.
VAMOS, SNARF. AÚN HAY MUCHO TRABAJO POR HACER.
LO SÉ, LION-O. UN NUEVO DÍA EMPIEZA EN THUNDERA...
Y ME ALEGRA QUE TÚ SEAS EL QUE NOS GUÍE A ÉL.

GRACIAS A TODOS POR VENIR A DESPEDIRME... AUNQUE ***REGRESARÉ*** ANTES DE QUE LLEGUE LA PRIMERA ***NAVE.***

EL TIEMPO SE ***DETIENE*** CASI POR COMPLETO DENTRO DEL ***LIBRO DEL AUGURIO.*** AUNQUE ENTRENARÉ CON GUARDIAN DURANTE ***AÑOS,*** DEBERÉ REGRESAR EN UNOS CUANTOS ***DÍAS.***

CUANDO REGRESE, SERÉ POSEEDOR DEL CONOCIMIENTO DEL LIBRO. NUESTRA HISTORIA, CULTURA Y LEGADO. TENDRÉ LA SABIDURÍA PARA LLEVARNOS A UN RENACIMIENTO Y EL VALOR PARA COMBATIR TODO MAL QUE SE NOS OPONGA.

PANTHRO SE QUEDA A CARGO MIENTRAS ME VOY. PASAMOS CASI TODO EL DÍA DE AYER REPASANDO MIS PLANES PARA RECONSTRUIR NUESTRO PLANETA. SI ALGÚN THUNDERIANO LLEGA A REGRESAR ANTES QUE YO, ÉL SABRÁ QUÉ HACER.

PRONTO LOS VERÉ A TODOS.

¡JA JA JA JA JA JA!

¡TODO PROCEDE DE ACUERDO A NUESTRO *PLAN*, MA-MUTT!

¡AHORA SÓLO QUEDA SENTARNOS A *ESPERAR!*

GRACIAS POR RECUPERAR MI ESPADA.

¡RUFF!

VEN AQUÍ, MI FIEL PERRO.

ERES UN BUEN PERRO.

LA ***ARROGANCIA*** DE LOS THUNDERCATS SERÁ SU ***PERDICIÓN.***

¡PREPARÉ UNA SERIE DE RETOS ***FÁCILES*** Y ME ***ASEGURÉ*** DE QUE LION-O LOS SUPERARA, Y CREEN QUE EN VERDAD SE HAN VUELTO MEJOR QUE NOSOTROS!

¡TODO LO QUE TUVE QUE HACER FUE DEJARLOS GANAR UNAS CUANTAS ***BATALLAS,*** Y SE OLVIDAN DE QUE HAY UNA ***GUERRA!***

¡PREPARÉ UNA VICTORIA FÁCIL SOBRE ESE GRUÑÓN ENGREÍDO DE ***GRUNE*** Y CREEN QUE HAN RECUPERADO SU ***PLANETA!***

OH, LOS DEJARÉ RECONSTRUIR... DEJARÉ QUE CREZCA SU SOCIEDAD, DEJARÉ QUE SE VUELVA UNA NUEVA CIVILIZACIÓN.

IGUAL QUE DEJARÉ QUE SE SIENTAN ***SATISFECHOS,*** DEJARÉ QUE SE ***OLVIDEN*** DE MUMM-RA Y SU LEAL PERRO, DEJARÉ QUE CREAN QUE EN VERDAD NOS HAN ***DERROTADO...***

CREEEEEEEEK

¡CUANDO HAYAN CONSTRUIDO UN REINO ***DIGNO*** DE MI CONQUISTA, ***ATACARÉ!*** ¡RECLAMARÉ A TODA THUNDERA COMO DE MI ***PROPIEDAD!***

Y ESE CACHORRITO ARROGANTE DE LION-O NI SIQUIERA ESTARÁ CERCA PARA PROTEGERLOS. ¡GRACIAS A UN SENCILLO HECHIZO TEMPORAL, LION-O NI SIQUIERA SE DARÁ CUENTA DE QUE EL TIEMPO NO SE HA DETENIDO MIENTRAS ESTÁ LEJOS!

¡NUNCA SABRÁN LO QUE LOS GOLPEÓ, PERO AQUELLOS QUE SOBREVIVAN SABRÁN QUIÉN ES SU NUEVO ***AMO*** Y ***SEÑOR!***

¡ÉL ES MUMM-RA EL INMORTAL!

¡JAJA JA JA JA JA JA! ¡SLAM!

¡ESPERA PRÓXIMAMENTE UN NUEVO Y EMOCIONANTE CAPÍTULO EN LAS VIDAS DE LOS THUNDERCATS!

Viendo más allá de lo evidente

POR: URIEL A. DURÁN.

En lo que a cultura pop respecta, desde los '40 y '50 existe el concepto de parafernalia multimedia. Sin embargo, no fue sino hasta la década de los '80 que dicha idea se depuró hasta llegar a las franquicias de hoy en día, donde ya no es extraño ver que ciertos personajes aparecieron por igual en juguetes, TV, cine, cómics, ropa y prácticamente cuanto artículo uno pueda imaginar. En particular, durante mediados de los '80 lo que más prosperó en cuanto a franquicias fueron las derivadas o apoyadas directamente en series animadas. Muchas de las series más populares, como Transformers, He-Man y Los Amos del Universo, Mi Pequeño Pony, DinoRiders, Rainbow Brite y muchas otras más, contaban con gran cantidad de productos, principalmente enormes series de juguetes. Parecía que las series animadas eran sólo infomerciales descarados, disfrazados de entretenimiento; sin embargo, la fórmula no dejaba de ser bastante efectiva.

Los Thundercats no se quedaron atrás, sobre todo por contar con una gran colección de figuras de acción. Un detalle de especial atención, es que muchas de las figuras de colección producidas en los '80 incluían minicómics o breves reseñas informativas, que permitían continuar con lo que se narraba en otros medios. Curiosamente, los Thundercats prescindieron de esta medida, compensándola al ser de las primeras series de su tipo que contaron con una serie regular en cómic. En 1986, Marvel Comics obtuvo la licencia para producir cómics originales basados en la serie animada, y fue así como lanzó una serie regular de los Thundercats bajo su subsello editorial Star Comics, el cual se especializaba en cómics infantiles ajenos a los personajes propios de Marvel. La serie fue mensual y duró 24 números, antes de ser cancelada por falta de interés entre el público. A decir verdad, el único mérito que dicha serie tuvo, fue el interés del público mientras que los Thundercats estuvieron de moda. El cómic alternaba historias originales con adaptaciones de algunos episodios de la animación, y su calidad iba de mediocre a francamente mala, a comparación de la serie animada original. La razón, en gran medida, fue que la serie animada mantenía una continuidad muy cerrada, que no daba lugar a muchas opciones si se trataba de proponer historias originales. Por otra parte, la vistosa paleta de colores utilizada en la serie animada, era prácticamente imposible de trasladar al cómic. Por aquél entonces, los cómics eran coloreados directamente por las máquinas de offset (no había separaciones de color por computadora, como se hace actualmente), y su paleta de colores era muy limitada, así que los cómics de los Thundercats nunca lograron igualar la vistosidad original de los episodios de TV (Mumm-Ra, por ejemplo,en los cómics no era azul tenue, sino verde profundo).

Curiosamente, la división inglesa de Marvel obtuvo resultados muy distintos. Debido a la diferencia entre mercados locales del cómic, la serie de cómics de los Thundercats se lanzó con un formato y un contenido totalmente distintos a los de la versión norteamericana. Para empezar, los cómics ingleses eran más grandes; de hecho, eran de tamaño magazine y no medio tabloide. Además, eran semanales, con ediciones especiales de 80 páginas cada año (Annuals). La serie

semanal duró 108 números, aunque es importante notar que desde el # 58 los Thundercats compartieron espacio con las historias basadas en la serie animada Adventures of the Galaxy Rangers (Guardianes de la Galaxia). Por su parte, la serie de Annuals se mantuvo en circulación por 7 números, publicados de 1987 a 1992. Si esta serie duró más, incluso cuando la serie de TV ya tenía mucho tiempo fuera del aire, sin duda se debió a su gran calidad gráfica y narrativa.

Desde 1998 se empezó a especular acerca de la posibilidad de revivir a los Thundercats, en gran medida debido a que para entonces la caricatura volvió a la TV, ahora en forma de repeticiones por las cadenas de cable WB TV y Cartoon Network. En esta segunda vuelta, muchos nuevos televidentes quedaron enganchados a la serie, por lo que su status de culto se acrecentó. Hasta la fecha, hay muchos sitios web de fans dedicados a los Thundercats, y la gran mayoría cuentan con relatos fanfic (ficción escrita por fans) o bocetos, curiosamente, todos en un plan especulativo en cuanto lo que habría sucedido con los Thundercats de no haber sido cancelada la serie animada. Gracias a estas historias resultó más fácil determinar que de revivir a los Thundercats, tendría que ser en relatos secuencializados más que reinventados.

Para el año 2001, el regreso de los Felinos Cósmicos era ya algo más factible, aprovechando el empuje grupal que resultaría de los relanzamientos respectivos de G.I.Joe (Comandos Heróicos) en cómic, y He-Man y Transformers en juguetes (y eventualmente también cómics). Tres estudios de inmediato se apuntaron para revivir a los Thundercats: Top Cow, Dreamwave y WildStorm. Aparentemente, todo parecía indicar que lo que saldría habría sido una propuesta de Brett Booth y Dan Norton (algunos de sus bocetos pueden verse en el # 0 de esta miniserie). Dicho anteproyecto proponía un planteamiento a futuro, con nuevos villanos (incluyendo un anti-Lion-O, un clon malvado), pero cuando finalmente WildStorm aseguró los derechos, se le dio preferencia a una propuesta nueva de reintroducción, misma que concluye ahora con este número. Los Thundercats regresaron, y en tanto permanezcan, está visto que el mal nunca prevalecerá.

Próximamente

LION-O EMERGE DEL LIBRO DEL AUGURIO Y DESCUBRE QUE SU RAZA HA SIDO ESCLAVIZADA POR... ¡MUMM-RA!

Miniserie de cinco números... Espéralos...

WILDSTORM™

WS

#5 de 5

GRUPO EDITORIAL VID

V.D.C. PRESENTA:

THUNDERCATS™

GILMORE McGUINNESS MARTIN